

**Eureka! Funziona! 2022-2023****Scheda di valutazione**

Scuola _____ Indirizzo _____

Classe _____

Giudici (nominativi) _____

Punteggio complessivo: ___/60

IL NOME DEL GIOCATTOLO _____

CRITERI DI VALUTAZIONE	SCALA PUNTI	PUNTI TOTALI		
1. ESISTE UN DIARIO DI BORDO E MATERIALE PUBBLICITARIO DEL GIOCATTOLO? (sbarrare la risposta)				
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 50%;">Si</td> <td style="width: 50%;">No</td> </tr> </table>	Si	No	0 - 2	/2
Si	No			
2. IL DESIGN DEL GIOCATTOLO, COME SI MUOVE, COME SI PUÒ UTILIZZARE, LA CREATIVITÀ APPLICATA				
2.1 design/estetica	0 - 3	/12		
2.2 come funziona?	0 - 2			
2.3 la fonte dell'energia è la persona che ci gioca- la fonte dell'energia è ottenuta dall'utilizzo dei materiali del kit	0 - 3			
2.4 si muove solo in una direzione – si muove in più direzioni	0 - 4			
3. L'IDEA DEL GIOCATTOLO		/14		
3.1 quanto è originale e creativo	0 - 2			
3.2 Il grado di giocabilità	0 - 2			
3.3 come il gruppo è arrivato all'idea e come è avvenuto lo sviluppo del progetto	0 - 4			



CRITERI DI VALUTAZIONE	SCALA PUNTI	PUNTI TOTALI
4. LA PRESENTAZIONE DEL GIOCATTOLO	1 - 6	/6
5. IL GRUPPO DIMOSTRA CHE IL GIOCATTOLO È IL PRODOTTO COMUNE DEL LAVORO DI TUTTO IL GRUPPO		
5.1 ogni componente del gruppo può raccontare cosa è stato fatto	0 - 4	/10
5.2 nel diario è riportato ciò che ogni componente del gruppo ha fatto	0 - 6	
6. IL DIARIO RIPORTA LE INFORMAZIONI SEGUENTI		
6.1 scelta dei materiali da utilizzare	0 - 1	/10
6.2 il design del giocattolo	0 - 2	
6.3 la costruzione del giocattolo	0 - 2	
6.4 lo sviluppo del giocattolo	0 - 2	
6.5 la finitura del giocattolo	0 - 1	
6.6 come appare il diario	0 - 2	
7. LA PUBBLICITÀ DEL GIOCATTOLO		
7.1 quanto viene sottolineata l'attrattività/ l'originalità dell'idea	0 - 6	/6

N.B. Se sono stati utilizzati materiali non riconducibili ai materiali consentiti il giocattolo non è ammesso