

Conjunto grande de herramientas

1. Barra de herramientas principal

	Seleccionar Usamos la herramienta "Seleccionar" para seleccionar uno o varios objetos en el área de dibujo.	Spacebar
	Crear un Componente Nosotros usamos la herramienta "Crear componente" cuando seleccionamos un objeto en el área de dibujo para crear un componente.	G
	Cubo de pintura Usamos el "Cubo de pintura" cuando queremos que los objetos en nuestra área de dibujo con un color o textura.	B
	Borrador Usamos el "Borrador" cuando queremos borrar objetos o partes del mismo en nuestra área de dibujo.	E

2. Barra de herramientas "Dibujo"

	Rectángulo Usamos la herramienta "Rectángulo" cuando queremos dibujar un cuadrado o un rectángulo.	R
	Línea Usamos la herramienta "Línea" cuando queremos dibujar líneas o bordes.	L
	Círculo Usamos la herramienta "Círculo" cuando queremos dibujar círculos u óvalos.	C
	Arco Usamos la herramienta "Arco" cuando queremos dibujar líneas curvas.	A

	Polígono Usamos la herramienta “Polígono” cuando queremos dibujar un polígono.
	Mano Alzada Usamos la herramienta “Mano alzada” cuando queremos dibujar líneas a mano alzada.

3. Barra de herramientas “Modificación”

	Mover / Copiar Usamos la herramienta “Mover / Copiar” para mover / copiar los objetos que residen en el área de dibujo.	M
	Empujar / Tirar Usamos la herramienta “Empujar / tirar” para dar más o menos volumen de un objeto en el área de dibujo.	P
	Girar Usamos la herramienta “Girar” cuando queremos rotar un objeto.	Q
	Sígueme Usamos la herramienta “Sígueme” para duplicar el perfil de un tema a lo largo de un camino.	
	Escala Usamos la herramienta “Escala” para cambiar las dimensiones de un objeto.	S
	Equisdistancia Utilizamos la función “Equisdistancia” para crear duplicados de las líneas o los bordes con la misma distancia entre la copia y el original.	F

4. Barra de Herramientas “Construcción”

	Cinta métrica Usamos la herramienta “Medir” para determinar la distancia entre dos puntos, o el tamaño de un objeto.	T
	Dimensión Utilizamos la función “Dimension” para agregar información de longitud para su artículo.	

	Transportador Usamos el “transportador” para medir ángulos y líneas de construcción angulares.
	Texto Usamos la herramienta “Texto” para añadir el texto para el objeto.
	Ejes Utilice la herramienta “Ejes” si desea mover los ejes de dibujo.
	Texto 3D Usamos la herramienta “Texto 3D” cuando queremos añadir texto en 3D.

5. Barra de Herramientas “Cámara”

	Órbita Utilizamos la función “Orbita” para rotar la cámara alrededor del objeto.	O
	Desplazar Utilizamos la función “Desplazar” para mover la imagen sobre el eje horizontal o vertical.	H
	Zoom Usamos la herramienta “Zoom” para acercar o alejar la imagen en el objeto.	Z
	Ventana de Zoom Usamos la herramienta “Zoom” para acercar, de manera que el objeto ocupe toda la pantalla.	Shift + Z
	Anterior Hacemos clic en el botón “Anterior” para volver a nuestra imagen anterior.	
	Siguiente Hacemos clic en el botón “Siguiente” para pasar al siguiente fotograma. Este botón sólo está disponible cuando se utiliza el botón “Atrás” en primer lugar.	

6. Barra de herramientas “Guía”

	Posición de cámara Utilice la herramienta “Situación cámara” a una altura de visión específica para colocar la cámara.
---	--

**Mirar**

Utilice la herramienta “Mirar” para rotar la cámara alrededor de un punto.

**Caminar**

Utilice la herramienta de “Caminar” si quiere maniobrar el objeto.

**Plano de sección**

Utilice la herramienta “Plano de sección” para insertar una nueva interfaz.