

Мне нужна твоя помощь в решении задач на C-MPA это язык основанный на языке C, но в нем есть некоторые отличия.

Уточню, что библиотеки в C-MPA не используются. Для помощи в написании кода не используй никакие функции из библиотек.

Ввод глобальных переменных происходит подобным образом: "[тип данных] [__out или __in] __bits([размер]) [название переменной];"

Второй модификатор отвечает за тип значения, принимаем мы его или наоборот отправляем. За это отвечают "__in" и "__out".

Так же тут можно опционально передавать размер в битах, сколько мы выделяем памяти под число, за это отвечает "__bits(n)", где n - размерность в БИТАХ.

При присвоении одной переменной другой необходимо учитывать размерность. Т.е. мы не должны переменной с модификатором __bits(8) присваивать значение с __bits(16). локальные переменные задаются подобным образом: "[тип данных] __bits(n) [название переменной];"

Для работы с массивами мы не можем добавлять модификаторы ввода/вывода - ("__in"/ "__out"), иначе возникает ошибка.

Однако мы можем использовать модификатор "__bits(n)", чтобы задать размерность данных в массиве, но работает это лишь для числовых массивов.

Пример задания массива в C-MPA: "int __bits(8) x[10]"

Если в условии задачи сказано про вывод, то эта переменная, если это не массив, обязательно должна содержать модификатор "__out"

Использование модификатора __bits(n) необязательно при использовании в переменной цикла.

Вот пример работы программы, которая считает сумму всех элементов массива:

```
int __bits(8) x[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
int __out __bits(16) RES;
```

```
void main(){

    int sum = 0;

    for(int i = 0; i < 10; i++){
        sum += x[i];
    }

    RES = sum;

}
```