

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	40 Mega Clover
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spēles veids	Kustīgās spēles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	EGT Digital Malta Ltd.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,40 EUR

Maksimālā likme 40,00 EUR

RTP 95.93%

Spēles apraksts:

40 Mega Clover ir 5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.

Spēles noteikumi:**Vispārējie noteikumi:**

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi

Regulāro izmaksu apraksts

- Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
 - o Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
 - o Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise

- WILD simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- 3, 4 vai 5 SCATTER simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma izmaksā laimestu, saskaņā ar izmaksu tabulu.

Clover Chance Jackpota noteikumi

CLOVER CHANCE ir četru līmeņu džekpots.



Grand – progresīvā džekpota līmenis.



Galvenais – progresīvā džekpota līmenis.



Minor – progresīvā džekpota līmenis.



Mini – progresīvā džekpota līmenis.

CLOVER CHANCE džekpota līmeni var laimēt tikai CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJAS laikā.

CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJAS laikā var laimēt tikai vienu no CLOVER CHANCE līmeņiem.

CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJA tiek aktivizēta nejauši, bāzes vai bezmaksas spēles beigās.

Vispirms tiek izmaksāti laimesti no spēles, kas aktivizēja CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJU. Pēc tam spēlētājs ievada CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJU.

Clover Chance Jackpot funkcija

CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJAS laikā spēlētājs izvēlas 15 lādes un savāc dažādus simbolus.

12 lādēs ir pērļu simboli:  ,  ,  vai  , kur simbola krāsa atbilst CLOVER CHANCE džekpota līmenim, kas tiks piešķirts. Pārējās lādes satur īpašu līmeni āboliņa

simboli:  ,  vai  .

Savācot kādu no īpašā līmeņa augstāka līmeņa simboliem:  ,  vai  noved pie tā, ka spēlētājs laimē nākamo CLOVER CHANCE džekpota līmeni, ja ir savākti visi trīs atbilstošie pērļu simboli.

- LIELAIS džekpota līmenis tiek laimēts, kad  ir savākti 3 simboli VAI ja 3  simboli un a

 tiek savākti.

- LIELĀKAIS džekpota līmenis tiek laimēts, kad  ir savākti 3 simboli VAI ja 3

 simboli un  tiek savākti.

- MAZAIS džekpota līmenis tiek laimēts, kad  ir savākti 3 simboli VAI ja 3  simboli un a

 tiek savākti.

- MINI džekpota līmenis tiek laimēts, kad  tiek savākti 3 simboli.

Laimests no CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJAS tiek izmaksāts CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJAS beigās. CLOVER CHANCE JACKPOT FUNKCIJAS laikā izmaksas līnijas laimesti netiek izmaksāti.

Spēles vadība

- Klikšķinot uz SPIN pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto BET izvēlni
- Nospiežot

AUTOPLAY pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
• Nospiežot GAMBLE ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Gamble funkcija

Laimestu var dubultot, ja  ekrānā ir aktīva poga, kas savukārt aktivizē Gamble režīmu.

Kad tiek atvērts Gamble ekrāns, ekrāna centrā ir viena kartīte ar attēlu uz leju. Ir 4 iespējamie kāršu varianti – dimants, nūja, sirds vai lāpsta.

Spēlētājs izvēlas  sarkano vai  melno kartīti.
Ja izvēle ir pareiza, azartspēles summa tiek dubultota. Pēc tam ekrānā parādās jauna kartīte ar attēlu uz leju

un mirgo sarkanā un melnā krāsā. Spēlētājs izvēlas  vai  līdz:

- Atlikušie azartspēles mēģinājumi ir 0
- uzvara ir savākta
- spēlētāja izvēle ir nepareiza

Ja spēlētāja izvēle atšķiras no izvilktās kārts krāsas, visi laimesti tiek zaudēti un spēlētājs tiek novirzīts atpakaļ uz galveno spēli.

- **Azartspēļu summa** – parāda summu, kas tiks izspēlēta azartspēļu kārtā.
- **Gamble to Win** – parāda laimesta summu, ko var iegūt veiksmīgas dubultošanas gadījumā.
- **Gamble Attempts Left** - parāda atlikušos azartspēles mēģinājumus un samazinās ar katru nākamo mēģinājumu.

Spēles beigas

- Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.
Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita

informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.