#### СОГЛАСОВАНО

Исполняющий обязанности ректора федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Омский государственный технический университет»

## УТВЕРЖДАЮ Первый заместитель Министра

первыи заместитель министра цифрового развития и связи Омской области

	H.A.			М.И.
			Макаленко	
Прокудина				
			<b>«</b>	
« »		_ 2025	»	2025 г.
Г.				

# ПОЛОЖЕНИЕ о проведении Чемпионата «Технологии больших данных и искусственного интеллекта»

#### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Чемпионата «Технологии больших данных и искусственного интеллекта» (далее — Чемпионат, Мероприятие) для команд студентов образовательных организаций высшего образования и среднего профессионального образования Омской области и других субъектов Российской федерации. Чемпионат проводится во исполнение распоряжения Губернатора Омской области от 23.12.2024 № 65-рп «Об организации

и проведении региональных детских и молодежных чемпионатов в сфере цифровых технологий и кибербезопасности».

- 1.2. Организаторами Чемпионата являются Министерство цифрового развития и связи Омской области, Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Омский государственный технический университет» (далее ОмГТУ).
- 1.3. Чемпионат проводится при поддержке Министерства науки, высшего образования и научно-технологического развития Омской области, Министерства внутренней политики Омской области; акционерного общества «Омский научно-исследовательский институт

приборостроения» г. Омск (далее – АО «ОНИИП»); публичного акционерного общества «Сбербанк» Блок «Технологии» УРМ г. Омск; акционерного общества «ТБанк»

- г. Омск; общества с ограниченной ответственностью «Открытая мобильная платформа» г. Москва.
- 1.4. Чемпионат пройдет в период с 14.11.2025 по 17.11.2025 в смешанном формате на территории ОмГТУ по адресу: г. Омск, пр. Мира, д. 11.
- 1.5. Чемпионат проводится в соответствии с законодательством Российской Федерации, требованиями настоящего Положения и документами, утвержденными организационным комитетом по подготовке к проведению мероприятия.
  - 1.6. В настоящем Положении используются следующие понятия:

Участник — физическое лицо, являющееся студентом бакалавриата или специалитета высшего учебного заведения, или студентом образовательной организации среднего профессионального образования,

и зарегистрировавшееся для участия в Чемпионате в соответствии с правилами раздела 5 Положения. Возраст участников на дату проведения Чемпионата должен достигать 18 (восемнадцати) лет. Для участия

в Чемпионате каждый Участник должен состоять в Команде.

Команда – группа Участников. Каждый Участник может входить в состав только 1 (одной) Команды. Количество Участников в 1 (одной) Команде ограничено: от 3 (трёх) до 5 (пяти) Участников;

Кейс – задание, разработанное для участия в Чемпионате.

Победители – Команды, чьи Результаты признаны лучшими в каждом

из кейсов по результатам оценки судейской комиссии.

Результат – программный и/или программно-аппаратный продукт, включающий описание функционала, дизайн, исходный и/или объектный код, созданный командой в результате выполнения кейса и представленный

к оценке судейской комиссии в срок, установленный Положением.

1 (одна) команда вправе предоставить только 1 (один) результат.

Эксперты – группа лиц, подготовивших кейсы и осуществляющих консультационную поддержку команд.

Судейская комиссия – группа лиц, осуществляющих оценку проектов

и определяющая победителей Чемпионата. В состав судейской комиссии входят представители организаторов, специалисты

профильных органов государственной власти, эксперты по выбору организаторов.

Техническая комиссия – обеспечивает непосредственное проведение Чемпионата (осуществляет настройку компьютерной техники в соответствии

с техническим регламентом, обеспечивает бесперебойное функционирование компьютерной техники и интернета в процессе проведения мероприятия);

Модератор – представитель от организаторов, который контролирует время, очередность защиты проектов, сопровождает сессии вопросов и ответов.

#### 2. Цели и задачи Чемпионата

#### 2.1. Цели Чемпионата:

повышение уровня теоретических знаний и совершенствование практических навыков у обучающихся в сфере технологий машинного обучения и искусственного интеллекта;

формирование у обучающихся системного видения проблем в области машинного обучения и искусственного интеллекта;

формирование у обучающихся представления о природе больших данных, обрабатываемых алгоритмами машинного обучения в информационных системах;

ориентация обучающихся на трудоустройство в Омской области.

#### 2.2. Задачи Чемпионата:

применение обучающимися на практике теоретических знаний, полученных на занятиях в учебных заведениях;

подготовка обучающихся к участию во всероссийских и международных конкурсах, соревнованиях и олимпиадах в области искусственного интеллекта.

### 3. Организационный комитет и Судейская комиссия Чемпионата

3.1. Для организации Чемпионата создается Организационный комитет

и Судейская комиссия. Общее руководство по организации и проведению Чемпионата осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет) согласно Приложению № 1 и Судейская комиссия, состав которой представлен в Приложении № 2 к Положению. Состав судейской комиссии формируется из числа судей-специалистов в области искусственного интеллекта и больших данных.

4

- 3.2. Оргкомитет и судейская комиссия создаются на период организации и проведения Чемпионата. Заседания оргкомитета созываются по мере необходимости и являются правомочными, если в них принимают участие не менее 50 процентов от общего количества членов оргкомитета.
- 3.3. Решения. принимаемые оргкомитетом рамках своих обязательными компетенций, являются ДЛЯ всех участников Чемпионата. также ДЛЯ всех ЛИЦ, задействованных организационно-подготовительной работе.
  - 3.4. Оргкомитет Чемпионата осуществляет следующие функции: разрабатывает предложения по проведению мероприятия;

разрабатывает и утверждает технический регламент проведения Чемпионата (далее – технический регламент);

разрабатывает программу и рекомендации по организации Чемпионата;

организует подготовку необходимой документации, материалов, технических средств и атрибутов Чемпионата;

информирует участников Чемпионата о порядке и условиях их участия;

организует заявочную кампанию Чемпионата;

осуществляет отбор заявок в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» на сайте: <a href="https://ait.omgtu.ru">https://ait.omgtu.ru</a>;

осуществляет координацию информационного сопровождения и освещения Чемпионата в средствах массовой информации.

3.4.1. Оргкомитет Чемпионата имеет право:

рассматривать совместно с Судейской комиссией заявления и протесты, поданные участниками/командами Чемпионата;

вносить предложения по продлению или изменению сроков проведения Чемпионата;

вносить предложения по учреждению специальных наград и номинаций Чемпионата;

выполнять иные задачи и функции, связанные с организацией и проведением Чемпионата.

- 3.4.2. Оргкомитет оставляет за собой право отказать в участии в Чемпионате, не допустить к оценке или отклонить заявку участника, в случае несоответствия заявки требованиям, установленным настоящим Положением, или обнаружения недостоверных сведений в заявке участника.
- 3.5. Судейская комиссия Чемпионата осуществляет следующие функции:

проверяет и оценивает результаты выполнения кейсов участниками Чемпионата, при этом в состав Судейской комиссии

5

обязательно должны входить специалисты, обладающие необходимыми знаниями и компетенциями для оценки работ участников Чемпионата по решению кейсов;

разрабатывает критерии и методики оценки выполненных кейсов; определяет правильность выполнения кейсов;

принимает решения о дисквалификации участников, нарушивших настоящие требования к Положению и технический регламент Чемпионата;

рассматривает апелляции участников Чемпионата и принимает решения

по результатам их рассмотрения;

анализирует и обобщает итоги Чемпионата и определяет победителей;

оформляет и утверждает протокол заседания Судейской комиссии об итогах Чемпионата и награждении победителей.

- 3.6. Решения Судейской комиссии принимаются путем проведения открытого голосования при наличии большинства голосов от общего количества присутствующих членов комиссии. В случае равенства голосов голос председателя Судейской комиссии является решающим.
- 3.7. Решение Судейской комиссии считается правомочным, если на заседании присутствует не менее половины ее членов. Передача (делегирование) голоса члена Судейской комиссии другому лицу не допускается.
- 3.8. Решения Судейской комиссии оформляются протоколом, который подписывается председателем.
- 3.9. В протоколе указываются дата, время, место проведения заседания Судейской комиссии, повестка дня, состав присутствующих членов Судейской комиссии, принятые мотивированные решения по каждому вопросу повестки дня, результаты голосования.

#### 4. Кейсы

- 4.1. В рамках Чемпионата командам необходимо решить кейсы (задания), разработанные экспертами, 1 (одна) команда может заявиться только на 1 (один) кейс.
  - 4.2. На Чемпионате предусмотрены следующие кейсы:
- Кейс 1. «Классификация промышленного оборудования на основе акустических сигналов» (предоставлен экспертами АО «ОНИИП», г. Омск).
  - Кейс 2. «Giga-Архитектор AI-Навигатор по Legacy-коду»

(предоставлен экспертами ПАО «Сбербанк» Блок «Технологии» УРМ, г. Омск).

- Кейс 3. «ИИ ассистент для повышения финансовой грамотности молодёжи» (предоставлен экспертами АО «ТБанк», г. Омск).
- Кейс 4. «Платформа обмена обезличенными данными с согласия клиентов» (предоставлен экспертами АО «ТБанк», г. Омск).
- Кейс 5. «Применение ИИ для определения качества фруктов на ОС Аврора» (предоставлен экспертами ООО «Открытая мобильная платформа», г. Москва).
- 4.3. Задания по кейсам выдаются экспертами-разработчиками в день открытия Чемпионата.

#### 5. Условия участия в Чемпионате

- 5.1 К участию в Чемпионате допускаются команды студентов бакалавриата или специалитета высшего учебного заведения, или команды студентов образовательной организации среднего профессионального образования, состоящие из не менее 3 (трех) и не более 5 (пяти) человек одного учебного заведения. Возраст участников на дату проведения Чемпионата должен достигать 18 (восемнадцати) лет.
  - 5.2 Каждая команда может заявиться только на 1 (один) кейс.
- 5.3 Для участия в Чемпионате команда студентов в период с 13.10.2025 до 13.11.2025 (23:59 Омского времени) направляет заявку через специальную форму регистрации на сайте <a href="https://aibd.pmifi.ru">https://aibd.pmifi.ru</a>.
- 5.4 В случае необходимости Оргкомитет имеет право запросить у учебного заведения дополнительную информацию об участниках Чемпионата.
- 5.5 Поступившая на конкурс заявка, не соответствующая требованиям, опубликованным на сайте <a href="https://aibd.pmifi.ru">https://aibd.pmifi.ru</a>, отклоняется оргкомитетом. Повторная подача заявки возможна в срок до 23:59 Омского времени 13.11.2025.
- 5.6 В случае отсутствия организационных или технических возможностей для обеспечения участия в Чемпионате всех заявленных команд решением оргкомитета устанавливаются дополнительные правила отбора команд.

#### 6. Порядок организации и проведения Чемпионата

6.1. Чемпионат пройдет в период с 14.11.2025 по 17.11.2025 (программа мероприятия опубликована на сайте <a href="https://ait.omgtu.ru">https://ait.omgtu.ru</a>). В случае непредвиденных обстоятельств в мероприятие по решению оргкомитета вносятся изменения. При замене продолжительности

мероприятия оргкомитет своевременно оповещает об этом участников Чемпионата.

- 6.2. Каждая команда самостоятельно готовит себе персональные компьютеры в количестве равном количеству участников команды.
- 6.3. В период проведения Чемпионата эксперты вправе осуществлять консультационную помощь участникам/командам, а также контроль
- за соблюдением участниками/командами условий Положения.
- 6.4. Во время проведения Чемпионата участники общаются только с членами своей команды и с экспертами.
- 6.5. Проверка результатов выполнения заданий производится во время проведения Чемпионата. По запросу судейской комиссии команда предоставляет им созданные материалы. По результатам проверки судейская комиссия составляет таблицу результатов.
- 6.6. Команда должна представить итоговый проект судейской комиссии
- в формате десятиминутной защиты посредством рассказа о проделанной работе, презентации и, при необходимости, демонстрации работоспособности прототипа. Судейская комиссия в ходе защиты проектов вправе задавать уточняющие вопросы участникам команд.
- 6.7. Модератор регулирует время выступления Команд. Модератор вправе остановить Участника в момент выступления по истечении
- 10 (десяти) минут.
- 6.8. Команды безвозмездно предоставляют Организаторам право использования Результатов (в частности, программный код (в виде исходного текста и объектного кода), алгоритмы и архитектуру решения) и всех материалов к ним, созданных Командами для решения Кейсов, а также иных результатов интеллектуальной деятельности, входящих в состав решения Результата. Победители безвозмездно передают Организаторам право
- на получение патента на Результат и иных результатов интеллектуальной деятельности, входящих в состав Результата, которые отвечают условиям патентоспособности в соответствии с действующим законодательством.

#### 7. Подведение итогов Чемпионата

7.1. Судейская комиссия оценивает команды, участвовавшие в мероприятии, по количеству набранных баллов и стабильную работу прототипа кейса.

- 7.2. После утверждения набранных командами баллов Судейская комиссия принимает решение о победителях Чемпионата простым большинством голосов.
- 7.3. Решение судейской комиссии заносится в протокол заседания комиссии об итогах Чемпионата, который подписывается председателем Судейской комиссии.
- 7.4. В рамках Чемпионата отбираются 5 (пять) победителей в рамках каждого кейса по 1 (одному) победителю на 1 (один) кейс.
- 7.5. Каждому участнику Чемпионата выдается сертификат участника Чемпионата.
- 7.6. Победителями Чемпионата объявляются команды, занявшие первое место по выполняемому кейсу.

#### 8. Финансирование расходов на проведение Чемпионата

- 8.1. Участие в Чемпионате происходит на безвозмездной основе. Расходы на проезд, проживание и питание участников Чемпионата к месту размещения команды на время проведения мероприятия осуществляются за счет средств направляющей организации.
- 8.2. Финансовое обеспечение расходов, связанных с подготовкой, проведением и награждением участников осуществляется за счет средств организаторов мероприятия.
- 8.3. Министерство цифрового развития и связи Омской области осуществляет в пределах бюджетных ассигнований финансовое обеспечение расходов, связанных с проведением и награждением победителей Чемпионата.
- 8.4. Дополнительное вознаграждение победителей осуществляется за счет средств внебюджетных источников.
- 8.5. Распределение работ между организаторами мероприятия в целях подготовки к проведению Чемпионата осуществляется следующим образом:

Nº	Организация	Мероприятия
1	Министерство цифрового развития и связи Омской области	Информационная поддержка

9

2	ОмГТУ	1. Организация площадки для проведения торжественного открытия мероприятия, фотозона, мультимедийное сопровождение, информационная поддержка. 2. Организационно-методическое сопровождение мероприятия (информационная поддержка, обучение судейской комиссии, организация и предоставление волонтеров для подготовки и проведения Чемпионата).
3	Иные организации	Площадка проведения, дополнительное награждение победителей/призеров мероприятия, питание участников, судейской и технической комиссии, приглашенных гостей мероприятия, услуги фотографа.

#### 9. Информационное освещение Чемпионата

- 9.1. Положение о проведении Чемпионата и его итоги размещаются на официальном сайте: <a href="https://it-chempionat.ru">https://it-chempionat.ru</a> и на сайте
- https://ait.omgtu.ru;9.2. Подготовка, проведение и итоги Чемпионата освещаются в средствах массовой информации и на сайтах:

https://it-chempionat.ru;

https://ait.omgtu.ru;

https://digital.omskportal.ru;

https://t.me/digital55omskportal;

https://ok.ru/group/7000001388906.

#### 10. Контактная информация

10.1. Контактные данные по организации и проведению Чемпионата:

Наталья Вячеславовна Меркулова, начальник отдела развития ИТ-специальностей и продвижения цифровой трансформации Министерства цифрового развития и связи Омской области, контактный телефон: +7 3812 77 04 71;

Анна Владимировна Зыкина, заведующий кафедрой «Прикладная математика и фундаментальная информатика» ОмГТУ, контактный телефон:

+7 3812 65 22 08.

10.2. По общим вопросам необходимо обращаться по адресам электронной почты: <u>avzykina@omgtu.ru</u>, <u>myugunenkov@omgtu.ru</u>