

1.0. Турнир CyberX Мир танков 1x1 - Online-турнир

1.1. Организатор Турнира — CyberX League

1.2. Дата и время турнира: 27 сентября 2026 года 19:00 по МСК

1.3 Регистрация закрывается за 30 минут до старта турнира. После закрытия регистрации новые заявки на турнир не принимаются.

1.4 Призовой фонд: 5000 рублей + 10000 Бонусных рублей + игровое золото

1.4.1. Распределение призового фонда:

- 1-е место: 2500 рублей наличными + 1250 бонусных рублей
- 2-е место: 1500 рублей наличными + 1250 бонусных рублей
- 3-е место: 500 рублей наличными + 1250 бонусных рублей
- 4-е место: 500 рублей наличными + 1250 бонусных рублей
- 5-е место: 1250 бонусных рублей
- 6-е место: 1250 бонусных рублей
- 7-е место: 1250 бонусных рублей
- 8-е место: 1250 бонусных рублей

1.4.2. В клубах Республики Беларусь призовой выплачивается на балансовый счет аккаунта игрока клуба CyberX. Бонусные баллы в соотношении 1:1 к деньгам

1.5. Для подачи заявки на участие, игрок должен совершить определенные действия

- Заполнить заявку в гугл-форме по ссылке:
<https://forms.gle/Ej6efV2ZRoGoNHeo7>
- Вступить в Телеграм чат турнира:
<https://t.me/cybexrleagueturnaments>

1.6 Организатор оставляет за собой право не допускать участника до турнира без объяснения причины.

2.0 Игроки участвуют в турнире из дома Online. Также они могут участвовать из клуба CyberX, но с самостоятельной оплатой игрового времени

2.1. Вся коммуникация с судьями турнира происходит в приватном канале Телеграм.

2.2. Турнир стартует в 27 сентября 2026 года 19:00 по МСК

2.3 Сроки проведения могут быть изменены по инициативе Организатора.

3.0. Настройки боя

- Игровой сервер: RU2.
- Формат: 1x1 Double
- Техника: Все типы техники VIII уровня. Допускается использование премиумных и акционных танков. Запрещено принимать участие на технике, которая проходит тестирование.
- Режим боя: Встречный бой.
- Начальная позиция появления на карте определяется случайно автоматической системой проведения турниров.
- Время боя: 5 минут.
- Время между матчами: 5 минут.
- Время захвата: 60 секунд.
- Условия победы в матче указаны в окне специального боя.
- Все матчи – ВОЗ.

3.0.1 Разработчики игры добавляют участников в сетку до старта вручную согласно регистрационным данным и дают полную сетку турнира в момент старта.

3.0.2 Игроки проводят матчи согласно сетке в формате 1 на 1 с соответствующими настройкам матча на время турнира.

Приглашение в лобби приходит участникам автоматически в лаунчере игры

3.0.3. Сетка автоматически продвигает участников победителей.

3.0.4 У каждого игрока есть 5 минут на заход в матч, следом игроку присуждается техническое поражение в гейме.

3.0.5.1 ВОЗ– победителем матча считается команда, первой одержавшая 2 победы в серии максимум из 3 боев. Победителем матча считается команда, одержавшая наибольшее количество побед в раундах в рамках матча

3.2 Если участник продолжает участие в турнире из-за задержки по независящим от организаторов причинам. Он берет дополнительные издержки на себя до конца турнира, а компенсация в виде пополнения баланса бонусными средствами на счет участника или иная форма компенсации производится через 72 часа после окончания турнира.

3.3 Компенсация денежных средств за ожидание соперника не предусматривается.

3.4 Ответственность за технические неполадки клуба на время турнира несет клуб. Любая компенсация за технические неполадки обсуждается участниками турнира с клубом самостоятельно.

3.5. Каждая команда-участник должна записывать демо-матчей или фиксировать спорные моменты в гейме самостоятельно.

3.6. После окончания участник турнира может в течении 5 минут подать жалобу организаторам матча с детальным указанием возникшей проблемы и предоставлением реплея, где видны нарушения.

3.7. Любой участник спорной или конфликтной ситуации несет ответственность за достоверность передаваемой информации.

3.8 Все формы обмана в матчах как других игроков так и администрации запрещены и будут наказываться. Если администраторам станет известно, что любая форма мошенничества использовалась в интересах участника во время матча, администрация оставляет за собой право наказать их в полном объеме доступных правил. Нарушая любое правило, игрок

рискует быть заблокированным или полностью исключенным из турнира

3.9 Судья принимает решение по спорным ситуациям согласно регламенту соревнований. Судья соревнования вправе по своему усмотрению применить к игроку как одну, так и несколько мер ответственности либо ограничиться предупреждением.

4.0 Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.

4.1 Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

4.2 Участникам запрещено.

Оскорблять Команд-Участников (Участников Турнира) и официальных лиц Турнира.

Саботировать матчи и манипулировать правилами.

Непристойное поведение в зоне места проведения турнира
другие нарушения общественного порядка.

Умышленное исключение игроков команды противника или судей турнира из лобби.

Использовать баги игры.

Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты геймов (матчей), проводимых в рамках Соревнования.

Использовать запрещенные моды

<https://tanki.su/ru/content/guide/ban/nonusefulmods/>

Отказывать администрации турнира в предоставлении фото из клуба.

4.2.1 За нарушение пунктов А-С, участник получают предупреждение. При повторении нарушения, команда получает

дисквалификацию с турнира без возврата денежных средств за оплаченное игровое время.

4.2.2 За нарушение пунктов D-G, участник получает дисквалификацию с турнира без возврата денежных средств за оплаченное игровое время.

4.2.3 За нарушение пунктов H, участник может получить дисквалификацию с турнира без возврата денежных средств за оплаченное игровое время

4.2.3.1 Организаторы вправе запросить дополнительное фото команды с площадки в любой момент турнира

4.3. Администрация вправе приостановить участие игрока на свое усмотрение без возврата

4.4. Все формы обмана в матчах как других игроков так и администрации запрещены и будут наказываться. Если администраторам станет известно, что любая форма мошенничества использовалась в интересах участника во время матча, администрация оставляет за собой право наказать их в полном объеме доступных правил. Нарушая любое правило, игрок рискует быть заблокированным или полностью исключенным из турнира

4.5 Любые не оговоренные в правилах моменты могут трактоваться судьей самостоятельно.

4.6 Решения судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящем положении, являются окончательными и обсуждению не подлежат. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого судьей, может стать причиной дисквалификации участника турнира.

4.7 Проведение Турнира может быть приостановлено и/или прекращено Администрацией в любое время по своему усмотрению без объяснения причин

4.8. Принимая участие в Турнире, Команды-Участники (Участники Турнира) подтверждают, что ознакомились с Правилами и

безоговорочно будут их выполнять. Участники не вправе ссылаться на незнание правил, как на основание для освобождения от ответственности за их нарушение.

4.9. Администрация Турнира имеет право менять, дополнять и корректировать Регламент турнира во время Турнира в любое время и по своему усмотрению без дополнительного уведомления Команд-Участников (Участников Турнира). Участие в Турнире после изменения Правил означает полное и безоговорочное согласие Команд-Участников (Участников Турнира) с внесенными изменениями.

5.0 Призовой фонд каждого турнира публикуется и фиксируется организаторами в день анонса турнира

5.0.1 Организаторы турнира вправе увеличить призовой фонд денежными средствами или бонусами от партнеров турнира.

5.1. Призовой фонд турнира распределяется на 4 призовых места, согласно пункту 1.0.

5.2. Призовой фонд выдается наличными средствами или переводом на карту клубом CyberX, в котором находятся призеры, после окончания турнира в течении 15 минут. Призовой в видео игрового золота (голды) выдается Lesta Games после окончания турнира.

5.2.1. В клубах Республики Беларусь призовой выплачивается на балансовый счет аккаунта игрока клуба CyberX. Бонусные баллы в соотношении 1:1 к деньгам

5.2.2 Если один из призеров турнира нарушил условия участия (дисквалификация, отсутствие оплаты игрового времени) то призовой за занятое место не выплачивается и средства оплаченные за игровое время не компенсируется.

5.2.3. Задержка с выплатой призовых может достигать 14 рабочих дней после окончания турнира наличными средствами или электронным переводом на рублевый счет, который они должны предоставить организаторам.

5.3. Все игроки предоставляют необходимую для получения призов информацию. В случае, если игроком не предоставлена необходимые запрашиваемые данные, то Организатор оставляет за собой право не осуществлять зачисление приза, а игрок теряет право на получение приза. Организатор не несет ответственности за любые последствия указания игроками сведений, необходимых для получения приза, которые являются недействительными, недостоверными, неполными либо сведениями иных лиц.

5.4. Любые налоги, комиссии и иные обязательные платежи, которыми облагается призовая сумма как в Российской Федерации, так и в государстве, гражданином которого является Участник Турнира, которому перечисляется призовая сумма подлежат уплате таким Участником Турнира или другими Участниками Команды самостоятельно, без привлечения Организатора и Администрации Турнира. В случае, если в соответствии с законодательством Российской Федерации удержание каких-либо налогов, комиссий или иных обязательных платежей требуется до перечисления призовой суммы, Организатор осуществляет такое удержание, а Команда-Участник и/или Участник Турнира не вправе претендовать на такую удержанную в соответствии с законодательством Российской Федерации часть призовой суммы.