

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Fisherman's Fury Bonanza
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Skywind Malta Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālās likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,10 EUR

Maksimālā likme 50,00 EUR

RTP 87.96% - 96.50%

„Fisherman's Fury Bonanza“ ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- “Collection” funkcija
- „Scatter” simboli un bezmaksas griezieni
- Bonusa iegāde (ja pieejams operatora konfigurācijā)
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.



“Collection” funkcijas noteikumi

1. Uz spēles laukuma var parādīties “Fish” simboli ar vērtībām no 1x līdz 1000x no likmes apmēra.
2. Ja viena pamatspēles griezienu ietvaros ir notikušas vismaz 4 secīgas kaskādes, tiek aktivizēta “Collection” funkcija.
3. “Collection” funkcijas laikā tiek izmaksātas visu uz spēles laukuma esošo “Fish” simbolu vērtības.
4. Ja griezienu beigās ir aktivizēta “Collection” funkcija un uz spēles laukuma nav neviena “Fish” simbola, pēc nejaušības principa spēles laukumam var tikt pievienoti “Fish” simboli.
5. Bezmaksas griezienu laikā “Collection” funkcija tiek aktivizēta, ja viena griezienu ietvaros ir notikušas vismaz 3 secīgas kaskādes.





“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

1. “Scatter” simboli var parādīties uz jekbura ruļļa.
2. 4, 5 vai 6 “Scatter” simboli izmaksā laimestus jebkurās pozīcijās saskaņā ar izmaksu tabulu un piešķir 12, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties modifikatoru simboli, kas tiek aktivizēti, ja ir aktivizēta “Collection” funkcija:
 - Piešķir visiem “Fish” simboliem reizinātāju no x2 līdz x25;
 - Pievieno spēles laukumam līdz 3 “Fish” simboliem;
 - Pievieno vērtību līdz 100x no likmes apmēra visiem “Fish” simboliem uz spēles laukuma;
 - Aizstāj vienu no “Fish” simboliem ar jaunu “Fish” simbolu, kura vērtība var būt līdz 5000x no likmes apmēra.
4. Ja bezmaksas griezienu laikā uz laukuma parādās 3 vai vairāk “Scatter” simboli, tad tiek piešķirti papildus 5 bezmaksas griezieni.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes apmēru, ar kādu tika aktivizēti.

Bonusa iegādes noteikumi



1. Spēlētājiem ir iespēja iegādāties bonusa spēli.
2. Bonusa cena tiek norādīta uz iegādes pogas un veidojas balstoties uz likmes apmēru.
3. Darbojas visi iepriekšminētie nosacījumi

Džekpotu notiekumi

Apmēra Džekpots (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto summu, kas ir redzama spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās līdz ar džekpota uzkrājuma pieaugumu, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktā summa ir sasniegta.

Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.

Džekpota sākotnējo minimālo summu nosaka operators.

Laika Džekpots (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto datumu un laiku, kas ir redzams spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās laika gaitā, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktais datums un laiks ir pienācis.

Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.

Džekpota sākotnējo minimālo summu nosaka operators.

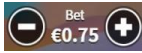
Izmaksu Noteikumi

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur uz spēles laukuma jāparādās vismaz 8 vienādiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total bet”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- Lai ruļļi grieztos automātiskajā režīmā, spiediet ikonu , lai apturētu automātisko režīmu, spiediet ikonu atkārtoti.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 8 vienādi simboli. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.
- Izmaksu koeficienti ir parādīti izmaksu attēlos:

				  				  			
6	SCATTER	:	1000	x12+	500	250	150	x12+	120	100	80
5	SCATTER	:	50	x10-11	250	100	50	x10-11	20	15	12
4	SCATTER	:	30	x8-9	60	25	20	x8-9	15	10	8
  											
x12+	50	40	20								
x10-11	10	8	7								
x8-9	5	4	3								

Izmaksu kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz.

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā.

Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība.

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.