



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI S.Tr.TEKNIK LISTRIK INDUSTRI
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS DIPONEGORO

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah		Bobot SKS	Semester	Status Mata Kuliah	Mata Kuliah Prasyarat
VTL2624802	Tugas Akhir		6	8	Pilihan	-
Otoritas	Dosen Penyusun RPS	Koordinator GPM	Ketua Prodi	Dekan Sekolah Vokasi		
	Ir. Saiful Manan, M.T. NIP. 196104221987031001	Ir. Saiful Manan, M.T. NIP. 196104221987031001	Arkhan Subari, S.T, M.Kom NIP. 197710012001121002	Prof. Dr. Ir. Budiyo, M.Si. NIP. 196602201991021001		
Deskripsi Singkat Mata Kuliah	Mahasiswa mampu memahami dengan baik penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir.					
Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) yang Dibebankan pada MK	CPL.3	Mampu menerapkan prinsip manajerial dan berkomunikasi secara efektif melalui lisan, tulisan, maupun grafis saat menyusun Tugas Akhir.				
	CPL.5	Mengikuti dan menguasai perkembangan teknologi ketenagalistrikan selama penyusunan TUGAS AKHIR yang relevan secara terus menerus dalam bidang teknologi informasi, ekonomi, sosial, lingkungan dan kebijakan publik secara umum serta memahami pentingnya pembelajaran seumur hidup.				
	CPL.7	Menguasai prinsip dan teknik perancangan, pengelolaan dan pelaksanaan/penetapan PENYUSUNAN TUGAS AKHIR bidang sistem ketenagalistrikan dan industri dalam menyelesaikan permasalahan teknik, memperhatikan keamanan sistem ketenagalistrikan dan industri serta mematuhi etika profesi.				
	CPL.8	Mampu merancang, mengelola dan menetapkan/melaksanakan sistem dan/atau proses penyusunan TUGAS AKHIR yang diperlukan dengan pendekatan analitis dan mempertimbangkan standar teknis, aspek kinerja, keandalan, kemudahan penerapan, keberlanjutan, serta memperhatikan faktor-faktor ekonomi, kesehatan dan keselamatan publik, kultural, sosial dan lingkungan (environmental consideration).				

	CPL.9	Mampu memilih dan memanfaatkan sumber daya, perangkat perancangan, metode dan keahlian terbaru serta analisis rekayasa berbasis teknologi informasi dan komputasi yang sesuai untuk merancang, mengaplikasikan, mengoperasikan dan memelihara sistem ketenagalistrikan dan industri serta komponen-komponen yang diperlukan selama PENYUSUNAN TUGAS AKHIR.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	Setelah menyelesaikan pembelajaran mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan mampu:	
	CPMK 1	Mampu menggunakan prinsip, teori, konsep dan teknik manajerial dan komunikasi secara efektif melalui lisan, tulisan serta mampu memahami dengan baik penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir.
	CPMK 2	Mampu menjelaskan perkembangan teknologi terbaru dalam bidang teknologi informasi, ekonomi, sosial, lingkungan dan kebijakan publik secara umum serta mampu memahami dengan baik penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir.
	CPMK 3	Menguasai perkembangan teknologi terbaru dalam bidang teknologi informasi, ekonomi, sosial, lingkungan dan kebijakan publik secara umum serta mampu memahami dengan baik penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir.
	CPMK 4	Mampu mendefinisikan dan menggambarkan prinsip dan teknik perancangan, pengelolaan dan pelaksanaan/penetapan sistem ketenagalistrikan dan industri dalam menyelesaikan permasalahan teknik, memperhatikan keamanan sistem ketenagalistrikan dan industri serta mampu memahami dengan baik penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir.
	CPMK 5	Mampu menjelaskan dan menguasai prinsip dan teknik perancangan, pengelolaan dan pelaksanaan/penetapan sistem ketenagalistrikan dan industri dalam menyelesaikan permasalahan teknik, memperhatikan keamanan sistem ketenagalistrikan dan industri serta mampu memahami dengan baik penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir.
	CPMK 6	Mampu mendefinisikan dan menggambarkan prinsip dan teknik merancang, mengelola dan menetapkan/melaksanakan

		sistem dan/atau proses yang diperlukan dengan pendekatan yang tepat sesuai faktor yang ditetapkan serta mampu memahami dengan baik penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir. - - Mampu menggunakan prinsip dan teknik merancang, mengelola dan menetapkan/melaksanakan sistem dan/atau proses yang diperlukan dengan pendekatan yang tepat sesuai faktor yang ditetapkan serta mampu memahami dengan baik penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir.
	CPMK 7	Mampu menjelaskan dan menguasai prinsip dan teknik merancang, mengelola dan menetapkan/melaksanakan sistem dan/atau proses yang diperlukan dengan pendekatan yang tepat sesuai faktor yang ditetapkan serta mampu memahami dengan baik penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir.
	CPMK 8	Mampu menggunakan prinsip dan teknik merancang, mengelola dan menetapkan/melaksanakan sistem dan/atau proses yang diperlukan dengan pendekatan yang tepat sesuai faktor yang ditetapkan serta mampu memahami dengan baik penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir.
	CPMK 9	Mampu menggunakan prinsip dan teknik merancang, mengelola dan menetapkan/melaksanakan sistem dan/atau proses yang diperlukan dengan pendekatan yang tepat sesuai faktor yang ditetapkan serta mampu memahami dengan baik penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir.
	CPMK 10	Mampu mendefinisikan dan menjelaskan teori dalam memilih dan memanfaatkan sumber daya, perangkat perancangan, metode dan keahlian terbaru serta analisis rekayasa berbasis teknologi informasi dan komputasi yang sesuai untuk merancang penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara

		offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir. - Mampu mengaplikasikan teori dalam memilih dan memanfaatkan sumber daya, perangkat perancangan, metode dan keahlian terbaru serta analisis rekayasa berbasis teknologi informasi dan komputasi yang sesuai untuk merancang penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir.
	CPMK 11	Mampu mengaplikasikan teori dalam memilih dan memanfaatkan sumber daya, perangkat perancangan, metode dan keahlian terbaru serta analisis rekayasa berbasis teknologi informasi dan komputasi yang sesuai untuk merancang penulisan ilmiah, dimulai dari perumusan masalah, metodologi penelitian, sampai dengan membuat kesimpulan. CPMK 2 Mahasiswa mampu melakukan penelusuran pustaka sehingga tidak terjadi pengulangan dalam kajiannya tetapi memiliki unsur kebaruan dalam bidang teknologi informasi. CPMK 3 Mahasiswa mampu menghasilkan sebuah sistem teknologi informasi dengan ragam tema/topik, baik mengenai analisis, desain, dan program aplikasi secara offline maupun online dengan memahami perkembangan teknologi informasi mutakhir.

1	2	3	4	5	6	7	
Minggu ke	Kemampuan Akhir tiap tahapan pembelajaran	Bahan Kajian/ Pokok Bahasan	TM PBL CBL PBjL Metode Pembelajaran	Waktu	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian	
						Kriteria & Indikator	Bobot (%)
1	CPMK1, CPMK2 Mampu membuat (C3) proposal TUGAS AKHIR sesuai dengan format yang disediakan secara presisi (P3) dan aktif (A2) melakukan komunikasi dengan tenaga administrasi dalam mengelola proposal, dengan ketepatan minimal Persetujuan pelaksanaan Penelitian/Tugas Akhir	Pembuatan Proposal TUGAS AKHIR	TM SCL: Membuat (C3) proposal TUGAS AKHIR sesuai dengan format yang disediakan secara presisi (P3) dan aktif (A2) melakukan komunikasi dengan tenaga administrasi dalam mengelola proposal, dengan ketepatan minimal Persetujuan pelaksanaan Penelitian/Tugas Akhir		Mengerjakan pembuatan proposal untuk Pembimbing TAsesuai format administrasi yang berlaku di Universitas Diponegoro	- Ketepatan penyelesaian proposal sesuai dengan maksud dan tujuan yang diinginkan. - Ketepatan format admistrasi yang diimplementasikan dalam proposal yang dibuat.	5%
2	CPMK1, CPMK2, CPMK3, CPMK4 Mampu melaksanakan (C3) prosedur pengajuan TUGAS AKHIR secara	Prosedur Pengajuan TUGAS AKHIR	PBjL SCL: melaksanakan (C3) prosedur pengajuan TUGAS AKHIR secara		Mengerjakan tugas administrasi dalam pengajuan diri	- Ketepatan pembuatan	0%

	presisi (P3) dan aktif (A2) melakukan komunikasi dengan Pembimbing TAYang dituju sebagai tempat TUGAS AKHIR , dengan ketepatan minimal 80%		presisi (P3) dan aktif (A2) melakukan komunikasi dengan Pembimbing TAYang dituju sebagai tempat TUGAS AKHIR , dengan ketepatan minimal 80%		untuk TUGAS AKHIR di Instansi/perusahaan yang diinginkan mahasiswa sesuai prosedur standar yang berlaku di Universitas Diponegoro	surat-menyurat sesuai prosedur standar yang ada di Universitas Diponegoro - Keaktifan mahasiswa menjalin komunikasi ke instansi/perusahaan yang dipilih sebagai tempat TUGAS AKHIR.	
3-12	CPMK1, CPMK2, CPMK3, CPMK4, CPMK5, CPMK6 Mampu melaksanakan (C3) pekerjaan secara profesional dan bertanggung jawab dengan mengonstruksi (P4) metode dan peralatan bidang Teknik Ketenaga Listrikan secara tepat, serta mengatur (A4) diri secara individu maupun kerjasama tim dalam menyelesaikan pekerjaan., dengan ketepatan minimal 80%	Pelaksanaan TUGAS AKHIR	PBJL SCL: melaksanakan (C3) pekerjaan secara profesional dan bertanggung jawab dengan mengonstruksi (P4) metode dan peralatan bidang Teknik Ketenaga Listrikan secara tepat, serta mengatur (A4) diri secara individu maupun kerjasama tim dalam menyelesaikan pekerjaan., dengan ketepatan minimal 80%		Mengerjakan tugas-tugas dan pelaporan yang diberikan oleh Pembimbing TAtempat TUGAS AKHIR baik secara individu dan tim sesuai dengan bidang keahlian geospasial dengan sikap profesional dan bertanggungjawab.	- Ketepatan metode dalam penyelesaian tugas yang diberikan - Ketepatan prosedur pelaksanaan tugas yang diberikan sesuai dengan standar yana ada di instansi/perusahaan - Bersikap professional dan bertanggungjawab dalam mengemban	50%

						tugas yang diberikan.	
13-15	CPMK1, CPMK2, CPMK3, CPMK4, CPMK5, CPMK6, CPMK7, CPMK8, CPMK9, CPMK10, CPMK11, Mampu membuat (A3) pelaporan TUGAS AKHIR dengan tepat (P3) sesuai dengan standar format yang diberikan serta mengatur (A4) isi pelaporan sesuai dengan pelaksanaan kegiatan TUGAS AKHIR, dengan ketepatan minimal 70%	Pelaporan TUGAS AKHIR	PBJL SCL: Membuat (A3) pelaporan TUGAS AKHIR dengan tepat (P3) sesuai dengan standar format yang diberikan serta mengatur (A4) isi pelaporan sesuai dengan pelaksanaan kegiatan TUGAS AKHIR, dengan ketepatan minimal 70%		Mengerjakan pelaporan hasil pelaksanaan TUGAS AKHIR sesuai dengan standar format yang diberikan. Melakukan asistensi penulisan laporan TUGAS AKHIR yang telah dilakukan secara urut dan rinci, dan sesuai standar penulisan yang baku.	- Ketepatan melakukan penulisan laporan TUGAS AKHIR sesuai dengan format yang diberikan. - Ketepatan dalam melakukan penulisan laporan TUGAS AKHIR yang telah dilaksanakan sesuai standar penulisan yang baku secara urut dan rinci.	35%
16	CPMK4, CPMK5, CPMK6, CPMK7, CPMK8, CPMK9, CPMK10, CPMK11 Mampu melaksanakan (C3) presentasi pelaksanaan TUGAS AKHIR dengan membangun (P2) luaran presentasi seperti poster/video, dan aktif (A2) dalam kegiatan presentasi, dengan ketepatan minimal 90%	Presentasi Akhir Pelaksanaan TUGAS AKHIR	PBJL SCL: Melaksanakan (C3) presentasi pelaksanaan TUGAS AKHIR dengan membangun (P2) luaran presentasi seperti poster/video, dan aktif (A2) dalam kegiatan presentasi, dengan ketepatan minimal 90%		Melakukan presentasi akhir dari hasil pelaksanaan TUGAS AKHIR kepada pembimbing dan audiens mahasiswa Membuat luaran poster/video rangkuman dalam pelaksanaan kegiatan TUGAS AKHIR yang telah dilaksanakan.	- Ketepatan mempresentasikan pelaksanaan TUGAS AKHIR yang telah dilaksanakan - Ketepatan dalam merinci hasil kegiatan TUGAS AKHIR dalam bentuk poster/video	10%

Daftar Referensi:		1. Petunjuk Prosedur Pelaksanaan TUGAS AKHIR TLI, SV, Universitas Diponegoro 2. Sistem Informasi Surat Administrasi SV UNDIP (SIMAGANG SV UNDIP) 3. Panduan Pembuatan Surat Tugas Online SV UNDIP					

Metode Penilaian dan Keselarasan dengan CPMK	Teknik Penilaian	Persentase Penilaian	Kriteria/ Indikator	CPMK 1	CPMK 2	CPMK 3	CPMK 4	CPMK 5	CPMK 6
	Tugas Individu	60%		√	√	√	√	√	√
	Project/ <i>case study</i>	20%		√	√	√	√	√	√
	Presentasi	20%					√	√	√
	UTS								
	UAS								