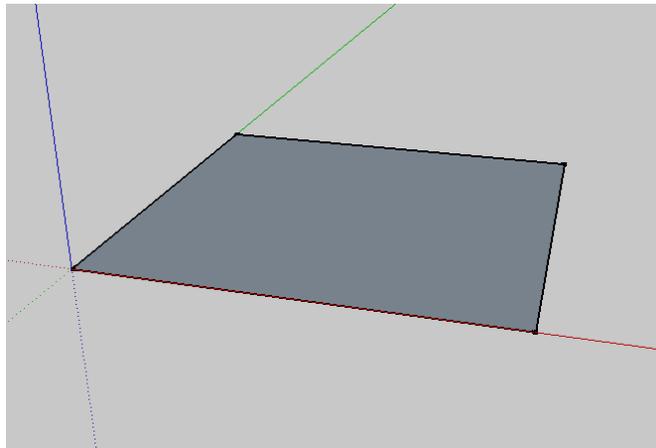


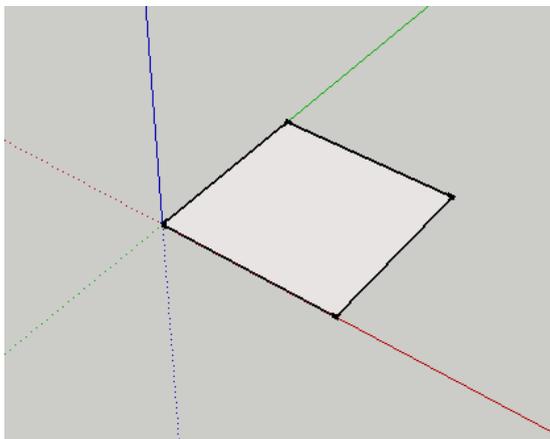
## Інструкція до побудови простого 3D-об'єкту

**Завдання:** побудувати кубик-рубик розмірами 90мм×90мм×90мм.

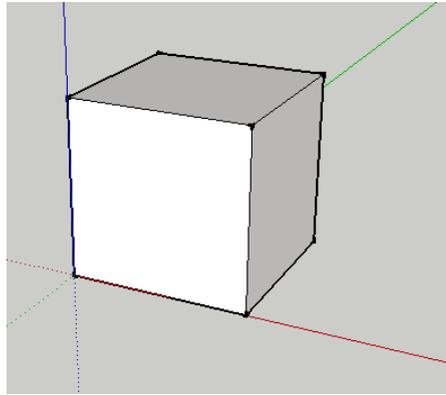
1. Обрати в налаштуваннях програми одиниці вимірювання мм.
2. За допомогою інструмента *Прямокутник*  створити основу кубика-рубика - квадрат розмірами 90мм×90мм. Початкову точку квадрата розмістити в початок координат, а дві суміжні бокові сторони розмістити на зеленій і червоній осі. Задати розміри квадрата з клавіатури через символ “,”, тобто вводимо “90,90”.



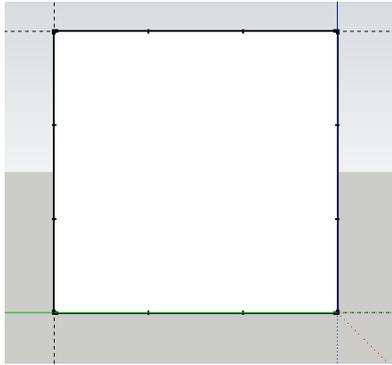
3. За допомогою інструмента *Заливка*  відкрити палітру кольорів і надати фігурі базового кольору.



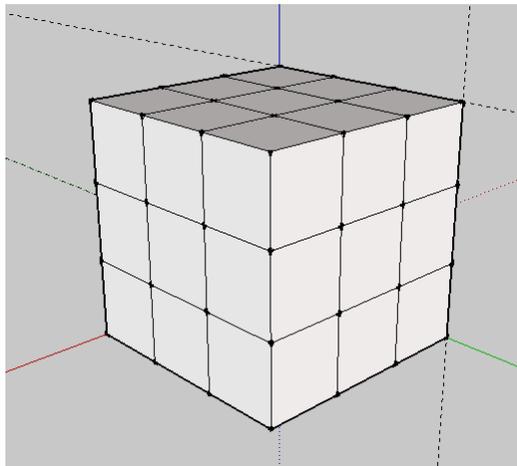
4. За допомогою інструмента *Тягни/Штовхай*  витягнути фігуру по синій осі вгору на 90мм. Розміри вводити з клавіатури, задавши напрям витягування.



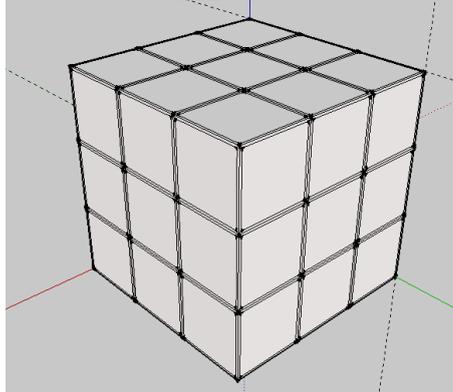
5. За допомогою інструмента *Рулетка*  відзначити на кожному ребрі куба засічки по 30мм.



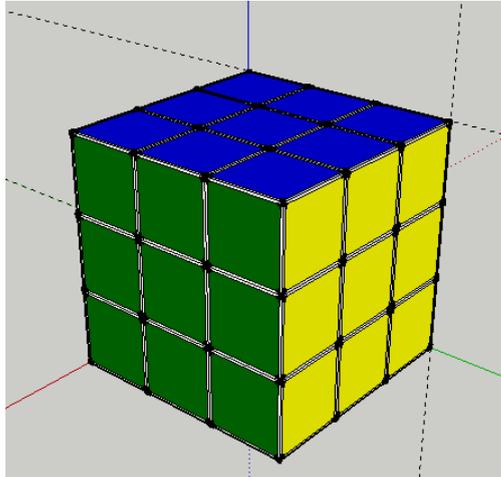
6. За допомогою інструмента *Лінія*  кожную грань куба розкреслити допоміжними лініями, з'єднавши протилежні точки, які відзначено в попередньому пункті.



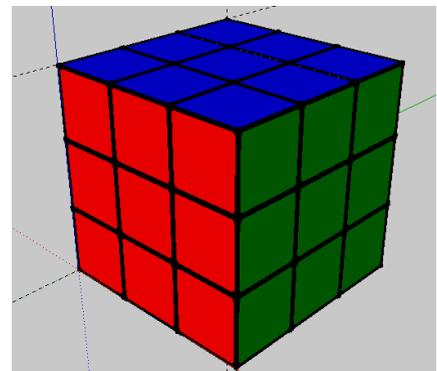
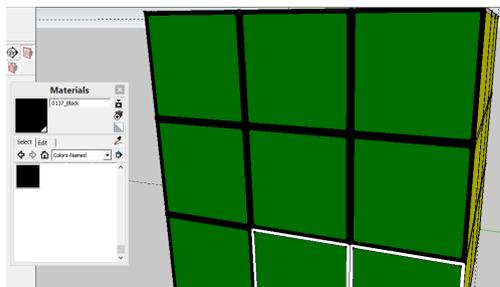
7. За допомогою інструмента *Відступ*  на кожному новоутвореному квадратику на всіх гранях зробити відступ на 1мм.



8. За допомогою інструмента *Заливка*  розфарбувати всі грані кубика-рубика різними кольорами, виділяючи окремо кожен квадратик.



9. За допомогою інструмента *Заливка*  зафарбувати міжстінкові проміжки у чорний колір.



***3D-модель кубика-рубика готова!***