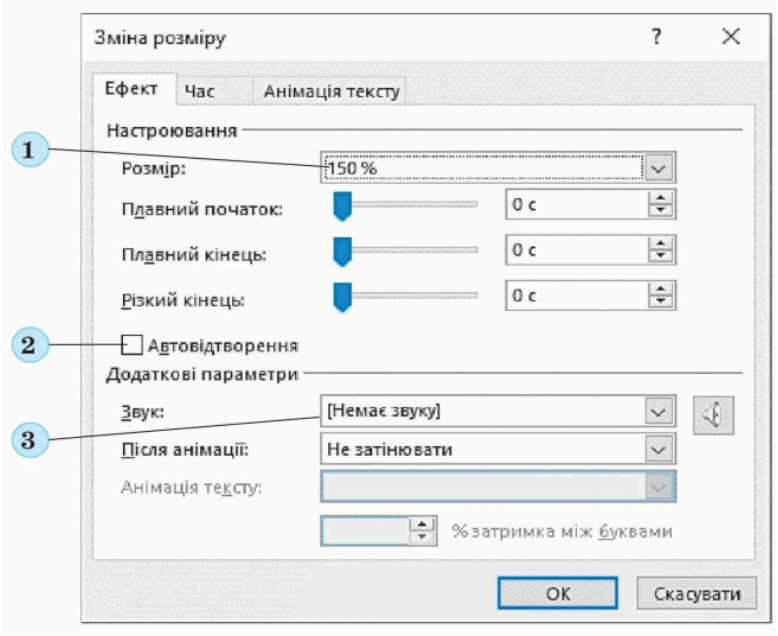
6 клас урок 6 – Змінення значень властивостей анімаційних ефектів. Використання області анімації

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм.

Завдання 1. Відкрийте презентацію, наприклад, з файлу **Завдання 1.Футбол.pptx**. Додайте до зображення м'яча анімаційний ефект *Лінії* з групи *Шляхи переміщення*. Задайте значення властивостей ефекту: напрямок - вгору, повторення - 5 разів. Початок ефекту - одночасно. Збережіть презентацію у вашій папці у файлі з тим самим іменем.

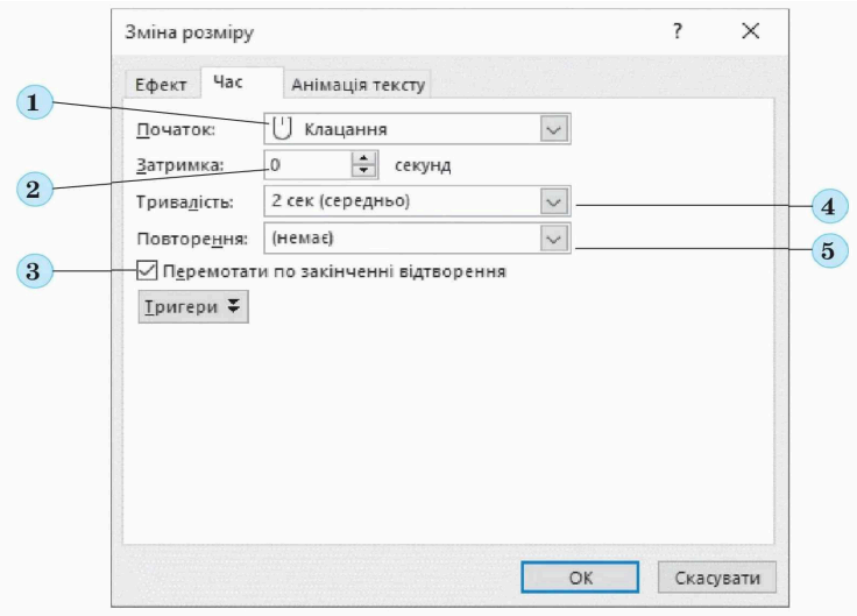
Завдання 2. Створіть презентацію **Рух Сонця** з одного слайда для демонстрації руху сонця по небу. Вставте фігуру *Сонце* з групи *Основні фігури*. Установіть жовтий колір заливки *Сонця*, помаранчевий колір контуру. Додайте до зображення *Сонця* анімаційні ефекти для його появи на слайді презентації після клацання лівої кнопки миші, переміщення від лівої до правої межі слайда по кривій, змінення кольору та зникнення. Збережіть презентацію у вашій папці у файлі з іменем **завдання2.Рух сонця.pptx**.

Завдання 3. Вставте на слайд презентації фігуру *Серце* з групи *Основні фігури* та додайте до нього ефект анімації *Зміна розміру* з групи ефектів *Виокремлення*. Відкрийте меню налаштувань у рядку ефекту в *Області анімації* та виберіть команду *Параметри ефектів*. Розгляньте вікно параметрів ефекту *Зміна розміру*. Дослідіть і запишіть у зошиті призначення елементів керування:
а) вкладки *Ефект* вікна параметрів ефекту, позначених числами (Мал. 1);



Мал. 1

б) вкладки *Час* вікна параметрів ефекту, позначених числами (Мал. 2).



Збережіть роботу у вашій папці у файлі з іменем **завдання3.Серце.pptx**.

Завдання 4. *Робота у групі.* Створіть презентацію для ілюстрації - казки «Ріпка». Використайте зображення з папки **Ріпка** або знайдіть самостійно. Доберіть ефекти анімації для кожного героя казки. Збережіть презентацію у вашій папці у файлі з іменем **завдання4.Ріпка.pptx**.