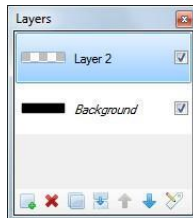


ЭФФЕКТ ДЛЯ ТЕКСТА

К конце урока у вас должно получиться что-то подобное этому:



1. Заливаем фон черным цветом.
2. Создаем новый слой выше фона.



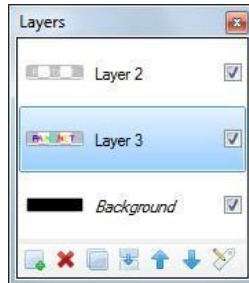
3. Набираем текст на созданном фоне. Цвет текста должен быть белым.



4. Создаем еще один фон, выше всех остальных. Выбираем инструмент "Paintbrush" (Кисть) и по контуру текста разными цветами закрашиваем белый текст.



5. Размещаем текущий слой ниже слоя с белым текстом.



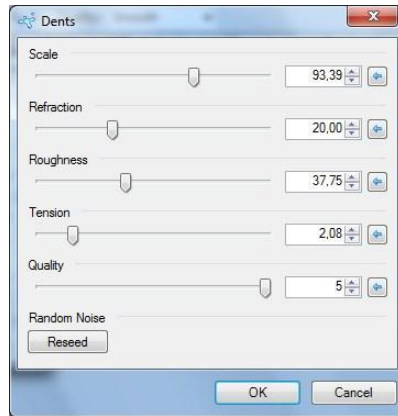
6. Переходим в "Effects → Blurs → Gaussian Blur" (Эффекты → Размытие → Размытие по Гауссу). Параметр "Radius" - 15.



7. Переходим в "Effects → Distort → Pixelate" (Эффекты → Искажение → Pixelate). Параметр "Cell Size" - 7.



8. Делаем активным слой с белым текстом. И переходим в "Effects → Distort → Dents" (Эффекты → Искажение → Вмятины). Параметры:



Результат:



Создаем эффект подсвечивания изнутри для текста

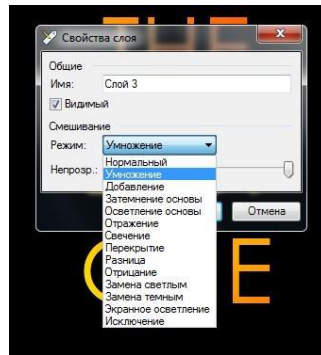
В конце урока вы получите такой результат:



1. Заливаем фон черным цветом и создаем новый слой, на который мы будем наносить наш текст.
2. Выбираем инструмент "Текст" (T), и наносим какой-нибудь текст. При создании урока использовался шрифт "Century Gothic", размер шрифта - 72.



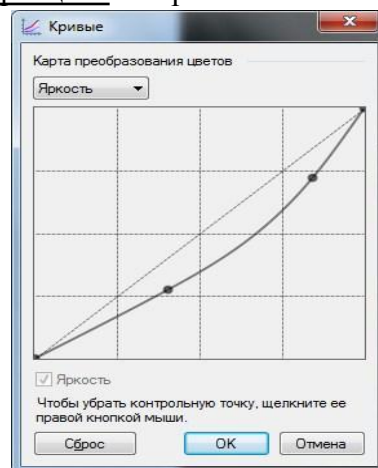
3. Дальше, создаем новый слой, основной цвет выбираем - желтый, вторичный - оранжевый. Далее, применяем эффект "Облака" (Эффекты → Узоры → Облака). После чего, в свойствах текущего слоя указываем Режим - Умножение:



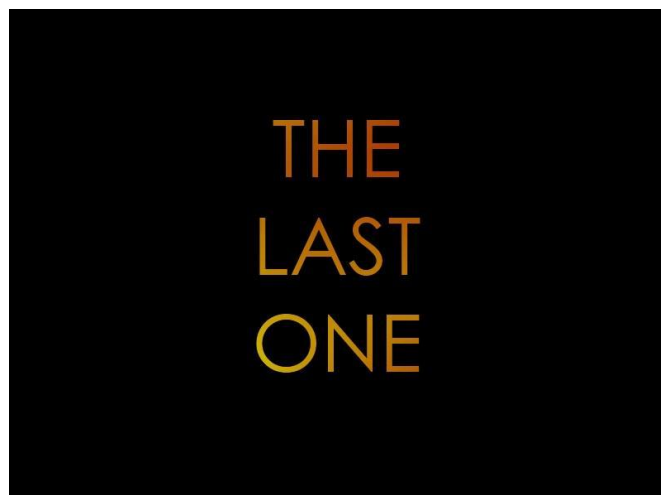
Результат:



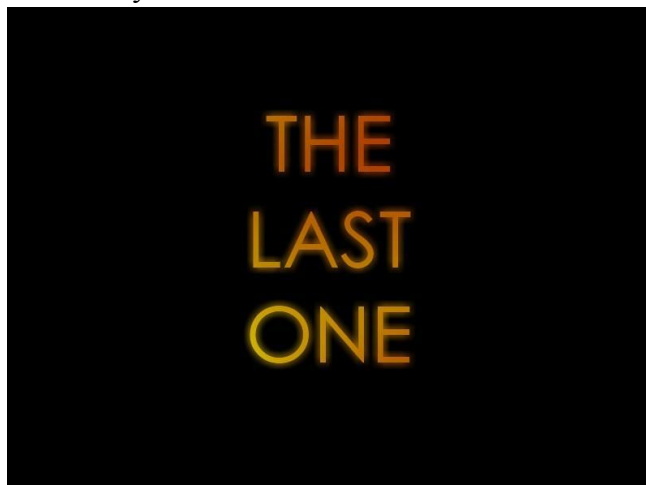
4. Применяем инструмент "Коррекция" - "Кривые" с такими параметрами



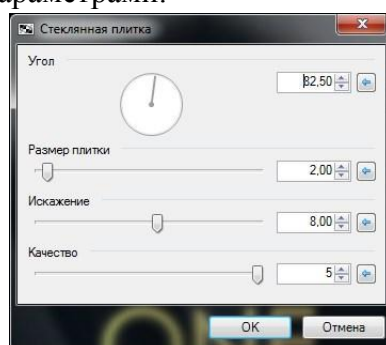
Результат:



5. Делаем копию слоя с текстом. И для созданной копии применяем эффект "Картина, масло" (Эффекты → Художественные → Картина, масло). Все настройки даного инструмента ставьте на максимум.



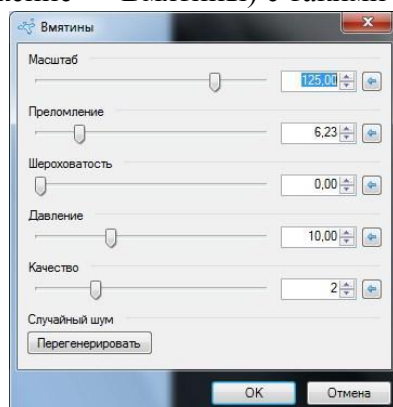
Также, к этому слою применяем эффект "Стеклянная плитка" (Эффекты → Искажение → Стеклянная плитка) с такими параметрами:



Результат, после эффекта:



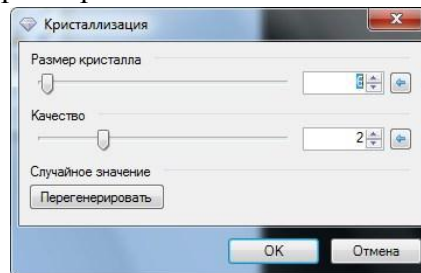
6. Делаем копию слоя с текстом (самый первый слой с текстом). И применяем эффект "Вмятины" (Эффекты → Искажение → Вмятины) с такими параметрами



Результат:



Также, к этому же слою применяем эффект "Кристаллизация" (Эффекты → Искажение → Кристаллизация), с такими параметрами:



Результат:



Вот и все.