

転生勇者の魔術大戦～そして黒歴史へ～

説明書

・あらすじ

『俺も異世界転生してえ……！』

そんな願望が神様の気まぐれで叶ったあなた。魔法が飛び交うファンタジー世界の勇者に。しかし、この世界には他にも転生勇者が居た。このままでは愛も富も名声も独占できない！現地民をも魅了する魔法で魔物を討伐し、真の勇者となれ！

・内容物

- ・スペルカード×50 ・モンスターカード×20 ・SPカード×36
- ・パッケージ×1 ・説明書カード×1 ・特典カード×2

・遊び方

- 準備
スペルカード、モンスターカード、SPカードのそれぞれを集め、その後シャッフルします。
- 進め方
 - 1) プレイヤーが魔法詠唱する順番を決定します。全てのプレイヤーの合意があれば、どのような方法で決定しても構いません。決定する方法の例として『じゃんけんの勝者から時計回り』や、『直近で中二病的な発言をしたプレイヤーから時計回り』などがあります。
 - 2) プレイヤーは山札から手札が4枚のスペルカードになるように獲得します。
 - 3) 山札から1枚のモンスターカードを引き、全てのプレイヤーが見えるようにおきます。
 - 4) プレイヤーは獲得した4枚のスペルカードから、1～3枚を自由に並び替え、モンスターカードに有効な魔法を創ります。
 - 5) 魔法詠唱をする順番になったプレイヤーは魔法詠唱を行います。また、魔法詠唱の前にアドリブで前口上を追加することもできます。
 - 6) 全てのプレイヤーが魔法詠唱を終えたら、モンスターカードに有効な魔法を唱えたプレイヤーを投票で1人決定します。同数の場合は決選投票を行います。投票の基準はモンスターの弱点属性による攻撃ができているか、あるいはプレイヤーの中二的感性に基づきます。投票により選ばれたプレイヤーはモンスターカードに書かれた数のSPカードをランダムに獲得します。
 - 7) プレイヤーは使用したスペルカードを山札に戻します。その後、シャッフルを行い(2)へ戻ります。
- 終了、結果
SPカードには特定の組み合わせによる『役』があり、最初に『役』を揃えたプレイヤーが真の勇者となります。

役一覧：

『ハーレム勇者』…『愛』を3つ揃える

『大富豪勇者』…『富』を3つ揃える

『勇者王』…『名声』を3つ揃える

『最強転生チート勇者』…『愛』『富』『名声』を各1枚揃える

・スペルカード一覧

火属性

- ・ファイア ・メテオ ・クリムゾン
- ・プロージョン ・インフェルノ ・フェニックス （計6枚）

水属性

- ・アクア ・ブリザード ・レイン
- ・テンペスト ・ストリーム ・ウェーブ （計6枚）

木属性

- ・バインド ・ディザスター ・ポイズン
- ・アース ・ロック ・ウイング （計6枚）

光属性

- ・ライトニング ・パニッシュメント ・セイクリッド ・ゴッド
- ・レクイエム ・ジャッジメント ・スパーク ・レイ （計8枚）

闇属性

- ・ダーク ・ナイトメア ・エンド ・デス
- ・デーモン ・ジョーカー ・シャドウ ・カオス （計8枚）

無属性

- ・ブレード ・バースト ・アタック ・ブレイク
- ・アルティメット ・ザ ・オブ ・クリエイション
- ・サモン ・ディメンジョン ・ギャラクシー ・ワールド
- ・エターナル ・フォース ・アンチ ・フェイク （計16枚）

（合計50枚）

・モンスターカード一覧

闇属性 ・彷徨うゾンビ ①
・紅に染まるヴァンパイア ②
・狂乱のメデューサ ②
・地獄の王サタン ③

光属性 ・見習いフェアリー ①
・天からの刺客ガブリエル ②
・黄金の守護者スフィンクス ②
・荒ぶる神アマテラス ③

火属性 ・ファイアーフォックス ①
・ファイアドラゴン ②
・不死鳥フェニックス ②
・煉獄の魔神イフリート ③

水属性 ・既視感のあるスライム ①
・水の精霊ウンディーネ ②
・海竜レヴィアタン ②
・海王ネプチューン ③

木属性 ・樹海蛮族 ①
・森の賢者エルフ ②
・死へ誘うアルラウネ ②
・地母神ガイア ③

(計20枚)

転生勇者の魔術大戦～そして黒歴史へ～

説明書

・ あらすじ

『異世界転生して、魔法あつ放してえ……！』

そんな願望が神様の気まぐれで叶ったあなた。魔法が飛び交うファンタジー世界の勇者に。しかし、この世界には他にも転生勇者が居た。このままでは愛も富も名声も独占できない！現地民をも魅了する魔法で魔物を討伐し、真の勇者となれ！

・ 内容物

- ・ スpellカード× 50 ・ モンスターカード×20 ・ SPカード×36
- ・ パッケージ× 1 ・ 説明書×1

遊び方

準備

Spellカード、モンスターカード、SPカードのそれぞれを集め、その後シャッフルします。

進め方

- 1) プレイヤーが魔法詠唱する順番を決定します。全てのプレイヤーの合意があれば、どのような方法で決定しても構いません。決定する方法の例として『じゃんけんの勝者が時計回り』や、『直近で中二病的な発言をしたプレイヤーが時計回り』などがあります。
- 2) プレイヤーは山札から手札が4枚のSpellカードになるように獲得します。
- 3) 山札から1枚のモンスターカードを引き、全てのプレイヤーが見えるようにあきます。
- 4) プレイヤーは獲得した4枚のSpellカードから、1～3枚を自由に並び替え、モンスターカードに有効な魔法を創ります。
- 5) 魔法詠唱をする順番になったプレイヤーは魔法詠唱を行います。また、魔法詠唱の前にアドリブで前口上を追加することもできます。
- 6) 全てのプレイヤーが魔法詠唱を終えたら、モンスターカードに有効な魔法を唱えたプレイヤーを投票で1人決定します。同数の場合は決選投票を行います。投票の基準はモンスターの弱点属性による攻撃ができてるか、あるいはプレイヤーの中二的感性に基づきます。投票により選ばれたプレイヤーはモンスターカードに書かれた数のSPカードをランダムに獲得します。
- 7) プレイヤーは使用したSpellカードを山札に戻します。その後、シャッフルを行い(2)へ戻ります。

終了、結果

SPカードには特定の組み合わせによる『役』があり、最初に『役』を揃えたプレイヤーが真の勇者となります。

役一覧

『ハーレム勇者』・・・『愛』を3つ揃える

『大富豪勇者』・・・『富』を3つ揃える

『勇者王』・・・『名声』を3つ揃える

『最強転生チート勇者』・・・『愛』『富』『名声』を各1枚揃える