

"Перестрелка" - подробно об ивенте (*VanEv Craft*)

В этом документе написана вся информация об ивенте "Перестрелка" - по возникающим вопросам писать в лс дискорда (omni_keycard#4316) или ВК (vk.com/uyewio)

Краткая информация

Перестрелка - ивент, чаще всего проводимый на карте "*Спецназ*", для участия требуется от 2 до нескольких десятков человек. Суть ивента невероятно проста - разделится на команды (также можно играть в соло) и убить всех бойцов вражеской команды.



Снаряжение

Игрокам выдаётся

- Арбалет, зачарованный на "*Быструю перезарядку 3*" и "*Прочность 3*"
- 2 стака стрел с эффектом "*Моментальный урон 2*"
- Кожаный шлем цвета команды, зачарованный на "*Прочность 3*"
- 2 стака моркови

Командир

Командир - игрок, выбранный по жребию или при единогласным решении всей команды. Его задача состоит в том, чтобы тактически помогать своей команде в бою при помощи специальных инструментов (о которых дальше пойдет речь), отдавать приказы солдатам и держать связь с солдатами. Игра возможна без командира, если в

одной команде меньше 4 человек. Сам командир в бою не участвует, а только передвигается по стеклу, которое накрывает карту и говорит куратору ивента, куда и какую поддержку пора вызывать

Инструменты поддержки

Ниже написан весь список способов помощи команде:

(**зелёные** - помощь самим союзникам, **красные** - уничтожение врагов)

Карты типа "Спецназ"

1. **Миномёт**. Сброс одной вагонетки с динамитом в выбранное место. Кулдаун - 20 секунд.
2. **Химическая атака**. Сброс одного туманного зелья урона второго уровня. Кулдаун - 30 секунд
3. **Аирдроп**. Отправка союзникам 3 стака стрел моментального урона 2 и трёх зелий лечения второго уровня. Кулдаун - 1 минута
4. **Кассетная бомба**. Одновременный сброс 20 вагонеток с динамитом в определённое место с последующим разлётом этих вагонеток (возможен очень вероятный урон по союзникам). Кулдаун - 1.5 минуты

Карты типа "Камуфляж"

Хлор. Сброс туманных долгих зелий отравления на обширную выбранную область. Кулдаун - 1 минута

Авиаудар. Вызов бомбардировщика и сброс вагонеток с динамитом по указанным целям. Кулдаун - 2 минуты

Поддержка с воздуха. Непосредственная воздушная поддержка ваших войск при помощи боевого вертолёта, длящаяся 20 секунд. Кулдаун - 3 минуты



P. S. S. Если хотите проверить функционал командирских инструментов, хотите узнать как они выглядят и как работают - свяжитесь с администратором по контактам выше и договоритесь о встрече на сервере

Режимы игры

Помимо стандартной беготни с пушками по карте было придумано ещё несколько игровых режимов - их список:

Захват флага. В центре карты находится три флага, стоящих на дубовых бревнах. Цель всех команд - перетащить все три флага к себе на базу. Воровать флаги с чужих баз также разрешено.

Правила: Человек, несущий флаг, не может атаковать других врагов. В случае смерти игрока с флагом игрок отдаёт флаг куратору ивента, а тот в свою очередь относит его на центр/вражескую базу (зависит от того, откуда был украден флаг). Возрождение игроков прямо во время раунда чаще всего возможно (зависит от выбора куратора и игроков)

Спасение заложников. На юго-восточной части карты находится загон с коровой-заложником. Цель команды спецназа - при помощи пшеницы довести корову до "зоны эвакуации" - выделенной красной зоны на северо-западном углу карты. Команда террористов должна помешать им это сделать. Время спецназа ограничено.
Особенности: каждому члену команды спецназа выдается пшеница. Саму корову убить нельзя.

Правила ивента

1.0 - Запрещено бегать/перепрыгивать по стенам и другим ограждениям (кроме лестниц)

1.1 - Запрещено использование вспомогательных ресурсов, которые не включены в набор (щиты, мечи, еда помимо моркови и так далее)

1.2 - Командирам запрещено целенаправленно мешать работе команды (например: использовать "красные" инструменты на своих солдатах, намеренно блокировать проходы куда идут ваши союзники и отправлять аирдропы врагам)

1.3 - Запрещено использовать абсолютно все инструменты командира на территории точек и второго этажа. (При случайном залёте вагонеток с динамитом кассетной бомбы на участки, указанные выше, данное правило не действует)

Ивент очень интересен и именно его мы чаще всего проводим. Заходите на сервер, играйте и наслаждайтесь, мы вас ждём!