

DATA WYDARZENIA:10.07.2021



ORGANIZACJA JOINT-OPa

[POBIERZ HTML MODÓW](#)

Adres serwera / testowanie addonów przed misją **[ZACZAĆ TESTOWAĆ!!!]**

IP: 148.251.49.108

Port: 2350

Password: guziec

Mission: LITHIUM -> TESTOWANIE ADDONÓW CRY FOR HELP

Zbieramy się o 19:30 na TS3 a misja zaczyna się o 20:00.

TS3 IP: 148.251.49.108

TS3 password: squawk

***Na TS3 włączony jest PTT

MISJA BĘDZIE TRWAĆ 1.5H/2H.

Sloty

JULIET [ACC]

Lt. | Platoon Leader | M4 (M230)
Sgt. | Platoon Sergeant | M4
Cpl. | JTAC | M4 (M230)
Pvt. | Medic | M4
Pvt. | Designated Marksman | MK 11 Mod 0

ALPHA [ACC]

Sgt. | Squad Leader | M4 (M230)
Pvt. | Combat Life Saver | M4
Cpl. | Team Leader | M4 (M230)
Pvt. | Automatic Rifleman | M27 IAR
Pvt. | Auto. Rifleman Assist. | M4
Pvt. | Rifleman | M4 + M136(HEDP)
Cpl. | Team Leader | M4 (M230)
Pvt. | Automatic Rifleman | M27 IAR
Pvt. | Auto. Rifleman Assist. | M4
Pvt. | Rifleman | M4 + M136(HEDP)
Cpl. | Team Leader | M4 (M230)
Pvt. | Automatic Rifleman | M27 IAR
Pvt. | Auto. Rifleman Assist. | M4
Pvt. | Rifleman | M4 + M136(HEDP)

BRAVO [TT/TFA]

Sgt. | Squad Leader | M4 (M230) -
Pvt. | Combat Life Saver | M4 -
Cpl. | Team Leader | M4 (M230) -
Pvt. | Automatic Rifleman | M27 IAR -
Pvt. | Auto. Rifleman Assist. | M4 -
Pvt. | Rifleman | M4 + M136(HEDP) -
Cpl. | Team Leader | M4 (M230) -
Pvt. | Automatic Rifleman | M27 IAR -
Pvt. | Auto. Rifleman Assist. | M4 -
Pvt. | Rifleman | M4 + M136(HEDP) -
Cpl. | Team Leader | M4 (M230) -
Pvt. | Automatic Rifleman | M27 IAR -
Pvt. | Auto. Rifleman Assist. | M4 -
Pvt. | Rifleman | M4 + M136(HEDP) -

CHARLIE [9DP]

Sgt. | Squad Leader | M4 (M230) -
Pvt. | Combat Life Saver | M4 -
Cpl. | Team Leader | M4 (M230) -
Pvt. | Automatic Rifleman | M27 IAR -
Pvt. | Auto. Rifleman Assist. | M4 -
Pvt. | Rifleman | M4 + M136(HEDP) -
Cpl. | Team Leader | M4 (M230) -
Pvt. | Automatic Rifleman | M27 IAR -
Pvt. | Auto. Rifleman Assist. | M4 -
Pvt. | Rifleman | M4 + M136(HEDP) -
Cpl. | Team Leader | M4 (M230) -
Pvt. | Automatic Rifleman | M27 IAR -
Pvt. | Auto. Rifleman Assist. | M4 -
Pvt. | Rifleman | M4 + M136(HEDP) -

CH-53E (GAU-21) "TERN 1-1" [ACC]

Mjr. | Copilot Air Units Supervisor | M4
Cpt. | Pilot | M4

CH-53E (GAU-21) "TERN 1-2" [TFA]

Cpt. | Pilot | M4
Lt. | Copilot | M4

AH-1Z "NODDY" [ACC]

Cpt. | Pilot | M4
Lt. | Gunner | M4

Sytuacja

Rok 2018

Wojna w Afganistanie - zespół zapoczątkowanych 7 października 2001 roku militarnych i niemilitarnych operacji wojskowych prowadzonych przez Sojusz Północnoatlantycki i niektóre państwa nie będące członkami NATO na terytorium Afganistanu.

Po militarnym rozbiciu sił talibskich, oraz po przeprowadzonych wyborach parlamentarnych i prezydenckich, działania ukierunkowane są na stabilizację sytuacji politycznej i społecznej w Afganistanie oraz budowę infrastruktury kraju.

Z uwagi na zakłócenia procesu stabilizacji, powtarzającymi się zamachami i atakami zbrojnymi na oddziały wojskowe NATO i Afgańskie Siły Zbrojne, obecny konflikt w Afganistanie jest najdłuższą wojną od czasu wojny wietnamskiej.

Sytuacja Taktyczna

11 Listopad 2018

Prowincja "Helmand River Valley" Afganistan

Znajdujemy się w "Camp Dweyer". Dwa patrole HUMVEE Marines zostały uwiązane ogniem talibów. Jako jednostki przypisane do wsparcia dostaliśmy jasno określone rozkazy.

Mamy zacząć od fazy 1 "PHASE 1". Jednostki marines, które miały przeprowadzić rozpoznanie terenu, na którym rzekomo znajdują się uwięzieni przez talibów żołnierze Afgańskich Sił Zbrojnych, napotkały opór większy niż przewidywany. Mimo dramatycznej sytuacji udało im się zlokalizować miejsca przetrzymywania jeńców ANA(Afghan National Army) oraz dostrzegli skrzynie przenoszone przez talibów, w których zapewne znajduje się broń.

W PHASE 2 również doszło do wymiany ognia pomiędzy patrolom zmotoryzowanym marines a talibami. W tym przypadku nasi marines są w lepszej sytuacji i są w stanie utrzymać się dłużej niż jednostki z fazy 1. Talibowie będąc w mniej korzystnej sytuacji wykorzystali fakt obecności cywilów w pobliskich zabudowaniach ograniczając możliwości użycia cięższej broni.

Przewidujemy, że Talibowie planowali od jakiegoś czasu ofensywę w regionie dlatego możemy być pewni, że w momencie, w którym nasze śmigłowce zdesantują piechotę na ziemi w obu fazach ci wezwą posiłki z okolicy.

Zadania

1.) PHASE 1

Sojusznicze jednostki znajdują się w miejscu oznaczonym amerykańską flagą. Tam ostrzeliwani są przez wroga z punktów **ONE** i **TWO**. Mamy informację, że w obu punktach **ONE** i **TWO** mogą znajdować się więźniowie ANA, ale również skrzynie z bronią, dlatego też wsparcie lotnicze jest ryzykowne.

Wysadź cache i odbij jeńców ANA, których zostaw przy patrolu zmotoryzowanym Marines. Do Marines zbliża się wsparcie kołowe z bazy więc ci po otrzymaniu pomocy zajmą się więźniami.

2.) PHASE 2

Wesprzyj patrol Marines zajmując zabudowania **ROGER** i **JOHNY** a następnie udaj się do bazy. Sojusznicze jednostki otrzymają wsparcia kołowe wyruszające z bazy więc ich zabezpieczenie nie jest naszym zadaniem.

Siły Przeciwnika

Talibowie o liczebności około 80 bojowników. Przeciwnik uzbrojony jest w post radziecką broń strzelecką, AKMy, Karabiny maszynowe PKM, granatniki RPG, lecz nie posiadają wyrzutni plot. Wróg może skont atakować przy użyciu pojazdów technical.

Siły Przeciwnika

Talibowie o liczebności około 80 bojowników. Przeciwnik uzbrojony jest w post radziecką broń strzelecką, AKMy, Karabiny maszynowe PKM, granatniki RPG, lecz nie posiadają wyrzutni plot. Wróg może skont atakować przy użyciu pojazdów technical.

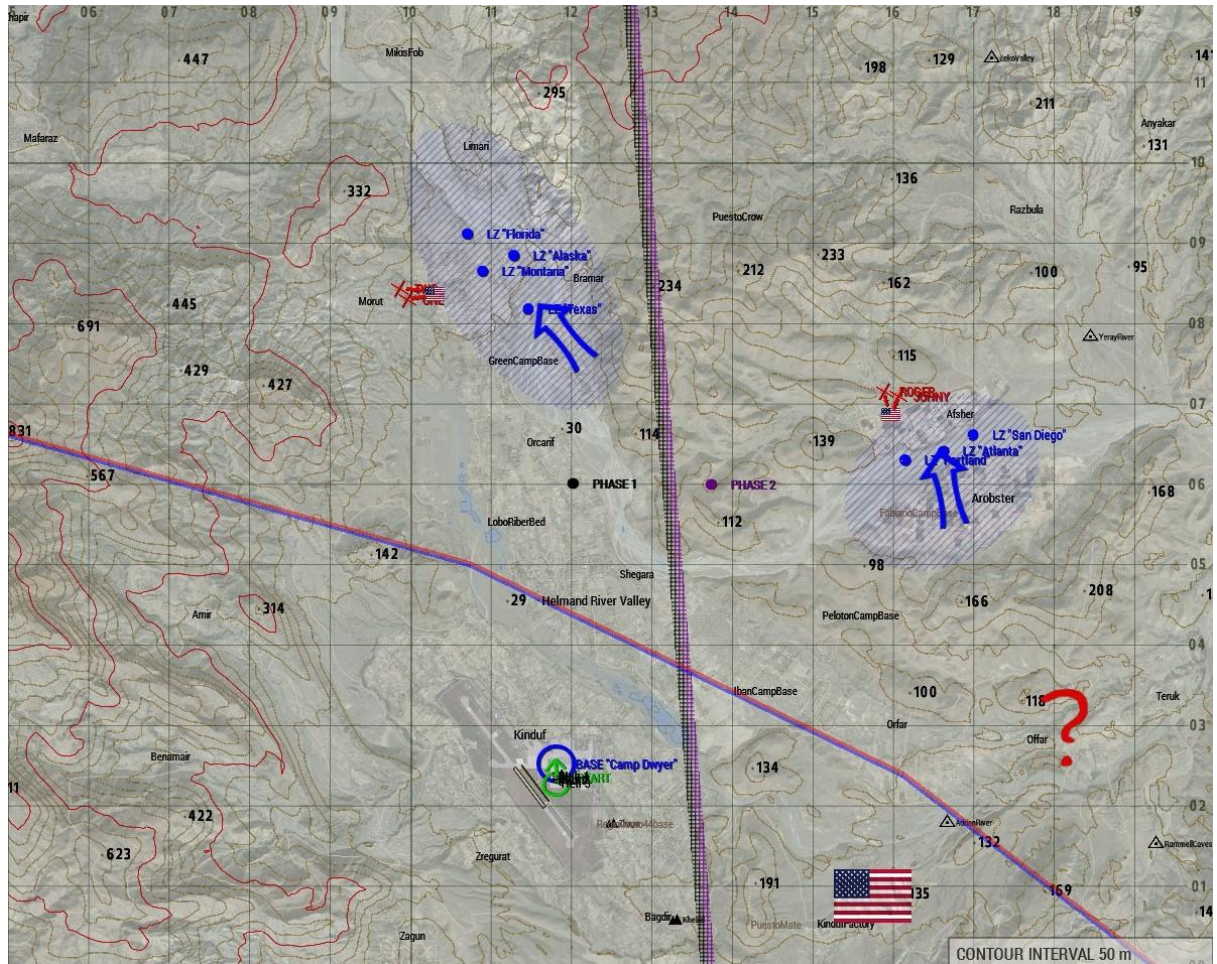
Siły Własne

Pluton piechoty Marines zbudowany z 3 drużyn piechoty i jednej drużyny dowodzenia na dwóch śmigłowcach CH-53E ze wsparciem śmigłowca bojowego AH-1Z.

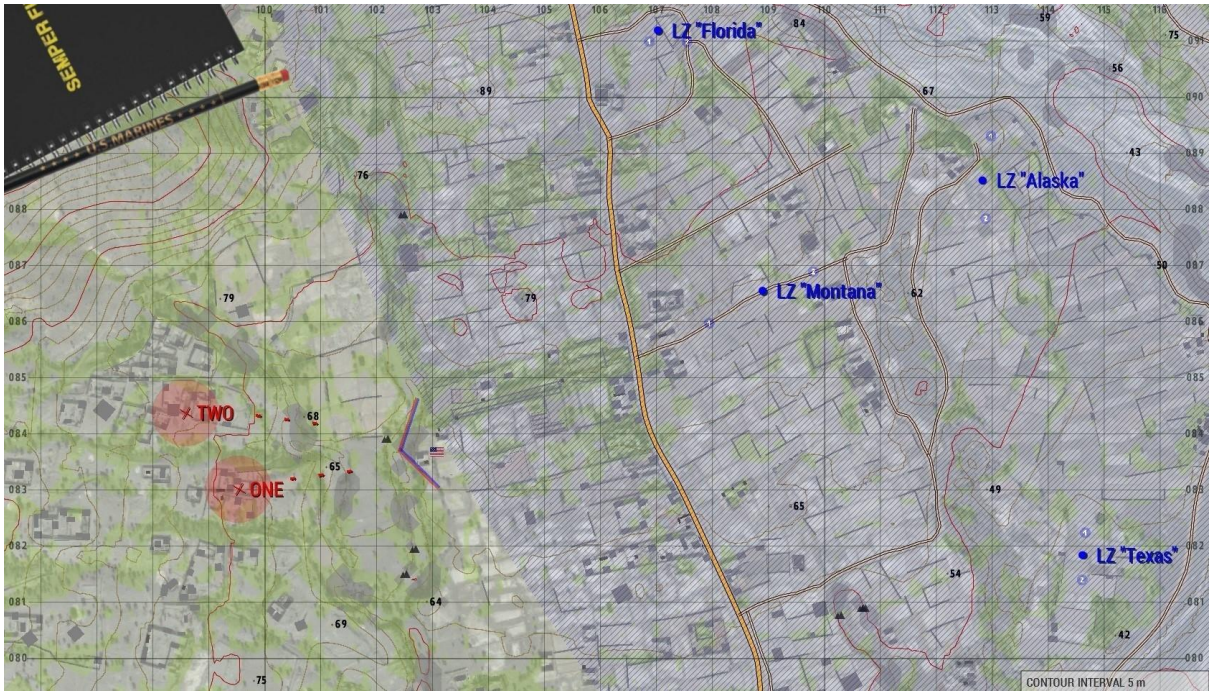
AH-1Z uzbrojony jest w:

- 38x pocisków Hydra LAU-61
- 2x pocisków AIM-9
- 750x pocisków M197
- 8x ATM-114k

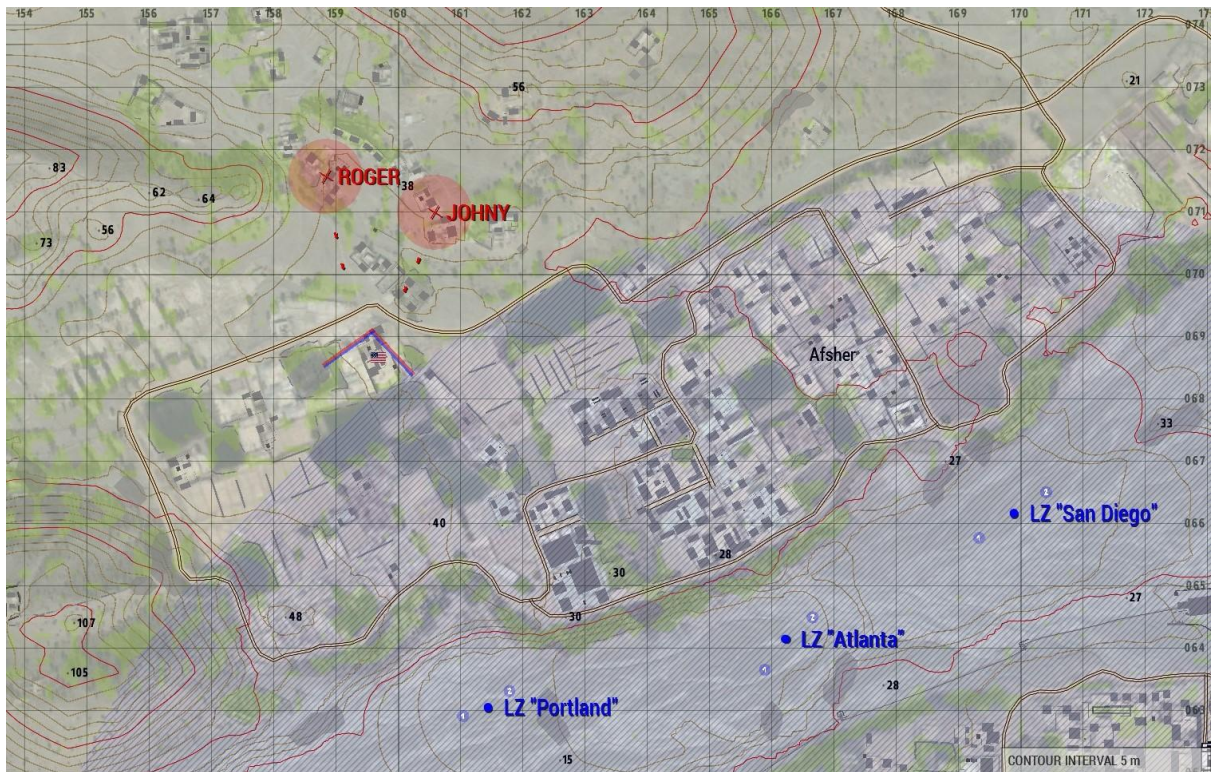
-----GENERAL-----



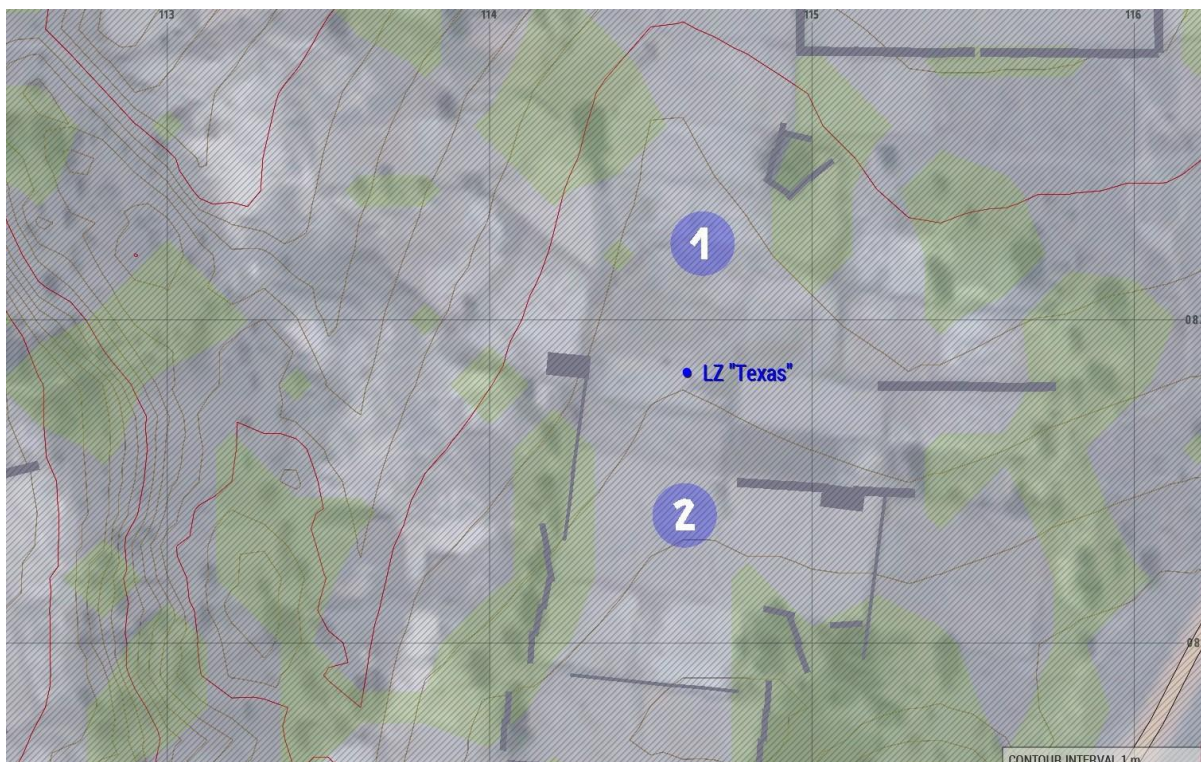
-----PHASE 1-----



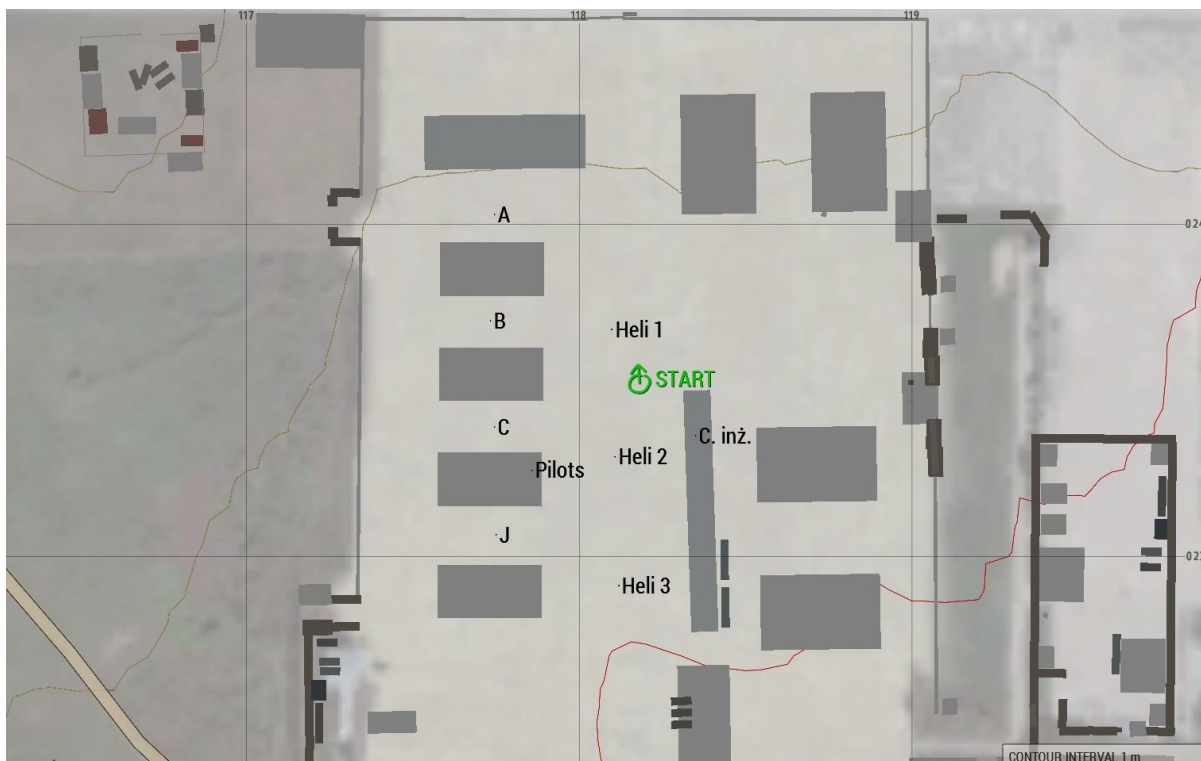
-----PHASE 2-----



-----PRZYKŁADOWE LZ-----



-----BASE-----



↑ Opis Mapy ↑

- Rozpoczynamy w bazie w **Camp Dwyer** gdzie oznaczone są punkty startu drużyn, lądowiska i ciężarówki inżynieryjne.
- Region podzielony jest czarno fioletową granicą na dwie fazy "PHASE 1" i "**PHASE 2**".
- **Niebieskie zakreślone strefy** to obszary, które są zabezpieczone i nie otrzymamy z nich ognia wroga.
- W **niebieskich zakreślonych strefach** zaznaczone są sugerowane bezpieczne punkty LZ.
- Każda strefa lądowania LZ posiada dwa sugerowane lądowiska oznaczone jako 1 i 2 w elipsie.
- Pozycje jednostek sojusznicznych z zadań są oznaczone jako amerykańskie flagi.

Sprzęt i Logistyka

Piechota

KOMUNIKACJA

- Dowódca Plutonu, Zastępca Dow. Plut. i Dowódcy Drużyn posiadają radio 343 i 148.
- JTAC posiada radio AN/PRC117-F, radio 343 i dużą ilość kolorowych granatów dymnych.
- Team Liderzy posiadają radio 343

WYPOSAŻENIE

- Średnio każdy posiada 9 magazynków, 2x granat odłamkowy, 2x granat dymny, 3x trytytki, n. nawigacyjne, 2x bandaż każdego typu, morfina, staza, stopery, saperka, gps.

WYPOSAŻENIE SPECJALNE

- Autorifleman i jego asystent posiadają łącznie 40 magazynków stanag.
- Combat Life Saver posiada dodatkową liczbę podstawowych medykamentów

Piloci

Zaawansowane uprawnienia med. i inż.

KOMUNIKACJA

- Posiadają dodatkowe radio AN/PRC117-F i 148

WYPOSAŻENIE

- Podstawowe wyposażenie + narzędzia i medykamenty.

WYPOSAŻENIE SPECJALNE

- Na starcie są zaawansowane medykamenty.
- W maszynie znajdują się narzędzia.

Rozpiska Radiowa

	343 LOCAL	148 MAIN	117 AIR
<i>JULIET</i>	4	1	2
<i>ALPHA</i>	1	1	
<i>BRAVO</i>	2	1	
<i>CHARLIE</i>	3	1	
<i>TERN 1-1</i>	INTERCOM	6	2
<i>TERN 1-2</i>	INTERCOM	6	2
<i>NOODY</i>	INTERCOM	6	2

Pogoda

Ranek, 1000HRS, pochmurnie, brak mgły, widoczność ~2500m.

Uwagi i Techniczne

- Nie rozpoczynać PHASE 2, przekraczając czarno fioletową granicę, do momentu zakończenia PHASE 1.

- Misję można zakończyć wracając do Camp Dwyer.
- Teren działań jest zaludniony.

DLA ADMINA MISJI

- Załogowany na admina ma na wszelki wypadek dostęp do zeusa aby reagować w technicznych sytuacjach awaryjnych (np. brak radia).

ACE:

- * Zaawansowany system medyczny.
- * Rany mogą się otwierać.
- * Apteczki może używać tylko medyk. Apteczka kończy się.
- * Zestaw do szycia nie kończy się.
- * Tylko medyk może szyc i podawać płyny.
- * Dozbrajanie całego pojazdu
- * Można wykopać tylko najmniejszy okop