Prioritatea nr 1 in cadrul acestui mandat este reformarea armatei si a canalelor de comunicare - coordonare.

1. Reintroducerea armatei profesioniste, astfel echiparile de la stat, incepand de astazi, se vor transforma in solde. Fiecare unitate militara cu acces pe SMR va primi o retributie in functie de damage si de prezenta pe campul de lupta. Verificarea damage-ului si a prezentei se va face cu ajutorul unui script:
- prezentare script: **http://tinyurl.com/a776szv**

Conditii obligatorii pentru a face parte din program:
- script instalat
- lupta la ordin T60 si/sau T90; e drept ca sunt situatii cand nu poti sa astepti aceste intervale, dar de la o vreme pentru militarii romani exceptia aceasta s-a tranformat in regula. In fiecare lupta majoritatea dintre soldatii nostri se arunca la bataie in primele minute, efectul de turma trebuie sa inceteze;
- DO conform Ministerului Apararii (va avertizez ca scriptul poate verifica acest lucru);
- Obligativitatea prezentei tricolorului, sub o forma sau alta, pe avatar. In ultima vreme am uitat a fi romani, am uitat pentru ce jucam. Nu va voi impune un anumit model, fiecare unitate este libera sa isi caute propria identitate, insa pretind ca atunci cand eRo intra in lupta sa starnim panica in randul adversarilor. Acest factor psihologic nu poate fi indeplinit daca nu putem fi identificati.
- Minim 30 de membri in cadrul unitatii sau cel putin un damage mediu per soldat de un milion (nici una dintre aceste conditii nu este de neindeplinit).
- Prezenta zilnica pe campul de lupta trebuie sa fie cel putin egala cu 70%. Pot aparea situatii exceptionale, nu este nimeni absurd, insa nici nu este acceptabil ca o unitate militara sa aiba o prezenta sub 50% (in prezent avem doua astfel de cazuri **http://tinyurl.com/akftojm**). Pe aceasta cale rog CMD celor doua unitati sa ia masurile de rigoare pentru a se redresa in cel mai scurt timp.
- Ultima conditie care are mai mult nivel de recomandare este ca fiecare unitate sa se prezinte la sedinta saptamanala.

2. Solda este inca in studiu, dar cu siguranta nu trebuie sa visam la sume astronomice si asta pentru ca eRo nu si le permite. Pentru calcularea soldei se vor monitoriza urmatorii doi parametri : damage-ul mediu per soldat al unitatii si prezenta in lupte.

3. Introducerea unor unitati noi in cadrul SMR-ului. In clipa de fata avem 26 de unitati militare pe SMR. Dupa ce am aruncat un ochi pe lista cu unitati am ajuns la concluzia ca si-ar gasi locul inca 5 unitati in cadrul SMR-ului. Conditiile de acceptare vor fi cele de la punctul 1.

4. O data cu intrarea de noi unitati pe **SMR** vom ajunge la 31 de unitati, fiecare dintre ele cu cate 2 sau 3 reprezentanti. Cu un astfel de organism mamut se va lucra foarte greu daca nu va exista ordine si disciplina. In cadrul sedintelor SMR pe langa informarile sustinute de Presedinte si MoFA se vor discuta treburile administrative ale armatei.

a. Eliminarea can-can-ului si a trolului de pe smr. Nu esti capabil sa iti tii gura cand se discuta lucruri serioase vei fi avertizat ; la a doua abatere unitatea din care faci parte va fi penalizata cu 10% din solda pe o saptamana; daca vei continua sa faci pe mascariciul si sa agiti spiritele doar de amorul artei, se va trece la eliminarea reprenzentatului unitatii militare si inlocuirea reprezentatului cu unul nou. Eliminarea se va face prin vot direct. Votul va fi organizat ad-hoc, iar drept de vot vor avea doar unitatile prezente la sedinta.

b. Invitarea a 5 observatori din sfera politica (sefi de partide sau congressmani) in cadrul SMR-ului cu titlu de observatori. Acestia vor fi desemnati prin vot de catre congres (tine de bucataria interna a congresului, sper din suflet sa gaseasca cea mai buna modalitate, fara circ si tambalau, daca nu ii voi numi eu). Rolul observatorului este sa informeze congresul cu privire la organizarea **Armatei** si la cheltuirea **Bugetului**. Presedintele, MoD-ul isi rezerva dreptul de a refuza un observator (deci congresul va trebui sa aleaga cel putin o rezerva). **Observatorul** va fi exclus in cazul in care face troll, can-can in timpul sedintelor sau divulga secrete militare, diplomatice.

5. Restructurarea canalelor de comunicare cu soldatii: este buna comunicarea intre divizii, dar nu in timpul luptelor, asa ca, pentru o mai buna coordonare a luptelor, se vor relua canalele de transmitere a ordinelor pe divizii. Pe aceste canale, se vor afla practic doar soldatii aflati online astfel incat sa ne valorificam la maxim capacitatea de lupta in momentele cheie ale unei batalii. Accesul soldatilor pe canalele diviziilor va fi dat de catre comandantii unitatilor. Canalele vor avea rol de coordonare. Reactivarea canalului pentru tank-uri, orice armata care se respecta are o arma de elita capabila sa rastoarne soarta unei batalii.

6. Masuri referitoare la GN:
- Unitatile militare care recruteaza ACTIV (trimiteri de masaje sau invitatii in UM) nou veniti sunt penalizate la solda;
- membrii GN vor fi incurajati sa viziteze restul de chaturi ale UM-urilor pentru a-si forma o parere;

- se vor face sesiuni de absolvire lunare;
- la finalul fiecarei luni, se va face tabel cu absolventii, iar in dreptul fiecaruia, comandantii GN vor scrie cate un comentariu cu rol de calificativ;
- bonus la solda pt UM care recruteaza multi absolventi GN;
- numirea cmd de catre SMR;
- comandantii de UM-uri au dreptul a numi observatori in GN care vor avea acces pe chatul GN si in toate activitatile acesteia;
- Bugetul alocat pentru GN va fi evidentiat in informarile privind cheltuielile BNR.

7. Dorim sa fim o armata profesionista care sa aiba un cuvant de spus in erepublik. Desi jocul acum incurajeaza individualismul, vedem ce inseamna ca eficienta, disciplina si unitatea la adversarii nostri. Astfel, prezenta pe campul de lupta atunci cand trebuie, nu doar ca sa marcam DO, ne poate readuce in topul armatelor pe care e bine sa le ai ca prietene nu ca dusmane. Pentru a crea o astfel de armata este imperios necesara o schimbare de abordare in ceea ce priveste ideea de CMD de unitate. Azi pentru multi a fi **Comandant** de unitate militara inseamna sa fixeze DO, sa imparta armele si sa tina firmele, dar adevarul este cu totul altul.

Atributiile comandatului de unitate (in afara celor strict administrative):
- Comandantul de unitate are rol de mentor in cadrul unitatii, este cel ce instruieste militarii;
- el informeaza soldatii despre strategiile si planurile conducerii tarii;
- el coordoneaza luptele soldatilor;
- el este cel insarcinat cu ridicarea moralui soldatilor;
- comandantul e puntea de legatura intre conducere si soldat.

Un Comandant bun este urmat si ascultat de catre soldatii sai. Doar prin fidelizarea soldatilor vom avea rezultate mai bune pe campul de lupta.

8. Dorim sa pornim campanii in care sa aratam ce putem si nu doar sa ne multumim sa ne aparam, iar pentru aceasta este nevoie de buna coordonare, buna organizare, disciplina si colaborare intre echipa MA, comandantii de unitati militare si membrii unitatilor militare.

Recladirea eRomaniei nu se poate face fara o armata reformata din temelie.