

*Please note: This article is contributed by a Top Tier Chinese Player based on his experience from Closed Beta 1 and Closed Beta 2, so only the Chinese version is provided. Some necessary changes have been updated based on the actual gameplay change in Soft Launch.*

## Space Nation 战舰的正确配置和玩法？！

Space Nation NFT质押进入游戏才可使用, 质押地址:

<https://spacenation.online/nft/nft-registry>

其中舰船建议质押长期, 而其他NFT可以只质押3天

### 顶级主号的NFT配置:

顶级号:**4门10头像+必要的飞船/船员+高性价比NFT** (最大程度或最高性价比提升贡献度比例)

头部号:有门有头像+必要的飞船/船员+高性价比NFT

l 4个Alpha Gate, 不同稀有度, 游戏内最大化加成贡献度比例, 且有额外的成就点;(没有4门的话, 一个两个不同颜色的门也是极好的)

l 10个头像, 不讲究稀有度, 凑满10个, 游戏内最高性价比的成就点;(没有10头像的话, 多几个总也是好的)

l 必要的飞船:

n T1战舰:持有1艘或者5艘

u 持有1艘的话可以选择最便宜的Enforcer:

<https://www.okx.com/web3/marketplace/nft/collection/imx-zk/space-nation-tier-1-combat-ship>

u 持有5艘的话可以把不同的T1战舰各自持有1艘, 共持有5艘:

<https://www.okx.com/web3/marketplace/nft/collection/imx-zk/space-nation-tier-1-combat-ship> 和

<https://www.okx.com/web3/marketplace/nft/collection/eth/enforcer-fourder-edition-spaceship-1>

u 实际一艘就够用了，但目前性价比比较高，可以考虑各种品类T1战舰各1艘共5艘。

n T2战舰：持有1艘或者5艘

u 持有一艘的话可以选择最便宜的Humpback：

<https://www.okx.com/web3/marketplace/nft/collection/imx-zk/space-nation-tier-2-combat-ship>

u 未来有更多T2类别的时候，可以选择持有不同品类T2战舰各1艘共5艘，但实际一艘就够用了。

n T1矿船：持有1艘就好，不是必须的，完全可以不持有。

<https://www.okx.com/web3/marketplace/nft/collection/imx-zk/space-nation-tier-1-mining-ship>

n T1探索船：持有1艘就好，不是必须的，但持有一艘的话长期性价比比较高。可以芯片副本自给自足：

<https://www.okx.com/web3/marketplace/nft/collection/eth/bering-x-pathfinder-edition-spaceship> 或者

<https://www.okx.com/web3/marketplace/nft/collection/imx-zk/space-nation-tier-1-exploring-spaceship>

## I 必要的船员

n 5个最便宜的蓝色船员，则性价比最高：

<https://www.okx.com/web3/marketplace/nft/collection/imx-zk/space-nation-crew-the-immutables>

n 在上面的链接中搜索“0x”出来的三个船员是有特殊成就点的，这个看性价比和个人喜好是否要持有。

## I 其他高性价比的NFT

n 荣耀之证，最低价格持有一个即可。

<https://www.okx.com/web3/marketplace/nft/collection/imx-zk/space-nation-cb1-certificate-of-glory>

## 顶级主号的玩法：

1. 质押上述的NFT，其中除了飞船以外，其他都可以只质押3天，然后一直放着就可以，任何时候想要交易就直接解除质押即可。飞船质押长期，如30天，因为可以在游戏内出租。
2. 进入游戏后，积极升级，换上T1战舰，在拍卖行购买便宜的绿色武器和飞船部件。快速升级到20级！
3. 多余的战舰和矿舰在游戏内可以通过飞船租赁系统出租给其他用户，可以获得游戏内货币CHR，还可以完成活跃度任务。请选择每次3天出租，一周出租2次。
4. 45级以前开T1战舰，46级以后开T2战舰，每天完成日常任务，每天用T2舰船完成芯片副本，然后根据POC贡献度系统积极完成里面的活跃度任务，尽量接近1000点活跃度每周。建议完成的活跃度任务如下：
  - a) 每周击杀500/1500的敌船，战斗过程中消耗100个修理机器人；
  - b) 每周挑战芯片副本获得A级评价5/15次；
  - c) 加入一个大一点规模的公会，至少一周参加一次公会BOSS；
  - d) 向公会捐献战略物资，获得100000/500000/1000000点。100000点很简单，后两个费点CHR；
  - e) 向其他用户出租飞船，每次3天，循环；
  - f) 每周生产5/15/30个部件，难度不大，消耗点CHR。
  - g) 每周参加PVP；
5. 探索船每天进行探索，给自己战舰提供芯片副本所需的芯片。剩余的芯片可以市场上出售给其他用户。
6. 按照上述的玩法，这个主号每周会获得最高比例的OIK，同时CHR的获取性价比是最高的，CHR的总量可能是不够的，可以适当收一些CHR。

## 小号的配置和使用：

一艘T1战舰和一艘T2战舰，一艘探索船，一个荣耀之证，快速升级到20级！自行制造或者在拍卖行购买便宜的绿色武器和飞船部件，每天用探索船探索，每天开T1战舰完成日常任

务，每天开T2战舰完成芯片副本，然后根据POC贡献度系统，尽量完成每周的部分活跃度任务。逐步升级到至少蓝色的武器和部件。

- a) 每周击杀500/1500的敌船，战斗过程中消耗100个修理机器人；
- b) 每周挑战芯片副本获得A级评价5/15次。
- c) 加入一个大一点规模的公会，至少一周参加一次公会BOSS；
- d) 向公会捐献战略物资，获得100000点；
- e) 每周生产100个零件；
- f) 每周生产5/15/30个低级部件，视CHR数量而定；
- g) 每周参加PVP；

#### 小小号的配置和使用：

一艘T1战舰，一个荣耀之证，快速升级到20级！自行制造或者在拍卖行购买便宜的绿色武器和飞船部件，每天每天开T1战舰完成日常任务，完成金币副本，然后根据POC贡献度系统，尽量完成每周的部分活跃度任务，逐步升级到至少蓝色的武器和部件。

- a) 每周击杀500/1500的敌船，战斗过程中消耗100个修理机器人；
- b) 每周挑战芯片副本获得A级评价5/15次。
- c) 加入一个大一点规模的公会，至少一周参加一次公会BOSS；
- d) 向公会捐献战略物资，获得100000点；
- e) 每周生产100个零件；
- f) 每周生产5/15个低级部件，视CHR数量而定；
- g) 每周参加PVP；