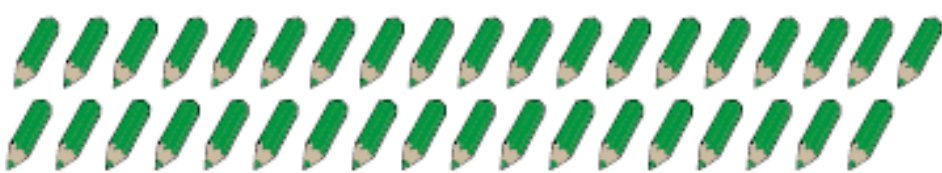


Mi nombre es: _____

Recorta los números y pégalos junto a la cantidad de dibujo que corresponde.



30

37

40

35

Mi nombre es: _____

Cuenta con atención y une el número que corresponda a cada cantidad de dibujos.

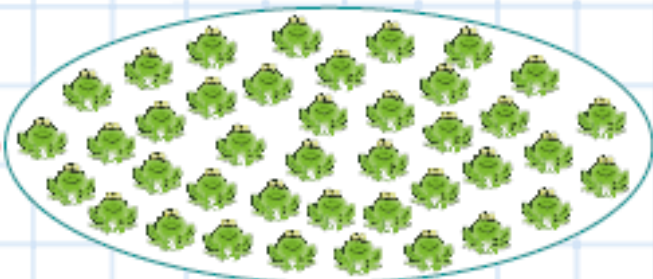
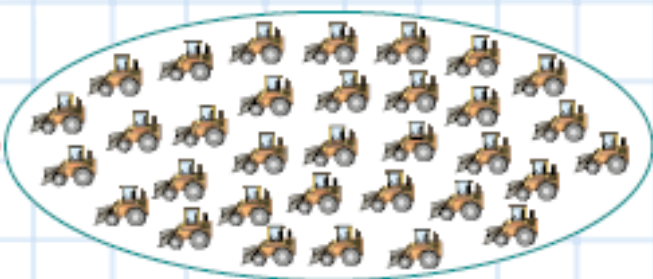
20

15

33

28

40



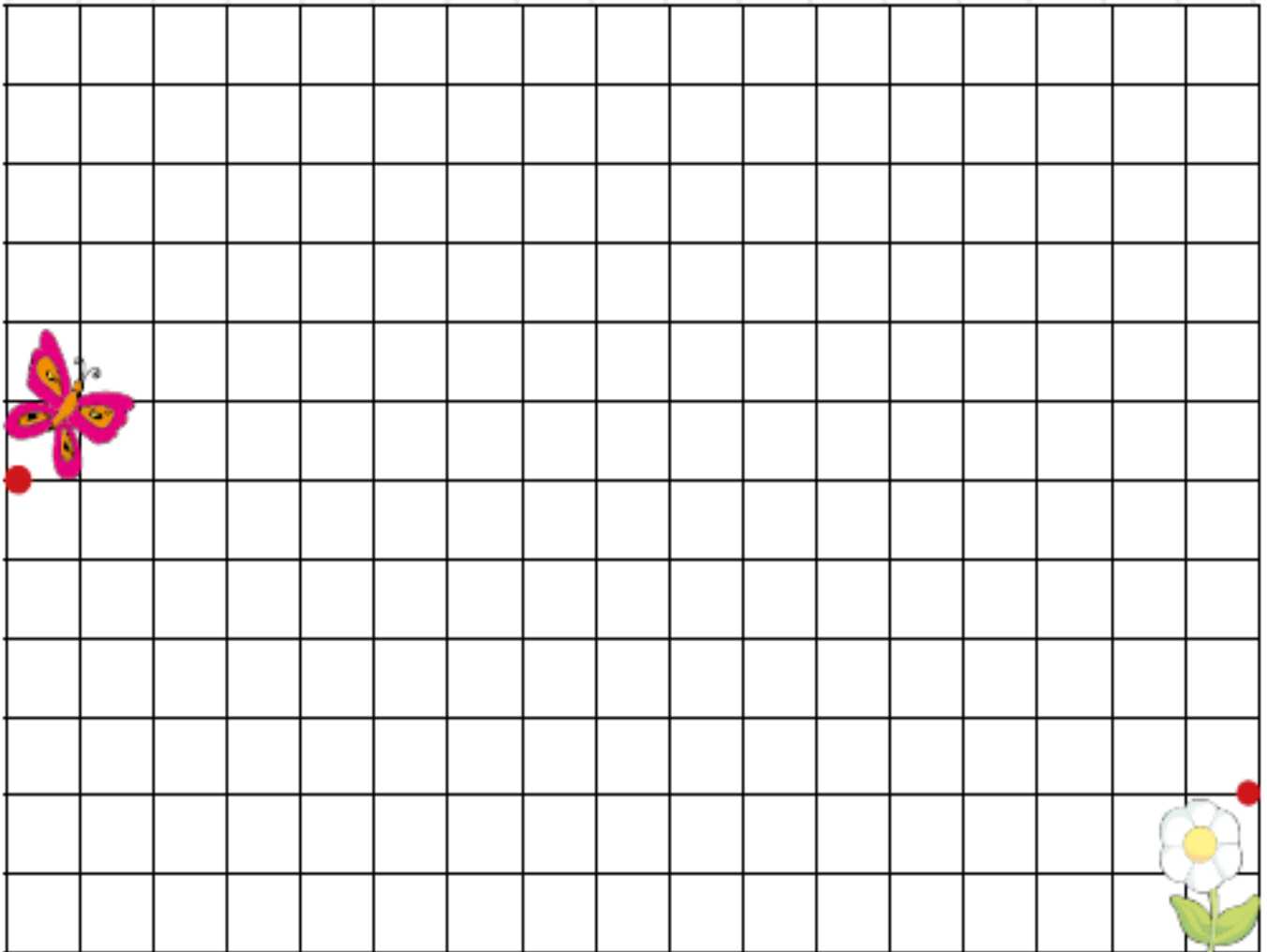
Mi nombre es: _____

TRAYECTORIA

Cerca - lejos

Reconoce diferentes direccionalidades al desplazarse:
hacia adelante, hacia atrás, hacia arriba y hacia abajo.

Traza el camino de la mariposa, según el siguiente código.



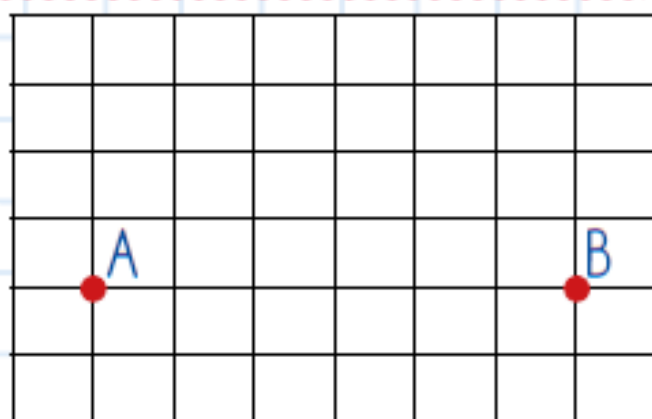
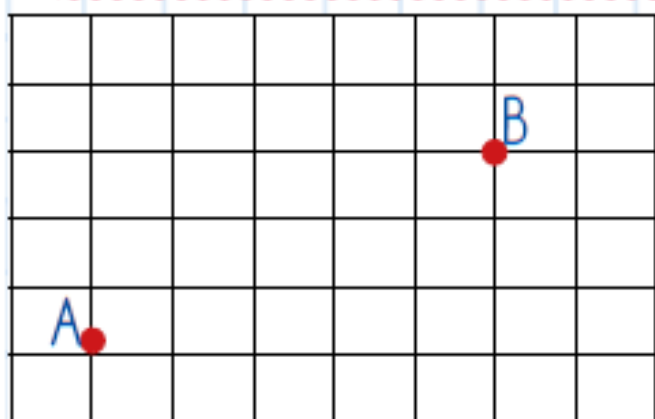
Mi nombre es: _____

Desplazamientos en cuadrículas

Derecha ← Izquierda ↑ Arriba ↓ Abajo

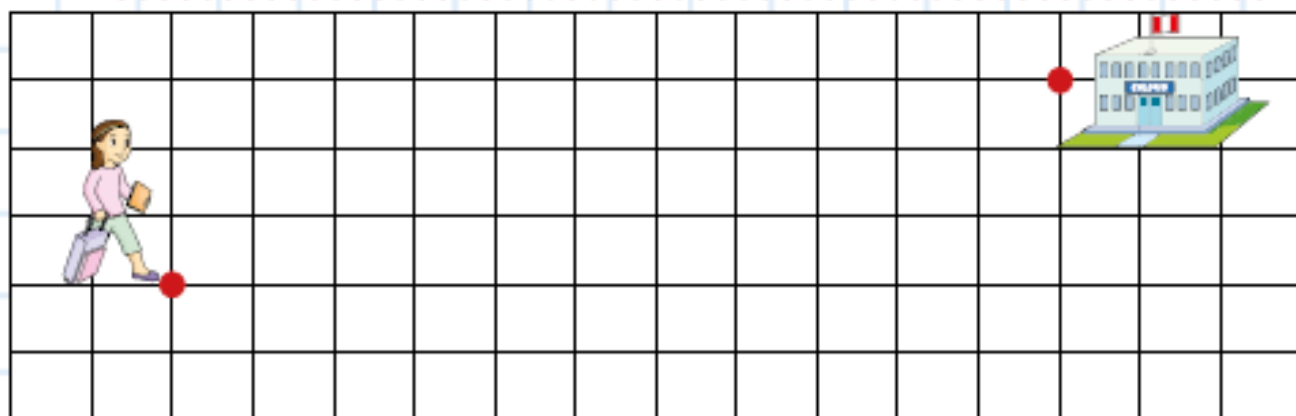
Código: ↑ → → → ↑ → → →

Código: ↑ ↑ → → → ↓ ↓ → → →



I. Ayuda a la niña a llegar a su colegio.

Código: ↑ → → → ↑ → → → ↑ → → →

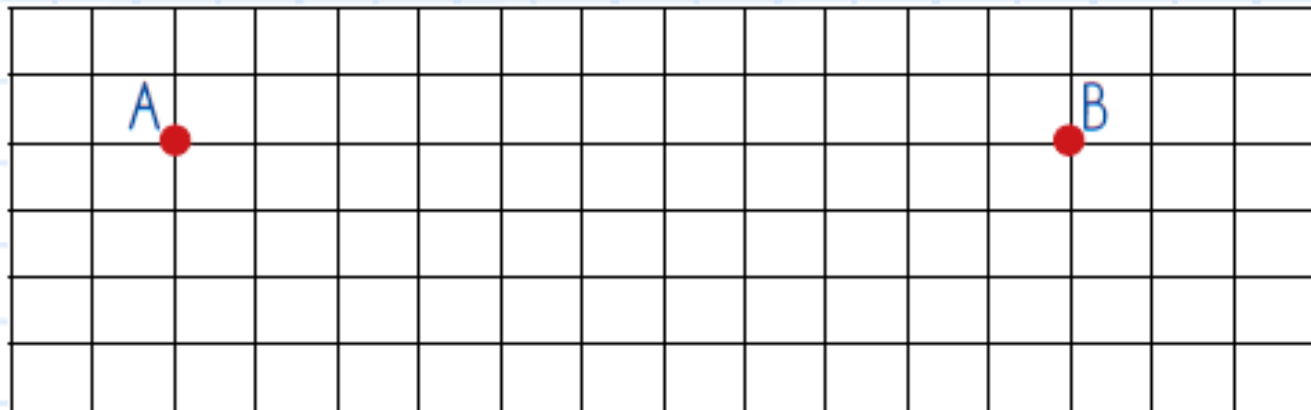
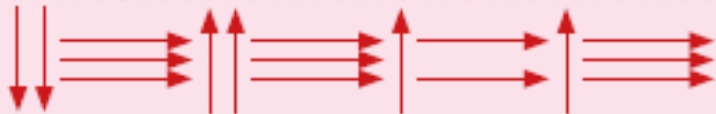


Reproduce movimientos o desplazamientos de personas, animales u objetos, con su cuerpo, material concreto, dibujo, modelado.

Mi nombre es: _____

2. Une los puntos A y B siguiendo el código de flecha:

Código:



3. Escribe el código de flechas:

Código:

