Халма

Доска.

В оригинале Хальма играется на шашечной доске 16x16 клеток, но также могут быть использованы доски других размеров.

У каждого из игроков есть по 15 шашек (черные и белые), расположенных в начале игры в противоположных углах доски. Области, в которых расположены шашки, называются "домами".

Цель игры

Целью игры Хальма является перемещение всех своих шашек из своего дома в дом противника.

Процесс игры

Игроки ходят по очереди, перемещая одну шашку за ход. Начинае игрок, играющий белыми шашками.

Есть два варианта перемещения шашки:

Шашка может быть перемещена на любую соседнюю незанятую клетку по вертикали, горизонтали или диагонали. Право хода при этом переходит к оппоненту сразу же после подобного перемещения.

Шашка может перепрыгнуть через другую свою шашку или шашку противника, стоящую на соседней клетке, если следующая в том же направлении клетка является пустой. Если та же самая шашка может продолжить прыгать через другие шашки, она может это сделать (но не обязана).

Конец игры

Партия завершается победой игрока, если в результате хода игрок приводит все свои шашки в дом противника.

Для уравнивания шансов на победу в этом правиле существует одно исключение. В виду того, что у белых есть преимущество первого хода, черным предоставляется один дополнительный ход после того, как белые приводят все свои шашки в дом черных. Если этим дополнительным ходом черные также приводят все свои шашки в противоположный дом, то игра завершается вничью.