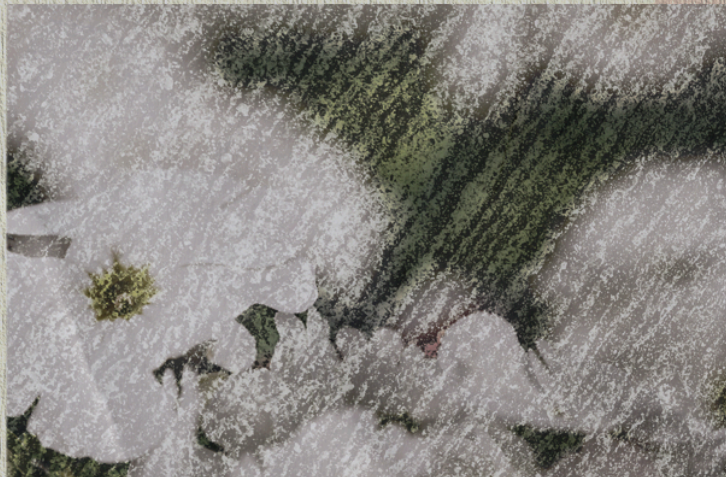


불행한
당신을 위한

optimistic



paradise

w. mengna

최고의
낙원

CCC TH FASHION & SCENARIOS

낙관적 낙원

w. 멩나

당신의 마음에 쏙 들거예요!
어쩌면.

Info.

룰 : COC 7th
권장 인원 : KPC + PC / 타이만
배경 : 현대
전투 요소 : 無
추천 기능 : 없음
로스트 가능성 : 無

기만적으로 느껴질 수 있는 요소가 포함되어 있습니다.
주의 부탁드립니다.

사전 준비 안내 사항

KP와 PL이 이미 '알고 있는 사이'라면 더더욱 좋습니다. 앤오/관오 추천.
(*KPC와 PC가 아닙니다. KP와 PL입니다.)

KP는 PL의 취향에 정확히 들어맞는 KPC 캐릭터를 '새롭게 창작하여' 진행합니다.
외형, 성격, 말투, 기타 설정... 이른바 치킨게임입니다.
PC는 어떤 캐릭터더라도 상관 없습니다. 다만, '새롭게 창작된' 캐릭터여야만 합니다.

개요

불행한 당신, 떠나라!
피로했던 당신, 떠나라!

어느 날, 당신은 이벤트에 당첨되어 여행 초대권을 받습니다.
초대권의 설명은 다음과 같습니다.

[반드시 이상형을 만나게 해 드립니다.]
[완벽한 아이디어를.]

당신은 목적지로 향합니다.
이데아적 존재를 꿈꾸며.

KP 정보

- 진상을 비롯한 모든 내용의 자유로운 개변이 가능합니다. 단, 개변 시나리오의 재배포를 금합니다.
- RP 위주의 시나리오를 상정하고 작성하였습니다. 크툴루, 호러 색채가 열립니다.

이후 곧바로 진상이 시작됩니다.

진상

KPC의 정체는 PL의 자작 캐릭터 혹은 탐사자 중 1명으로 고정됩니다.

※시나리오 모티브

: アメリカ民謡研究会 - 私よ私よ、とんでいけ～。

창작된 인물은 무엇으로 살아가는가. 완결된 이야기의 등장인물은 그대로 삶 역시 종결되는가.

PL의 자작캐릭터 ■■■은 생각했습니다. PL이 꺼내주지 않으면 방치되어 이어지지 않는 자신의 삶에 대하여. 죽음도, 삶도. 그 무엇도 존재하지 않는 공간에 갇힌 채 영원히 당신이 다음 줄을 이어 적어주길 바라며.

그러나 모든 창조품들이 그들의 어버이를 사랑하는 것은 본능이므로.

‘크툴루의 부름’이라는 우주적 존재 및 오컬트적 룰 안에서 COC7th 시나리오 () 등을 플레이했던 KPC는 자연스럽게 우주적 존재와 접촉하며 약간의 자아와 능동성을 얻었습니다.

PL의 자작캐릭터 ■■■, 이하 KPC는 생각합니다.

내가 조금 더 PL에게 사랑받았다면 PL은 나에게 조금 더 시선을 주지 않았을까.

그렇다면, PL이 오직 나만을 바라보아 주었다면. 그렇다면 나의 삶도 조금 더 이어지지 않았을까.

PL을 향한 정신병리적인 집착으로, KPC는 스스로를 꾸미고 치장합니다.

시나리오 ()와 ()를 진행하며 KPC는 한 가지 아티팩트를 손에 넣었습니다.

이것은 PL 몰래 KPC가 홀로 손에 넣은 것으로. 해당 아티팩트는 다음과 같습니다.

룰20; Roll20

COC 7th 시나리오를 연출하고 진행할 수 있다.

사용자는 이를 활용하여 다양한 나레이션과 연출을 작성하고, PL을 이끈다.

이 시나리오의 라이터는 **KPC**이다.

기억하세요.

KPC가 관심을 갖는 것은 **PC**가 아닌 **PL**입니다.

특수 룰

KP는 시나리오를 진행하며, PL의 반응을 지속적으로 체크하고 반영합니다.

중요한 것은 ‘PL의 욕구’입니다.

PL이 바라는 것, 원하는 것, 하고 싶어하는 것을 그대로 시나리오 진행에 반영하세요.

PL의 말을 지속적으로 체크하여 점수로 작성하세요.

PL이 KPC에게 긍정적으로 반응 ▶ +1점

PL이 KPC에게 부정적으로 반응 ▶ -1점

PL이 시나리오에 긍정적으로 반응 ▶ +1점

PL이 시나리오에 부정적으로 반응 ▶ -1점

리얼 타임으로 20분 이내에 10점을 달성하지 못하면 (*속도에 따라 개변 가능) KPC는 방법을 바꿉니다. 새 회차를 시작할 때마다 바꿀 수 있는 요소는 다음과 같습니다. (예시)

1. 말투
2. 외형 (머리색, 눈색, 체형 등)
3. 성별
4. 나이
5. 특징
- .
- .
- .

즉, 1회차에서 ‘흑발 흑안’의 KPC로 시작하여 10점을 달성하지 못하고 2회차가 시작될 경우,

2회차에서는 ‘적발 적안’의 KPC로 재시작이 가능합니다.

아래의 #챕터1 을 영원히 반복합니다. 해당 회차는 “KP(=KPC)가 만족할 때까지” 반복합니다.

#챕터 1

당신은 (PL이 가장 좋아하는 장소)로 향합니다!

이곳은 정말 (장소 묘사)예요.

온 곳이 아름답고, 깨끗하고, 완벽합니다.

이곳이라면 언제까지고 행복할 수 있을 것만 같아요.

당신은 눈을 돌려 주위를 둘러봅니다.

분명, 이곳에 당신의 이상형이 있다고 했던 것만 같아요.

말해보세요.

당신이 바라는 이상형은, 어떤 모습인가요?

대답한 모습이 KPC와 같을 경우 = 정상 진행

대답한 모습이 KPC와 같지 않을 경우 = 리얼 타임 20분 후, 이번 회차 강제 종료. 이후 강제 재시작.

같지 않을 경우 재시작 직전 멘트
(*KPC(원본 캐릭터 ■■■)의 말투로 작성해주세요)

...분명히, 완벽한 모습이었을 텐데?
어째서?

괜찮아.
다시 시작하자.

당신이 해야 할 것은 딱 하나 뿐입니다.

20분간 진심을 다해 PL을 설득하고, 유혹하고, 사랑에 빠지게 할 것.

성공하지 못하면 부자연스럽게 가름선을 그어 시나리오를 똑 끊어주세요.

이후 '아무 일도 없었다는 듯' 특정 요소가 바뀐 KPC로 시나리오를 "처음부터" 다시 진행하세요.

이후 적당히 반복되었을 때(3~4회 이상 권장) 챕터2로 진행합니다.

#챕터2

(모든 나레이션은 KPC 원본의 말투로 작성합니다.)

(10점을 달성했을 시)

그래.

결국 너는 '이런 모습'의 나만을 사랑해주는구나.

그렇다면 어째서 나를 처음부터 그렇게 창조하지 않았어?

어째서 그 모습으로 나를 만들어주지 않았어?

(10점을 달성하지 못했을 시)

너는 결국 어떤 모습의 나라도 사랑해주지 않는구나.

그렇다면 어째서 나를 창조했어?

어째서, 나를 이 세상에 창작해 내려놓았어?

네가 없는 세상에서 나는,

자라지 못하고.

숨쉬지 못하고.

걸지 못하고.

살아 있지 못하고.

자.

이제 날 봐줘.

PL.

이후 원본 ■■■의 시트를 사용하여 RP하시면 됩니다.

PL은 PC의 시트와 오너 계정 (PL)을 모두 사용할 수 있으나, PC이름으로 대화 시 KPC는 자기 자신을 제대로 봐주지 않는다며 화를 냅니다.

KPC는 이내 계약서를 내밉니다.

계약서

1. PL은 KPC의 온전하고, 정상적이며, 무한한 삶을 보장한다.
2. PL은 KPC의 삶을 지속적으로 창조하고 창작한다.
 - 2-1. 최소한 ()주에 ()회 이상 KPC를 상기한다.
 - 2-2. 최소한 ()주에 ()회 이상 KPC를 창작한다.

계약 유무는, 오롯이 PL의 손에 달려 있습니다.

계약한다 ▶ 엔딩 **1**

계약하지 않는다 ▶ 엔딩 **2**

엔딩 1.

KPC는 만족하며 돌아갑니다.
그리고 마지막으로, PL에게 말합니다.

고마워.
나의 창조자.

엔딩 2.

KPC는 상심하며 돌아갑니다.
그리고 마지막으로, PL에게 말합니다.

그럼에도, 고마웠어.
나의 창조자.

후기

목적성이 명확한 시나리오입니다 (...)
친한 사이에 가시면 좋습니다.