

РЕГЛАМЕНТ ПО КИБЕРСПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ STARCRAFT 2

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Зарегистрироваться может любой желающий.

1.3. Каждый участник должен иметь аккаунт в StarCraft 2.

1.4. Все игроки должны использовать во время игр никнеймы и аккаунты, указанные при регистрации. Если никнейм не соответствует заявленному при регистрации, считается, что игрок нарушил правила соревнования и по решению судьи может получить предупреждение, техническое поражение в раунде либо полную дисквалификацию. Никнеймы не могут содержать оскорбительные и/или нецензурные выражения.

1.5. Регистрируясь, вы соглашаетесь с текущими правилами.

1.6. Игрокам рекомендуется подписаться на ВК группы

<https://vk.com/platoon.team>

<https://vk.com/vokatv>

<https://vk.com/voka>

1.7. При регистрации на турнире игрок обязан указать свою расу (рандом - тоже раса). Менять расу во время турнира запрещено.

2. ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП

2.1. Вы должны подтвердить участие за два часа до старта отборочных. Если вы не можете подтвердить участие -

администратор может заменить вас на игрока из списка ожидания.

2.2. Отборочный этап проводится по системе Single Elimination BO3. Финал BO3.

2.3. Регистрация начинается 4 мая 2020 года и заканчивается за 2 дня до старта отборочного этапа каждой отдельной области. Старт отборочных намечен на следующие даты:

- 16 мая - Гомельская область
- 23 мая - Брестская область
- 30 мая - Гродненская область
- 6 июня - Витебская область
- 13 июня - Могилевская область
- 20 июня - Минская область

2.4. Максимальное количество участников для каждой области: 16. В гранд-финал проходит только игрок, занявший первое место.

3. ГРАНД - ФИНАЛ

3.1. Гранд-финалы соревнований будут проходить online 4 июля 2020 года.

3.2. Гранд-финалы проводятся через групповой этап и плей-офф.

3.3. Все финалисты делятся на две группы по 3 участника. В каждой группе финалисты играют по очереди каждый с каждым BO3.

3.4. По два участника из каждой группы выходят в плей-офф.

3.5. Плей-офф играется Single Elimination. Полуфиналы B03, грандфинал B05.

3.6. Победитель определяется суммой набранных очков, исходя из следующих правил:

- Победа 2:0 - 3 очка
- Победа 2:1 - 2 очка
- Поражение 1:2 - 1 очко
- Поражение 0:2 - 0 очков

3.7. В случае, если в результате будет несколько игроков с одинаковым количеством очков - победители будут определяться по результатам личных встреч.

3.8. В случае, если определение победителя будет затруднительно - судьи могут назначить переигровку среди претендентов.

4. ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

4.1. Игра начинается, когда готовы оба игрока. В случае, если у одного из них возникают проблемы, он должен сообщить о них сопернику, чтобы игра была создана заново или задержана.

4.2. В случае неявки одного из игроков его соперник должен сообщить об этом судьям. Если игрок не появляется на протяжении 10 минут ему засчитывается техническое поражение.

4.3. Все участники должны сохранять реплеи в течение минимум 2-х дней после игры для решения возможных спорных вопросов.

4.4. О результатах матча победитель сообщает судьям.

4.5. Канал в StarCraft 2 - /войти SPARTAKIADA.

4.6. Максимальное количество участников: 16

4.7. ВЫБОР КАРТЫ

4.7.1. Карта выбирается из текущего набора карт текущего ладдерного сезона.

4.7.2. Игрок, который находится выше по сетке, черкает первым. Черкаем по очереди по системе ABBA (игрок А - выше по сетке).

4.7.3. Карта может быть выбрана по обоюдному согласию без вычеркиваний.

4.7.4. Карты не должны повторяться на протяжении матча.

4.7.5. Первая карта может быть выбрана по договоренности.

4.8. ХОСТЫ

4.8.1. Хостами во всех играх выступают сами игроки.

4.8.2. Хостами в полуфинальных и финальных играх могут выступать судьи турнира или официальные стримеры.

4.8.3. Если хост создал неправильную карту игра должна быть пересоздана. В случае, если оба игрока согласились с

выбором карты любые возражения после завершения игры не принимаются.

4.8.4. Игрок, находящийся выше по сетке , по умолчанию, является хостом. Он должен найти своего соперника в BattleNet (по указанному в сетке Battletag) и пригласить его в игру.

4.8.5. Все игры создаются с модификацией WCS GameHeart.

5. САНКЦИИ

5.1. Использование любого вида жульничества влечет за собой дисквалификацию с турнира и вынесение БАНА на следующие турниры.

5.2. За использование ненормативной лексики, оскорбление соперника или судьи - дисквалификация с турнира.

5.3. Незнание/нежелание ознакомиться с правилами турнира не освобождает игрока от ответственности.

5.4. За использование смурф-аккаунтов — БАН на турнире. Под смурфом подразумевается неоднократная регистрация одного человека на турнир под разными аккаунтами.

6. ДИСКОННЕКТЫ

6.1. В случае дисконнекта одного из игроков игра доигрывается по реплею. Или, по согласию сторон, игра может быть пересоздана.

6.2. При повторном дисконнекте должен быть оповещен судья, который выносит решение по результатам просмотра реплея.

7. СТРИМЕРЫ

7.1. Все игры могут стримиться.

7.2. Стримеры должны выставлять задержку в 2 минуты на трансляции и добавить логотип команды PLATOON.

7.3. Любой стример, одобренный администрацией, может транслировать игры турнира.

7.4. Игроки не должны препятствовать официальному стримеру войти в их игру.

7.5. Если стример лагает, то игроки могут попросить его выйти.

7.6. Всем стримерам необходимо уведомить о своих трансляциях администрацию турнира.

8. СПОРНЫЕ ВОПРОСЫ

8.1. О любом спорном моменте должно быть сообщено судье. Все решения по спорным вопросам принимаются судьями.

8.2. Решение судьи является окончательным и обжалованию не подлежит.

8.3. Все обращения принимаются **в личку судье** или **в Discord**
(адрес сервера: <https://discord.gg/6HhekMF>)

9. СПИСОК ОФИЦИАЛЬНЫХ КАНАЛОВ ТРАНСЛЯЦИЙ

9.1. https://www.twitch.tv/platoon_sc2

9.2. <https://voka.tv>

9.3. https://www.twitch.tv/platoon_media

10. СУДЬИ

10.1. <https://vk.com/classikby> / Discord: classikby#1136