



Universidad Autónoma del Estado de México



Plantel Isidro Fabela Alfaro

Asignatura: Programación y Cómputo

Docente: Francisco Octavio Colín Plata

Alumna Itzel Colín Peña

Grupo: 103

No. Cuenta: 1616482

Atlacomulco, México a 14 de agosto de 2016

TEMA 1: Importancia de la informática y la computación

1. Concepto de la computación.

Ciencia que trata del estudio del procesamiento automático de datos utilizando una computadora.

2. Computación en la nube.

Modelo que permite el uso desde cualquier lugar, a conjuntos compartidos de recursos informáticos configurados que sean rápidamente.

3. Características de la computación en la nube.

4. ¿Qué es un BIT?

La unidad más pequeña de un dígito de información (0 ó 1) (código clave determinada.

5. Configuración típica de un computadora.

Elementos que constituyen la arquitectura en su entorno informático.

6. Tipco de memoria.

RAM:

ROM:

Puertos de entrada y salida.

7. Tabla de capacidad de almacenamiento del sistema de cómputo.

Capacidades de almacenamiento		Factor	No. bytes
Terabyte	Tb	2^{40}	1'099,511627,776
Gigabyte	Gb	2^{30}	1,073'7418211
Megabyte	Mb	2^{20}	1'043576
Kilobyte	Kb	2^{10}	1,024

8. ¿Qué es hardware? ; ejemplo.

Elementos físicos (tangibles) , monitor.

9. ¿Qué es software? ;ejemplo.

Programas que permiten el uso de la computadora.

10. Definición de virus y ejemplos.

Gusanos

Troyanos

Natas

11. Definición de antivirus y características.

Elimina los virus informáticos.