

GAME GAP PITCH

FAQ для разработчиков

11 апреля 2026 • School 21, Ташкент

Об участии

? Кто может участвовать?

Любая команда или соло-разработчик из Узбекистана с готовым игровым проектом. Главное условие — у вас есть что показать: прототип, билд, трейлер или страница в сторе.

? Нужен ли опыт в геймдеве?

Нет строгих требований по опыту. Но проект должен быть реальным — идеи без прототипа не проходят отбор.

? Можно ли участвовать одному, без команды?

Да, соло-разработчики приветствуются.

? Участие платное?

Нет. Участие полностью бесплатное.

? Сколько команд возьмут?

До 20 команд. Отбор проводят организаторы на основе заявок.

Отбор и регистрация

? По каким критериям отбирают команды?

Приоритет получают команды с:

- Играбельным прототипом или готовым билдом
- Страницей в Steam, itch.io, Google Play или другом сторе
- Трейлером игры

Команды без всего вышеперечисленного могут подать заявку, но приоритетом ниже.

? Когда объявят результаты отбора?

Отобранные команды получат уведомление не позднее **10 апреля**.

? Что нужно подготовить для заявки?

Заполнить форму регистрации: описание игры, состав команды, этап разработки, нужный бюджет, ссылки на билд / трейлер / страницу в сторе.

? Можно ли подать несколько игр от одной команды?

Да можно подать несколько проектов для повышения шансов отбора но выступление оффлайн идет по формуле — одна команда, один проект.

Формат мероприятия

? Как выглядит день мероприятия?

11:00 — регистрация и приветственное слово

11:30 — питч-сессии: каждая команда презентует игру 5 минут

12:30 — Speed Round: 3-минутные встречи 1-on-1 с инвесторами за столами

13:30 — нетворкинг

14:00 — завершение

? Что такое Speed Round?

После всех питчей команды садятся за столы с инвесторами. Каждый стол — 2 инвестора и 1 ветеран геймдева. У вас 3 минуты на разговор, потом таймер — и переходите к следующему столу.

? Будут ли вопросы из зала во время питча?

Нет. Питч — это только ваша презентация, 5 минут без прерываний. Все вопросы — в Speed Round за столом.

? На каком языке проходит мероприятие?

Мероприятие трёхязычное: русский, узбекский, английский. Вы можете питчить на любом из них.

Инвесторы и гости

? Кто будет за столами?

Венчурные инвесторы, паблишеры и геймдев эксперты. Среди подтверждённых участников:

- Виктор Чупров — Head of Development, East Games
- Давид Туганов — President & Co-Founder, Creative Industries Alliance of Qazaqstan
- Тигран Бекмуллин — CEO, SQB Ventures

Всего 8+ представителей венчурных фондов и индустрии, о них мы объявим позже в канале.

? Что будет с нашим питч-деком после мероприятия?

Питч-деки всех участников будут отправлены всем гостям-инвесторам после ивента. Это значит, что даже если вы не попали за нужный стол — ваш проект всё равно окажется в их почте.

Что взять с собой

? Что нужно подготовить к мероприятию?

Обязательно:

- Питч на 5 минут — чёткий, без воды: что за игра, кто аудитория, что уже сделано, сколько нужно и зачем
- Питч-дек в идеале Google Slides с гифками но можно и PSD, PDF
- Ноутбук или телефон с билдом — если хотите показать геймплей за столом

Желательно:

- Трейлер готовый к показу
- Ссылка на страницу в сторе

? Нужна ли презентация в слайдах?

Да обязательно. Вы будете питчить с экрана, и показывать геймплей, поэтому желательно чтобы в слайдах были гифки.

Организационные вопросы

? Где проходит мероприятие?

School 21, Ташкент. Точный адрес и схема проезда придут подтверждённым участникам.

? Будет ли запись мероприятия?

Да, мероприятие будет сниматься и транслироваться в онлайн.

? Куда писать с вопросами?

В Telegram: пишите в чат проекта - t.me/GameGapChat