

ЦЕНТР ТЕХНІЧНОЇ ТВОРЧОСТІ ТА ПРОФЕСІЙНОЇ ОРІЄНТАЦІЇ
ШКІЛЬНОЇ МОЛОДІ ДАРНИЦЬКОГО РАЙОНУ М. КИЄВА

УМОВИ
проведення районного туру інтелектуальної гри «ЮНІОР»

1. Засновники та організатори міської гри

- Департамент освіти і науки виконавчого органу Київської міської ради (Київської міської державної адміністрації);
- Київський Палац дітей та юнацтва.

2. Організатори районного туру гри

- Управління освіти Дарницької районної в м. Києві державної адміністрації;
- Центр технічної творчості та професійної орієнтації шкільної молоді Дарницького району м. Києва (далі Центр ТТМ).

3. Мета та завдання

3.1. Мета: організація змістовного дозвілля, сприяння розвитку інтелектуальних здібностей, збагаченню знань, розширенню світогляду дітей.

3.2. Завдання:

- формувати у дітей розуміння соціально значущих цінностей, культуру спілкування, почуття відповідальності, колективізму;
- спонукати дітей до здобуття нових знань та самовдосконалення;
- привернути увагу дітей до різноманітних явищ навколишнього світу, особливостей його розвитку;
- підготувати учнів до участі в інтелектуальній грі для старшокласників «Інтелект-турнір».

4. Умови участі

4.1. Учасником районного туру гри є команда закладу освіти, яка стала переможницею шкільного відбіркового туру або збірна команда позашкільного закладу, яка є офіційним представником цього закладу (вік учасників 10 — 12 років (на момент відбіркових міських ігор учаснику не повинно виповнитися 13 років), кількість учасників команди — 6 осіб).

4.2. Заявка на участь у районній грі подається до оргкомітету гри «Юніор» за адресою: вул. Ю. Пасхаліна, 15, Центр ТТМ, не пізніше терміну, встановленого районним та міським оргкомітетами (7 днів до гри), за затвердженою формою (форма заявки додається). Разом із заявкою необхідно подати копії свідоцтв про народження усіх гравців. Заявка і копії свідоцтв подаються за підписом директора і печатки закладу.

4.3. Офіційними представниками команди вважається капітан та куратор-вчитель (вихователь) освітнього закладу, в якому створено команду.

4.4. Куратор команди несе відповідальність за достовірність даних про вік учасників команди.

- 4.5. Команда може мати не більше двох запасних гравців, які замінюють основних тільки під час перерви між конкурсами гри.
- 4.6. Заклад, який вирішив брати участь у грі, має право делегувати на районну відбіркову гру 1 команду.
- 4.7. Кожний етап гри проводиться згідно з регламентом, затвердженим міським та районними Оргкомітетами.
- 4.8. Якщо за підсумками гри декілька команд мають однакову кількість балів, то їм пропонуються додаткові запитання (на загальних підставах регламенту проведення гри).

5. Час і місце проведення

- 5.1. Відбіркова районна гра – 14 жовтня 2026 року. (орієнтовно)
- 5.2. Міська гра проводиться в Київському Палаці дітей та юнацтва протягом навчального року в три етапи:
- 1 ЕТАП — відбірковий.
- Змагаються 10 команд у 2 тури (по 5 команд). У кожному турі визначаються 3 команди-переможниці.
- 2 ЕТАП — півфінал.
- Змагаються 6 команд, які перемогли на відбіркових етапах (по 3 з кожного), визначаються 4 команди-переможниці.
- 3 ЕТАП — фінальна гра.
- Змагаються 4 команди – переможниці півфіналу.

6. Підсумки та нагородження

- 6.1. Гру команд на всіх етапах оцінює журі за визначеними критеріями.
- 6.2. Команда-переможець відбіркового районного туру отримує путівку до відбіркової міської гри.
- 6.3. Команди-учасниці міських відбіркових турів отримують дипломи учасників. Команди, які перемогли у міських відбіркових турах отримують путівки до міського півфіналу.
- 6.4. Команди-учасниці міського півфіналу отримують дипломи півфіналістів. Команди, які перемогли у півфіналі отримують путівки до фіналу міської гри.
- 6.5. Команда-переможниця за підсумками фінальної міської гри нагороджується дипломом переможця та почесним званням «Суперерудит». Інші команди відповідно до набраних балів – дипломами фіналістів за II, III і IV місця.
- 6.6. Усі команди-фіналісти нагороджуються подарунками Департаменту освіти і науки виконавчого органу Київської міської ради (Київської міської державної адміністрації) та спонсорів гри.

7. Права та обов'язки Оргкомітету

- 7.1. Керівництво здійснюється Оргкомітетом, який має такі повноваження:
- затверджує регламент та умови гри, має право змінювати їх;
 - формує склад журі;
 - визначає ведучих;
 - вирішує суперечливі питання.
- 7.2. Рішення журі щодо суперечливих питань є остаточним і оскарженню не підлягає (апеляції не приймаються).

7.3. За некоректну поведінку учасників чи вболівальників під час гри, журі має право знижувати бали, дискваліфікувати окремих гравців або команду.

З питань організації та проведення гри звертатись до районного Оргкомітету за адресою: м. Київ, вул. Ю. Пасхаліна, 15, Центр технічної творчості та професійної орієнтації шкільної молоді Дарницького району (Центр ТТМ). Координатор програми Нечипоренко Оксана Анатоліївна, заввідділом організаційно-масової роботи, телефон 0963652131

ЗАЯВКА

на участь у районній інтелектуальній грі «Юніор»

1.	Офіційна назва команди			
	Район			
	Навчальний заклад			
2.	Рік заснування команди			
3.	Куратор команди (П.І.Б.)			
	Місце роботи			
	Посада			
	Домашня адреса			
	Контактні телефони			
4.	Капітан команди (прізвище, ім'я)			
	Дата народження, клас			
	Домашня адреса			
	Телефон			
5.	Список команди			
№ з/п	Прізвище, ім'я	Дата народження	клас	домашня адреса
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
	Запасні гравці			
1.				
2.				

Директор закладу освіти М. П.

підпис

*Разом із заявкою повинні подаватися копії свідоцтв про народження усіх гравців команди.