

ΕΡΓΑΤΟΫΠΑΛΛΗΛΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ
ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΟΥΣ 32 – Τ. Κ. 54631 ΘΕΣ/ΝΙΚΗ
ΤΗΛ : 252.930 e-mail: ekthess@gmail.com

ΕΡΓΑΤΟΫΠΑΛΛΗΛΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ
ΤΟΜΕΑΣ ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ
ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ

(ΣΥΜΦΩΝΑ ΜΕ ΤΗ ΔΙΕΘΝΗ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ – INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION – ΕΠΙΣΗΜΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΠΟΥ ΙΣΧΥΟΥΝ ΑΠΟ ΤΟΝ ΟΚΤΩΒΡΙΟ ΤΟΥ 2014) ΚΑΙ ΑΦΟΡΟΥΝ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ ΠΟΥ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΥΝ ΣΤΑ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΑ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ ΚΑΙ ΕΧΟΥΝ ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ ΣΥΜΦΩΝΑ ΜΕ ΤΑ ΚΑΤΩΘΙ ΚΡΙΤΗΡΙΑ:

Δικαίωμα συμμετοχής* έχουν οι εργαζόμενοι που ανήκουν σε συνδικάτα, σωματεία επιχειρήσεων, υπηρεσίες κοινής ωφέλειας, τράπεζες, φορείς του δημοσίου, και κάθε άλλη ομάδα εργαζομένων που έχουν κοινή εργασιακή - σωματειακή σχέση (πολιτιστικοί - ψυχαγωγικοί σύλλογοι σωματείων εργαζομένων, αναγνωρισμένοι από τα σωματεία τους και συμμετέχουν σε αυτούς οι εργαζόμενοι ή οι συνταξιούχοι τους) και είναι ασφαλισμένοι σε δημόσιο ασφαλιστικό φορέα.

*Κάθε νέα συμμετοχή ομάδας ελέγχεται και εγκρίνεται από την αρμόδια επιτροπή ή τον υπεύθυνο διοργάνωσης των πρωταθλημάτων του Τομέα Αθλητισμού του ΕΚΘ. Ο Τομέας Αθλητισμού διατηρεί το δικαίωμα έγκρισης συμμετοχής και σε φορείς που δεν πληρούν τις προϋποθέσεις αλλά μόνο για κοινωνικούς λόγους (ΙΘΑΚΗ, ΠΡΟΜΗΘΕΑΣ, ΑΡΣΙΣ κ.λ.π.) καθώς και ορισμένων μεταβολών λόγω της ιδιαιτερότητας των πρωταθλημάτων (εργασιακός αθλητισμός) και των αποφάσεων των γενικών συνελεύσεων των υπευθύνων των ομάδων.

Αφού εγκριθεί η συμμετοχή, ο υπεύθυνος της ομάδας προσκομίζει τα απαραίτητα δικαιολογητικά (τα οποία θα ελεγχθούν από την αρμόδια επιτροπή) στον Τομέα

Αθλητισμού στο ΕΚΘ, εκδίδονται τα δελτία τα οποία πληρούν τις προϋποθέσεις και η ομάδα του λαμβάνει μέρος στο επόμενο πρωτάθλημα.

Απαραίτητη προϋπόθεση πριν την έναρξη κάθε αγωνιστικής περιόδου, οι αθλητές – εργαζόμενοι πρέπει να εξεταστούν από ιατρό, ατομικά ή συλλογικά και η βεβαίωση (Κάρτα υγείας) να προσκομιστεί στο γραφείο του Τομέα Αθλητισμού. Αντίγραφό της θα κρατηθεί στο φάκελο της ομάδας στο αρχείο και η πρωτότυπη θα πρέπει να συνοδεύει τα δελτία σε κάθε επίσημο αγώνα.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ Α΄

Άρθρο 1

Έκταση εφαρμογής

Οι διατάξεις του παρόντος κανονισμού έχουν εφαρμογή:

1.1 . επί όλων των πρωταθλημάτων και τουρνουά που διοργανώνει ο Τομέας Αθλητισμού του Εργατοϋπαλληλικού Κέντρου Θεσσαλονίκης.

1.2. επί όλων των σωματείων- ομάδων, καθώς και επί όλων των φυσικών προσώπων, που με οποιαδήποτε ιδιότητα ή σχέση συνδέονται μαζί τους.

1.3. επί όλων των προσώπων τα οποία εισέρχονται στα γήπεδα διεξαγωγής αγώνων, ανάλογα με την ιδιότητα που έχουν.

ΚΑΘΕ ΣΩΜΑΤΕΙΟ ΜΕΤΑ ΤΗΝ ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΤΗΣ ΔΗΛΩΣΗΣ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ ΣΤΑ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΑ ΤΟΥ ΕΚΘ, ΕΙΝΑΙ ΥΠΟΧΡΕΩΜΕΝΟ ΝΑ ΑΠΟΔΕΧΘΕΙ ΤΟΝ ΠΑΡΟΝΤΑ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟ, ΤΙΣ ΕΡΜΗΝΕΙΕΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΑΠΟΦΑΣΕΙΣ ΤΗΣ ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΡΙΑΣ ΑΡΧΗΣ.

Άρθρο 2

2.1 Δεν επιτρέπεται η συμμετοχή εν ενεργεία αθλητών Α1 , Α2 , καθώς και Β΄, Γ΄ εθνική κατηγορία.

2.2 Δεν επιτρέπεται η συμμετοχή αθλητών που ταυτόχρονα μετέχουν και σε άλλο ομοειδές Πρωτάθλημα, καθ' όλη τη διάρκεια της αγωνιστικής περιόδου των πρωταθλημάτων του ΕΚΘ. Σε περίπτωση που διαπιστωθεί παράβαση αυτού του κανονισμού, ο Τομέας Αθλητισμού θα ανακαλεί το δελτίο του αθλητή για την τρέχουσα αγωνιστική περίοδο.

2.3 Αθλητής που στρατεύτηκε , μεταφέρθηκε ή απολύθηκε κατά την διάρκεια του τουρνουά συνεχίζει να ανήκει στην ομάδα του μέχρι το τέλος της διοργάνωσης .

2.4 Όσον αφορά τα κωλύματα των διαιτητών – αθλητών, ισχύει ότι προβλέπει ο επίσημος κανονισμός της Κ.Ε.Δ.

2.5 Η κλήρωση των αγώνων θα γίνει από την οργανωτική επιτροπή παρουσία εκπροσώπων .

ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ

Για την αγωνιστική περίοδο 2024– 2025 πρωταθλήτρια ομάδα στην Α' κατηγορία θα αναδειχθεί η ομάδα που θα τερματίσει πρώτη στο βαθμολογικό πίνακα, μετά το πέρας της κανονικής διάρκειας των πρωταθλημάτων και την επικύρωση της τελικής βαθμολογίας.

Για τις ομάδες που υποβιβάζονται ισχύουν τα παρακάτω:

Η ομάδα που θα καταλάβει τη θέση 12, στην Α' κατηγορία μετά το τέλος της κανονικής περιόδου του πρωταθλήματος, υποβιβάζεται στη Β' κατηγορία.

Λόγω του ότι θα γίνει αναδιάρθρωση (14 ομάδες στην Α' κατηγορία, 14 ομάδες στη Β' κατηγορία και δημιουργία ομίλου ελευθέρων* ομάδων), από τη Β' κατηγορία θα ανέλθουν οι ομάδες που θα τερματίσουν μετά το τέλος της κανονικής περιόδου του πρωταθλήματος 2018-2019 στις 3 πρώτες θέσεις της βαθμολογίας. Στον ειδικό όμιλο ελευθέρων* ομάδων, θα ανακηρυχθεί απλά ο νικητής.

Ο παραπάνω κανονισμός διεξαγωγής είναι υπό την αίρεση ότι οι συνθήκες (δηλώσεις συμμετοχής ομάδων, οικονομικά, εργασιακά κλπ) θα παραμείνουν τουλάχιστον ως έχουν.

* Ελεύθερες ομάδες: χαρακτηρίζονται οι ομάδες των οποίων οι αθλητές είναι όλοι εργαζόμενοι και προέρχονται από περισσότερα από 2 σωματεία - επιχειρήσεις - οργανισμούς - φορείς κλπ. Για τη συμμετοχή των ομάδων αυτών στο μέλλον στο κύριο πρωτάθλημα εργαζομένων ΕΚΘ (στη Β' κατηγορία), θα πρέπει να πληρούν τις προϋποθέσεις που απαιτούνται από τον κανονισμό των πρωταθλημάτων του ΕΚΘ.

Για την αγωνιστική περίοδο 2024-2025, ο Τομέας Αθλητισμού είναι σε επαφή με τη ΓΣΕΕ και με τον αντίστοιχο Τομέα Αθλητισμού του Εργατικού Κέντρου Αθηνών (ΕΚΑ), καθώς επίσης και άλλων Εργατικών Κέντρων άλλων πόλεων, έτσι ώστε στο τέλος της αγωνιστικής περιόδου να προχωρήσουμε στην ανάδειξη της πρωταθλήτριας ομάδας εργαζομένων Ελλάδας (συνδιοργάνωση τουρνουά).

Επίσης, θα επανασυσταθεί η Μεικτή Εργαζομένων του ΕΚΘ για την εκπροσώπηση του Τομέα Αθλητισμού όπου και όταν χρειαστεί.

Θα ακολουθήσουν αναλυτικές ανακοινώσεις.

ΕΠΙΤΡΟΠΕΣ

- 1) Επιτροπή ελέγχου παραστατικών συμμετοχής – 5 μέλη
- 2) Επιτροπή επίλυσης αγωνιστικών – αθλητικών διαφορών – εφέσεων (β'βάθμια) – 7 μέλη
- 3) Επιτροπή παρακολούθησης αγώνων (κομισάριοι – παρατηρητές αγώνων)

Οι επιτροπές συστήνονται μετά από πρόσκληση ενδιαφέροντος από τον Τομέα Αθλητισμού προς τους υπευθύνους των ομάδων (εάν υπάρχει μεγαλύτερος αριθμός, η επιλογή γίνεται από τον Τομέα Αθλητισμού του ΕΚΘ).

Οι επιτροπές πρέπει να συνεδριάζουν κατ' ελάχιστον μία φορά το μήνα (εάν φυσικά έχουν αντικείμενο).

Όλων των επιτροπών προΐσταται ο υπεύθυνος διοργάνωσης ή ο γραμματέας του Τομέα Αθλητισμού.

[ΟΙ ΑΛΛΑΓΕΣ ΠΟΥ ΕΧΟΥΝ ΕΠΕΛΘΕΙ ΣΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥΣ ΕΙΝΑΙ ΣΗΜΕΙΩΜΕΝΕΣ ΜΕ ΕΝΤΟΝΟ ΚΟΚΚΙΝΟ ΧΡΩΜΑ]

ΚΕΦΑΛΑΙΟ Β'

ΚΑΝΟΝΑΣ ΠΡΩΤΟΣ - ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Άρθρο 1ο Ορισμοί

1.1 Το παιχνίδι της καλαθοσφαίρισης

Η καλαθοσφαίριση παίζεται από δύο (2) ομάδες, των πέντε (5) παικτών η κάθε μία. Ο σκοπός της κάθε ομάδας είναι να σκοράρει στο καλάθι της αντίπαλης και να παρεμποδίσει την άλλη ομάδα, από το να σκοράρει. Το παιχνίδι ελέγχεται από τους διαιτητές, τη γραμματεία και τον Κομισάριο, εάν παρίσταται.

1.2 Καλάθι: Των αντιπάλων/το δικό μας

Το καλάθι στο οποίο επιτίθεται μία ομάδα, είναι το αντίπαλο καλάθι και το καλάθι στο οποίο αμύνεται η ομάδα, είναι το δικό τους καλάθι.

1.3 Νικητής του παιχνιδιού

Η ομάδα που έχει πετύχει το μεγαλύτερο αριθμό πόντων στο τέλος του αγωνιστικού χρόνου, θα είναι η νικήτρια.

ΚΑΝΟΝΑΣ ΔΕΥΤΕΡΟΣ - ΓΗΠΕΔΟ ΚΑΙ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ

Άρθρο 2ο Γήπεδο

2.1 Ο αγωνιστικός χώρος

Ο αγωνιστικός χώρος θα πρέπει να είναι επίπεδος, ελεύθερος εμποδίων, με διαστάσεις 28 μέτρα μήκος με 15 μέτρα πλάτος, μετρημένες από την εσωτερική πλευρά των γραμμών του γηπέδου.

2.4.5 Περιοχή του πάγκου των ομάδων

Η περιοχή των πάγκων των ομάδων, θα χαράσσεται εκτός του αγωνιστικού χώρου, περιοριζόμενη από δύο 2 γραμμές. Θα πρέπει να υπάρχουν 14 θέσεις διαθέσιμες στην περιοχή του πάγκου διαθέσιμες για τα μέλη του πάγκου της ομάδας τα οποία αποτελούνται από τους προπονητές, τους βοηθούς προπονητές, τους αναπληρωματικούς, τους αποκλεισμένους παίκτες και τους συνοδούς των ομάδων. Οποιοδήποτε άλλο άτομο θα πρέπει να βρίσκεται τουλάχιστον 2 μέτρα πίσω από τον πάγκο της ομάδας.

Άρθρο 3ο Εξοπλισμός

Απαιτείται ο ακόλουθος εξοπλισμός:

Μπασκέτες, αποτελούμενες από:

- Πίνακες (ταμπλό)
- Καλάθια με μηχανισμό απελευθέρωσης πίεσης, που θα περιέχουν στεφάνια και διχτάκια
- Κατασκευές στήριξης πινάκων (ταμπλό) τα οποία θα φέρουν κατάλληλη προστατευτική επένδυση
- Μπάλες
- Χρονόμετρο παιχνιδιού
- Πίνακας αποτελέσματος
- **Συσκευή 24" (shot clock) όπου υπάρχει**
- Χρονόμετρο ή κατάλληλη ορατή συσκευή (όχι το χρονόμετρο του αγώνος) για την χρονομέτρηση των τάιμ άουτ.
- 2 ξεχωριστά ηχητικά και δυνατά σήματα με ευκρινώς διαφορετικούς ήχους, ένα για κάθε μία από τις συσκευές
- Των 24" (shot clock)
- του σημειωτή / χρονομέτρη

- Φύλλο Αγώνος
- Πινακίδες σφαλμάτων παικτών
- Πινακίδες ομαδικών σφαλμάτων
- Δείκτης (βέλος) εναλλασσόμενης κατοχής
- Αγωνιστικό δάπεδο

Η επιφάνεια του αγωνιστικού δαπέδου, θα είναι κατασκευασμένη από:

- Μόνιμο ξύλινο δάπεδο
 - Φορητό ξύλινο δάπεδο
 - Μόνιμο συνθετικό έδαφος
 - Φορητό συνθετικό έδαφος
- Αγωνιστικός Χώρος
 - Επαρκής φωτισμός

ΚΑΝΟΝΑΣ ΤΡΙΤΟΣ – ΟΜΑΔΕΣ

Άρθρο 4ο Ομάδες

4.1 Ορισμός

4.1.1 Ένα μέλος μιας ομάδας επιτρέπεται να παίξει, όταν έχει την εξουσιοδότηση να παίξει για την ομάδα, σύμφωνα με τους κανονισμούς, της Οργανωτικής Επιτροπής της Διοργάνωσης.

4.1.2 Ένα μέλος της ομάδας, δικαιούται να παίξει, όταν το όνομά του έχει καταχωρηθεί στο φύλλο αγώνος πριν από την έναρξη του παιχνιδιού και για όλο το διάστημα εφόσον δεν έχει αποκλειστεί ούτε έχει διαπράξει 5 σφάλματα.

4.1.3 Κατά τη διάρκεια του αγωνιστικού χρόνου, ένα μέλος ομάδας είναι:

- Παίκτης, όταν βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο και δικαιούται να παίξει.
- Αναπληρωματικός, όταν δε βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο αλλά δικαιούται να παίξει.
- Αποκλεισμένος παίκτης, όταν έχει διαπράξει 5 σφάλματα και δεν έχει πλέον το δικαίωμα να παίξει.

4.1.4 Στη διάρκεια του διαλείμματος του παιχνιδιού, όλα τα δικαιούμενα να παίζουν μέλη της ομάδας, θεωρούνται παίκτες.

4.2 Κανόνας

4.2.1 Κάθε ομάδα αποτελείται από:

- Όχι περισσότερα από 12 μέλη, δικαιούμενα να παίξουν, συμπεριλαμβανομένου και του αρχηγού.
- Τον προπονητή και εάν η ομάδα το επιθυμεί, έναν βοηθό προπονητή.
- Το πολύ 3 συνοδούς ομάδας που θα κάθονται στον πάγκο και θα έχουν ειδικές αρμοδιότητες π.χ. μάνατζερ, γιατρός, φυσιοθεραπευτής, κ.λπ.

4.2.2 Κατά τη διάρκεια του αγωνιστικού χρόνου, 5 παίκτες από κάθε ομάδα μπορεί να βρίσκονται στον αγωνιστικό χώρο και μπορούν να αντικατασταθούν.

4.2.3 Ένας αναπληρωματικός γίνεται παίκτης και ένας παίκτης αναπληρωματικός, όταν:

- Ο διαιτητής γνέφει στον αναπληρωματικό να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο.
- Στη διάρκεια τάιμ άουτ ή ενός διαλείμματος του παιχνιδιού ένας αναπληρωματικός ζητά αντικατάσταση στο σημειωτή.

4.3 Στολές

4.3.1 Η στολή των μελών μιας ομάδας, θα πρέπει να αποτελείται από:

- Φανέλες του ιδίου κυρίου χρώματος, μπροστά και πίσω. Όλοι οι αθλητές πρέπει να έχουν τη φανέλα τους μέσα στο παντελονάκι τους. Οι ολόσωμες εμφανίσεις επιτρέπονται.
- Παντελονάκια του ιδίου βασικού χρώματος, μπροστά και πίσω, αλλά, όχι απαραίτητα του ιδίου χρώματος με τις φανέλες. Τα παντελονάκια πρέπει να φθάνουν μέχρι πριν το γόνατο.
- Κάλτσες του ιδίου κυρίου χρώματος για όλους τους παίκτες της ομάδας.

4.3.2 Κάθε μέλος της ομάδας θα φορά μία φανέλα, αριθμημένη μπροστά και πίσω, με ευκρινείς αριθμούς, ενιαίου χρώματος, σε αντίθεση με το κύριο χρώμα της.

Οι αριθμοί, θα πρέπει να είναι ευδιάκριτα ορατοί και:

- Αυτοί στην πίσω πλευρά, θα πρέπει να είναι ύψους τουλάχιστον 20.
- Αυτοί στην εμπρός πλευρά, θα πρέπει να είναι τουλάχιστον 10.
- Οι αριθμοί δεν πρέπει να είναι πλάτους μικρότερο των 2.
- Οι ομάδες θα μπορούν να χρησιμοποιούν τους αριθμούς 0 και 00 και από το 1 έως το 99.
- Παίκτες της ίδιας ομάδας, δεν θα πρέπει να φορούν ίδιους αριθμούς.
- Διαφημίσεις ή οποιοδήποτε λογότυπο θα πρέπει να απέχει τουλάχιστον πέντε 5 πόντους από τους αριθμούς.

4.3.3 Οι ομάδες θα πρέπει να έχουν κατ' ελάχιστον 2 σύνολα εμφανίσεων και:

- Η πρώτη ομάδα, ορισμένη βάση προγράμματος (γηπεδούχος ομάδα) θα πρέπει να φορά

ανοιχτόχρωμες φανέλες (κατά προτίμηση λευκές).

- Η δεύτερη ομάδα, ορισμένη βάση προγράμματος (φιλοξενούμενη ομάδα), θα πρέπει να φορά σκουρόχρωμες φανέλες.

- Ωστόσο, αν οι 2 ομάδες συμφωνήσουν, μπορούν να αλλάξουν τα χρώματα της εμφάνισης τους.

4.4 Άλλος εξοπλισμός

4.4.1 Όλος ο εξοπλισμός, ο οποίος χρησιμοποιείται από τους αθλητές, θα πρέπει να είναι κατάλληλος για το παιχνίδι. Κάθε εξοπλισμός ο οποίος είναι σχεδιασμένος να αυξάνει το ύψος ή την έκταση του αθλητού ή με οποιοδήποτε άλλον τρόπο να του δώσει ένα αθέμιτο πλεονέκτημα, δεν επιτρέπεται.

4.4.2 Οι παίκτες δε θα πρέπει να φοράνε εξοπλισμό (αντικείμενα) που μπορεί να προκαλέσει τραυματισμό σε άλλους παίκτες.

- Δεν επιτρέπονται τα πιο κάτω:

- Προστατευτικά δακτύλων, χεριού, καρπού, αγκώνα ή πήχεως, νάρθηκες ή υποστηρικτικά κατασκευασμένα από δέρμα, πλαστικό, ελαστικό (μαλακό) πλαστικό, μέταλλο ή οποιοδήποτε άλλο σκληρό υλικό, ακόμη και αν αυτό είναι καλυμμένο με μαλακή επένδυση.

- Αντικείμενα που θα μπορούσαν να κόψουν ή να προκαλέσουν εκδορές (τα νύχια θα πρέπει να είναι κομμένα κοντά).

- Κάλυμμα κεφαλιού, εξάρτημα μαλλιών και κοσμήματα.

- Επιτρέπονται τα πιο κάτω:

- Προστατευτικός εξοπλισμός ώμου, βραχίονα, μηρού ή κάτω ποδιού, αν το υλικό είναι επενδυμένο.

- Ελαστικά μανίκια του ίδιου κυρίου χρώματος με αυτό της εμφάνισης.

- Ελαστικές κάλτσες του ίδιου κυρίου χρώματος με αυτό του παντελονιού. Εάν πρόκειται για το άνω τμήμα του ποδιού, αυτό πρέπει να τελειώνει πάνω από το γόνατο, εάν πρόκειται για το κάτω τμήμα του ποδιού, αυτό πρέπει να τελειώνει κάτω από το γόνατο.

- Υποστηρικτικά γονάτου, αν είναι κατάλληλα καλυμμένα.

- Προστατευτικό σπασμένης μύτης, ακόμη κι εάν είναι κατασκευασμένο από σκληρό υλικό.

- Χρωμες διαφανείς προστατευτικές θήκες δοντιών.

- Γυαλιά, αν δεν θέτουν σε κίνδυνο τους άλλους παίκτες.

- Ταινία μετώπου, μέγιστου πλάτους 5 εκατοστών, κατασκευασμένη από λείο, μονόχρωμο ύφασμα, ελαστικό πλαστικό ή λάστιχο.

- Άχρωμες διαφανείς ταινίες για τους βραχίονες, τους ώμους, τα πόδια κ.λπ.

4.4.3 Στη διάρκεια του παιχνιδιού, ο παίκτης δε θα εμφανίζει οποιοδήποτε εμπορικό, διαφημιστικό ή φιλανθρωπικό όνομα, σήμα, λογότυπο ή άλλο σημάδι ταυτότητας, συμπεριλαμβανομένου, και όχι μόνο, του σώματός του, στα μαλλιά του ή οπουδήποτε αλλού.

4.4.4 Οποιοσδήποτε άλλος εξοπλισμός, που δε μνημονεύεται σαφώς σε αυτό το άρθρο, θα πρέπει πρώτα να εγκριθεί από την Τεχνική Επιτροπή της Διοργανώτριας Αρχής.

Άρθρο 5ο Παίκτες: Τραυματισμός

5.1 Σε περίπτωση τραυματισμού αθλητού/ών, οι διαιτητές μπορούν να σταματήσουν τον αγώνα.

5.2 Αν η μπάλα είναι ζωντανή όταν συμβαίνει ένας τραυματισμός, ο διαιτητής δεν πρέπει να σφυρίζει, μέχρι η ομάδα που έχει τον έλεγχο της μπάλας να σουτάρει, να χάσει τον έλεγχο της μπάλας, να κρατά τη μπάλα χωρίς να παίζει ή η μπάλα να νεκρωθεί. Ωστόσο, εάν είναι αναγκαίο να προστατευτεί ένας τραυματισμένος παίκτης, οι διαιτητές μπορούν να διακόψουν τον αγώνα αμέσως.

5.3 Αν ο τραυματισμένος παίκτης δε μπορεί να παίζει αμέσως (περίπου σε 15 δευτερόλεπτα) ή δεχθεί φροντίδα, πρέπει να αντικατασταθεί, εκτός εάν η ομάδα απομείνει με λιγότερους από 5 παίκτες στον αγωνιστικό χώρο.

5.4 Τα μέλη του πάγκου της ομάδας μπορούν να εισέλθουν στον αγωνιστικό χώρο, μόνο με την άδεια του διαιτητή, προκειμένου να περιποιηθούν τον τραυματισμένο παίκτη πριν αντικατασταθεί.

5.5 Ο γιατρός μπορεί να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο, χωρίς την άδεια από τον διαιτητή, εάν κατά την κρίση του, ο τραυματισμένος παίκτης χρειάζεται άμεση ιατρική βοήθεια.

5.6 Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, οποιοσδήποτε παίκτης αιμορραγεί ή φέρει ανοικτή πληγή, πρέπει να αντικατασταθεί. Ο παίκτης μπορεί να επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο, μόνο αφού σταματήσει η αιμορραγία και η συγκεκριμένη περιοχή ή η ανοικτή πληγή έχει πλήρως και ασφαλώς καλυφθεί.

Εάν ο τραυματισμένος παίκτης ή οποιοσδήποτε παίκτης που αιμορραγεί ή έχει ανοικτή πληγή ανακάμψει στη διάρκεια ενός τάιμ άουτ που πάρθηκε από οποιαδήποτε ομάδα, πριν ο σημειωτής υποδείξει την αντικατάσταση, αυτός ο παίκτης μπορεί να συνεχίσει να αγωνίζεται.

5.7 Παίκτες που έχουν δηλωθεί από τον προπονητή τους να αρχίσουν τον αγώνα η που έχουν δεχθεί ιατρική βοήθεια μεταξύ των ελεύθερων βολών, μπορεί να αντικατασταθούν σε περίπτωση τραυματισμού. Σε αυτή την περίπτωση, η αντίπαλη ομάδα έχει κι αυτή το

δικαίωμα να αντικαταστήσει τον ίδιο αριθμό παικτών, αν το επιθυμεί.

Άρθρο 6ο Αρχηγός : Καθήκοντα και εξουσίες

6.1 Ο αρχηγός (CAP), είναι ένας παίκτης που υποδεικνύεται από τον προπονητή του και αντιπροσωπεύει την ομάδα του στον αγωνιστικό χώρο. Μπορεί να επικοινωνεί με τους διαιτητές, με ευγενικό τρόπο, κατά τη διάρκεια του αγώνα, προκειμένου να ενημερωθεί, μόνο όταν η μπάλα είναι νεκρή και το χρονόμετρο του αγώνα σταματημένο.

6.2 Ο αρχηγός θα πρέπει, αμέσως μετά το τέλος του παιχνιδιού, να πληροφορήσει τον Α' διαιτητή αν η ομάδα του ενίσταται κατά του αποτελέσματος του αγώνα, υπογράφοντας το φύλλο αγώνος στο χώρο όπου σημειώνεται "Υπογραφή αρχηγού σε περίπτωση ενστάσεως".

Άρθρο 7ο Προπονητές: Καθήκοντα και εξουσίες

7.1 Τουλάχιστον 20 λεπτά πριν την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού, κάθε προπονητής ή ο εκπρόσωπος του, δίνει στο σημειωτή πίνακα με τα ονόματα και τους αντίστοιχους αριθμούς των μελών της ομάδας που δικαιούνται συμμετοχής στο παιχνίδι, όπως επίσης και τα ονόματα του αρχηγού της ομάδας, του προπονητή και του βοηθού προπονητή. Όλα τα μέλη των ομάδων των οποίων τα ονόματα καταχωρήθηκαν στο φύλλο αγώνος, έχουν το δικαίωμα να παίξουν ακόμη και εάν προσέλθουν μετά την έναρξη του παιχνιδιού.

7.2 Τουλάχιστον 10 λεπτά πριν την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού κάθε προπονητής θα επιβεβαιώσει τα ονόματα και τους αριθμούς των παικτών της ομάδας του, και τα ονόματα των προπονητών, υπογράφοντας το φύλλο αγώνος. Παράλληλα, πρέπει να υποδείξουν τους 5 παίκτες που θα αρχίσουν τον αγώνα. Ο προπονητής της Α' ομάδας, είναι ο πρώτος που θα δώσει τις πληροφορίες αυτές.

7.3 Τα μέλη του πάγκου της ομάδας είναι τα μόνα πρόσωπα που επιτρέπεται να βρίσκονται και να παραμένουν στην περιοχή του πάγκου, εκτός εάν προβλέπεται διαφορετικά από τους κανονισμούς.

7.4 Ο προπονητής ή ο βοηθός προπονητή μπορούν να πάνε στο τραπέζι της γραμματείας στη διάρκεια του παιχνιδιού προκειμένου να ζητήσουν στατιστικές πληροφορίες μόνο εάν η μπάλα είναι νεκρή και το χρονόμετρο του αγώνος σταματημένο.

7.5 Είτε ο προπονητής είτε ο βοηθός προπονητή αλλά μόνο ένας σε οποιαδήποτε χρονική στιγμή επιτρέπεται να παραμένει όρθιος στη διάρκεια του παιχνιδιού. Αυτοί μπορούν να απευθύνονται προφορικά στους παίκτες στη διάρκεια του παιχνιδιού με την προϋπόθεση ότι παραμένουν στα όρια του πάγκου τους. Ο βοηθός προπονητή δεν θα απευθύνεται στους διαιτητές.

7.6 Αν υπάρχει βοηθός προπονητή, το όνομα του πρέπει να καταχωρείται στο φύλλο αγώνα

πριν την έναρξη του αγώνα (η υπογραφή του δεν είναι απαραίτητη). Αυτός θα αναλάβει όλα τα καθήκοντα και τις εξουσίες του προπονητή, αν για οποιοδήποτε λόγο, αυτός δεν είναι ικανός να συνεχίσει.

7.7 Όταν ο αρχηγός αφήνει τον αγωνιστικό χώρο, ο προπονητής θα ενημερώνει το διαιτητή για το νούμερο του παίκτη που θα εκτελεί χρέη αρχηγού, στον αγωνιστικό χώρο.

7.8 Ο αρχηγός μπορεί να ενεργεί σαν προπονητής, αν δεν υπάρχει προπονητής ή αυτός δεν είναι σε θέση να συνεχίσει και δεν υπάρχει βοηθός προπονητή καταχωρημένος στο φύλλο αγώνος (ή ο δεύτερος εκ των αναφερομένων δεν είναι σε θέση να συνεχίσει). Αν ο αρχηγός πρέπει να εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο, μπορεί να συνεχίσει να ενεργεί σαν προπονητής. Όμως, αν πρέπει να αποχωρήσει λόγω σφάλματος αποκλεισμού ή αν δεν είναι ικανός να ενεργεί σαν προπονητής, εξ' αιτίας τραυματισμού, ο αντικαταστάτης του σαν αρχηγός μπορεί να τον αντικαταστήσει σαν προπονητή.

7.9 Ο προπονητής θα υποδεικνύει το σουτέρ των ελευθέρων βολών της ομάδας του, σε όλες τις περιπτώσεις όπου ο εκτελεστής των ελευθέρων βολών δεν καθορίζεται από τους κανονισμούς.

ΚΑΝΟΝΑΣ ΤΕΤΑΡΤΟΣ - ΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Άρθρο 8ο Αγωνιστικός χρόνος, ισόπαλο αποτέλεσμα και παρατάσεις

8.1 Το παιχνίδι θα αποτελείται από 4 περιόδους των 10 λεπτών η κάθε μία.

8.2 Πρέπει να υπάρχει διάλειμμα του παιχνιδιού 20 λεπτών πριν την προγραμματισμένη έναρξη του αγώνα.

8.3 Πρέπει να υπάρχουν διαλείμματα των 2 λεπτών, μεταξύ πρώτης και δεύτερης (πρώτο ημίχρονο) και τρίτης και τέταρτης περιόδου (δεύτερο ημίχρονο) και πριν από κάθε παράταση.

8.4 Πρέπει να υπάρχει διάλειμμα ημιχρόνου του παιχνιδιού, 15 λεπτών.

8.5 Το διάλειμμα του παιχνιδιού αρχίζει:

- 20 λεπτά πριν την προγραμματισμένη έναρξη του παιχνιδιού.
- Όταν ηχήσει η κόρνα του αγώνος για τη λήξη της περιόδου.

8.6 Το διάλειμμα του παιχνιδιού τελειώνει:

- Στην αρχή της πρώτης περιόδου, όταν η μπάλα αφήνει το χέρι του διαιτητή, στην αναπήδηση (jump – ball)
- Στην αρχή όλων των άλλων περιόδων, όταν η μπάλα είναι στη διάθεση του παίκτη που θα την επαναφέρει.

8.7 Αν το αποτέλεσμα είναι ισόπαλο στο τέλος του αγωνιστικού χρόνου της τέταρτης περιόδου, ο αγώνας θα συνεχίζεται με τόσες παρατάσεις 5 λεπτών, όσες είναι αναγκαίες για να σπάσει η ισοπαλία.

8.8 Εάν ένα σφάλμα διαπράττεται ταυτόχρονα ή αμέσως πριν τη λήξη του αγωνιστικού χρόνου, οποιαδήποτε ελεύθερη βολή/ές θα εκτελεστούν μετά τη λήξη του αγωνιστικού χρόνου.

8.9 Εάν μία επιπλέον περίοδος απαιτείται σαν αποτέλεσμα της/ων ελεύθερης βολής/ών, τότε όλα τα σφάλματα που διαπράττονται μετά τη λήξη του αγωνιστικού χρόνου θα θεωρούνται ως σφάλματα διαλείμματος και η (οι) ελεύθερη/ες βολή/ές θα εκτελούνται πριν την έναρξη της παράτασης.

Άρθρο 9ο Έναρξη και λήξη μιας περιόδου ή του παιχνιδιού

9.1 Η πρώτη περίοδος ξεκινά όταν η μπάλα αφήνει το/α χέρι/α του διαιτητή, στην αναπήδηση (jump – ball).

9.2 Όλες οι άλλες περιόδους ξεκινούν όταν η μπάλα είναι στη διάθεση του παίκτη που θα την επαναφέρει.

9.3 Ο αγώνας δε μπορεί να αρχίσει αν μία από τις δύο ομάδες δε βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο με 5 παίκτες, έτοιμους να αγωνιστούν.

9.4 Για όλους τους αγώνες, η ομάδα που αναγράφεται πρώτη στο φύλλο αγώνος (γηπεδούχος ομάδα) θα καταλαμβάνει τον πάγκο και το δικό της καλάθι που βρίσκονται αριστερά της γραμματείας, όπως αντικρίζουμε τον αγωνιστικό χώρο. Ωστόσο, εάν οι 2 ομάδες συμφωνούν, μπορούν να αλλάξουν αμοιβαία τους πάγκους ή/και τα καλάθια.

9.5 Πριν την πρώτη και τρίτη περίοδο οι ομάδες δικαιούνται να προθερμαίνονται στο μισό του αγωνιστικού χώρου, στο οποίο βρίσκεται το καλάθι των αντίπαλων.

9.6 Οι ομάδες θα ανταλλάζουν καλάθια για το δεύτερο ημίχρονο.

9.7 Σε όλες τις παρατάσεις, οι ομάδες θα συνεχίσουν να αγωνίζονται στα ίδια καλάθια, όπως στην τέταρτη περίοδο.

9.8 Μία περίοδος, παράταση ή το παιχνίδι θα τελειώνει όταν ηχήσει η κόρνα της λήξης του αγωνιστικού χρόνου. Όταν υπάρχει διαθέσιμος περιμετρικός φωτισμός του ταμπλό, τότε το φως υπερिशύχει χρονικά του ήχου της κόρνας λήξης του παιχνιδιού.

Άρθρο 17ο - Επαναφορά

17.2.4 Όταν το χρονόμετρο του αγώνος δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο, στην τέταρτη περίοδο και σε κάθε παράταση, μετά από τάιμ άουτ που χορηγήθηκε στην ομάδα που έχει το δικαίωμα της κατοχής της μπάλας από το πίσω γήπεδό της, η επακόλουθη επαναφορά θα χορηγείται από τη γραμμή επαναφοράς, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, στο

εμπρός γήπεδο της ομάδας. Ο παίκτης που επαναφέρει, μπορεί να κινηθεί πλάγια ή/και προς τα πίσω ή/και να μεταβιβάσει τη μπάλα σε συμπαίκτη του πάνω ή πίσω από την τελική γραμμή, αλλά η μέτρηση των 5 δευτερολέπτων αρχίζει από τη στιγμή που η μπάλα είναι στη διάθεση του πρώτου παίκτη εκτός ορίων.

17.3 Κανόνας

17.3.1 Ο παίκτης που εκτελεί την επαναφορά, δε θα:

Διαθέτει περισσότερα από 5 δευτερόλεπτα προτού ελευθερώσει τη μπάλα.

- Πατά τον αγωνιστικό χώρο ενώ κρατά την μπάλα στο χέρι/α του.
- Προκαλεί την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων, αφού αυτή έχει ελευθερωθεί στη διάρκεια της επαναφοράς.
- Αγγίζει την μπάλα εντός του αγωνιστικού χώρου, προτού αυτή αγγιχτεί από άλλο παίκτη.
- Προκαλεί την απευθείας είσοδο της μπάλας στο καλάθι.
- Κινείται από το σημείο επαναφοράς που υποδεικνύεται πίσω από την γραμμή ορίων, πλαγίως σε μια η δύο κατευθύνσεις , υπερβαίνοντας συνολικά το ένα μέτρο πριν ελευθερώσει την μπάλα. Ωστόσο, αυτός επιτρέπεται να κινείται πίσω και κάθετα προς την γραμμή τόσο, όσο οι συνθήκες το επιτρέπουν.

17.3.2 Κατά τη διάρκεια της επαναφοράς, άλλος παίκτης/ες δε θα:

- Έχει/ουν οποιοδήποτε μέλος/η του σώματός τους επάνω από τη γραμμή των ορίων, πριν η μπάλα διασχίσει τη γραμμή αυτή.
- Βρίσκεται σε απόσταση μικρότερη του 1 μέτρου από τον παίκτη που κάνει την επαναφορά όταν η εκτός γραμμής, ελεύθερη εμποδίων περιοχή, είναι μικρότερη των 2 μέτρων.

Καταστρατήγηση του άρθρου 17.3 είναι παράβαση.

17.4 Ποινή

Η μπάλα δίνεται στους αντιπάλους για επαναφορά από το αρχικό σημείο της επαναφοράς.

Άρθρο 18ο Χορήγηση Τάιμ Άουτ

18.1 Ορισμός

Τάιμ άουτ, είναι μία διακοπή του παιχνιδιού, που ζητά ο προπονητής ή ο βοηθός προπονητή.

18.2 Κανόνας

18.2.1 Κάθε τάιμ άουτ διαρκεί 1 λεπτό.

18.2.2 Ένα τάιμ άουτ μπορεί να χορηγηθεί στη διάρκεια μίας ευκαιρίας για τάιμ άουτ.

18.2.3 Μία ευκαιρία για τάιμ άουτ αρχίζει όταν:

- Και για τις δύο ομάδες όταν η μπάλα νεκρώνει, το χρονόμετρο του παιχνιδιού είναι σταματημένο και ο διαιτητής έχει τελειώσει την επικοινωνία του με την γραμματεία.
- Και για τις δύο ομάδες, η μπάλα νεκρώνει μετά από πετυχημένη, τελευταία ή μοναδική, ελεύθερη βολή.
- Για την ομάδα που δεν σκόραρε, εάν ένα καλάθι σημειωθεί.

18.2.4 Μία ευκαιρία για τάιμ άουτ τελειώνει όταν η μπάλα είναι στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά από θέση εκτός ορίων ή για την εκτέλεση της πρώτης ή μοναδικής ελεύθερης βολής.

18.2.5 Σε κάθε ομάδα μπορούν να χορηγηθούν:

- 2 τάιμ άουτ στη διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου
- 3 τάιμ άουτ στη διάρκεια του δεύτερου ημιχρόνου , με μέγιστο αριθμό 2 εξ αυτών των τάιμ άουτ στα τελευταία 2 λεπτά του δεύτερου ημιχρόνου.
- 1 τάιμ άουτ στη διάρκεια κάθε παράτασης.

18.2.6 Αχρησιμοποίητα τάιμ άουτ δε μεταφέρονται στο επόμενο ημίχρονο ή παράταση.

18.2.7 Το τάιμ άουτ χρεώνεται στην ομάδα της οποίας ο προπονητής πρώτος υπέβαλλε το αίτημα, εκτός αν το τάιμ άουτ χορηγήθηκε μετά από καλάθι που πέτυχαν οι αντίπαλοι χωρίς να έχει καταλογιστεί σφάλμα ή παράβαση.

18.2.8 Ένα τάιμ άουτ δεν θα επιτρέπεται στην ομάδα που σκόραρε όταν το χρονόμετρο του παιχνιδιού δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στην τέταρτη περίοδο και σε κάθε παράταση και μετά από πετυχημένη καλαθιά εκτός κι εάν ένας διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.

18.3 Διαδικασία

18.3.1 Μόνο ο προπονητής ή ο βοηθός προπονητή έχει το δικαίωμα να ζητήσει τάιμ άουτ. Αυτό θα το κάνει έχοντας εξασφαλίσει οπτική επαφή με τον σημειωτή ή πηγαίνοντας στο τραπέζι της γραμματείας, ζητώντας του καθαρά τάιμ άουτ, κάνοντας το σχετικό σήμα με τα χέρια του.

18.3.2 Η αίτηση για τάιμ άουτ, μπορεί να ακυρωθεί μόνο πριν ηχήσει η κόρνα του σημειωτή, για το συγκεκριμένο αίτημα.

18.3.3 Η περίοδος του τάιμ άουτ:

- Αρχίζει, όταν ο διαιτητής σφυρίζει και κάνει το σήμα του τάιμ άουτ.
- Τελειώνει, όταν ο διαιτητής σφυρίζει και γνέψει στις ομάδες να επιστρέψουν στον αγωνιστικό χώρο.

18.3.4 Αμέσως μόλις αρχίσει η ευκαιρία για τάιμ άουτ, ο σημειωτής θα δείξει στους διαιτητές, ηχώντας την κόρνα του, ότι έχει υποβληθεί αίτημα για χορήγηση τάιμ άουτ. Αν μπει καλάθι σε βάρος της ομάδας που ζήτησε το τάιμ άουτ, ο χρονομέτρης θα σταματήσει αμέσως το χρονόμετρο του παιχνιδιού και θα ηχήσει την κόρνα του.

18.3.5 Κατά τη διάρκεια του τάιμ άουτ και κατά τη διάρκεια διαλείμματος του παιχνιδιού πριν την έναρξη της δεύτερης (2ης), τέταρτης (4ης) περιόδου και κάθε παράτασης οι παίκτες μπορούν να αφήσουν τον αγωνιστικό χώρο και να κάθονται στον πάγκο της ομάδας τους, και τα μέλη του πάγκου της ομάδας έχουν δικαίωμα να βρίσκονται στην περιοχή του πάγκου επιτρέπεται να μπουν στον αγωνιστικό χώρο, υπό τον όρο ότι αυτοί παραμένουν κοντά στην περιοχή του πάγκου.

Άρθρο 19ο Αντικατάσταση

19.1 Ορισμός

Αντικατάσταση είναι μία διακοπή του παιχνιδιού ζητούμενη από τον αναπληρωματικό που πρόκειται να γίνει παίκτης.

19.2 Κανόνες

19.2.1 Μία ομάδα μπορεί να αντικαταστήσει παίκτη/ες στη διάρκεια μιας ευκαιρίας για αντικατάσταση.

19.2.2 Η ευκαιρία για αντικατάσταση αρχίζει όταν:

- Και για τις δύο ομάδες, η μπάλα νεκρώνει, το χρονόμετρο του αγώνα σταματά και ο διαιτητής έχει τελειώσει την επικοινωνία του με την γραμματεία.
- Και για τις δύο ομάδες, η μπάλα νεκρώνει μετά από τελευταία ή μοναδική πετυχημένη ελεύθερη βολή.
- Για την ομάδα που δεν σκόραρε, σημειωθεί καλάθι όταν το χρονόμετρο του αγώνος δείχνει 2:00 ή λιγότερο για το τέλος της τέταρτης περιόδου και σε κάθε παράταση.

19.2.3 Η ευκαιρία για αντικατάσταση τελειώνει όταν η μπάλα είναι στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά εκτός ορίων ή για την εκτέλεση της πρώτης ή μοναδικής ελεύθερης βολής.

19.2.4 Ο παίκτης που αντικαταστάθηκε και ο αντικαταστάτης του που έγινε παίκτης, δε μπορούν να ξαναμπούν στον αγώνα ή να τον εγκαταλείψουν αντίστοιχα, μέχρις ότου η μπάλα ξανανεκρωθεί και αφού κυλήσει κάποιο χρονικό διάστημα στο χρονόμετρο του αγώνα, εκτός εάν:

- Η ομάδα έχει μείνει με λιγότερους από 5 παίκτες στο γήπεδο.
- Ο παίκτης που πρόκειται να εκτελέσει ελεύθερες βολές σαν αποτέλεσμα διόρθωσης

λάθους, βρίσκεται στον πάγκο της ομάδας του, αφού έχει αντικατασταθεί νομίμως.

19.2.5 Μία αντικατάσταση δε θα επιτρέπεται στην ομάδα που σκόραρε όταν το χρονόμετρο του παιχνιδιού σταματά, μετά από πετυχημένη καλαθιά όταν το ρολόι του αγώνος δείχνει 2:00 λεπτά η λιγότερο στην τέταρτη περίοδο και σε κάθε παράταση , εκτός κι εάν ένας διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.

19.3 Διαδικασία

19.3.1 Μόνο ένας αναπληρωματικός έχει το δικαίωμα να ζητήσει αντικατάσταση. Αυτός (όχι ο προπονητής ή ο βοηθός προπονητή) θα πάει στο τραπέζι της γραμματείας, ζητώντας ξεκάθαρα αντικατάσταση, κάνοντας το σχετικό σήμα με τα χέρια του ή θα καθίσει στην καρέκλα των αντικαταστάσεων. Θα πρέπει να είναι έτοιμος να αγωνιστεί αμέσως.

19.3.2 Η αίτηση αντικατάστασης μπορεί να ακυρωθεί, μόνο πριν ηχήσει η κόρνα του σημειωτή για την αντικατάσταση.

19.3.3 Αμέσως μόλις αρχίσει ευκαιρία για αντικατάσταση, ο σημειωτής θα ηχήσει την κόρνα ειδοποιώντας τους διαιτητές, δείχνοντας τους ότι έχει γίνει ένα αίτημα για αντικατάσταση.

19.3.4 Ο αντικαταστάτης θα παραμείνει εκτός ορίων μέχρις ότου ο διαιτητής σφυρίξει , δείξει το σήμα της αντικατάστασης και να του γνώσει να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο.

19.3.5 Ο παίκτης που έχει αντικατασταθεί επιτρέπεται να πάει απευθείας στον πάγκο της ομάδας του χωρίς να το αναφέρει ούτε στο σημειωτή ούτε στο διαιτητή.

19.3.6 Οι αντικαταστάσεις θα πρέπει να ολοκληρώνονται το συντομότερο δυνατόν. Παίκτης που έχει διαπράξει το 5ο του σφάλμα ή έχει αποκλειστεί, θα πρέπει να αντικατασταθεί αμέσως (περίπου σε 30 δευτερόλεπτα). Εάν, κατά την κρίση των διαιτητών υπάρχει καθυστέρηση του παιχνιδιού, ένα τάιμ άουτ θα χρεώνεται στην υπαίτια ομάδα. Εάν η ομάδα δεν έχει άλλα διαθέσιμα τάιμ άουτ, ένα τεχνικό σφάλμα για καθυστέρηση του παιχνιδιού δύναται να χρεωθεί εναντίον του προπονητή καταγεγραμμένο ως (B).

19.3.7 Αν ζητηθεί αντικατάσταση στη διάρκεια ενός τάιμ άουτ ή στη διάρκεια ενός διαλλείματος του παιχνιδιού, διαφορετικό από αυτό του ημιχρόνου, ο αντικαταστάτης πρέπει να το αναφέρει στο σημειωτή, πριν εισέλθει στον αγώνα.

19.3.8 Εάν ο σουτέρ των ελευθέρων βολών πρέπει να αντικατασταθεί διότι αυτός:

- Τραυματίστηκε
- Έχει διαπράξει το 5ο του σφάλμα
- Έχει αποβληθεί

Η/Οι ελεύθερη/ες βολή/ές πρέπει να εκτελεστούν από τον αντικαταστάτη του που δε δύναται να αντικατασταθεί ξανά μέχρις ότου κυλήσει κάποιο χρονικό διάστημα στο

χρονόμετρο του παιχνιδιού.

19.3.9 Εάν το αίτημα για αλλαγή γίνει από οποιαδήποτε ομάδα, αφότου η μπάλα είναι στη διάθεση του σουτέρ για την εκτέλεση της πρώτης ή μοναδικής ελεύθερης βολής, η αλλαγή θα χορηγηθεί εάν:

- Η τελευταία ή μοναδική βολή είναι πετυχημένη.
- Η τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή ακολουθείται από επαναφορά εκτός ορίων, από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
- Ένα σφάλμα καταλογίζεται μεταξύ των ελευθέρων βολών. Σε αυτή την περίπτωση, η/οι ελεύθερη/ες βολή/ές θα ολοκληρωθεί/ούν και η αντικατάσταση θα επιτραπεί πριν την εκτέλεση της ποινής του νέου σφάλματος.
- Ένα σφάλμα καταλογίζεται πριν η μπάλα ζωντανέψει μετά την τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή. Σε αυτή την περίπτωση, η αντικατάσταση θα επιτραπεί πριν την εκτέλεση της ποινής του νέου σφάλματος.
- Μία παράβαση καταλογιστεί πριν η μπάλα ζωντανέψει μετά την τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή. Σε αυτή την περίπτωση, η αντικατάσταση θα επιτραπεί πριν την χορήγηση της επαναφοράς.

Στην περίπτωση σετ ελευθέρων βολών, που προέρχονται από περισσότερες της 1 ποινής, κάθε σετ θα εξετάζεται διαφορετικά.

Άρθρο 20ο Απώλεια αγώνα λόγω υπαιτιότητας

20.1 Κανόνας

Μία ομάδα θα χάνει τον αγώνα λόγω υπαιτιότητας, αν:

- Η ομάδα δεν είναι παρούσα ή δεν είναι ικανή να παρατάξει στον αγωνιστικό χώρο 5 παίκτες, 15 λεπτά μετά την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα.
- Οι ενέργειες της εμποδίζουν τη διεξαγωγή του παιχνιδιού.
- Αρνηθεί να αγωνιστεί, μετά τη σχετική υπόδειξη του διαιτητή.

20.2 Ποινή

20.2.1 Ο αγώνας κατακυρώνεται υπέρ των αντιπάλων και το αποτέλεσμα θα είναι (20-0). Επιπλέον, η υπαίτια ομάδα, θα πάρει 0 βαθμούς στην κατάταξη.

20.2.2 Για 2 αγώνες (εντός & εκτός) που υπολογίζεται το σύνολο των πόντων (aggregate score), η ομάδα που χάνει λόγω υπαιτιότητας τον πρώτο, τον δεύτερο ή τρίτο αγώνα, χάνει όλη την σειρά των αγώνων "Play Off", λόγω υπαιτιότητας.

20.2.3 Εάν σε ένα τουρνουά, μια ομάδα είναι υπαίτια για δεύτερη φορά, τότε αυτή η ομάδα θα αποβάλλεται από το τουρνουά και τα αποτελέσματα των αγώνων που έδωσε θα

ακυρώνονται.

Άρθρο 21ο Απώλεια αγώνα λόγω αδυναμίας

21.1 Κανόνας

Μία ομάδα θα χάνει έναν αγώνα λόγω αδυναμίας, αν κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, η ομάδα έχει λιγότερους από 2 παίκτες στον αγωνιστικό χώρο, έτοιμους να αγωνιστούν.

21.2 Ποινή

21.2.1 Αν η ομάδα, υπέρ της οποίας κατακυρώθηκε ο αγώνας προηγείται, το τρέχον αποτέλεσμα κατά την στιγμή της διακοπής, θα παραμένει. Αν η ομάδα υπέρ της οποίας κατακυρώθηκε ο αγώνας δεν προηγείται, το αποτέλεσμα θα καταγραφεί 2-0 υπέρ της. Η υπαίτια ομάδα, θα πάρει 1 βαθμό στην κατάταξη.

21.2.2 Για 2 αγώνες (εντός και εκτός έδρας), που υπολογίζεται το σύνολο των πόντων (aggregate score), η ομάδα που χάνει λόγω αδυναμίας τον πρώτο ή τον δεύτερο αγώνα, χάνει ολόκληρη τη σειρά, λόγω αδυναμίας.

ΚΑΝΟΝΑΣ ΠΕΜΠΤΟΣ – ΠΑΡΑΒΑΣΕΙΣ

Άρθρο 29ο 24 δευτερόλεπτα

29.1 Κανόνας

29.1.1 Οποτεδήποτε:

- Ένας παίκτης αποκτά τον έλεγχο ζωντανής μπάλας στον αγωνιστικό χώρο,**
- Σε επαναφορά από εκτός ορίων, η μπάλα αγγίζει ή νόμιμα αγγίζεται από οποιοδήποτε παίκτη στον αγωνιστικό χώρο και η ομάδα αυτού του παίκτη που κάνει την επαναφορά, διατηρεί το έλεγχο της μπάλας, η ομάδα αυτή πρέπει να κάνει προσπάθεια για σουτ μέσα σε 24” δευτερόλεπτα.**

Για να θεωρείται ένα σουτ ότι είναι προσπάθεια για καλάθι, μέσα σε 24 δευτερόλεπτα:

- Η μπάλα πρέπει να αφήσει το/α χέρι/α του παίκτη πριν ηχήσει η συσκευή των 24” (shot clock) και**
- Αφού η μπάλα έχει αφήσει το/α χέρι/α του παίκτη, πρέπει να αγγίζει τη στεφάνη ή να μπει στο καλάθι.**

29.1.2 Όταν ένα σουτ επιχειρείται κοντά στην λήξη της περιόδου των 24 δευτερολέπτων και η κόρνα 24”(shot clock) ηχήσει ενώ η μπάλα είναι στον αέρα:

- Εάν η μπάλα μπει στο καλάθι, δεν υπάρχει παράβαση, το σήμα θα αγνοηθεί και το καλάθι θα μετρήσει.**

- Εάν η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη και δε μπει στο καλάθι, δεν υπάρχει παράβαση, το σήμα θα αγνοηθεί και ο αγώνας θα συνεχιστεί.
- Εάν η μπάλα αποτύχει να αγγίζει τη στεφάνη, υπάρχει παράβαση. Ωστόσο, εάν οι αντίπαλοι αποκτήσουν άμεσα και καθαρά έλεγχο της μπάλας, τότε το σήμα θα αγνοηθεί και ο αγώνας θα συνεχιστεί. Όλοι οι περιορισμοί που αφορούν την παρεμβολή και παρέμβαση στην τροχιά της μπάλας θα εφαρμοστούν.

29.2 Διαδικασία

29.2.1 Η συσκευή των 24''(shot clock) θα ανανεώνεται οποτεδήποτε το παιχνίδι σταματήσει από ένα διαιτητή:

- Για σφάλμα ή παράβαση (όχι για έξοδο της μπάλας εκτός ορίων) από την ομάδα που δεν έχει τον έλεγχο της μπάλας.
- Για οποιοδήποτε σημαντική αιτία από την ομάδα που δεν έχει τον έλεγχο της μπάλας.
- Για οποιοδήποτε αξιόλογη αιτία που δεν έχει σχέση με καμία από τις ομάδες,

Σε αυτές τις περιπτώσεις η κατοχή της μπάλας θα χορηγείται στην ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχο της μπάλας. Τότε εάν η επαναφορά χορηγείται στο πίσω γήπεδο, η συσκευή των 24''(shot clock) θα επαναρυθμίζεται στα 24 δευτερόλεπτα.

- Εάν η επαναφορά χορηγείται στο εμπρός γήπεδο, η συσκευή των 24''(shot clock) θα επαναρυθμίζεται ως εξής:
- Εάν 14 δευτερόλεπτα ή περισσότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24''(shot clock) τη στιγμή που σταμάτησε το παιχνίδι, η συσκευή των 24''(shot clock) δεν θα επαναρυθμιστεί, αλλά θα συνεχίσει από το χρόνο που σταμάτησε.
- Εάν 13 δευτερόλεπτα ή λιγότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24''(shot clock) τη στιγμή που σταμάτησε το παιχνίδι, η συσκευή των 24''(shot clock) θα επαναρυθμιστεί στα 14 δευτερόλεπτα. Ωστόσο, εάν το παιχνίδι σταματά από ένα διαιτητή για οποιοδήποτε βάσιμο λόγο που δεν σχετίζεται με καμία από τις δύο ομάδες, και σύμφωνα με την κρίση των διαιτητών, η ανανέωση της συσκευής των 24'' (shot clock) θα έθετε του αντιπάλους σε μειονέκτημα, η συσκευή των 24'' (shot clock) θα συνεχίσει από το σημείο στο οποίο είχε σταματήσει.

29.2.2 Η συσκευή των 24'' (shot clock) θα επαναρυθμίζεται στα 24 δευτερόλεπτα, οποτεδήποτε μια επαναφορά χορηγείται στην αντίπαλη ομάδα, μετά που το παιχνίδι σταμάτησε από ένα διαιτητή που καταλόγισε σφάλμα ή παράβαση στην ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας.

29.2.3 Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη του αντίπαλου καλαθιού, η συσκευή των 24'' (shot clock) θα ανανεώνεται στα 24 δευτερόλεπτα, εάν η αντίπαλη ομάδα αποκτά τον

έλεγχο της μπάλας.

- 14 δευτερόλεπτα, εάν η ομάδα που επανακτά τον έλεγχο της μπάλας είναι η ίδια με αυτήν που είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη.

29.2.4 Εάν η συσκευή των 24'' (shot clock) ηχήσει κατά λάθος ενώ η ομάδα έχει έλεγχο της μπάλας ή καμία από τις δύο ομάδες δεν έχει τον έλεγχο της μπάλας, η κόρνα των 24'' (shot clock) θα πρέπει να αγνοηθεί και ο αγώνας να συνεχιστεί.

Ωστόσο, εάν σύμφωνα με την κρίση των διαιτητών, η ομάδα που έχει τον έλεγχο της μπάλας μπαίνει σε μειονεκτική θέση, το παιχνίδι πρέπει να σταματήσει και η συσκευή των 24'' (shot clock) θα πρέπει να διορθωθεί και η κατοχή της μπάλας θα χορηγηθεί στην ίδια ομάδα.

Άρθρο 30ο Επιστροφή της μπάλας στο πίσω γήπεδο (μπρος - πίσω)

30.1 Ορισμός

30.1.1 Μια ομάδα έχει το έλεγχο της μπάλας στο δικό της εμπρός γήπεδο εάν ένας παίκτης αυτής της ομάδας αγγίζει το εμπρός γήπεδο με τα δύο του πόδια ενώ κρατά, πιάνει ή ντριμπλάρει τη μπάλα στο δικό του εμπρός γήπεδο, ή η μπάλα πασάρεται μεταξύ παικτών της ίδια ομάδας στο δικό τους εμπρός γήπεδο.

30.1.2 Η ομάδα που έχει τον έλεγχο ζωντανής μπάλας στο δικό της εμπρός γήπεδο προκαλεί την παράνομη επιστροφή της μπάλας στο δικό της πίσω γήπεδο εάν παίκτης αυτής της ομάδας είναι ο τελευταίος που αγγίζει τη μπάλα στο δικό του εμπρός γήπεδο και η μπάλα κατόπιν αγγίζεται πρώτα από παίκτη αυτής της ομάδας

- Που έχει μέρος του σώματος του σε επαφή με το πίσω γήπεδο ή

- Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει το πίσω γήπεδο αυτής της ομάδας.

Αυτός ο περιορισμός εφαρμόζεται σε όλες τις περιπτώσεις στο εμπρός γήπεδο μιας ομάδας, συμπεριλαμβανομένων και των επαναφορών. Ωστόσο αυτό δεν εφαρμόζεται σε παίκτη που πηδά από το εμπρός του γήπεδο, καθιερώνει μία νέα κατοχή ενώ είναι ακόμη στον αέρα και κατόπιν προσγειώνεται με την μπάλα στο έδαφος, στο δικό του πίσω γήπεδο.

30.2 Κανόνας

Η ομάδα που έχει τον έλεγχο ζωντανής μπάλας στο δικό της εμπρός γήπεδο, δεν πρέπει να προκαλέσει παράνομη επιστροφή της στο δικό της πίσω γήπεδο.

30.3 Ποινή

Η μπάλα θα χορηγείται στους αντιπάλους για επαναφορά από εκτός ορίων στο δικό τους εμπρός γήπεδο, στο σημείο πλησιέστερα της παράβασης, εκτός ακριβώς πίσω από το ταμπλό.

36.2 Βιαιότητα

36.2.1 Πράξεις βιαιότητας μπορεί να συμβούν στη διάρκεια του παιχνιδιού, σε αντίθεση με το φίλαθλο πνεύμα και την ευγενική άμιλλα. Αυτές πρέπει να σταματούν αμέσως από τους διαιτητές και αν είναι αναγκαίο, από τα όργανα διατήρησης της Δημοσίας Τάξης.

36.2.2 Κάθε φορά που γίνονται βίαιες πράξεις μεταξύ παικτών ή μελών του πάγκου της ομάδας στον αγωνιστικό χώρο ή στην πλησίον περιοχή οι διαιτητές πρέπει να κάνουν τις απαραίτητες ενέργειες για να τις σταματήσουν.

36.2.3 Οποιαδήποτε από τα παραπάνω πρόσωπα, ενοχοποιούνται για ενέργειες κατάφωρης βιαιότητας σε βάρος αντιπάλων ή διαιτητών, πρέπει να αποβάλλονται. Ο διαιτητής πρέπει να αναφέρει το συμβάν στη διοργανώτρια αρχή του πρωταθλήματος.

36.2.4 Όργανα διατήρησης της Δημοσίας Τάξης μπορεί να μουν στον αγωνιστικό χώρο, μόνον όταν αυτό τους ζητηθεί από τους διαιτητές. Ωστόσο, αν θεατές εισέλθουν στον αγωνιστικό χώρο, με προφανή σκοπό τη διάπραξη βίαιων ενεργειών, οι δυνάμεις διατήρησης της Δημόσιας Τάξης, πρέπει να επέμβουν άμεσα, για να προστατέψουν τις ομάδες και τους διαιτητές.

36.2.5 Όλοι οι υπόλοιποι χώροι, συμπεριλαμβανομένων των εισόδων, εξόδων, διαδρόμων, αποδυτηρίων κ.λπ., τελούν υπό την δικαιοδοσία της διοργανώτριας αρχής του πρωταθλήματος και των δυνάμεων τήρησης της Δημόσιας Τάξης.

36.2.6 Φυσικές ενέργειες παικτών ή μελών του πάγκου της ομάδας, οι οποίες είναι πιθανόν να οδηγήσουν σε πρόκληση ζημιών στο εξοπλισμό του παιχνιδιού, δεν θα πρέπει να επιτρέπονται από τους διαιτητές. Όταν παρατηρηθεί αυτού του είδους η συμπεριφορά από τους διαιτητές, ο προπονητής της υπαίτιας ομάδας πρέπει να προειδοποιείται. Αν επαναλαμβάνεται τέτοια ενέργεια/ες, ένα τεχνικό σφάλμα πρέπει αμέσως να χρεώνεται στο/ους υπαίτιο/ους πρόσωπο/α που εμπλέκεται.

36.3 Ορισμός.

36.3.1 Τεχνικό σφάλμα είναι ένα σφάλμα όχι επαφής με παίκτη αλλά συμπεριφοράς που περιλαμβάνει, αλλά δεν περιορίζεται, σε ενέργειες όπως:

- Να αγνοεί προειδοποιήσεις διαιτητών.
- Να αγγίζει χωρίς σεβασμό τους διαιτητές, τον κομισάριο, τους κριτές της γραμματείας ή το προσωπικό του πάγκου.
- Να επικοινωνεί χωρίς σεβασμό με τους διαιτητές, τον κομισάριο, τους κριτές της γραμματείας ή τους αντιπάλους.
- Να χρησιμοποιεί γλώσσα ή χειρονομίες που ενδεχομένως να προσβάλλουν ή να προκαλέσουν τους θεατές.

- Να παρενοχλεί έναν αντίπαλο ή να παρεμποδίζει το οπτικό πεδίο του, κουνώντας τα χέρια κοντά στα μάτια του.

- Υπερβολική περιστροφή των αγκώνων.

- Να καθυστερεί τον αγώνα αγγίζοντας σκόπιμα την μπάλα μετά που αυτή έχει περάσει από τη στεφάνη ή με το να εμποδίζει την ομαλή εκτέλεση της επαναφοράς από θέση εκτός ορίων.

- Να πέφτει κάτω, προσποιούμενος ότι του έγινε σφάλμα.

- Να κρέμεται από τη στεφάνη, κατά τέτοιο τρόπο, που το βάρος του παίκτη να στηρίζεται από τη στεφάνη, εκτός κι εάν ο παίκτης γραπώνει τη στεφάνη στιγμιαία μετά από κάρφωμα ή κατά την κρίση των διαιτητών, προσπαθεί να αποφύγει τραυματισμό δικό του ή άλλου παίκτη.

- Να γίνεται παρεμβολή στην τροχιά της μπάλας στη διάρκεια της τελευταίας ή μοναδικής ελεύθερης βολής, από ένα αμυνόμενο παίκτη. Στην επιτιθέμενη ομάδα θα πιστωθεί 1 πόντος, ακολουθούμενος από τεχνικό σφάλμα στον αμυνόμενο παίκτη.

36.3.2 Τεχνικό σφάλμα σε μέλη του πάγκου της ομάδας είναι ένα σφάλμα για απρεπή επικοινωνία ή άγγιγμα των διαιτητών, του κομισάριου, της γραμματείας ή των αντιπάλων ή παραβίαση των αρχών που καθορίζουν την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα.

36.3.3 Ένας παίκτης θα αποβάλλεται για το υπόλοιπο του αγώνος όταν έχει χρεωθεί με 2 τεχνικά σφάλματα.

36.3.4 Ένας προπονητής θα αποβάλλεται για το υπόλοιπο του αγώνος όταν:

- Αυτός χρεώνεται με 2 τεχνικές ποινές ("C") σαν αποτέλεσμα της προσωπικής αντιαθλητικής του συμπεριφοράς.

- Αυτός χρεώνεται με 3 τεχνικές ποινές, είτε όλες από αυτές ("B") ή μία από αυτές ("C") σαν αποτέλεσμα της αντιαθλητικής συμπεριφοράς των μελών του πάγκου της ομάδας.

36.3.5 Εάν ένας παίκτης ή προπονητής αποβληθεί σύμφωνα με το Άρθρο 36.3 ή 36.3.4 αυτή η τεχνική ποινή θα είναι το μοναδικό σφάλμα που θα τιμωρηθεί και καμία επιπλέον ποινή για την αποβολή δεν θα χορηγηθεί.

36.4 Ποινή

36.4.1 Εάν ένα τεχνικό σφάλμα διαπράττεται:

- Από παίκτη, τότε ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογιστεί εναντίον του σαν ατομικό σφάλμα και θα μετρήσει και σαν ένα ομαδικό σφάλμα.

- Από μέλη του πάγκου της ομάδας τότε ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογιστεί εναντίον του προπονητή και δεν θα μετρήσει στα ομαδικά.

36.4.2 Μία 1 ελεύθερη βολή θα χορηγηθεί στους αντιπάλους, ακολουθούμενη από:

- Επαναφορά από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
- Αναπήδηση στον κεντρικό κύκλο για την έναρξη της πρώτης περιόδου.

Άρθρο 37ο Αντιαθλητικό Σφάλμα

37.1 Ορισμός

37.1.1 Αντιαθλητικό σφάλμα, είναι ένα σφάλμα επαφής που διαπράττει παίκτης, ο οποίος, κατά την κρίση του διαιτητή:

- Δεν κάνει νόμιμη προσπάθεια να παίξει απευθείας τη μπάλα, σύμφωνα με το πνεύμα και την πρόθεση των κανονισμών.
- Ένας παίκτης προκαλεί υπερβολική επαφή, στην προσπάθεια του να παίξει τη μπάλα.
- Ένας αμυνόμενος παίκτης προκαλεί επαφή με έναν αντίπαλο από πίσω ή από τα πλάγια στην προσπάθεια να σταματήσει έναν αιφνιδιασμό και δεν υπάρχει αντίπαλος μεταξύ του επιτιθέμενου και του αντίπαλου καλαθιού.
- Ένας αμυνόμενος παίκτης προκαλεί επαφή σε αντίπαλό του στον αγωνιστικό χώρο στη διάρκεια των 2 τελευταίων λεπτών της τέταρτης περιόδου και σε κάθε επιπλέον περίοδο (παράταση), όταν η μπάλα είναι εκτός ορίων για επαναφορά και βρίσκεται ακόμη στα χέρια του διαιτητή ή στη διάθεση του παίκτη που έχει την επαναφορά.

37.1.2 Ο διαιτητής πρέπει να ερμηνεύει τα αντιαθλητικά σφάλματα, με τον ίδιο τρόπο σε όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού και να κρίνει μόνο την ενέργεια.

37.2 Ποινή

37.2.1 Ένα αντιαθλητικό σφάλμα θα χρεώνεται σε βάρος του υπαιτίου.

37.2.2 Ελεύθερη/ες βολή/ές θα χορηγούνται στον παίκτη που του έγινε το σφάλμα, ακολουθούμενες από:

- Επαναφορά από θέση εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από τη γραμματεία .
- Αναπήδηση στον κεντρικό κύκλο, για να ξεκινήσει η πρώτη περίοδος.

Ο αριθμός των ελευθέρων βολών που θα χορηγούνται, θα είναι ως εξής:

- Αν το σφάλμα έγινε σε βάρος παίκτη, που δεν είναι σε προσπάθεια για σουτ: 2 ελεύθερες βολές.
- Αν το σφάλμα έγινε σε βάρος παίκτη, που είναι σε προσπάθεια για σουτ: αν μπει το καλάθι θα μετρήσει και επιπλέον θα δοθεί, 1 ελεύθερη βολή.

- Αν το σφάλμα έγινε σε βάρος παίκτη, που είναι σε προσπάθεια για σουτ και είναι ανεπιτυχές: 2 ή 3 ελεύθερες βολές.

37.2.3 Ο παίκτης θα πρέπει να αποβάλλεται για το υπόλοιπο του αγώνος, όταν αυτός χρεώνεται με 2 αντιαθλητικά σφάλματα.

37.2.4 Εάν ένας παίκτης αποβάλλεται σύμφωνα με τις διατάξεις του άρθρου 37.2.3, το αντιαθλητικό σφάλμα θα είναι το μοναδικό σφάλμα που τιμωρείται και καμία επιπλέον ποινή για την αποβολή, δεν θα χορηγείται.

Άρθρο 38ο Σφάλμα Αποκλεισμού

38.1 Ορισμός

38.1.1 Σφάλμα αποκλεισμού είναι οποιαδήποτε κατάφωρη αντιαθλητική ενέργεια από παίκτη ή μέλος του πάγκου της ομάδας.

38.1.2 Ένας προπονητής ο οποίος έχει δεχθεί ένα σφάλμα αποκλεισμού θα αντικαθίσταται από το βοηθό προπονητή όπως αναγράφηκε στο φύλο αγώνος. Εάν κανένας βοηθός προπονητή δεν καταχωρήθηκε στο φύλο αγώνος, αυτός θα αντικατασταθεί από τον αρχηγό (Cap).

38.2 Ποινή

38.2.1 Ένα σφάλμα αποκλεισμού θα χρεώνεται εις βάρος του υπαιτίου.

38.2.2 Οποτεδήποτε ο υπαίτιος αποβάλλεται σύμφωνα με τα σχετικά άρθρα αυτών των κανονισμών, θα πηγαίνει και θα παραμένει στα αποδυτήρια της ομάδας του για τη διάρκεια του παιχνιδιού ή εάν το επιλέξει θα εγκαταλείπει το κτίριο.

38.2.3 Ελεύθερη/ες βολή/ές θα χορηγούνται:

- Σε οποιοδήποτε αντίπαλο όπως υποδεικνύεται από τον προπονητή του σε περίπτωση σφάλματος μη επαφής.
- Στον παίκτη που του έγινε το σφάλμα, σε περίπτωση σφάλματος επαφής.

Ακολουθούμενη/ες από:

- Επαναφορά από εκτός ορίων από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.
- Από μια αναπήδηση, στον κεντρικό κύκλο για να αρχίσει η πρώτη περίοδος.

38.2.4 Ο αριθμός των ελευθέρων βολών που θα χορηγούνται είναι ως ακολούθως:

- Εάν το σφάλμα, είναι σφάλμα όχι επαφής: 2 ελεύθερες βολές.
- Αν το σφάλμα έγινε σε βάρος παίκτη, που δεν είναι σε προσπάθεια για σουτ: 2 ελεύθερες βολές.

- Αν το σφάλμα έγινε σε βάρος παίκτη, που είναι σε προσπάθεια για σουτ: αν μπει το καλάθι θα μετρήσει και επιπλέον θα δοθεί, 1 ελεύθερη βολή.
- Αν το σφάλμα έγινε σε βάρος παίκτη, που είναι σε προσπάθεια για σουτ και είναι ανεπιτυχές: 2 ή 3 ελεύθερες βολές.

Άρθρο 39ο Συμπλοκή

39.1 Ορισμός

Συμπλοκή είναι η φυσική αμφίδρομη δράση μεταξύ 2 ή περισσότερων αντιπάλων (παικτών και μελών του πάγκου της ομάδας). Αυτό το άρθρο, αφορά μόνο τα μέλη του πάγκου της ομάδας οι οποίοι εγκαταλείπουν τα όρια του χώρου του πάγκου τους, κατά τη διάρκεια συμπλοκής ή κατά την διάρκεια οποιασδήποτε κατάστασης που μπορεί να οδηγήσει σε συμπλοκή.

39.2 Κανόνας

39.2.1 Αναπληρωματικοί, αποκλεισμένοι παίκτες ή συνοδοί ομάδων που εγκαταλείπουν τα όρια του πάγκου τους κατά τη διάρκεια οποιασδήποτε κατάστασης που μπορεί να οδηγήσει σε συμπλοκή, πρέπει να αποβάλλονται.

39.2.2 Μόνο ο προπονητής ή/και ο βοηθός προπονητή επιτρέπεται να εγκαταλείπουν τα όρια του πάγκου τους κατά τη διάρκεια συμπλοκής ή κατά τη διάρκεια οποιασδήποτε κατάστασης που μπορεί να οδηγήσει σε συμπλοκή, προκειμένου να βοηθήσουν τους διαιτητές να διατηρήσουν ή να επαναφέρουν την τάξη. Σε αυτήν την περίπτωση, αυτοί δεν θα αποβάλλονται.

39.2.3 Αν ο προπονητής ή/και ο βοηθός προπονητή εγκαταλείπουν τα όρια του πάγκου τους και δεν βοηθούν ή δεν προσπαθούν να βοηθήσουν τους διαιτητές να διατηρήσουν ή να επαναφέρουν την τάξη, θα αποβάλλονται.

39.3 Ποινή

39.3.1 Ανεξάρτητα από τον αριθμό των μελών του πάγκου της ομάδας που αποβλήθηκαν επειδή εγκατέλειψαν τα όρια του πάγκου τους, ένα απλό τεχνικό σφάλμα ("B") θα χρεωθεί εις βάρος του προπονητή.

39.3.2 Εάν μέλη και των δύο πάγκων των ομάδων έχουν αποβληθεί σύμφωνα με το παρόν άρθρο και δεν υπάρχουν άλλες ποινές σφαλμάτων για να εκτελεστούν, ο αγώνας θα συνεχιστεί ως ακολούθως:

Εάν περίπου την ίδια στιγμή που το παιχνίδι σταμάτησε εξαιτίας της συμπλοκής:

- Έχει σημειωθεί καλάθι, η μπάλα θα δοθεί στην ομάδα που το δέχτηκε για επαναφορά από οποιοδήποτε σημείο της τελικής γραμμής.
- Η ομάδα που είχε έλεγχο της μπάλας ή την δικαιούται, η μπάλα θα δοθεί σε αυτή την

ομάδα για επαναφορά από θέση εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

- Καμία ομάδα δεν είχε έλεγχο της μπάλας ή δεν τη δικαιούται, μία περίπτωση αναπήδησης προκύπτει.

39.3.3 Όλα τα σφάλματα αποκλεισμού, θα καταγραφούν όπως περιγράφεται στο B.8.3 και δεν θα μετρήσουν σαν ένα ομαδικό σφάλμα.

39.3.4 Όλες οι πιθανές ποινές σφαλμάτων εναντίων παικτών στον αγωνιστικό χώρο που εμπλέκονται σε συμπλοκή ή οποιαδήποτε κατάσταση που μπορεί να οδηγήσει σε συμπλοκή, θα εκτελούνται σύμφωνα με το άρθρο 42.

ΚΑΝΟΝΑΣ ΕΚΤΟΣ - ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ, ΚΡΙΤΕΣ, ΚΟΜΙΣΑΡΙΟΙ: ΚΑΘΗΚΟΝΤΑ ΚΑΙ ΕΞΟΥΣΙΕΣ

Άρθρο 45ο Διαιτητές, Κριτές και Κομισάριος

45.1 Οι διαιτητές θα είναι ένας Α' διαιτητής και 1 ή 2 βοηθοί. Αυτοί θα πρέπει να βοηθούνται από τα μέλη της γραμματείας και από έναν Κομισάριο, εάν παρίσταται.

45.2 Οι κριτές θα είναι ο σημειωτής, ο βοηθός σημειωτή, ο χρονομέτρης και ο χειριστής της συσκευής των 24''(shot clock).

45.3 Ο κομισάριος θα κάθεται ανάμεσα στο σημειωτή και στο χρονομέτρη. Το πρωταρχικό του καθήκον, κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, είναι να εποπτεύει το έργο των κριτών και να βοηθά το διαιτητή και τον/ους βοηθό/ούς του, για την ομαλή λειτουργία του παιχνιδιού.

45.4 Οι διαιτητές ενός παιχνιδιού, δε θα πρέπει να συνδέονται με κανένα τρόπο με καμία από τις δύο αγωνιζόμενες ομάδες.

45.5 Οι διαιτητές, οι κριτές και ο κομισάριος, θα διεξάγουν τον αγώνα, σύμφωνα με τους παρόντες κανονισμούς και δεν έχουν καμία εξουσία να τους αλλάξουν.

45.6 Η στολή των διαιτητών, θα αποτελείται από μία μπλούζα διαιτητή, ένα μαύρο μακρύ παντελόνι, μαύρες κάλτσες και μαύρα παπούτσια του μπάσκετ.

45.7 Οι διαιτητές και οι κριτές θα πρέπει να είναι ομοιόμορφα ντυμένοι.

Άρθρο 46ο Πρώτος διαιτητής: Καθήκοντα και Εξουσίες

Ο πρώτος διαιτητής θα πρέπει να:

46.1 Επιθεωρεί και εγκρίνει τον εξοπλισμό που πρόκειται να χρησιμοποιηθεί κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

46.2 Ορίζει το επίσημο χρονόμετρο του αγώνα, την συσκευή των 24'' (shot clock), το χρονόμετρο μέτρησης των διαλλειμάτων-τάιμ άουτ και αναγνωρίζει τα μέλη της

γραμματείας.

46.3 Επιλέγει τη μπάλα του αγώνα μεταξύ 2 τουλάχιστον χρησιμοποιημένων που προμηθεύεται από τη γηπεδούχο ομάδα. Εφόσον καμία από τις δύο μπάλες δεν είναι κατάλληλη να χρησιμοποιηθεί ως η μπάλα του παιχνιδιού, μπορεί να επιλέξει την καλύτερη διαθέσιμη μπάλα.

46.4 Δεν επιτρέπει σε κανέναν παίκτη να φέρει αντικείμενα που μπορεί να προκαλέσουν τραυματισμό σε άλλους παίκτες.

46.5 Εκτελεί την αναπήδηση (Jump - ball) για την έναρξη της πρώτης περιόδου και την επαναφορά από θέση εκτός ορίων για την έναρξη όλων των άλλων περιόδων.

46.6 Έχει την εξουσία να διακόπτει το παιχνίδι, όταν οι συνθήκες το επιβάλλουν.

46.7 Έχει την εξουσία να αποφασίζει για το εάν μία ομάδα θα χάσει τον αγώνα, από υπαιτιότητα.

46.8 Εξετάζει προσεκτικά το φύλλο αγώνος στο τέλος του αγωνιστικού χρόνου ή όποτε αυτός πιστεύει ότι είναι αναγκαίο.

46.9 Εγκρίνει και υπογράφει το φύλλο αγώνος στο τέλος του αγωνιστικού χρόνου, τερματίζοντας τη διεύθυνση του παιχνιδιού καθώς και τη σχέση τους με το παιχνίδι. Η εξουσία των διαιτητών θα αρχίζει, όταν αυτοί φθάνουν στον αγωνιστικό χώρο 20 λεπτά πριν από την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού και τελειώνει, όταν το χρονόμετρο του αγώνος ηχήσει τη λήξη του αγωνιστικού χρόνου, όπως εγκρίνεται από τους διαιτητές.

46.10 Καταγράφει, στην πίσω πλευρά του φύλλου αγώνος, πριν το υπογράψει:

- Οποιοδήποτε υπαιτιότητα ή σφάλμα αποκλεισμού.

- Οποιοδήποτε αντιαθλητική συμπεριφορά παικτών ή μελών του πάγκου της ομάδας που συνέβησαν πριν από τα 20 λεπτά από την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού ή μεταξύ της λήξης του χρόνου του παιχνιδιού και την έγκριση και υπογραφή του φύλλου

αγώνος. Σε αυτή την περίπτωση, ο Α' διαιτητής (ο κοιμισάριος εάν παρίσταται), θα πρέπει να στείλει λεπτομερή έκθεση στην Διοργανώτρια Αρχή του πρωταθλήματος.

46.11 Λαμβάνει την τελική απόφαση όποτε είναι αναγκαίο ή όταν οι διαιτητές διαφωνούν. Για να πάρει την τελική απόφαση, μπορεί να συμβουλευτεί τον/ους βοηθό/ούς διαιτητή, τον Κοιμισάριο, εάν παρίσταται, ή και τα μέλη της γραμματείας.

46.13 Έχει την εξουσία να λαμβάνει αποφάσεις για οποιοδήποτε σημείο, δεν καλύπτεται ρητά από αυτούς τους κανονισμούς.

Άρθρο 47ο Διαιτητές: Καθήκοντα και εξουσίες

47.1 Οι διαιτητές, έχουν την εξουσία να λαμβάνουν αποφάσεις για καταστρατηγήσεις του κανονισμού που διαπράχθηκαν μέσα ή έξω από τις γραμμές ορίων, συμπεριλαμβανομένων του τραπέζιού της γραμματείας, των πάγκων των ομάδων και των περιοχών ακριβώς πίσω από τις γραμμές.

47.2 Οι διαιτητές θα σφυρίζουν όταν γίνει μία καταστρατήγηση των κανονισμών, τελειώνει μία περίοδος ή οι διαιτητές πιστεύουν ότι είναι απαραίτητο να διακόψουν τον αγώνα. Οι διαιτητές δε θα σφυρίζουν μετά από πετυχημένη καλαθιά, πετυχημένη ελεύθερη βολή ή όταν η μπάλα ζωντανεύει.

47.3 Όταν αποφασίσουν για μία προσωπική επαφή ή μία παράβαση, οι διαιτητές σε κάθε περίπτωση, λαμβάνουν υπ' όψιν τους και συνεκτιμούν τις ακόλουθες θεμελιώδεις αρχές:

- Το πνεύμα και την πρόθεση των κανονισμών και την ανάγκη να διατηρηθεί η ακεραιότητα του αγώνα.
- Συνέπεια στην εφαρμογή της αρχής του "πλεονεκτήματος - μειονεκτήματος". Οι διαιτητές δε θα επιδιώκουν την άσκοπη διακοπή της ροής του παιχνιδιού, προκειμένου να τιμωρήσουν μία τυχαία προσωπική επαφή, η οποία δε δίνει πλεονέκτημα στον υπαίτιο παίκτη, ούτε θέτει τον αντίπαλο του σε μειονεκτική θέση.
- Συνέπεια στην εφαρμογή κοινής λογικής σε κάθε αγώνα, λαμβάνοντας υπ' όψιν τις ικανότητες των παικτών, τη στάση και τη συμπεριφορά τους, κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.
- Συνέπεια στη διατήρηση ισορροπίας μεταξύ ελέγχου και ροής του αγώνα, έχοντας "αίσθηση" του γιατί οι συμμετέχοντες προσπαθούν να κάνουν αυτό που κάνουν και σφυρίζοντας ότι είναι το σωστό για το παιχνίδι.

47.4 Σε περίπτωση υποβολής ενστάσεως από μία εκ των ομάδων, ο Α' διαιτητής (ο κοιμισάριος εάν παρίσταται), θα πρέπει εντός 1 ώρας από τη λήξη του αγώνα, να αναφέρει την ένσταση στην Διοργανώτρια Αρχή του πρωταθλήματος.

47.5 Αν ένας διαιτητής τραυματίζεται ή για οποιοδήποτε άλλο λόγο δεν μπορεί να συνεχίσει να εκτελεί τα καθήκοντα του μετά την παρέλευση 5 λεπτών από τη στιγμή του συμβάντος, το παιχνίδι θα συνεχιστεί. Ο άλλος διαιτητής/ές θα διαιτητεύει/ουν μόνος/οι τους για το υπόλοιπο του παιχνιδιού, εκτός εάν υπάρχει η πιθανότητα αντικατάστασης του τραυματισμένου διαιτητή, από άλλον αξιολογημένο αναπληρωματικό διαιτητή. Μετά από σύσκεψη με τον κοιμισάριο, εάν παρίσταται, ο εναπομείναν/ντες διαιτητής/ές θα αποφασίσει/ουν για την πιθανή αντικατάσταση.

47.7 Κάθε διαιτητής έχει την εξουσία να παίρνει αποφάσεις στα όρια των καθηκόντων αλλά δεν έχει το δικαίωμα να αγνοεί ή να αμφισβητεί τις αποφάσεις που πήρε ο άλλος/οι διαιτητής/ές.

47.8 Αποφάσεις που πάρθηκαν από τους διαιτητές είναι τελικές και δε μπορεί να γίνει ένσταση ή να αγνοηθούν.

Άρθρο 48ο Σημειωτής και βοηθός σημειωτή: καθήκοντα

48.1 Στο σημειωτή θα διατίθεται επίσημο φύλλο αγώνος στο οποίο θα αναγράφει:

- Τις ομάδες με την καταχώρηση των ονομάτων και των αριθμών των παικτών που πρόκειται να ξεκινήσουν το παιχνίδι και όλους τους αναπληρωματικούς που συμμετέχουν στο παιχνίδι. Όταν υπάρχει μία καταστρατήγηση των κανονισμών που αφορά τους 5 παίκτες που πρόκειται να ξεκινήσουν το παιχνίδι, τους αναπληρωματικούς ή τα νούμερα των παικτών, θα ειδοποιεί τον πλησιέστερο διαιτητή όσο πιο γρήγορα γίνεται.
- Το τρέχον αποτέλεσμα των πόντων που επιτεύχθηκαν, από καλαθιές και ελεύθερες βολές.
- Τα χρεωμένα σφάλματα σε κάθε παίκτη. Ο σημειωτής θα ενημερώνει αμέσως ένα διαιτητή, όταν χρεώνεται 5ο σφάλμα σε οποιοδήποτε παίκτη. Θα καταγράφει τα χρεωμένα σφάλματα εναντίον κάθε προπονητή και πρέπει να ειδοποιεί αμέσως ένα διαιτητή πότε ένας προπονητής πρέπει να αποβληθεί. Επίσης πρέπει να ειδοποιεί ένα διαιτητή αμέσως μόλις ένας παίκτης διαπράξει 2 τεχνικά ή 2 αντιαθλητικά σφάλματα, προκειμένου να αποβληθεί.
- Τα χρεωμένα τάιμ άουτ. Θα πρέπει να ειδοποιεί τους διαιτητές για την επόμενη ευκαιρία για τάιμ άουτ όταν η ομάδα το έχει ζητήσει και επίσης θα ενημερώνει τον προπονητή, μέσω ενός διαιτητή, ότι δεν έχει άλλα διαθέσιμα τάιμ άουτ στο ημίχρονο ή στην παράταση.
- Την επόμενη εναλλασσόμενη κατοχή, με τη χρησιμοποίηση του βέλους της εναλλασσόμενης κατοχής. Ο σημειωτής θα ρυθμίζει την κατεύθυνση του βέλους εναλλασσόμενης κατοχής, αμέσως μετά το τέλος του πρώτου ημιχρόνου καθώς η ομάδα θα αλλάξουν καλάθια για το δεύτερο ημίχρονο.

48.2 Ο σημειωτής, θα πρέπει επίσης, να:

- Δείχνει τον αριθμό των σφαλμάτων που έχουν διαπραχθεί από κάθε παίκτη, σηκώνοντας, με τρόπο που να είναι ορατός και προς τους δύο προπονητές, την πινακίδα με τον αντίστοιχο αριθμό των σφαλμάτων που έχουν διαπραχθεί από τον παίκτη.
- Τοποθετεί το δείκτη των ομαδικών σφαλμάτων στο άκρο του τραπεζιού της γραμματείας, πλησιέστερα προς τον πάγκο της ομάδας η οποία βρίσκεται σε κατάσταση ποινής ομαδικών σφαλμάτων, όταν η μπάλα ζωντανεύει μετά το τέταρτο ομαδικό σφάλμα σε μία περίοδο.
- Επιβλέπει τις αντικαταστάσεις.
- Ηχεί το σήμα του, μόνο όταν η μπάλα είναι νεκρή και πριν ζωντανέψει εκ νέου. Ο ήχος του σήματος του σημειωτή, δεν σταματά το χρονόμετρο του παιχνιδι ή το παιχνίδι, ούτε νεκρώνει τη μπάλα.

48.3 Ο βοηθός σημειωτή, πρέπει να λειτουργεί τον πίνακα του αποτελέσματος και να βοηθά

το σημειωτή. Σε περίπτωση οποιασδήποτε ασυμφωνίας μεταξύ πίνακα αποτελέσματος και επισήμου φύλλου αγώνος, η οποία δε μπορεί να επιλυθεί, το επίσημο φύλλο αγώνος έχει προτεραιότητα και ο πίνακας αποτελέσματος θα διορθωθεί ανάλογα.

48.4 Εάν ένα λάθος στην καταγραφή του τρέχοντος αποτελέσματος, αναγνωριστεί στο φύλλο αγώνος:

- Στη διάρκεια του αγώνα, ο σημειωτής πρέπει να περιμένει τη στιγμή που θα νεκρωθεί η μπάλα για πρώτη φορά, πριν ηχήσει την κόρνα.
- Μετά τη λήξη του παιχνιδιού και πριν την υπογραφή του φύλλου αγώνος από τον Α' διαιτητή, το λάθος θα διορθωθεί, ακόμη κι εάν η διόρθωση επηρεάζει το τελικό αποτέλεσμα του παιχνιδιού.
- Μετά την υπογραφή του φύλλου αγώνος από τον Α' διαιτητή, το λάθος δε μπορεί πλέον να διορθωθεί. Ο Α' διαιτητής ή ο κομισάριος εάν παρίσταται, πρέπει να στείλει μία λεπτομερή αναφορά στην Διοργανώτρια Αρχή του Πρωταθλήματος.

Άρθρο 49ο Χρονομέτρης: Καθήκοντα

49.1 Πρέπει να διατίθεται στο χρονομέτρη, ένα χρονόμετρο αγώνος, ένα χρονόμετρο χειρός και αυτός:

- Μετρά τον αγωνιστικό χρόνο, τα τιάϊμ άουτ και τα διαλείμματα του παιχνιδιού.
- Διασφαλίζει ότι η κόρνα του αγώνος θα ηχεί πολύ δυνατά και αυτόματα στο τέλος του αγωνιστικού χρόνου για μία περίοδο.
- Χρησιμοποιεί οποιοδήποτε δυνατό μέσο, για να ενημερώσει αμέσως τους διαιτητές αν το σήμα του αποτύχει να ηχήσει ή δεν ακουστεί.
- Ειδοποιεί τις ομάδες και τους διαιτητές, τουλάχιστον 3 λεπτά πριν την Β.3 Τουλάχιστον 20 λεπτά πριν από την έναρξη του παιχνιδιού, ο σημειωτής οφείλει να ετοιμάσει το φύλλο αγώνος με τον ακόλουθο τρόπο:

B.3.1 Καταχωρεί τα ονόματα των 2 ομάδων στις αντίστοιχες θέσεις που βρίσκονται στην κορυφή του φύλλου αγώνος. Η ομάδα "Α'". Θα πρέπει να είναι πάντα η τοπική (γηπεδούχος) ομάδα ή για τουρνουά ή για αγώνες σε ουδέτερα γήπεδα, η ομάδα που αναφέρεται πρώτη στο πρόγραμμα. Η άλλη θα είναι η ομάδα "Β'".

B.3.2 Ο Σημειωτής κατόπιν θα καταχωρήσει:

- Την ονομασία της διοργάνωσης,
- Τον αριθμό του αγώνα,
- Την ημερομηνία, την ώρα και τον τόπο τέλεσης αγώνα,
- Τα ονόματα του Α' διαιτητή και του/ων βοηθού/ών.

B.3.3 Η ομάδα "Α" καταλαμβάνει το επάνω μέρος του φύλλου αγώνος και η ομάδα "Β" το κάτω μέρος.

B.3.3.1 Στην πρώτη στήλη, ο σημειωτής θα καταχωρίσει τον αριθμό [τα 3 τελευταία ψηφία] του δελτίου κάθε αθλητή. Στην περίπτωση σειράς αγώνων του ιδίου τουρνουά, οι αριθμοί των δελτίων των αθλητών θα πρέπει να αναγράφονται μόνο στον πρώτο αγώνα της ομάδας αυτής.

B.3.3.2 Στη δεύτερη στήλη, ο σημειωτής θα καταχωρεί το όνομα και το επίθετο του κάθε αθλητή, σύμφωνα με την αρίθμηση των εμφανίσεών τους, με ΚΕΦΑΛΑΙΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ, χρησιμοποιώντας τη σχετική λίστα που παρέχεται από τον προπονητή ή τον αντιπρόσωπό του. Ο αρχηγός της ομάδας σημειώνεται με την καταχώρηση (CAP) αμέσως μετά το όνομα του.

B.3.3.3 Αν μία ομάδα παρουσιάσει λιγότερους από 12 αθλητές, ο σημειωτής οφείλει να χαράξει γραμμή/ές κατά μήκος του κενού.

B.3.4 Στο κάτω μέρος του τμήματος, το οποίο είναι αφιερωμένο στην κάθε ομάδα, ο σημειωτής οφείλει να καταχωρήσει (με ΚΕΦΑΛΑΙΑ γράμματα) τα ονόματα του προπονητή και του βοηθού προπονητή της ομάδας.

B.4 Τουλάχιστον 10 λεπτά πριν την προγραμματισμένη έναρξη του παιχνιδιού και οι δύο προπονητές οφείλουν:

B.4.1 Να επιβεβαιώσουν τη συμφωνία τους με τα ονόματα και τους αντίστοιχους αριθμούς των μελών της ομάδας τους.

B.4.2 Να επιβεβαιώσουν τα ονόματα του προπονητή και του βοηθού προπονητή.

B.4.3 Να υποδεικνύουν τους 5 παίκτες, οι οποίοι θα είναι έτοιμοι να αρχίσουν το παιχνίδι, με ένα μικρό "x" δίπλα στον αριθμό του παίκτη στη στήλη του.

B.4.4 Να υπογράψουν το φύλλο αγώνα.

Ο προπονητής της ομάδας "Α" θα να είναι ο πρώτος που θα δώσει τις παραπάνω πληροφορίες.

B.5 Με την έναρξη του παιχνιδιού, ο σημειωτής κυκλώνει τα "x" των 5 παικτών κάθε ομάδας, που είναι έτοιμοι να ξεκινήσουν το παιχνίδι.

B.6 Στη διάρκεια του παιχνιδιού, ο σημειωτής θα σημειώνει ένα μικρό "x" (χωρίς κύκλο) στη στήλη συμμετοχής του παίκτη, όταν αυτός ως αναπληρωματικός μπαίνει στο παιχνίδι για πρώτη φορά, σαν παίκτης.

Τελικό άθροισμα

B.12.3 Στο τέλος του αγώνα, ο σημειωτής καταχωρεί το τελικό αποτέλεσμα και την

νικήτρια ομάδα.

B.12.4 Ο σημειωτής τότε, καταχωρεί το επώνυμό του με κεφαλαία γράμματα, στο φύλλο αγώνος, αφού αυτό έχει γίνει ήδη από το βοηθό σημειωτή, το χρονομέτρη και τον χειριστή της συσκευής των 24” (shot clock).

B.12.5 Αφού υπογραφεί και από τον/ους βοηθό/ούς, ο Α' διαιτητής θα είναι ο τελευταίος που θα εγκρίνει και θα υπογράψει το φύλλο αγώνος. Η ενέργεια αυτή, τελειώνει τη σχέση των διαιτητών – κριτών σε σχέση με τον αγώνα.

Σημείωση: Αν ένας από τους δύο αρχηγούς (CAP) υπογράφει στο σημείο της ένστασης το φύλλο αγώνος (χρησιμοποιώντας την περιοχή «Υπογραφή αρχηγού σε περίπτωση ενστάσεως», οι κριτές και ο/οι βοηθός/οι πρέπει να παραμείνουν στη διάθεση του Α' διαιτητή μέχρι αυτός να τους δώσει την άδεια να φύγουν.

Γ - Η ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΤΩΝ ΕΝΣΤΑΣΕΩΝ

Εάν, στην διάρκεια μίας επίσημης διοργάνωσης, μια ομάδα πιστεύει ότι τα συμφέροντα της έχουν επηρεασθεί δυσμενώς από την απόφαση ενός διαιτητή (είτε του πρώτου είτε των βοηθών), ή από οποιοδήποτε γεγονός (**αφορά μόνο παράβαση κανονισμών**), το οποίο συνέβη κατά τη διάρκεια του αγώνος, η ομάδα αυτή πρέπει να ακολουθήσει την εξής διαδικασία:

Γ.1 Ο αρχηγός αυτής της ομάδας, αμέσως με τη λήξη του παιχνιδιού, πληροφορεί τον Α' διαιτητή ότι η ομάδα του ενίσταται εναντίον του αποτελέσματος του παιχνιδιού και υπογράφει το φύλλο αγώνος στο σημείο που αναφέρει: «υπογραφή του αρχηγού σε περίπτωση ένστασης». Για να είναι έγκυρη η ως άνω δήλωση, είναι απαραίτητο, ο επίσημος εκπρόσωπος της ομάδας, να επιβεβαιώσει αυτή την ένσταση, γραπτώς. Αυτό πρέπει να γίνει μέσα σε χρονικό διάστημα 20 λεπτών από τη λήξη του αγώνος. Λεπτομερείς εξηγήσεις δεν είναι αναγκαίες. Είναι αρκετό να γράψει: «Η ομάδα Χ ενίσταται για το αποτέλεσμα του αγώνος μεταξύ των ομάδων Χ και Ψ». Στη συνέχεια θα πρέπει να καταθέσει ως εγγύηση ένα ποσό αντίστοιχο με 20 ΕΥΡΩ στον εκπρόσωπο της Τεχνικής Επιτροπής, σαν παράβολο. Η ενιστάμενη ομάδα, θα πρέπει να υποβάλει το κείμενο της ένστασης στον εκπρόσωπο της Τεχνικής Επιτροπής, μέσα σε χρονικό διάστημα 1 ώρας από Εάν η απόφαση της Τεχνικής Επιτροπής είναι υπέρ της ενιστάμενης ομάδας, το παράβολο θα επιστραφεί.

Γ.2 Ο Α' διαιτητής, πρέπει μέσα σε 1 ώρα από τη λήξη του αγώνος να αναφέρει το συμβάν που οδήγησε στην ένσταση, στον εκπρόσωπο της Τεχνικής Επιτροπής.

Γ.3 Εφόσον το σωματείο που ενίσταται, ή η αντίπαλη ομάδα, δε συμφωνεί με την απόφαση της Τεχνικής Επιτροπής, μπορεί να κάνει έφεση κατά της αποφάσεως, προσφεύγοντας στην Επιτροπή Ενστάσεων. Για να ισχύει αυτή η έφεση, πρέπει να γίνει γραπτώς, μέσα σε 20 λεπτά από την επίδοση της απόφασης της Τεχνικής Επιτροπής και συνοδεύεται με την κατάθεση παράβολου 30 ευρώ ως εγγύηση. Αν η απόφαση της Επιτροπής Ενστάσεων γίνει

αποδεκτή υπέρ της ενιστάμενης ομάδας, το παράβολο θα επιστραφεί.

Γ.2 Βιντεοταινίες, film, φωτογραφίες ή οποιοσδήποτε άλλος εξοπλισμός, οπτικός, ηλεκτρονικός, ψηφιακός ή οτιδήποτε άλλο, θα μπορούν να χρησιμοποιηθούν εάν υπάρχουν και ζητηθούν από την διοργανώτρια αρχή, για τον προσδιορισμό της ευθύνης σε θέματα πειθαρχίας ή για εκπαιδευτικούς σκοπούς και μόνο το τέλος του παιχνιδιού.

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΚΑΝΟΝΙΚΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ – Η ΚΑΤΑΤΑΞΗ ΤΩΝ ΟΜΑΔΩΝ

Δ.1.1 Οι ομάδες θα πρέπει να ταξινομούνται σύμφωνα με το ρεκόρ νίκες-ήττες, δηλαδή 2 μονάδες για κάθε κερδισμένο παιχνίδι, 1 πόντος για κάθε παιχνίδι χαμένο παιχνίδι (συμπεριλαμβανομένων των απωλειών από αδυναμία) και **0 βαθμοί για ένα παιχνίδι χαμένο από υπαιτιότητα.**

Δ.1.2 Η διαδικασία πρέπει να εφαρμόζεται για κάθε ομάδα έχοντας παίξει μόνο 1 αγώνα εναντίον κάθε αντίπαλης ομάδας (μονό τουρνουά), καθώς και για κάθε ομάδα έχοντας παίξει 2 ή περισσότερα παιχνίδια εναντίον κάθε αντιπάλου (πρωτάθλημα με εντός και εκτός έδρας παιχνίδια ή περισσότερα τουρνουά).

Δ.1.3 Σε περίπτωση που 2 ή περισσότερες ομάδες έχουν το ίδιο ρεκόρ νικών-ηττών, το παιχνίδι (α) μεταξύ αυτών των 2 ή περισσοτέρων ομάδων θα προκύπτει από την ταξινόμηση. Εάν οι 2 ή περισσότερες ομάδες έχουν το ίδιο ρεκόρ νικών-ηττών από τα παιχνίδια μεταξύ τους, περαιτέρω κριτήρια θα πρέπει να εφαρμόζονται με την ακόλουθη σειρά:

- Μεγαλύτερη διαφορά πόντων από τα μεταξύ τους παιχνίδια
- Ανώτερο αριθμός πόντων στα παιχνίδια μεταξύ τους
- Μεγαλύτερη διαφορά πόντων από όλα τα παιχνίδια της ομάδας
- Ανώτερος αριθμός πόντων που θα σημειωθούν σε όλα τα παιχνίδια της ομάδας

Αν παρόλα αυτά τα κριτήρια δεν μπορεί να αποφασιστεί η ταξινόμηση, μια ισοπαλία θα αποφασιστεί σχετικά με την ταξινόμηση.

Δ.1.4 Αν σε οποιοδήποτε επίπεδο αυτών των κριτηρίων μία ή περισσότερες ομάδα (-ες) μπορούν να ταξινομηθούν, η διαδικασία της Δ.1.3 πρέπει να επαναληφθεί από την αρχή για όλες τις υπόλοιπες ομάδες που δεν έχουν ταξινομηθεί ακόμα.

Δ.3 Επιπλέον διαδικασία

Δ.3.1 Άρθρο Δ1 και Δ2 ισχύουν μετά που οι ομάδες έχουν αγωνιστεί μεταξύ τους στο γκρουπ.

Δ.3.2 Εάν όλες οι ομάδες δεν έχουν παίξει όλα τα μεταξύ τους παιχνίδια και 2 ή περισσότερες ομάδες έχουν τις ίδιες νίκες-ήττες, η μεγαλύτερη διαφορά πόντων όλων των

αγώνων που έχουν παίξει μέχρι τότε, θα καθορίσει την κατάταξη.

Δ.4 Υπαιτιότητα

Δ.4.1 Μια ομάδα η οποία, χωρίς βάσιμο λόγο, δεν καταφέρει να εμφανιστεί για ένα προγραμματισμένο παιχνίδι ή αποχωρεί από το γήπεδο πριν από το τέλος του παιχνιδιού, θα χάνει το παιχνίδι με υπαιτιότητα και θα λαμβάνει μηδέν (0) βαθμούς στην κατάταξη.

Δ.4.2 Αν η ομάδα χάνει το παιχνίδι για υπαιτιότητα για δεύτερη φορά, τα αποτελέσματα όλων των παιχνιδιών αυτής της ομάδας θα ακυρώνονται. Η ομάδα αυτή αποβάλλεται από τη συνέχεια του πρωταθλήματος. Εάν συμμετέχει στο πρωτάθλημα της Α' κατηγορίας, υποβιβάζεται στη Β' κατηγορία για την επόμενη αγωνιστική περίοδο.

ΩΡΕΣ ΚΑΙ ΗΜΕΡΕΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΑΓΩΝΩΝ

ΔΕΥΤΕΡΑ ΕΩΣ ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 16.45 – 21.30

ΣΑΒΒΑΤΟ 14.30 – 21.15

ΚΥΡΙΑΚΗ 11.00 – 21.15

Κατανοώντας το πρόβλημα εύρεσης γηπέδων, μια μικρή απόκλιση ορισμού ώρας, μετά από άδεια από τον Τομέα Αθλητισμού, μπορεί να υπάρξει.

Δεν μπορεί να ορίζονται αγώνες στο πρόγραμμα με λιγότερο από 1 ημερολογιακή ημέρα διαφορά.

Οι ομάδες οφείλουν να ελέγξουν το προσχέδιο προγράμματος που αναρτάται από τον Τομέα Αθλητισμού και έχουν το δικαίωμα να προτείνουν αλλαγές. Μετά την οριστικοποίηση του προγράμματος (5 ημέρες πριν την διεξαγωγή των αγώνων) καμία αλλαγή δεν γίνεται δεκτή.

Η διοργανώτρια αρχή διατηρεί το δικαίωμα αλλαγής κάποιου αγώνα, (εως και 48 ώρες πριν την έναρξη κάποιου αγώνα,) εάν κρίνει ότι συντρέχουν λόγοι αλλαγής ή αναβολής πάντα βάση του κανονισμού και του πνεύματος διεξαγωγής των πρωταθλημάτων.

ΠΟΙΝΕΣ ΑΘΛΗΤΩΝ - ΟΜΑΔΩΝ

Θα ανακοινωθούν πριν την έναρξη της αγωνιστικής περιόδου (με στόχο να είναι πιο αυστηροί) έτσι ώστε να διαφυλαχθεί το πνεύμα διεξαγωγής των πρωταθλημάτων.

****ΑΘΛΗΤΕΣ-ΜΕΛΗ ΔΙΟΙΚΗΣΕΩΝ-ΠΑΡΑΓΟΝΤΕΣ ΟΜΑΔΩΝ ΤΙΜΩΡΟΥΝΤΑΙ ΜΕ**

ΑΠΟΚΛΕΙΣΜΟ ΑΠΟ ΤΟ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ ΣΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΑΝΑΡΜΟΣΤΗΣ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑΣ ΠΡΟΣ ΤΗ ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΡΙΑ ΑΡΧΗ ΚΑΙ ΤΟΥΣ ΕΚΑΣΤΟΤΕ ΕΚΠΡΟΣΩΠΟΥΣ ΤΗΣ.

ΑΝΑΒΟΛΕΣ ΑΓΩΝΩΝ

Ουδεμία αναβολή αγώνα, πέρα από των αυστηρά προβλεπόμενων από το κανονισμό (γενική συνέλευση, απεργία) δεν θα γίνεται δεκτή. Και οποιοδήποτε σύννομο αίτημα αναβολής, απαραίτητα πρέπει να συνοδεύεται με ορισμό εκ νέου ημέρας και ώρας του εν λόγω αγώνα, μέσα στις επόμενες 4 αγωνιστικές (και όχι φυσικά μετά την τελευταία αγωνιστική του 1^{ου} και του 2^{ου} γύρου και η ημερομηνία αυτή θα πρέπει να είναι σύμφωνη με τους κανονισμούς).

Για ό,τι δεν προβλέπεται και δεν αναφέρεται στον παρόντα κανονισμό, καθώς επίσης και για τις ιδιαιτερότητες του πρωταθλήματος, **ΑΠΟΦΑΣΙΖΕΙ Η ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΡΙΑ ΑΡΧΗ ΚΑΙ Η ΕΠΙΤΡΟΠΗ**, βάση του κανονισμού αγώνων και του πνεύματος του πρωταθλήματος, και η οποία διατηρεί το δικαίωμα αλλαγής άρθρων των κανονισμών.

**ΤΟΜΕΑΣ ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ ΕΚΘ
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΑΥΓΟΥΣΤΟΣ 2018**