多面張理論

01•著

https://ameblo.jp/010101/

【目次】

1. はじめに

- ・多面張理論とは
- •多面張の仕組み

2. 順子の法則(暗刻がない手牌)

- 順子は待ちをスジで伸ばす
- ・暗刻がない手牌
- ・次章に進む前に

3. 暗刻の法則(暗刻が1つある手牌)

- •とりあえず暗刻を抜け
- ・暗刻は複合形を作る
- -ノーテンの場合
- ・ 単騎の複合形
- ・リャンメンの複合形
- ・シャンポンの複合形
- ・次章に進む前に

4. 暗刻の法則(暗刻が複数ある手牌)

- とにかく暗刻を抜け
- ・複数の暗刻と複合形を作る場合
- •複合形がさらに他の暗刻と複合形を作る場合
- •特殊な複合形
- ・例外形に順子や暗刻がくつついた形

5. 最後に

- ・あとがき
- •法則&要暗記手牌

※出典(https://ameblo.jp/010101/entry-12409243772.html)の明記を条件として、改変や営利目的の二次利用を含む自由な活用を許可します。



https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.en