

多面張理論

01・著

<https://ameblo.jp/010101/>

【目次】

1. はじめに

- ・多面張理論とは
- ・多面張の仕組み

2. 順子の法則(暗刻がない手牌)

- ・順子は待ちをスジで伸ばす
- ・暗刻がない手牌
- ・次章に進む前に

3. 暗刻の法則(暗刻が1つある手牌)

- ・とりあえず暗刻を抜け
- ・暗刻は複合形を作る
- ・ノーテンの場合
- ・単騎の複合形
- ・リャンメンの複合形
- ・シャンポンの複合形
- ・次章に進む前に

4. 暗刻の法則(暗刻が複数ある手牌)

- ・とにかく暗刻を抜け
- ・複数の暗刻と複合形を作る場合
- ・複合形がさらに他の暗刻と複合形を作る場合
- ・特殊な複合形
- ・例外形に順子や暗刻がくっついた形

5. 最後に

- ・あとがき
- ・法則&要暗記手牌

※出典(<https://ameblo.jp/010101/entry-12409243772.html>)の明記を条件として、改変や営利目的の二次利用を含む自由な活用を許可します。



<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.en>