

TP Nº2

Parte practica

- 1) Realice un programa que pida al usuario ingresar la base y la altura de un rectángulo, y que luego el programa muestre por pantalla el área del cuadrado.
- 2) Realice un programa que pida al usuario ingresar la base y la altura de un triángulo y que luego el programa muestre en pantalla el área del triángulo.

Parte teórica

- 3) Para que sirve un diagrama de flujo en programación
- 4) Nombre reglas para dibujar diagramas de flujo
- 5) Genere un diagrama de flujos de la acción de hacer el mate (poner agua a calentar, probar el agua, preparar yerba, etc)
- 6) Nombre los tipos de datos característicos de C, para que utiliza cada uno?
- 7) Como declara una variable? ejemplifique
- 8) ¿para que utilizo la instrucción printf()? ¿Cómo la utilizo? De un ejemplo
- 9) ¿para que utilizo la instrucción scanf()? ¿Cómo la utilizo? De un ejemplo