



Ο Βασίλης Μοσχόπουλος είναι φοιτητής του τμήματος Πληροφορικής του ΑΤΕΙΘ, κατεύθυνσης Μηχανικών Υπολογιστών, και φιλόδοξος προγραμματιστής και developer.

Κύρια ενδιαφέροντα:

- Παράλληλα συστήματα και βελτιστοποίηση κώδικα
- Βλέψεις προς Data Science

Εμπειρία και δεξιότητες:

- Εργασία δημιουργίας First-person shooter σε Unreal Engine 4
- Βασικές γνώσεις μουσικής τεχνολογίας και DAW
- Github
- Βάσεις δεδομένων
- Έφεση στα δίκτυα
- Εμπειρία σε:
 - Multithreading - multiprocessing (μέτρια)
 - Java/C#
 - C/C++
 - Python
 - PHP
 - PyTorch
 - Παράλληλα κατανεμημένα συστήματα και MPI-like communication backends
 - Recommendation Systems (μικρή)
- Ανεπτυγμένα soft skills: Ανάπτυξη εφαρμογής βιβλιοθήκης σε Visual Studio μέσα σε ομάδα με τη χρήση τεχνικών μηχανικής λογισμικού
- Άριστος στην αγγλική γλώσσα
- Πρακτική προσέγγιση, διορατικότητα και λεπτομέρεια



Ονομάζομαι Κυριάκος Ιωαννίδης και φοιτώ στο ΑΤΕΙ στο τμήμα πληροφορικής. Στα πλαίσια της σχολής έχω δημιουργήσει μια desktop εφαρμογή, μια mobile και έχω κάνει μια ερευνητική εργασία με θέμα το cloud computing. Ενδιαφέροντα μου είναι η σχεδίαση εφαρμογών/παιχνιδιών και η ανάπτυξη/συντήρηση κώδικα. Έχω και μια κλίση προς το πεδίο του Cloud Computing και του Social Computing .



Πρασινάκη Σμαράγδα

Date of birth: 02 July 1997

E-mail: smaragda2@hotmail.com

Facebook: [Smaragda Pink](#)

Site: <https://sites.google.com/site/prasianakismaragda/>

Education:

- **2002 - 2011:** Primary and Junior high School, Agios Nikolaos, Crete
- **2011 - 2014:** High School, information technology, Agios Nikolaos, Crete
- **2015 - today:** Department of Computer Science, ATEI of Thessaloniki

Languages:

- Greek
- English(Good)

Programming Languages:

- Java
- C#
- Html
- Php
- SQL
- JavaScript (interpreted programming language)

Frameworks:

- .NET

Other Skills/Hobbies:

- I'm learning very quickly.
- Go for horse riding in nature.
- Creating Jewelry.
- Play darts.



Ο φοιτητής Καρδαμανίδης Χρήστος είναι προπτυχιακός φοιτητής του τμήματος Μηχανικών Πληροφορικής και της κατεύθυνσης Μηχανικών Λογισμικού.

Επιστημονικά πεδία:

- Software Engineering, Unit Testing, Reverse Engineering, Software maintenance
- Machine learning

Γλώσσες Προγραμματισμού:

C#,Java,Python,PHP

Εμπειρία σε ανάπτυξη εφαρμογών:

- Mobile εφαρμογής σε Android Studio
- 2D,3D παιχνιδιών σε Unity
- Επίλυσης προβλημάτων βελτιστοποίησης
- Desktop εφαρμογών σε Java Swing
- Desktop εφαρμογών σε .NET

Άλλες γνώσεις

Γνώση μοντελοποίησης ,σημασιολογικής βάσης δεδομένων, ασαφούς συστήματος και τεχνολογίας JavaFX(Μέτρια)

Γλώσσες

- Ελληνική
- Αγγλική Γλώσσα(Άριστη γνώση)

Χόμπι

Ποδόσφαιρο,Στίβος,Κόμιξ