

Haastetennis säännöt

Oulaisten verkkopalloseuran haastetennis



Yleistä ja tavoitteet:

Haastetenniksen tavoite on tarjota kaikille seuran jäsenille ikään tai sukupuoleen katsomatta mahdollisuus osallistua pienen kynnyksen kilpailulliseen toimintaan ja pelata pelejä eri pelaajia vastaan. Haastetennis on väylä aktiiviseen pelaamiseen sekä kehittymiseen pelaajana. Sitoudumme pelaamaan reilulla ja positiivisella asenteella.

- Uusi pelaaja liittyy rankingin häntäpäähän. Uudet pelaajat pääsevät mukaan ilmoittamalla OulVS WhatsApp-ryhmässä.
- Ranking muodostetaan edellisen kauden haastetenniksen rankingin pohjalta.
- Aikataulut: Pelejä voidaan pelata koko kesäkauden ajan.

Kilpailun johtaja / haastetenniksen vastuulliset:

- Kai Karkulahti, 040 595 4652; Varalla: Pekka Luttinen, 044 547 3094

Haastaminen otteluun:

- Haaste esitetään ja sovittu peli ilmoitetaan "Haastetennis OulVS" WhatsApp-ryhmässä. Peli varataan kalenteriin esim. "Haaste: Aimo - Aino".
- Pelaajalla ei voi olla useampaa haastetta aktiivisena. Haastaja voi milloin tahansa vetäytyä haasteesta ilman erityistä syytä tai seuraamuksia ellei peliä ole jo sovittu.
- Pelaaja saa haastaa korkeintaan viisi (5) sijaa ylempänä olevan pelaajan. Poikkeuksena sijoilla 1 ja 2 olevat pelaajat saavat haastaa enintään 4 sijaa alempana olevia pelaajia.
- **Suosittellemme, että pelaajat sekä hyväksyvät haasteet että pelaavat pelit ripeästi, jotta haastetennis etenee tahdikkaasti.** Haastetun tulee hyväksyä haaste 5 päivän sisällä. Peli on pelattava 7 päivän sisällä haasteen hyväksymisestä (yhteensä aikaa enintään 12 pv). Jos tarvitaan lisää aikaa, molempien pelaajien tulee tämä hyväksyä ja yhdessä sopia.
- Jos haastettu ei hyväksy haastetta 5 pv sisällä, haaste raukeaa seuraavin ehdoin:
 - Haastaja saa heti oikeuden haastaa poikkeuksellisesti enintään kuutta (6) häntä ylempänä olevaa pelaajaa. Oikeus on voimassa vuorokauden.
 - Haasteesta vetäytyneelle asetetaan 5 päivän haastekielto, jona aikana hän ei saa esittää haastetta.
- **Samojen pelaajien haastekielto:** Samat pelaajat eivät voi haastaa toisiaan välittömästi uudelleen ennen kuin he ovat pelanneet jotain toista pelaaja vastaan.
- **Suoja-aikoja tai muita haastekieltoja ei ole toistaiseksi käytössä vaan jokainen pelaaja saa esittää ja ottaa vastaan haasteita siten kuin parhaaksi näkee. Tavoitetila on, että jokainen pelaaja sitoutuu sekä haastamaan että vastaamaan haasteisiin tasapainoisesti ilman tarvetta puuttua tilanteeseen.** Emme halua estää nopeaa etenemistä rankingissa ja toisaalta emme myöskään halua, että kukaan jää pitkiksi aikaa jumiin jatkuviin puolustamisiin. Eli jokainen pelaaja saa – ellei muissa säännöissä kielletä – esittää pelinsä jälkeen välittömästi uuden haasteen niin halutessaan. Mikäli näyttäytyy siltä, että tämä toimintamalli jollain tavalla

estää alempana olevia haastamaan tiettyjä pelaajia, kuka tahansa voi ottaa yhteyttä kilpailunjohtajaan, joka voi ratkaista tilanteen parhaaksi katsotulla tavalla.

Pelin pelaaminen:

- Ensimmäiset 2 erää pelataan normaalein säännöin. Erien ollessa 1–1, kolmas erä pelataan super-tiebreakina (10 pisteeseen kahden pisteen erolla, syöttövuorossa oleva pelaaja syöttää kerran ykkösrutuun, jonka jälkeen syöttövuoro vaihtuu ja syöttämistä jatketaan aina 2 syöttöä per pelaaja. 6 pisteen välein vaihdetaan puolia ja voi pitää pienen tauon).
- Peli tulee päättyä varausajan (1,5 h) sisällä, mutta kuitenkin niin, että vähintään 2 erää on ehditty pelaamaan ja erät ovat 1–1. Peliajan ylittyttyä kolmas erä pelataan ainoastaan 1 pisteen erolla enintään 2–1 tilanteeseen, jotta kumpikin pelaaja saa mahdollisuuden syöttämiseen. Näin ollen kolmannen erän lopputulos voi olla pienimmillään 2–1.
- Mikäli kolmas erä on jo käynnissä ja peliaika tulee täyteen, pelin voittaa johdossa ollut pelaaja ilman kahden pisteen eroa. Pelaajien tulee huolehtia siitä, että he seuraavat ajan täyttymistä.
- Varausajan ylittäminen on sallittua vain, jos kentän reunalle saapuneet seuraavan varauksen käyttäjät antavat siihen luvan. Huomioitavaa on, että kenttä tulisi ehtiä harjata ja tarvittaessa kastella pelin jälkeen.
- Pelaajat hankkivat itse pelipallot.

Tulos ja rankingin päivitys:

- Ottelun tulos esim. "2-1 (6-3, 5-7, 10-8)" ilmoitetaan heti pelin jälkeen viralliseen kanavaan (WhatsApp-ryhmä), jotta tieto voidaan päivittää taulukkoon. **Ilmoita aina haastajan pisteet ensin!**
- Jos haastaja voittaa, hän nousee haastamansa pelaajan yläpuolelle. Haastettu putoaa yhden sijan alaspäin, ja kaikki heidän välissään olleet pelaajat putoavat myös yhden sijan alaspäin.
- Jos haastettu voittaa, järjestys säilyy ennallaan.
- Rankingissa ei huomioida esim. harjoituspelejä, ellei niistä ole etukäteen sovittu haastepelinä.

Jokerihaaste:

- Kesän aikana jokainen pelaaja saa tehdä kaksi (2) jokerihaastetta, jolloin saa haastaa kenet tahansa listalta. Jos jokerilla haastettu pelaaja ei pysty vastaamaan haasteeseen normaalissa aikarajassa, haaste raukeaa eikä haastaja menetä jokeriaan. Kuitenkin tässä tilanteessa on esitettävä perusteltu syy haasteesta kieltäytymiseen sekä haastajalle että kilpailunjohtajalle.
- Jokerihaaste ei vaikuta normaaleihin haasteisiin. Jokerihaasteen saa esittää normaalien haasteiden lisäksi ja ne voivat olla voimassa samanaikaisesti. Jokerihaasteen esittänyt pelaaja voidaan siten haastaa ja hän voi haastaa normaalisti. Jokerihaaste raukeaa, jos pelaaja normaalilla menettelyllä etenee jokerilla haastamansa pelaajan edelle.
- Jokerihaasteessa ei ole luovutusvoittoja eli peli on lähtökohtaisesti pelattava, ja tarvittaessa pelin pelaamiseen voidaan myöntää kilpailunjohtajan toimesta lisää aikaa.

Väliaikainen poissaolo:

- Jos pelaaja joutuu olemaan poissa pidemmän aikaa (esim. yli 2 vko), voi pelaaja vetäytyä haastetenniksestä väliaikaisesti. Pelaaja ilmoittaa vetäytymisestä kilpailunjohtajalle, jolloin hänet siirretään syrjään virallisesta listauksesta. Tällöin kirjataan ylös voimassa ollut sijoitus.
- Kun pelaaja ilmoittaa palaavansa takaisin, hän joutuu haastamaan samalla sijalla olevan pelaajan kuin hän oli ennen poisjääntään ansaitakseen paikkansa takaisin mahdollisella

voitolla. Pelaaja saa käyttää myös jokerihaastetta, jos hänellä on niitä kuluvalta kaudelta käyttämättä. Häviö pudottaa palaamista yrittävän pelaajan 5 sijaa alemmaksi kuin hänen sijoituksensa oli ennen vetäytymistään.

Kilpailunjohtajien oikeudet

- Kilpailunjohtajilla on oikeus asettaa pelaajalle rangaistuksia esimerkiksi seuraavista syistä: moitittava ja epäurheilijamainen käyttäytyminen, jatkuva haasteista vetäytyminen, toistuvat ongelmat haasteiden hyväksymisen tai pelien sopimisen aikamääreisiin vastaamisessa.
- Rangaistuksiin voivat lukeutua mm. pelaajan väliaikainen poistaminen haastetenniksestä, pelaajan sijoituksen tiputtaminen tai esimerkiksi kevyempi väliaikainen haastekielto tai joissain tapauksissa suoja-ajan asettaminen.
- Kilpailunjohtaja ottaa henkilökohtaisesti yhteyttä pelaajaan, mikäli on aihetta.
- Kilpailunjohtajat varaavat oikeuden sallia muutokset järjestelyihin ja sääntöihin.

Palkitseminen:

- Koska haluamme kannustaa aktiiviseen pelaamiseen ja kilpailulliseen toimintaan osallistumiseen, Kilpailunjohtajat varaavat mahdollisuuden tehdä päätöksen palkitsemisten osalta osallistujille mm. Aktiivisin pelaaja, Menestynein haastaja, Sitkein puolustaja... Asia tarkastellaan ja päätetään kauden päätteeksi ja mahdollisesti integroidaan osaksi pelimallia jatkossa.

Kentän varaaminen:

- Varaa kenttä pelejä varten tästä: Varaamissivu: <https://sites.google.com/view/oulvs/varaus>
- Varaa kerrallaan kalenteriin vain 1 varaus, jotta muillakin on mahdollisuus varata kenttää. Vakiovuoroja ei voi varata.
- Sähköpostiisi lähetetään varauksesta viesti, jonka kautta voit halutessasi perua tai muuttaa varaustasi. Peru varauksesi, jos et käytäkään kenttää.
- Varaajalla tulee olla voimassa oleva jäsenyys ja avain käytössä tai muu oikeutus kentän käyttöön.
- Kenttä on pidettävä siistinä ja se tulee harjata jokaisen käytön jälkeen. Tarvittaessa kenttä on myös kasteltava käytön jälkeen.

Tarkemmat tiedot löydät sivuiltamme:

- Oulaisten verkkopalloseura ry
- <https://sites.google.com/view/oulvs>