

Тестовые данные

Тестируемое приложение развернуто в Yandex Cloud на виртуальной машине с параметрами: 4 ядра CPU Intel Ice Lake, 8 GB RAM, 200 GB SSD

Объем диска максимально доступный для SSD без запроса квот (чем больше размер диска, тем с большей скоростью можно читать и писать с него)

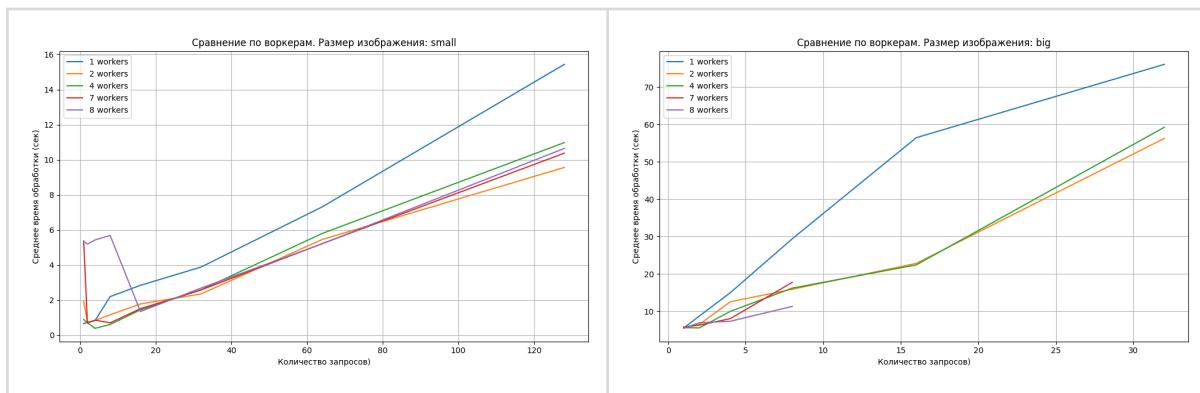
Тесты с 1 воркером были выполнены на диске 100 GB, лимиты на чтение/запись были ниже (60 mb/s вместо 108 mb/s у 200 GB)

Для нагружочного тестирования использовались 2 типа картинок. Большие (вес 50 МБ) и маленькие(143 КБ).

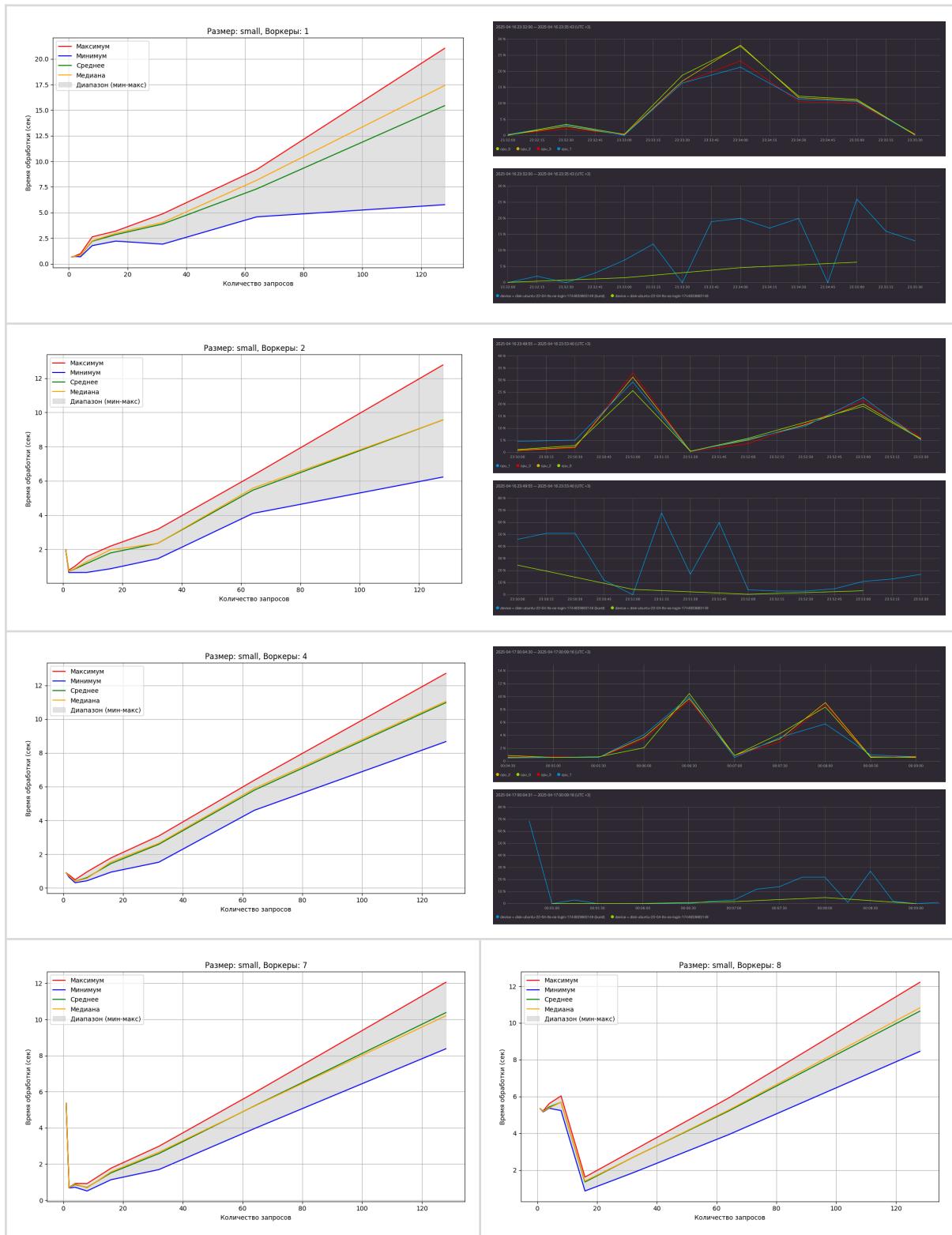
Они загружались в систему батчами по 1, 2, 4, 8, 32, 64, 128 изображений. На графиках ниже будет представлено среднее время обработки запросов в зависимости от числа изображений в нём. Цветными линиями указано разное число воркеров-обработчиков изображений.

Так же, для каждой группы тестов (1, 2, 4 воркера) будет представлен график потребления CPU и квоты диска в процентах

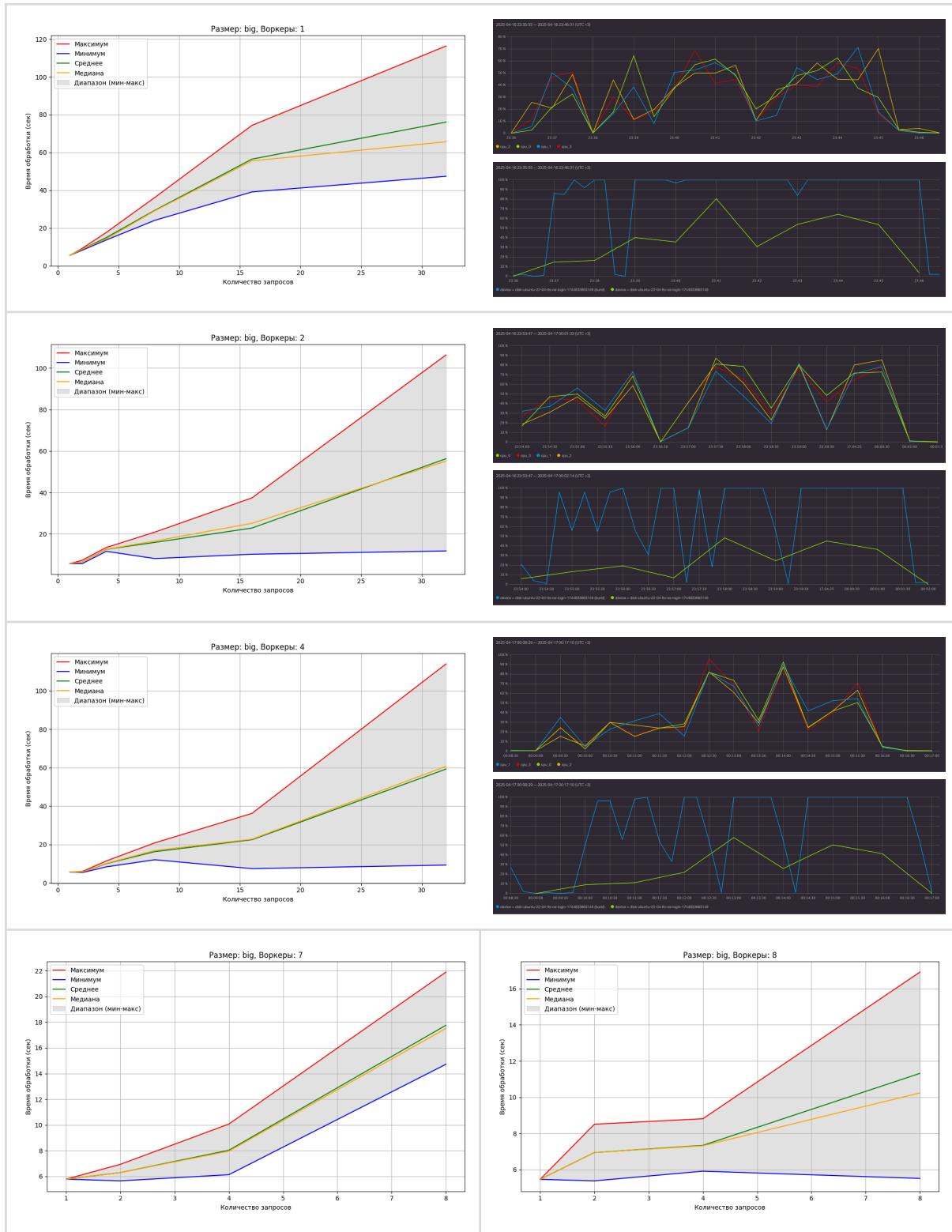
Сравнение среднего времени для разного числа воркеров



Отчет по тестированию с большим количеством легких запросов при фиксированном числе воркеров



Отчет по тестированию с тяжелыми запросами при фиксированном числе воркеров



Выводы

На графиках видно, что динамика роста производительности сильно замедляется (после добавления более чем двух воркеров) из-за ограничений по квотам на запись/чтение. Также выполнение тяжелых задач на большом количестве воркеров требует много оперативной памяти, поэтому тестирование с тяжеловесными запросами без изменений ресурсов, потребляемых вм, не удалось провести полностью.

Нагрузочное тестирование позволило сделать следующие заключения:

- 1) В текущем решении самое узкое место — скорость чтения/записи на диск
- 2) Для большего числа воркеров необходимо больше ОЗУ (1 воркер потребляет где-то 1 Гб ОЗУ).

Следовательно могут быть следующие варианты решения:

- Увеличение объема ОЗУ, чтобы больше загружать процессор и эффективнее пользоваться ресурсами
 - Распределение воркеров на разные ноды, чтобы увеличить объем ОЗУ для каждого воркера
 - Использовать параллельность, встроенную в celery. Это позволит экономичнее использовать ОЗУ, но выполнять те же задачи за то же время.
- 3) S3 ограничен скоростью дисковых операций, что требует либо масштабирования (распределённого развертывания для равномерного распределения нагрузки), либо использования более производительных дисков (SSD/NVMe)
 - 4) Стоит ограничить максимальный объём файлов/объём одного изображения, загружаемых в приложение на 1 запрос, чтобы не вызывать Out Of Memory