

Draw de OpenOffice

Draw es un programa de dibujo que permite crear gráficos vectoriales. Los gráficos forman parte habitual en los documentos, presentaciones y páginas web, por lo que conocer una herramienta capaz de crearlos es muy importante.

Lee los siguientes módulos del curso online de [Draw. Dibujo vectorial](#) y realiza las actividades indicadas, encontrarás su descripción al final de cada módulo. Deberás subir los documentos creados a tu carpeta compartida de Google Drive con los nombres que aparecen entre paréntesis.

1. [Introducción a Draw de OpenOffice](#)
2. [Crear un dibujo](#)
 - Actividad: Figura humana (*FiguraHumana.odg*)
3. [Edición de objetos](#)
 - Actividad: Dibujar siguiendo ejemplos. Solo tendrás que subir el ejemplo de la figura 2.14 “Reflejo deformado” (*ReflejoDeformado.odg*)
 - Actividad: Grupo de figuras humanas (*GrupoFiguras.odg*)
4. [Organización de objetos](#)
 - Actividad: Crear un mosaico. Hueso nazarí (*Hueso.odg*)
 - Actividad: Crear un mural (*Teselado.odg*)
5. [Rellenos y texturas](#)
 - Actividad: Portada (*Portada.odg*)
6. [Texto](#)
 - Actividad: Texto escalonado (*Escalera.odg*)
 - Actividad: Superposición de palabras (*Palabras.odg*)
7. [El color](#)
8. [Imágenes](#)
 - Pega una imagen de bitmap en un documento nuevo, haz varias copias y a cada una de ellas aplícale un filtro o modifica sus colores (*Imagenes.odg*)
 - Pega una imagen de bitmap (es aconsejable que sea muy simple) en un documento nuevo, vectorízala, haz algunas copias y modifica sus colores (utiliza solo [colores análogos](#)). Deberás obtener un resultado similar al de la figura 7.20 (*Vectorizar.odg*)
9. [Los nodos](#)
 - Actividad: Transformar un objeto manipulando sus nodos (*MarAdentro.odg*)
10. [Capas](#)
11. [Objetos tridimensionales](#)
 - Actividad: Objetos en 3D (*3d.odg*)

Deberás terminar todo antes del 15 de Diciembre de 2017