

HEZKUNTZA BALIABIDE IREKI BATEN GIDA DIDAKTIKOA

KATALOGATZEKO DATUAK					
Proiektuaren izena			BETIKO IPUINAK		
Etaparen eta maila:			LHko 1. ZIKLOA		
Inplikaturako jakintzagaiak:			HIZKUNTZA		
Bat bakarrik	X	Bi jakintzagai		Bi jakintzagai baino gehiago	
Saio-kopurua: 4					

PROPOSAMEN DIDAKTIKOA
Baliabidearen deskribapen orokorra Azaltzen da sarrera gisara eta modu orokorrean zer landuko den, nola eta zertarako eta zein mailatarako den egokia. Baliabide hau LHko 1. Ziklorako egokia da, bertan ahozko eta idatzizko ulermena landuko dira.
Proposamen didaktikoaren mihisea (canvas).

PROPOSAMEN DIDAKTIKOA BETIKO IPUINAK		
IZENBURUA: BETIKO IPUINAK ARLOA/K: HIZKUNTZA ETAPA: LEHEN HEZKUNTZA		MAILA: 2. maila SAIO KOPURUA: 4 saio (1 ipuin bakoitzeko) LIZENTZIA: 
DESKRIBAPENA	ERRONKA/AZKEN PRODUKTUA	EBALUAZIOA
Betiko ipuinen bidez ahozko eta idatzizko ulermena landuko da	Ahozko eta idatzizko ulermena lantzea.	Kahoot berak markatzen ditu erantzun zuzenak.
FUNTSEZKO KONPETENTZIAK	JARDUEREN SEKUENTZIA	METODOLOGIA
Hizkuntza komunikaziorako konpetentzia Digitalizaziorako konpetentzia Eleaniztasunerako konpetentzia	-Bideoa ikusi eta entzun (3-4 minutu). -Kahooten sortutako galderak erantzun.	- Ipuinarekiko aurrezagutzak. Marrazkiak aztertu. Ideia zaparrada. - Irakasleak jardueraren helburua azalduko du. - Ipuina entzungo dute. - Bikoteka kahoot-eko galderak erantzungo dituzte. - Erantzunen hausnarketa partekatua. - Baliabideak: pantaila,
Curriculum-erreferentziak - Zein dekreturi egiten dion erreferentzia. 77/2023, maiatzaren 30ekoa - Funtsezko konpetentziak Hizkuntza komunikaziorako konpetentzia Digitalizaziorako konpetentzia Eleaniztasunerako konpetentzia - Konpetentzia espezifikoak eta ebaluazio-irizpideak KE2, EI 2.1 KE4, EI 4.1 - Oinarrizko jakintzak B (1.2), B(2.5), B(2.6) - Metodologia -Ipuinarekiko aurrezagutzak. Marrazkiak aztertu. Ideia zaparrada. -Irakasleak jardueraren helburua azalduko du. -Ipuina entzungo dute. -Bikoteka kahoot-eko galderak erantzungo dituzte. -Erantzunen hausnarketa partekatua. -Baliabideak: pantaila, - Jardueren sekuentziak -Bideoa ikusi eta entzun (3-4 minutu). -Kahooten sortutako galderak erantzun. - Ebaluazioa		

Kahoot berak markatzen ditu
erantzun zuzenak.



2023 by Berritzeguneak is
licensed under [CC BY-NC-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)
[4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)