PRAKARSA PERUBAHAN	Membiasakan murid dalam kegiatan pembelajaran berbasis digital	
TAHAPAN	Pertanyaan	Daftar tindakan/ riset/ penyelidikan yang perlu dilakukan untuk mendapatkan jawaban
B-uat pertanyaan (Define) Membuat pertanyaan utama yang akan menentukan arah investigasi kekuatan/potensi/peluang; Menggalang atau membangun koalisi tim perubahan	Apa yang harus saya lakukan supaya murid terbiasa dengan pembelajaran berbasis digital? Bagaimana cara supaya murid terbiasa dengan pembelajaran berbasis digital? Mengapa murid harus terbiasa dengan pembelajaran berbasis digital?	Pertama kali saya akan mempelajari pembelajaran berbasis digital, dengan membuat sumber pembelajaran berupa video Youtube, Blog dan Tiktok. Selanjutnya tagiahn tuags berupa catatn digital, laporan video praktikum. Caranya dengan memberikan sumber belajar berbasis internet, tagihan yang berupa digital. Karena murid jaman sekarang adalah jaman digital, sehingga kita harus melakukan pembelajaran berbasis digital agar tercapai pembelajaran berpihak pada murid.

A-mbil pelajaran (Discover)

- Menyusun pertanyaan lanjutan untuk menemukenali kekuatan/potensi/ peluang lewat investigasi;
- Menentukan bagaimana cara kita menggali fakta, memperoleh data, diskusi kelompok kecil/besar, survei individu, multi unsur

Apa saja potensi peserta didik sehingga bisa dilaksanakan pembelajaran berbasis digital?

Survei apa yang harus kita lakukan sebelum merancang pembelajaran berbasis digital? Kemauan belajar yang tinggi, fasilitas Hp yang memadai, kuota dari Pemerintah (pada masa pandemi), sinyal bagus, dan tentunya anak jaman milenial pasti suka dengan IT. Sehingga akan tercapai pembelajaran berpihak pada murid.

Jumlah siswa yang memiliki Hp yang bis dipakai untuk pembelajaran berbasis digital, kemapuan dalam menggunakan aplikasi seperti canva, pic art, kemudian menggunakan aplikasi edit video.

G-ali mimpi (Dream)

- Menyusun deskripsi kolektif bilamana inisiatif terwujud;
- Mengalokasikan kesempatan untuk berproses bersama, multiunsur (kapan, di mana, siapa saja).

Harapan apa yang ingin diraih bila pembelajaran berbasis digital tercapai?

Harapan yang akan diraih adalah semua peserta didik mempunyai skill ketrampilan digital yang pastinya akan berguna di jenjang Pendidikan selanjutnya atau di tempat kerja.

	Siapa yang akan dilibatkan dalam berkolaborasi untuk mewujudkan pembelajaran berbasis digital?	Yang akan saya ajak kolaborasi adalah Guru TIK karena pelajaran TIK sangat mendukung dengan program pembelajaran berbasis digital.
J-abarkan rencana (Design) Mengidentifikasi tindakan konkret yang diperlukan untuk menjalankan langkah-langkah kecil sederhana yang dapat dilakukan segera,dan langkah berani/terobosan yang akan memudahkan keseluruhan pencapaian; Menyusun definisi kesuksesan pencapaian	Langkah apa saja yang akan dilakukan untuk mewujudkn pembelajaran berbasis digital?	Langkah yang akan dilakukan: Saya sebagai guru banyak berlatih IT Saya membuat sumber belajar digital seperti video di Youtube, tulisan Blog, dan video Tiktok. Selanjutnya saya melakukan tagihan tugas digital, supaya peserta didik bisa dan terampil dalam pembelajaran digital.
	Apa indikator keberhasilan pelaksanaan pembelajaran berbasis digital?	Indikator keberhasilannya dalah adanya produk karya nyata berupa catatan digital, video laporan praktikum yang di upload di Youtube.

A-tur eksekusi (Deliver)

- Menentukan siapa yang berperan/ dilibatkan dalam pengambilan keputusan;
- Mendesain jalur komunikasi dan pengelolaan rutinitas (misal: SOP, knowledge management, monev/refleksi)

Siapakah yang terlibat dan apa perannya masing-masing dalam mewujudkan rencana ini?

berkolaborasi dalam melakukan tagihan
entuk refleksi Guru menyediakan

ini

Apa bentuk refleksi yang dilakukan murid dalam pembelajaran berbasis digital? Guru menyediakan kolom refleksi untuk ditulis oleh murid, sehingga Guru mengetahui kendala kesulitan murid

Kepala sekolah

sebagai pimpinan

Guru IT yang akan

Wali kelas untuk

managemen sekolah

mendiukung rencana