

REGRAS GERAIS

A Liga dos Campeões é um evento de minecraft promovido pela craftlandia, que ficará responsável pela sua organização e execução. A primeira liga da craftlandia que contará com premiação em dinheiro terá início no dia X até X e contará com a transmissão ao vivo no canal da CraftLandia.

Modo de jogo:

Vai ser um modo competitivo 10vs10, (Tendo 2 reservas totalizando 12 competidores por time) com tempo limite da partida de 20 minutos, dentro de um mapa tático.

Inventário:

Sete sets de armadura proteção 5 com inquebravel 3

Espada afiada 5, flamejante 2 e inquebravel 3

Espada afiada 5, flamejante 2, inquebravel 3 e repulsão 2

Machado afiado 5, inquebravel 3

64 Flechas

1 Arco força 5, inquebrável 5, impacto 1 (não terá infinidade)

64 Pot velo 2

64 Pot força 2

64 Maça do capiroto.

Formato:

No geral serão disputados 15 jogos, onde todos serão melhor de 1, com eliminação direta (mata-mata), que acontecerá em dois finais de semana.

Sorteio (11/07): No dia acontecerá um sorteio ao vivo, através da twitch da Craftlandia nesse link: <https://www.twitch.tv/craftlandia>

Inscrições:

As inscrições serão feitas através do tópico de inscrição que será postado no fórum dacraftlandia,

Custo por player: Cada player terá um custo de 10kk, e no replay (1kk).

Versão do minecraft: 1.5.2

Premiação

1º lugar: 300 reais, 10 VIPs, tag no fórum e servidor

2º lugar: 150 reais, 5 vips

3º lugar: 5 vips

Calendário:

Regras do jogo:

1.0 Modo de jogo: 10 contra 10 com tempo limite de 20 minutos a partida, caso acabe o tempo o time que estiver com o maior número de player ganha a partida.

2.0 Sentida a necessidade de esclarecimento sobre qualquer assunto procure por um organizador dentro do servidor Discord ou utilize o botão “modreq”, dentro dos servidores craftlandia

3.0 É estritamente proibido jogar logado na conta de terceiros.

4.0 É proibido o uso de qualquer tipo de software que dá vantagens ao usuário, como aimbots, wallhacks, cheat engine etc, resultando em desclassificação na hora e banimento de todos os campeonatos da CL. É de responsabilidade do líder da equipe os seus integrantes

5.0 A partir do momento que o time se inscrever no campeonato estará concordando que estará livre todos os dias e horários citados para jogar a sua partida

6.0 Caso mais de 16 times efetuem inscrição no campeonato, a ordem de escolha será de quem se inscreveu primeiro.

7.0 Os 2 mapas serão disponibilizados no anexo ao final da regras e no youtube da CL onde será postado vídeos mostrando todos os mapas.

8.0 Estarão habilitados a competir no campeonato todos os jogadores que fizerem o cadastro na plataforma de torneio e preencham todos os dados solicitados pela plataforma. É de igual importância que o nick do player e de todos os jogadores da equipe estejam conectados com o e-mail.

8.1 É expressamente proibida a participação de jogadores por duas equipes distintas; a listagem de jogadores de uma equipe não pode, em hipótese alguma, conter jogadores já presentes em outra. Caso um player seja pego com dois Nicks diferentes em duas equipes diferentes, ele será banido.

9.0 Trapaças por meio de hacks é estritamente proibida e levará na desclassificação do player imediatamente, e o player será banido de todas as competições. Forme equipes com players de confiança. Caso o líder da equipe seja pego, a equipe toda será desclassificada.

9.1 Os membros de equipes não poderão usar linguagem obscena, vulgar, nem mesmo de insultos, ameaças, abusos, calúnia, difamação ou portar-se de qualquer maneira ofensiva ou repreensível, nem promover ou incitar ódio ou conduta discriminatória dentro ou perto da área de partida em qualquer momento, seja via jogo ou via Discord. Ações que desrespeitem uma boa conduta e convivência entre jogadores serão julgadas pela staff e são passíveis de punição para o(s) time(s) envolvido(s), e o player pode ser desclassificado da competição atual, fazendo com que seu time tenha um desfalque por ter um jogador a menos.

9.2 Caso seja isolado para alguma parte proibida do mapa, um staff vai te mandar uma mensagem pedindo para descer e caso não obedeça, o player será movido para o meio da arena.

9.3 Membros das equipes não podem ofender a dignidade ou integridade de um País, pessoa ou um grupo de pessoas por meio de palavras ou atos de desprezo ou ações de raça, cor de pele, etnia, nação, origem social, gênero, língua, religião, opinião política ou qualquer outra opinião, status financeiro, idade ou qualquer outro status de orientação sexual.

9.4 Nenhum membro de uma equipe poderá recusar ou se negar a executar as instruções dos organizadores do Torneio caso seja solicitado.

9.5 Alianças entre times estão proibidas. Qualquer tipo de tentativa de oferecer, concordar ou conspirar a influenciar o resultado de um jogo que não a seu curso natural com qualquer objetivo final é estritamente proibido.

9.6 Caso seja provado que uma pessoa esteja envolvida ou com tentativa de envolvimento em qualquer ação que a equipe da craftlandia acredite, a seu critério exclusivo e absoluto, que constitua uma vantagem desigual, estará sujeita a punição imposta. A natureza e extensão das punições impostas devido a essas operações obedecerão a critérios e avaliação da staff.

9.7 Penalidades: Advertência Verbal, mute , banimento temporário do player, banimento 00 do player, desclassificação do time. Infrações repetidas ou graves (abusos, hack, entre outros) estão sujeitas a escalação de penalidades, até mesmo incluindo ou não a desclassificação de eventos futuros e/ou banimento do evento. A critério da staff, um jogador pode ser desclassificado por uma primeira ofensa se a ação do jogador for o suficiente para uma desclassificação.

10 Ao se inscrever no campeonato, os participantes concordam em ceder, neste ato, os direitos de uso de sua imagem, nicks e da equipe que representam, em banners, peças publicitárias, comunicações em mídias em redes sociais, e-mails, marketing, streaming ao vivo, replays e eventuais ações relacionadas a promover o campeonato.

11 Salvo indicação contrária, ofensas e quebras dessas regras são passíveis de punição, tendo sido ou não cometidas propositalmente. Tentativas de quebra de regras também são passíveis de punição. A staff do torneio terá todos os direitos de publicar e declarar que um membro da equipe foi penalizado. Qualquer membro da equipe ou time poderá ser citado nessas declarações, renunciando assim a qualquer direito de ação judicial contra a craftlandia ou qualquer um dos patrocinadores, e/ou seus parceiros, subsidiários, afiliados, funcionários, agentes ou contratados.

Termo de Concordância: Ao se inscrever no torneio, a equipe está inteiramente de acordo com as regras e deverá cumpri-las conforme foram determinadas pela organização do torneio, sem direito a reclamação futura.

Alteração de Regras: Estas regras podem ser alteradas, modificadas ou complementadas sem prévio aviso pela organização do evento a fim de assegurar partidas justas e a integridade do evento.