

Дата: 23 березня 2022 р.

Предмет: інформатика

Клас: 5

Тема уроку: Реалізація лінійних алгоритмів у середовищі Скретч..

Добрий день, шановні діти!

Нагадую, що результати роботи ви надсилаєте вчителю.

Мої контакти:

Вчитель: Остренко Оксана Анатоліївна
адреса електронної скриньки ostrenko.oksana@gmail.com

соціальна мережа Viber 0961033917

Отже, до роботи!

Виконайте тест за посиланням

<https://testinform.in.ua/test-20-5-klas-za-onovlenoyu-programoyu-2016-linijni-algoritmi/>

та надішліть фото результату.

Пропоную до Вашої уваги переглянути [презентацію](#).

Вивчити § 21-22

Виконати:

Вправа 1. Музична скринька.

Сплануй і створи в середовищі Скретч проект **Музична скринька**, у якому користувач може натиснути одну із чотирьох кнопок на сцені з назвою музичного фрагмента, після чого мелодія буде відтворюватися. Використай при цьому звукові файли з категорії *Музичні фрагменти* бібліотеки звуків. За потреби відредагуй фрагмент за допомогою вказівок з меню –*Правка та Ефекти*.

Збережи проект з іменем **вправа 1_23.03_прізвище** та надішли вчителю.

Підказка: переглянь відео за посиланням

<https://www.youtube.com/watch?v=rZJYuOR2U5U>

Бажаю успіхів!