

Сюжет: У порога войны.

Пролог: ДО ТОГО, КАК МИР РУХНУЛ

Локация: Планета Саморид/Лес вблизи горного хребта/Неисследованные ранее территории/Ми-41/Снежный склон.

Время: 6:00 по земному/рассвет/сильная метель.

Задействованные лица: Алмаз 0-1 (Смолин Андрей Викторович), Алмаз 1-1 (Бурлакова Виктория Николаевна), Алмаз 2-1 (Донин Сергей Сергеевич), Алмаз 3-1 (Макаров Владимир Иванович)

(Воздушный брифинг)

Тип: Кат-сцена.

(Cut-Scene)

Андрей по внешнему виду парень 27-и лет, одетый в новую версию российского комплекта снаряжения Ратник-4 который является логическим продолжением костюма Ратник-3 с значительными улучшениями призванными стать серьёзным противовесом НАТОвскому варианту костюма, после становится видно их транспорт, они летят в вертолёте похожем на Ми-24, очень сильно, но это версия с измененными винтами, а также переделанная под десантную версию своего брата Ми-26, что представляло собой смесь созданную как многоцелевой вертолёт предназначенный для поддержки с воздуха и транспортировки пехоты с техникой, после чего снова всё возвращается к Андрею, в вертолёте множество военных ящиков которые полностью набиты снаряжением и накрыты специальными тентами, напротив оперативника сидит Алмаз 1-1 и Алмаз 2-1, рядом сидит Алмаз 3-1, между ними завязывается бурное обсуждение

Андрей:

И так, на КПК пришла задача наконец-то, почему постоянно из штаба задачи приходят в последний момент... всё время задаюсь этим вопросом, а ответа не имею.

Виктория:

Ближе к делу, товарищ Капитан, всё таки мы вот-вот прибудем... какого чёрта у нас вообще задачи не на земле, разве это не работа ОВКБ?

Андрей:

Отдельный воздушно-космический батальон ВС РФ поручил эту задачу нам, как новоиспеченному отряду выходящему от них... так по задаче, нам необходимо... кстати *Андрей стучит по стенке за которой сидит пилот* включай системы невидимости, мы подлетаем... Так вот, наша задача незаметно высадиться на территорию противника, как только высаживаемся мы должны проникнуть в их комплекс - незаметно или штурмом решать нам, но я считаю, что правильнее сделать всё тихо, вытаскиваем оттуда документы о некоем проекте "Серафим", чёртовы террористы из АТО разрослись до той степени, что уже аж на другие планеты залезли, ну пиздец...

Владимир:

"Серафим"? "Владимир крайне удивлённо смотрит на командира, в его голосе читается непонимание", это шутка такая? Проект назвали в честь библейского ангела, который связан с огнём и очищением? Они будут нам полы мыть *слегка смеясь отшучивается Владимир*

Сергей:

Ага... да юморист, смешно, по-итогу мы высаживаемся, забираем документы и уходим? И это отряд для сил специального назначения? Больше выглядит на шутку для мужиков из каких-нибудь мотострелков.

Андрей:

Нас обучали работе на неизвестных планетах, поэтому мы и здесь, или ты хочешь, чтобы, кто-то из МСБ умер просто тут?

Нас готовили к таким задачам, у нас снаряжение специально, мы подготовлены, у нас транспорт специализированный *Андрей стучит по БМКП-1 с улыбкой, поясняя Сергею*, вообще проверяйте снарягу через 5 минут высадка... Пилот! К высадке подготовить транспорт.

Диалог заканчивается снова начинается акцент на саму группу и все что происходит в вертолёте.

Группа встает с своих мест, теперь становится видно их спины, у каждого на спине есть, что-то вроде встроенного дельтаплана, каждый нажимает на правое ухо активных наушников и встроенный механизм активирует специальную маску закрывающую лицо оперативников и помогающая им дышать на другой планете, хоть здесь и есть растительность воздух отличен в сравнении с земным, так как здесь большая концентрация углекислого газа из-за чего без костюма здесь просто не выжить, после чего спускается люк и открывается вид на планету, вид был в какой-то мере потрясающим взгляд солнце вставало из-за горизонта и открывало вид на заснеженные леса под которыми скрывался горный хребет засыпанный снегом, такая спокойная и мирная, на фоне той обстановки на земле, которая погрязла в погодных аномалиях в лице резкого потепления и других природных явлений, на лицах которые были не видны под масками явно появилась улыбка, а после загорелись красные огни в вертолете и прозвучало оповещение - "Ошибка! Сбой маскировочных систем, транспорт выходит из состояния маскировки!". Андрей быстро подбегает к БМКП-1 и отвязывает его от тросов нажимая какую-то кнопку на странном устройстве находящемся на крыше транспорта и когда тот вылетел из вертолета у него раскрылся парашют модернизированный, который не дал технике разбиться и помог спустить её в нужную точку, после чего группа сама выпрыгнула за несколько секунд до того, как по вертолету ударили вражеские орудия, после расправляя руки в позу орла, те начинают лететь в точку высадки, освобожденный от деревьев холм на котором было бы их не видно, но для них открывался шикарный вид на вражескую базу, высадившись группа присела начав обсуждение плана "Б"

(Начало игры)

"Gameplay"

Игроку даётся доступ к камере, но происходит диалог между группой

Андрей:

Твою мать! *Очень обозлённо проговаривает Андрей еле сдерживаясь дабы не закричать*, они убили отличного пилота! Суки! План "А" Ни к чёрту.

Виктория:

Командир спокойней... каков план действий *Девушка еще раз оглядывает местность акцентируя свой взгляд на лесе, а после на спуске в склон правее и поляне через которую можно пройти в лоб* надо связаться с командованием и запросить координацию со спутника... если не получится есть несколько вариантов, я заметила лес через который можно пройти в пещеру, возле неё я своим тепловизором встроенным в маску обнаружила несколько амплитуд, правее спуск в склон, там амплитуд не наблюдаю и полагаю можно обойти противника в тыл, ну или же пока они не опомнились пройти в лоб, что будем делать? Если вам интересно моё мнение, то местность нам неизвестна и склон как-будто последнее куда я хочу идти, можем ликвидировать противника в лесу и спокойно пройти.

Андрей:

Выбор (А): Тогда занимаешь удобную для себя позицию, берёшь винтовку и по моей команде когда мы будем готовы устраняешь вражеского юнита.

Выбор (Б): Сёрега, Волод подтягивайте сюда БМКП и разнесём здесь всё нахер.

Выбор (В): На склоне меньше шанс остаться замеченным зато... спускаемся в склон.

При выборе (А):

Сергей:

0-1, но мы можем всё размолотить нахер... эти уроды буквально на наших глазах снесли нам весь БК и ладно бы БК они убили пилота...

Владимир:

0-1, согласен с 2-1, нам необходимо просто показать им что это так не пройдёт...

Виктория:

Есть командир, 3-1 пойдём со мной, поможешь.

При выборе (Б):

Сергей и Владимир:

Ну вот это! По-нашему, пошли Волод!

Виктория:

Это наша колоссальная ошибка, товарищ командир..

При выборе (В):

Сергей:

Тьфу... блядские пещеры, сразу вспоминаю рассказы отца об Афгане.

Владимир:

Да ладно тебе, а вот прикинь если там будет живой моджахед, сможешь ему рассказать, как твой батяка после войны был.

Виктория:

Идиоты... Ладно, ваша воля... 0-1.

После игроку даётся управление и в зависимости от выбора либо они идут всей группой, либо уйдя ещё в диалоге за кадр Сергей и Владимир приедут на БМКП, либо Виктория с Владимиром уйдут на другую точку обеспечивая поддержку в движении Андрея и Сергея и соответственно либо начнутся взрывы либо тихое

продвигание либо проход по склонам. Интерфейс же уходит и игроку открывается худ игры, здоровье, оружие, патроны...

Вариант (А) :

В руках Андрея АК-303 смесь АК-12, АК-74М и АК-15 забирающая всё самое лучшее из этих автоматов, на нём присутствует встроенный глушитель, дополнительным оружием у него ПК "Космос" – Пистолет Куркина, созданный специально для космических сил РФ, разработанный инженером Алексеем Николаевичем Куркиным, несколько гранат представляющих за собой улучшенные РГДшки, а также несколько светозвуковых гранат, они сворачивают в сторону леса, тем временем Андрей пытается поймать связь со штабом, но ничего не получается, они незаметно подбираются к позициям противника возле шахт проходя возле... СОСЕН? Они проходят возле обычных земных сосен подходят к шахтам, Сергей тормозит командира и говорит "Может лучше используем дрон и посмотрим всё более досконально?" появляется интерфейс с подсказкой **"Нажмите "кнопку" дабы запустить разведывательный БЛА"**, после чего если тот запустит БЛА, то перед ним встанет интерфейс дрона, взлетая над позициями врага, тот сможет отметить цели, перед ним встанет взор на 4 юнита АТО, одетых в форму схожую с НАТОвской, но свои шевроны, раскрас и яркие отличительные черты в виде шлема который похож на смесь шлема от Ратник-4 и НАТОвского аналога Armytek-4, то же самое проглядывалось и в самой снаряжении, продвинувшись ко входу в шахту, предварительно устранив вражеских юнитов, они наблюдают перед собой картину в шахте велись активные раскопки, неизвестная руда которая отдавала странным свечением и из неё исходил какой-то газ, у игрока вновь появляется интерфейс с подсказкой **"Нажмите "кнопку", чтобы взять пробу"**, после чего если тот берёт пробу Андрей скажет "Возможно нам это пригодится, отдам учёным на базе", продвигаясь по шахте, они встречаются с вражескими юнитами, ликвидируя одного за другим, Сергей и Андрей проходят до точки сбора со своей группой, но их преградой становится стальная дверь, осматривая шахту идя к этой двери виднеется потрясающий вид... казалось бы шахты, но всё это было покрыто кристаллами которые светились и синтезировали газ который исходил из них, комнаты где проводились разные испытания и если повернуть не на том повороте будет встречено странное помещение, там будет лежать труп, но он умер странно из его рта текла кровь при этом

ничего кроме укола на его шее замечено не будет, а рядом записка... что-то вроде дневника, взяв его слева вверху в углу будет подсказка **"Нажмите "кнопку", чтобы прочитать запись дневника"**, после чего откроется запись...

Дневник:

"Я... я не знаю сколько времени здесь... почему наши спец.службы ничего не делают, чтобы найти меня? В нашей стране на фоне остальных такой технологический прорыв произошёл... МЫ ПЕРВЫЕ создали космические пехотные силы... ПЕРВЫЕ, но я здесь... на опытах этих... ученых, они сказали, что разработали какой-то штамм нового вируса, идиоты говорили прямо возле моей камеры, а может... может это последняя моя запись... во-всяком случае... Саша если ты это читаешь... доченька я тебя люблю... помни, что папа тебя любит."

Возвращаясь к двери ничего не останется кроме как взломать ее, благо у 0-1 имеется устройство для взлома похожих защитных мер, устанавливая устройство он запускает тревогу в шахте и начинают прибывать пехотные подразделения врага, они должны занять укрытия или отстреливаться прямо от двери, противник наступает в полной мере и после отбития второй волны в восточной стене проделывается дыра путём подрыва, шахта содрогается и потолок начинает постепенно обваливаться из дыры вылетают вражеские боевые роботы...

Андрей:

"Твою мать! Откуда у сил АТО БОЕВЫЕ РОБОТЫ! Чёрт Серёга пригнись! Придурки стреляют гранатомётами... нам надо их быстро устранить иначе нас здесь похоронят заживо!"

Сергей:

"И что ты предлагаешь?"

Андрей:

Андрей обращает взгляд Сергея переводя камеру на менее укрепленную точку роботов в отделе шеи и спины, "если мы сможем разбить их механизм и защиту в этих точках, то они подохнут я полагаю, просто стреляем туда!"

Игроку снова возвращается управление и убив роботов, а на их уязвимые точки надо около 2 обойм, дверь взламывается... начинается кат-сцена...

(CUT-SCENE)

Андрей и Сергей буквально вылетают из-за взломанной двери быстро закрывая ее за собой, за дверью слышны звуки крушения, а после дверь продавливается под давлением камней, оперативники переводят дух, а Виктория и Владимир удерживают сектор, дабы их не прижали...

Андрей:

Фу-уу-хх... мы чуть там не остались... Серег ты как?

Сергей:

Нормально, ты то сам как? Я думал мы уже не выберемся... а как ты тому роботу надавал?

Владимир и Виктория:

Ребят! Мы понимаем... Владимир: "Ой извини... говори ты" *немного смущенно проговарит боец...

Виктория:

Спасибо Володь, мы всё понимаем, но у нас всё ещё задача напомним... давайте ей займемся...

Андрей:

Да ты права, просто адреналин зашкаливает чёрт... сейчас выпущу БЛА и осмотрим сектор, Серег возьми вон ту скалу пока прикроешь нас.

Сергей:

Есть босс!

Сергей удаляется и группа остается в составе трех человек... Андрей разворачивает БЛА и камера снова приобретает вид от первого лица давая управление игроку.

(GAMEPLAY)

Открывается интерфейс БЛА, дрону необходимо обследовать сектор, обследовав его они обнаруживают, что до базы противника буквально 200 метров, но по периметру патрулируют силы АТО...

Андрей:

"Казалось бы, да? Террористическая организация, а оснащена лучше чем мы..."

Виктория:

"Вообще... это очень странно... надо будет выяснить у штаба, больше про АТО... общих сведений становится недостаточно..."

Владимир:

"Двинули?"

Андрей:

"Да, сейчас дрон сверну и пойдем"

Дрон возвращается обратно и игроку дается управление Андреем, после чего группа медленно продвигается в сторону базы альянса, по пути устраняя силы противника и медленно подходя к ней, но на подходе их засекают, поднимается тревога и к группе сворачивается Сергей, на группу выпускают вертолет и бронетехнику, так как БМКП оснащен автопилотом управляемым с КПК Андрея, тот смог вызвать открывается интерфейс с подсказкой **"нажмите "кнопку", чтобы управлять БМКП"** после чего дается возможность ехать на БМКП и отвлекать силы противника на него, тем временем основная группа продвигается к воротам в комплекс, установив взрывчатку на него они слышат взрыв и понимают, что БМКП минус у них остается не более 5 минут пока сюда не свернется основная сила АТО, они взрывают стену и врываются в комплекс время замедляется и на них летит большая группа роботов, видя эту картину и стены по которым можно

пробежать Андрей нажимает кнопку на своем костюме и появляется интерфейс **"зажмите "кнопку + кнопку" и нажмите "кнопку", чтобы бежать по стене"**, начав бежать по стене они огибают группу роботов и разбивают её встречаясь с пехотными подразделениями противника, ведя бои группа продвигается по комплексу проходя комнату за комнатой, они видят лаборатории которые оснащены новейшим оборудованием причём всё оборудование либо европейское либо американское, так они доходят до капитанского мостика, где начинают обыскивать его, найдя там документы с грифом СОВЕРШЕННО СЕКРЕТНО и заголовком Проект "Серафим", но группа не успевает их изучить, пол под ними проваливается из-за взрыва и группа отключается, заставляя всё черным экраном, а после начинается кат-сцена.

(CUT-SCENE)

???:

Вы думали, что у вас все получится? Вы не угадали... АТО – сильнейшее, что когда-либо было в мире, даже Третий Рейх не стоит рядом... вы не понимаете с чем связались и вообще на что вы надеялись? Напасть вчетвером на сверхзащищенную базу? Кто у вас командир? А!?

Андрей:

Кха-кха... н...н...ну я уродец... *с тяжестью проговорит командир*,
разговаривай со мной...

???:

Невежливо так разговаривать со своим пленителем командир, вас не учили в своей... даже стыдно говорить армии? ОВКБ – Отдельный Воздушно-Космический Батальон, самому то не смешно?

Неизвестный берет нож из ножен и бьет им промеж рёбер Виктории

Андрей и Владимир:

НЕТ!

Андрей:

Пытаясь вырваться кричит на неизвестного который также был одет в форму альянса, а его лицо было скрыто за балаклавой
УБЛЮДОК! Я ТЕБЯ УНИЧТОЖУ! ТОЛЬКО ДАЙ МНЕ ВЫРВАТЬСЯ... ААААА
СЦУКА!

???:

Нет-нет, товарищ командир ну так невежливо, может мне еще одного вашего бойца убить?

Он уже хотел достать нож, но потолок взрывается и в помещение влетают члены ОВКБ убивая всех юнитов противника, после освобождая выживших и приводя в чувства Сергея, проводя осмотр Виктории... Андрей впадает в отключку и уже на базе приходит в себя, Сергей говорит ему, что им нужно на плац, прибыв туда, он встречается с Полковником Кравчук под позывным "Овод", он был уверенный 50-и летний мужчина одетый в форму РФ со славянскими чертами лица и большим шрамом на лице.

Кравчук:

Здравия желаю, товарищ Майор!

Андрей:

Я капитан...

Кравчук:

Вы еще не в курсе? Вас повысили за героизм и бумаги которые вы нам принесли, кстати если хотите ознакомиться можете с ними в штабе, ах да... к чему я вас вызвал, соболезную о вашей утрате, но сообщаю, что вам назначается новая оперативница... Бондаренко Елена Сергеевна под позывным "Моль", она будет вашим новым снайпером и инженером на замену Алмазу 1-1, кстати да по-поводу этого, отряд Алмаз переформирован и название вы выберете соответственно сами, позывной Алмаз вам больше ни к чему можете взять свои старые.

Андрей:

Подавленно Даже так? Ладно... мне нужно будет с ней поговорить и соответственно задачи у нас какие-то есть?

Кравчук:

Пока нет, можете отдыхать майор, Бондаренко я отправлю в вашу казарму.

Андрей уходит и миссия завершается.

(CUT-SCENE END/MISSION END)