





Ерохина Ирина Геннадьевна, учитель начальных классов, ГБОУ лицей № 82 г. Санкт-Петербурга

# Отчёт о проведении сетевого проекта "Загадки старого Сфинкса" в рамках маршрута "Мир, в котором мы живём"

# Сведения о проекте.

Авторы проекта: Борисова Ольга Владимировна, учитель начальных классов ГБОУ Школа № 320 г. Санкт-Петербурга

Ерохина Ирина Геннадьевна, учитель начальных классов, ГБОУ лицей № 82 г. Санкт-Петербурга

Тьютор проекта:

<u>Булатова Татьяна Юрьевна</u>, учитель начальных классов МАОУ "СОШ № 49", г. Новоуральск, Свердловской обл.

Проект "Загадки старого Сфинкса" продолжался с 01.06. 2018 по 25.06.18 Рассчитан на учащихся 3-5 классов

Цель проекта: узнать как можно больше о пирамидах, религии и богах Древнего Египта, познакомить с историей возникновения письменности.

# Задачи проекта:

- Выяснить, какие загадки хранят в себе египетские пирамиды;
- Изучить богов их облик и функции, которые они выполняли;
- Выяснить, каким образом религиозные идеи оказали влияние на развитие культуры и науки Египта?

# Средой взаимодействия участников тренинга были:

- комментарии на страницах команд на сайте проекта https://sites.google.com/site/nasikomandytajnyuroborosa/
- личные почтовые ящики
- сообщество Google Летняя сессия 2018 "Загадки старого Сфинкса" https://plus.google.com/u/0/communities/110871287094109123366
- форум для участников https://sites.google.com/site/bazovmednojgorvhozajka/detskij-forum
- написание комментариев, отзывов и рецензий к работам других команд.

В результате работы в проекте слушатели коллективными усилиями создали следующие продукты:

- 1. Сборник ментальных карт "Почему пирамиды можно считать чудом?"
- 2. Сборник "Магические свойства пирамид"







Ерохина Ирина Геннадьевна, учитель начальных классов, ГБОУ лицей № 82 г. Санкт-Петербурга

- 3. Сборник задач "Математические загадки пирамиды Хеопса"
- 4. Googol презентация сборник интерактивных карт "Мировая система пирамид"
- 5. Googol презентация "Коллекция анимированных видеопрезентаций"
- 6. Googol презентация энциклопедия <u>"Священные животные Древнего Египта"</u>
- 7. Виртуальный музей "Озаренные вечностью"
- 8. Галерея презентаций <u>"Как соотносятся боги египетской мифологии с богами</u> других религий?"
- 9. Сборник интерактивных плакатов <u>"Как верования египтян нашли свое</u> отражение в современном мировом искусстве?"
- 10. Googol презентация "По следам сказок"
- 11. Googol презентация Сборник. Продолжение "Сказки об обреченном царевиче"
- 12. Сборник инфографики "Главные достижения Египта"

# Освоили приемы работы со следующими сервисами:

Google документы (презентация, форма, рисунок)

**Spiderscribe** 

Cacoo

Mind42

StoryMapJS manual

Genial

**H5P** 

**Thinglink** 

**Piktochart** 

<u>Biteable</u>

**PowToon** 

**Emaze** 

### Ведущий проекта:

- комментировал работу обучающихся;
- корректировал работу обучающихся;
- проверял качество выполненных работ согласно предложенным критериям;
- создавал ситуацию успеха;
- координировал соблюдение сроков прохождения этапов;
- следил за заполнением таблиц личного участия каждого члена команды;
- сохранял нейтралитет;
- оказывал необходимую помощь участникам при затруднениях и уточнениях заданий.

# Освоение материалов проекта требовало от участников

- временного ресурса для изучения теоретических материалов;
- умения внимательно читать и перечитывать написанное в тексте;
- навыков сотрудничества и умения работать с различными редакторами







Ерохина Ирина Геннадьевна, учитель начальных классов, ГБОУ лицей № 82 г. Санкт-Петербурга

(текстовыми, графическими и др.);

- навыков координирования работы команды;
- желания учиться, приобретать новые знания.
- творческого подхода и креативности.
- умения сотрудничать удалённо с использованием дистанционных технологий
- умения расставлять приоритеты и распределять роли в команде
- умения пользоваться обучающими материалами при освоении новых сервисов Отсутствие хотя бы одного их этих умений привело к возникновению затруднений и выпадению их числа финалистов.

# 2. Статистика На апробацию проекта "Загадки старого Сфинкса" зарегистрировалось 16 участников:

Кемерово	2
Украина, г. Запорожье	1
Владимирская область город Ковров	1
Ростовская область, г.Красный Сулин	1
Беларусь, г.Гродно	1
Санкт-Петербург	3
Калужская область, Сухиничский район, д.Алнеры	2
Кемеровская область	1
Екатеринбург	1
Республика Беларусь, г.Быхов	1
Нижегородская область Арзамасский район село Большое Туманово	1
Томская область, Подгорное	1
Итого	16

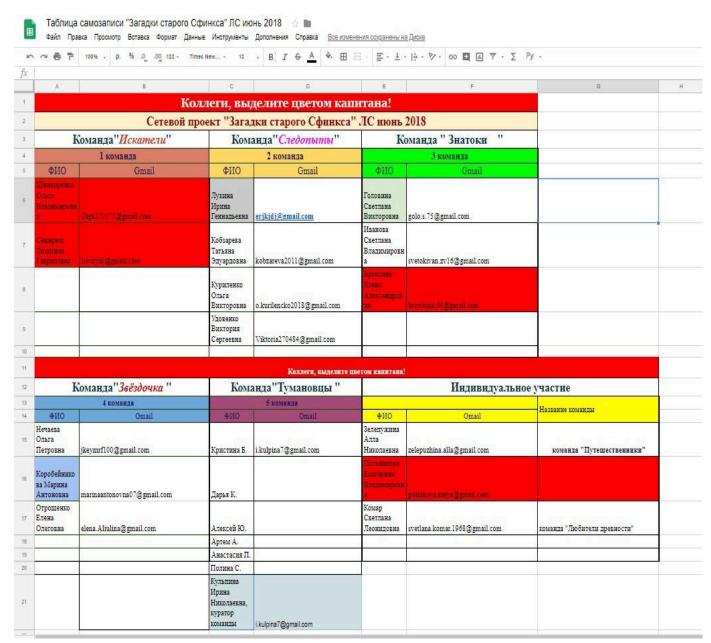
К выполнению заданий тренинга приступило - 14 человек. Создано 5 команд и два участника работали индивидуально.







Ерохина Ирина Геннадьевна, учитель начальных классов, ГБОУ лицей № 82 г. Санкт-Петербурга



Бровкина Елена Александровна из команды "Знатоки" и Польникова Екатерина Владимировна - индивидуальный участник- к работе не приступали.После Подготовительного этапа члены команды "Искатели" покинули проект, причины выхода из проекта члены этой команды не озвучили.

Закончили тренинг - 4 команды и 2 индивидуальных участника. Всего 12 взрослых участников(В таблице не указана куратор команды "Тумановцы") и 6 учащихся.

Команда "Звездочки"

Команда "Знатоки"





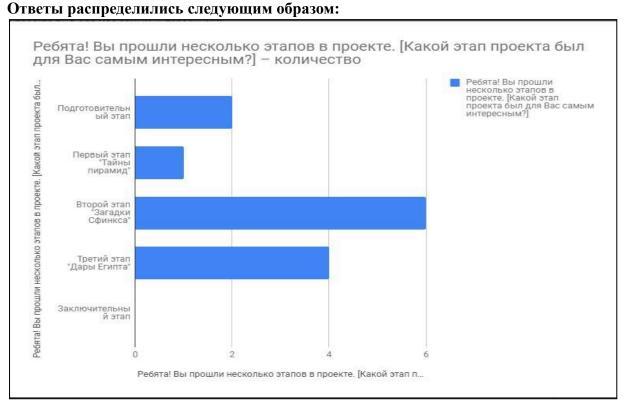


Ерохина Ирина Геннадьевна, учитель начальных классов, ГБОУ лицей № 82 г. Санкт-Петербурга

Команда "Любители древности" Команда "Путешественники" Команда "Следопыты" Команда "Тумановцы"

# 3. Анализ проекта

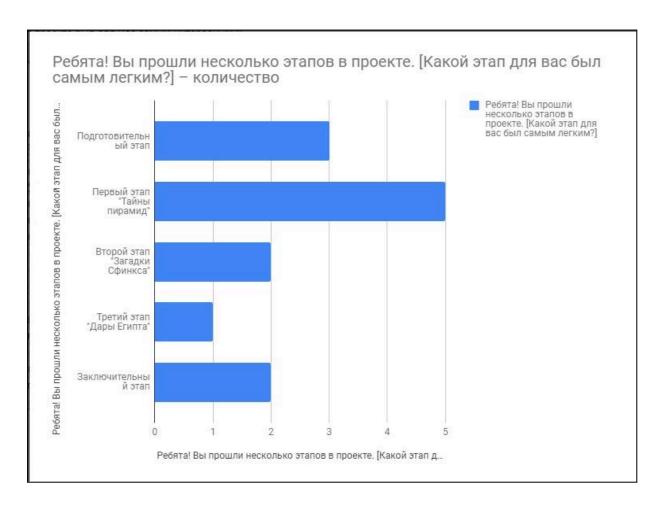
Финалистам была предложена <u>итоговая анкета</u>
На вопросы анкеты ответило **13** человек (7 взрослых участников и 6 учащихся)









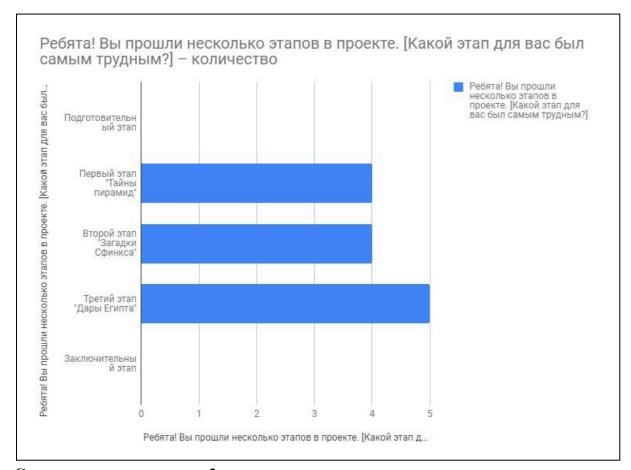








Ерохина Ирина Геннадьевна, учитель начальных классов, ГБОУ лицей № 82 г. Санкт-Петербурга



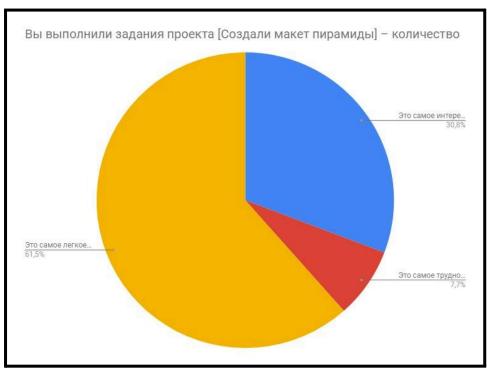
Самым трудным оказался 3 этап.

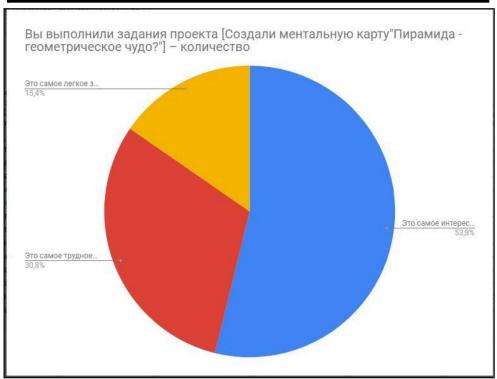
Анализ заданий показал, что справиться с ними возможно и выполнять их интересно. Самыми интересными признаны задания творческого плана







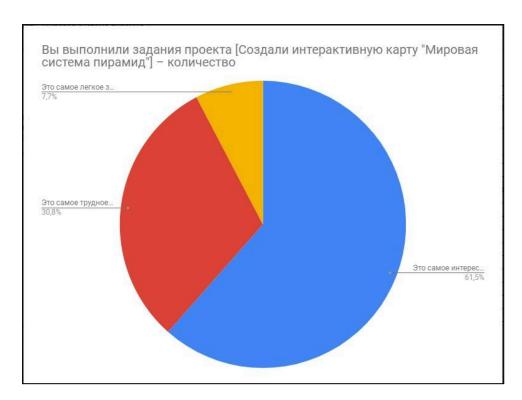


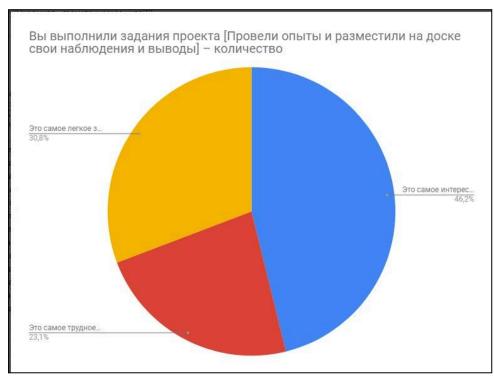








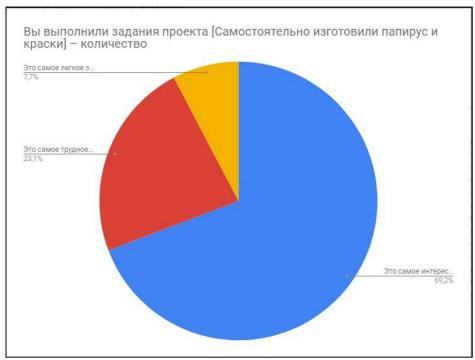


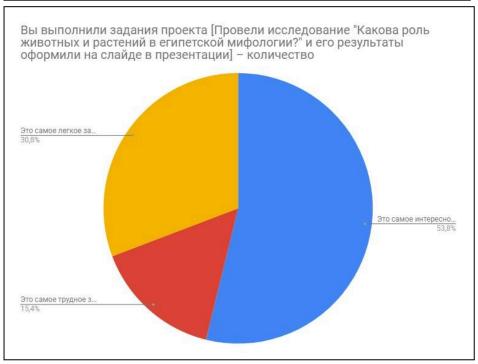








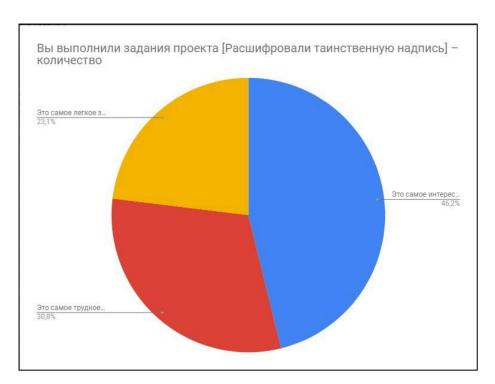


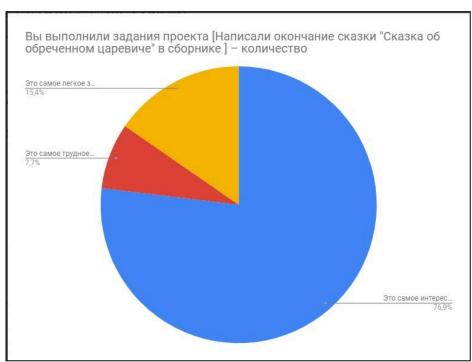








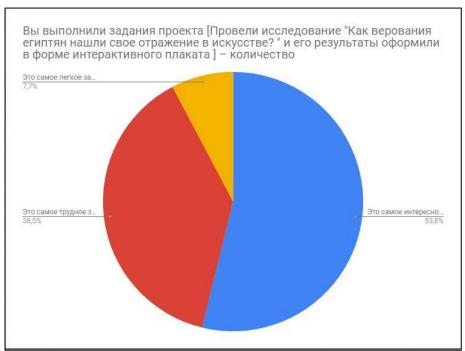


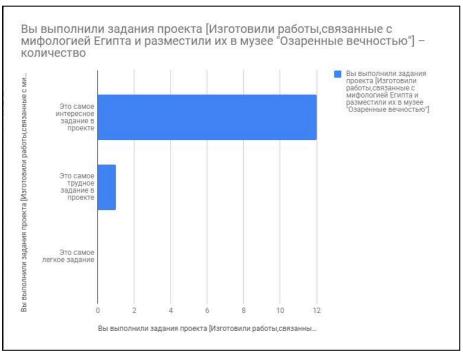










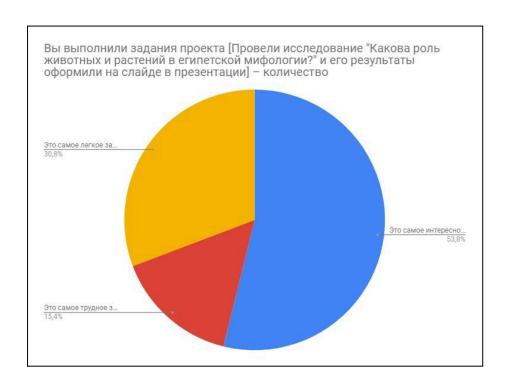








Ерохина Ирина Геннадьевна, учитель начальных классов, ГБОУ лицей № 82 г. Санкт-Петербурга

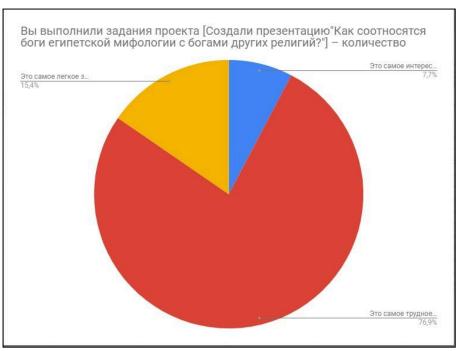


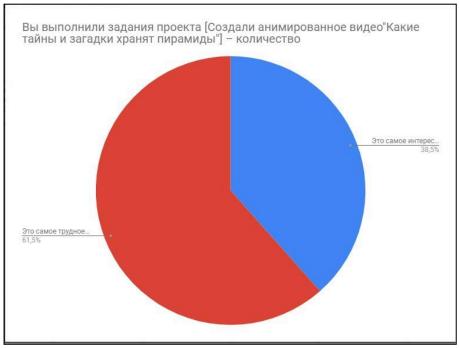
Трудными для исполнения были задания, связанные с анализом данных и их визуальным воплощением.







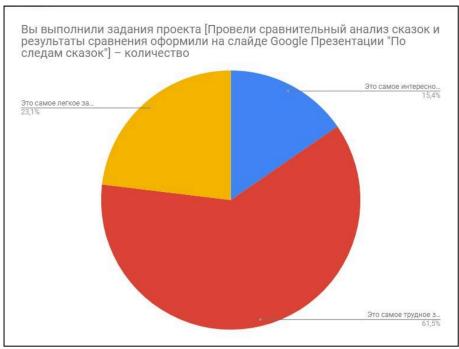


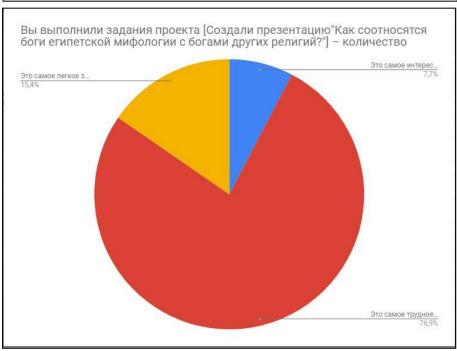










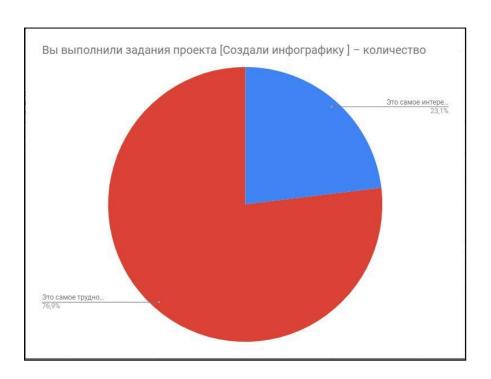








Ерохина Ирина Геннадьевна, учитель начальных классов, ГБОУ лицей № 82 г. Санкт-Петербурга



Мы проанализировали ответы наших участников и приняли решение, что от таких заданий отказываться не будем, т.к. такие задания способствуют развитию креативного мышления<sup>123</sup>.

Участники проекта "Загадки старого Сфинкса", проведённого в рамках Летней сессии 2018, высоко оценили как сам проект, так и его организацию.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> "Что такое креативное мышление? Развитие креативного ....", 24 янв.. 2016, , <a href="https://brainapps.ru/blog/2016/01/chto-takoe-kreativnoe-myshlenie/">https://brainapps.ru/blog/2016/01/chto-takoe-kreativnoe-myshlenie/</a>. Доступ получен 30 июн.. 2018.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> "Развитие креативного мышления: зачем, как и в чем суть ....", ,

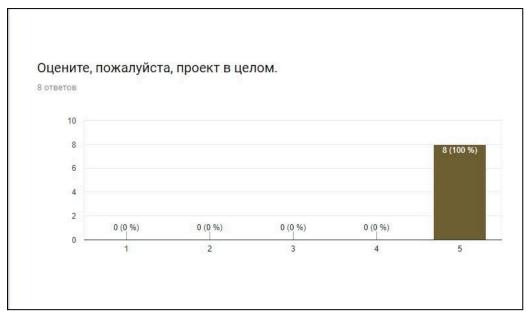
http://soverhsenstvo-iznutry.ru/razvitie-kreativnogo-myshleniya/. Доступ получен 30 июн.. 2018. <sup>3</sup> "Творческие способности — Википедия." , ,

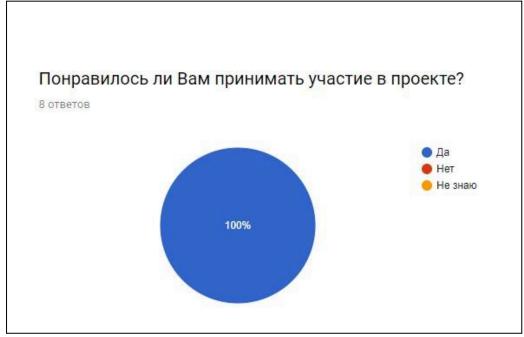
https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B2%D0%BE%D1%80%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B5\_%D1%81%D0%BE%D1%81%D0%BE%D0%BE%D0%B1%D0%BD%D0%BE%D1%81%D0%BE%D1%81%D0%BD%D0%BE%D1%81%D0%BE%D0%B1%D0%BD%D0%BE%D1%81%D0%BE%D0%B1

















Ерохина Ирина Геннадьевна, учитель начальных классов, ГБОУ лицей № 82 г. Санкт-Петербурга

# Что дало участие в этом сетевом проекте лично Вам? 8 ответов Изучила много новых сервисов, узнала много интересного о древнем Египте. новые идеи и взгляд на сетевой проект Во-первых, узнала много нового из истории и религии Древнего Египта. Во-вторых, приобрела новые умения по созданию интерактивных продуктов. В- третьих, предоставилась прекрасная возможность проявить творчество. узнала много нового о Древнем Египте, познакомилась с разными сервисами приобретение опыта Саморазвитие новый опыт Проект научил никогда не сдаваться.







Ерохина Ирина Геннадьевна, учитель начальных классов, ГБОУ лицей № 82 г. Санкт-Петербурга

Какие навыки, полученные в ходе данного проекта, будете применять в дальнейшей работе?

8 ответов

Обязательно воспользуюсь новыми сервисами.

включать практические занятия

Понравились новые сервисы по созданию анимированного видео и инфографики. Думаю, буду более активно использовать padlett

буду использовать сервисы в работе

постараюсь использовать свои навыки по использованию новых сервисов

Командная работа, работа с новыми сервисами.

Использовать новые сервисы, задания

Попробую использовать все полученные навыки в работе с программами

Особую благодарность хочется выразить участникам за конструктивную критику и желание сделать проект лучше:

"Может быть немного уменьшить объем заданий на этапах"

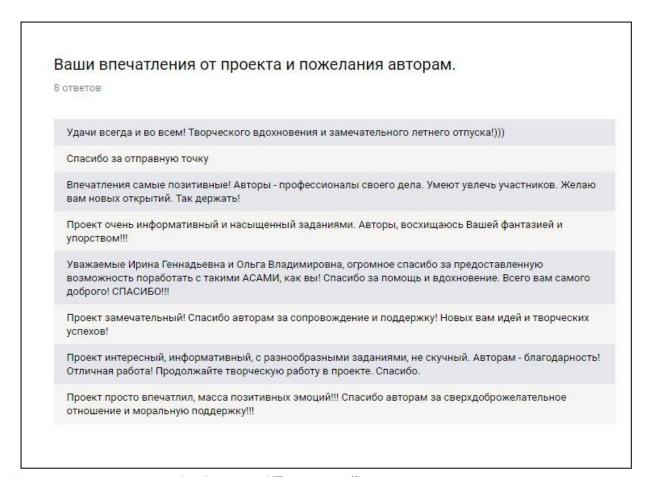
У участников проекта " "Загадки старого Сфинкса", проведённого в рамках Летней сессии 2018, остались хорошие впечатления:



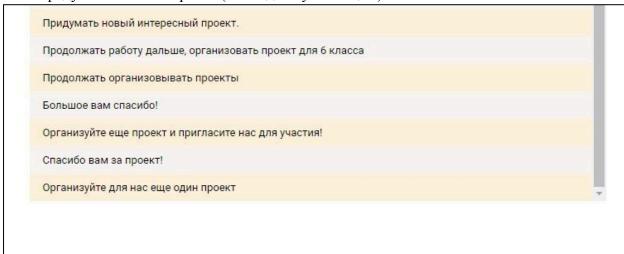




Ерохина Ирина Геннадьевна, учитель начальных классов, ГБОУ лицей № 82 г. Санкт-Петербурга



# Особо радуют пожелания ребят (команда "Тумановцы"):



Вывод:проект состоялся. Наши участники довольны своей работой. Выражаем огромную благодарность всем участникам проекта за







Ерохина Ирина Геннадьевна, учитель начальных классов, ГБОУ лицей № 82 г. Санкт-Петербурга

целеустремленность, ответственность, креативность, профессионализм и ценные рекомендации по организации проекта!

Благодарим тьютора маршрута "<u>Мир, в котором мы живём</u>" Булатову Татьяну Юрьевну.

Благодарим **Прокудину Ирину Владимировну** и **Климкович Елену Владимировну** за отзывчивость, поддержку и помощь.

Благодарим **Макарову Нину Петровну,** кандидата педагогических наук, доцента кафедры современных технологий программирования, ГУО "Гродненский государственный университет имени Янки Купалы", Гродно, Беларусь за организацию и проведение такого масштабного мероприятия.