

Anàlisi 2

ASPECTES GENERALS:

Nom: Mots amb arrels

Autor (o autors): Direcció: Salut Pardellans (per la Fundació Caixa Sabadell); Mònica Pereña i Francesc Viaró (per la Generalitat de Catalunya). Disseny i producció: Whads-Accent

Distribuït: Fundació Caixa Sabadell, pel compromís social: Generalitat de Catalunya.

Any de producció o darrera actualització:

Edat dels destinataris: 9- 12 anys

URL: <http://www.gencat.cat/toponimia/interactiu/>

CONTINGUT:

Breu descripció del programa: es tracta d'un programa per treballar l'origen dels mots dels diferents indrets de Catalunya. En la pàgina principal, hi trobem diferents apartats. Per una banda, hi ha uns apartats més informatius, tals com: la presentació, els noms de lloc ens parlen de..., els topònims des del mar, la toponímia, "toponímia del cel", els noms dels vent i un país de paraules. Cal destacar que en els topònims del mar, la informació es presenta a partir d'uns vídeos explicatius que ensenyen el paisatge marítim des diferents indrets de Catalunya. Per altra, banda, hi ha el joc interactiu: *El topo-closques*. El joc té com a finalitat, descobrir l'origen d'alguna noms de llocs. Dins el joc, hi ha un personatge que és el protagonista i de l'escenari és un mapa de les comarques de Catalunya. El jugador pot clicar sobre qualsevol comarca i seguidament el protagonista s'hi col·loca sobre i planteja una pregunta amb tres respostes possibles. El jugador té la possibilitat de demanar una pista, clicant sobre el botó i si s'equivoca marca error. Si ho fa bé, pot anar a una altra comarca.

MOTS

AMB ARRELS



FUNDACIÓ
Caixa Sabadell

Pel compromís social



Generalitat de Catalunya

[Crèdits](#)

Presentació

Els noms de lloc ens parlen de...

Topònims des del mar

La toponímia...

El topo-closques

Disposa't a jugar i a descobrir el misteriós origen d'alguns noms de lloc...

Entrar



Glossari

"toponímia"
del cel

Els noms
del vent

Un país de
paraules

El topo-closques

SORTIR

i
info

Osona

Quin és l'origen del nom del municipi de **Calldetenes**?

- A** *Call* fa referència a la duresa dels terrenys eocènics de la zona; els mots aglutinats *de tenes* són d'origen incert.
- B** Prové de *Call de Tenas* (segle XIV), que vol dir 'el carrer de les botigues'.
- C** És un topònim traslladat de la Gàl·lia.



Call és un mot català emprat antigament i que significa 'carrer' o 'barri'.

?

PISTA

0 punts

Continguts:

- Topònims
- Comarques de Catalunya
- Geografia de Catalunya
- Origen dels topònims

Funcionalitat:

- *Informadora*: el programa proporciona informació sobre els topònims de Catalunya i el seu origen, de manera que l'usuari pot conèixer i seleccionar la informació que li interessa.
- *Avaluadora*: a partir del joc, l'usuari pot valorar el seu nivell sobre el tema dels topònims a Catalunya.

Tipus d'activitat que proposa:

- *Activitats de pregunta - resposta*, no donen la possibilitat de argumentar o comentar per part de l'usuari. Les preguntes que es formulen són en format escrit i les respostes es contesten clicant damunt la resposta escrita.

Ús:

L'ús és individual ja que el joc només permet la interactivitat entre l'ordinador i un usuari, no permet la participació de múltiples usuaris al mateix temps.

Àrees curriculars relacionades:

- Àmbit de llengües (Llengua catalana i literatura)
- Coneixement del medi natural, social i cultural

Competències que es treballen:

- Competència comunicativa, lingüística i audiovisual.
- Competència en el coneixement i interacció amb el món físic.

Adequació al target:

- El programa té un vocabulari entenedor i adequat pels alumnes de cicle superior, que és el cicle en què ens centrem al nostre bloc. Cal destacar que el recurs és en català i no permet canviar l'idioma.

INTERFÍCIE:

Descripció:

Es tracta d'una interfície gràfica que permet el diàleg entre un usuari i un ordinador per mitjà d'elements gràfics, en aquest cas, finestres i icones. La navegació és lineal. Pel que fa a les metàfores, cal destacar que no permet a l'usuari tenir el seu escriptori on col·locar les seves carpetes i documents.

Estètica:

La pàgina està dissenyada a partir d'un fons verd i l'escenari és de colors vius i alegres i la informació està ben organitzada i explicada. Cal destacar que les imatges que hi apareixen són reals i fan més atractives i entenedores les explicacions. En les següents imatges, podem veure les diferents maneres en què presenta la informació aquest programa. S'hi ens hi fixem, veiem que hi ha la combinació d'imatge, text, so i vídeo.

Mots amb arrels > Els noms de lloc ens parlen de... > Valls i planes > La Torre de Cabdella

La Torre de Cabdella

(municipi del Pallars Jussà)

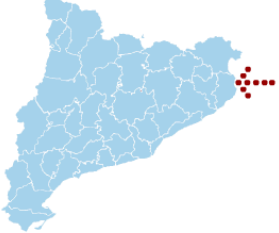
Cabdella prové del llatí *CAPITELLA*, que vol dir 'els caps, la part superior (de la vall)'. *Torre* fa referència a una antiga 'torre de vigilància i defensa'.



Mots amb arrels > Topònims des del mar > Cavall Bernat de les Medes

Cavall Bernat de les Medes

(Torroella de Montgrí, Baix Empordà)

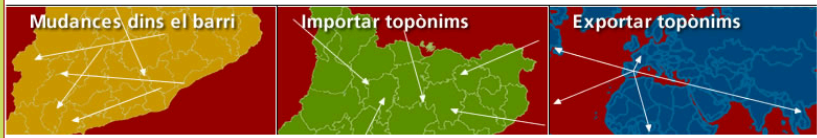




Mots amb arrels > La toponímia > La toponímia no té fronteres

La toponímia... no té fronteres

Quan els pobles conquereixen i repoblen altres terres, tenen una certa tendència a posar noms enyorats als nous enclavaments de població que ocupen o funden. D'altra banda, la població autòctona sol designar els nuclis habitats pels nouvinguts amb noms que parlen de la seva procedència forastera. És per això que sobre els mapes —si ens hi fixem bé— sovint trobem topònims "repetits". Són els topònims viatgers.



Navegació:

La navegació és senzilla i permet a l'usuari accedir a diferents llocs, segons el seu interès.

Perifèrics especials: No n'hi ha

USABILITAT:

Des del meu punt de vista, penso que el software permet una comprensió fàcil del contingut i és atractiu per l'usuari ja que utilitza imatges reals i les explicacions són clares i entenedores.

INTERACTIVITAT:

Tipus de resposta del sistema

Quan l'usuari clica damunt una resposta errònia, es sent un so d'error i no deixa avançar fins que la resposta és correcta. L'usuari ha de corregir l'error i pot optar per una pista, si no se'n surt.

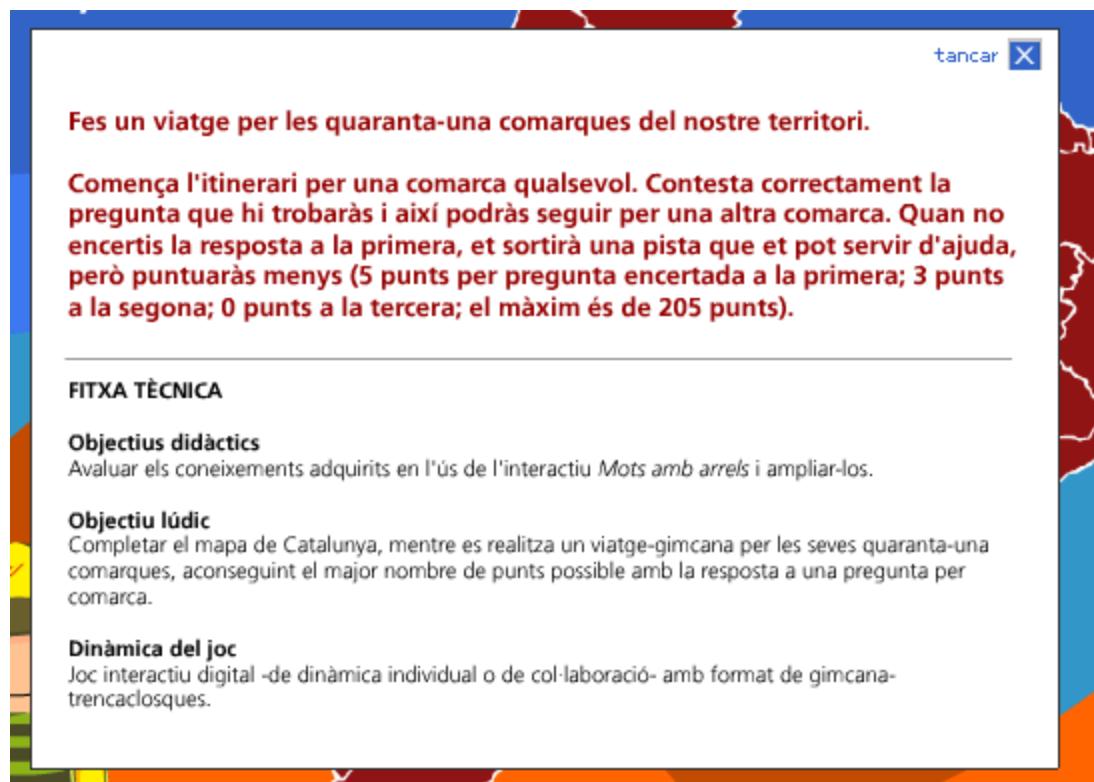
Què permet fer a l'usuari?

Respondre preguntes, així doncs pertany al nivell dos d' interactivitat , ja que l'usuari participa en una activitat programada prèviament per l'emissor.

Quines possibilitats didàctiques ofereix?

Des del nostre punt de vista, considerem que aquest programa ofereix la possibilitat de treballar vocabulari i conèixer millors l'origen i els topònims de Catalunya,.

En el quadre següent, es presenten les possibilitats didàctiques que ofereix el programa.



Fes un viatge per les quaranta-una comarques del nostre territori.

Comença l'itinerari per una comarca qualsevol. Contesta correctament la pregunta que hi trobaràs i així podràs seguir per una altra comarca. Quan no encertis la resposta a la primera, et sortirà una pista que et pot servir d'ajuda, però puntuaràs menys (5 punts per pregunta encertada a la primera; 3 punts a la segona; 0 punts a la tercera; el màxim és de 205 punts).

FITXA TÈCNICA

Objectius didàctics
Avaluar els coneixements adquirits en l'ús de l'interactiu *Mots amb arrels* i ampliar-los.

Objectiu lúdic
Completar el mapa de Catalunya, mentre es realitza un viatge-gimcana per les seves quaranta-una comarques, aconseguint el major nombre de punts possible amb la resposta a una pregunta per comarca.

Dinàmica del joc
Joc interactiu digital -de dinàmica individual o de col·laboració- amb format de gimcana-trencaclosques.

PROPOSTES:

Quines propostes per millorar faries?

- Considero que la interactivitat del joc podria ser millor, ja que és molt simple.
- Pel que fa a la funció avaluadora, crec que si hi hagués un recull dels resultats obtinguts, facilitaria la tasca avaluadora a l'usuari i el mestre que la utilitzi.
- En relació a l'interfície penso que podria ser més atractiva.