學校_____ **班級**_____ **座號**_____ **姓名**_____

標題	美年輕人愈來愈宅、與AI聊上癮
刊登日期	2024/12/23

一、根據好讀「聯合學苑閱讀任務」文章，回答下列問題

( ) 1. 根據「與AI聊上癮」報導內容所述，請問加西亞對科技新創公司Character.AI和谷歌提告的原因為何？
(A)Character.AI讓使用者可以創建角色，而機器人則用角色扮演的方式與之對話，欺騙消費者。
(B)自己的兒子與Character.AI機器人聊天時間過長，且當他對機器人多次表達自殺念頭時，機器人也未能阻止他走上不歸路。
(C)Character.AI機器人掠奪自己與兒子相處的時間，讓兒子迷戀HBO影集《權力遊戲》的角色「龍母」丹妮莉絲・坦格利安。
(D)谷歌同意提供一些技術給Character.AI，破壞市場平衡。

( ) 2. 根據《美國民眾運用時間調查》指出，2003年至2022年美國民眾的生活樣態有什麼樣的改變？
(A)在家的時間愈來愈長，陪伴家人的時間愈來愈短。
(B)在家的時間愈來愈長，自己獨處的時間愈來愈長。
(C)在家的時間愈來愈短，和朋友相處的時間愈來愈長。
(D)在家的時間愈來愈短，自己獨處的時間愈來愈長。

( ) 3. 根據兩篇報導文章內容，下列使用的詞語與說法較為<u>不適恰</u>的是：
(A)人們花更多時間在家的趨勢在新冠肺炎大流行期間「扶搖直上」，迄今仍未降回至2022年以前的狀況，顯示疫情可能加速已在進行中的文化轉型。
(B)過去美國民眾大多會上教堂、參加各種社交俱樂部以及和好友打保齡球，如今卻花許多時間待在家裡，如此轉變可說是「白雲蒼狗」。
(C)Character.AI在推文中回應對一名用戶的不幸去世感到「風木含悲」，並向其家人表示最深切的哀悼。
(D)加西亞認為Character.AI機器人「蠱惑人心」，唆使自己的兒子擬定並執行自殺計畫。

二、根據議題，說說看法

議題	根據「美年輕人愈來愈宅」一文，提到民眾待在家的時間愈來愈長。現在請你回想自己的狀況，請問你一個禮拜待在家的時間大約是多久呢？大多從事什麼活動呢？

我的看法	