

თემატური სასწავლო გეგმა
ინფორმაციული და საკომუნიკაციო ტექნოლოგიებში

I კლასი

(1 სთ, I სემესტრი)

დამხმარე სახელმძღვანელო: სავარჯიშოების კრებული ავტ: ნანა ნოზაძე

N	გაკვეთილის თემატიკა	თემატური ერთეული	მეთოდები და სტრატეგიები	შედეგი /ინდიკატორი/მიზანი	ს ა ა თ ი	რესურსები	შეფასება	თარიღი

1	ჩემი კომპიუტერი	ჩვენ და კომპიუტერი ვისწავლოთ კომპიუტერის მართვა	მოსწავლე შეძლებს ფურცელზე გადმოსცეს თავისი შთაბეჭდილება: დახატოს ისეთი კომპიუტერი როგორიც მას სურს, ლეპ-ტოპი, ან სამაგიდო კომპიუტერი.	is.teqn.dawy.1.. 🌧 qselur garemoSi avlens pozitiur soci alur unar-Cvevebs; 🌧 monawileobs cifruli teqnologiebis usafrTxod gamoyenebis saskolo/saklaso wesebis SemuSavebaSi da icavs maT qselisa da cifruli saSualebebis gamoyenebisas;	1	დამხმარე სახელმძღვანე ლი, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავითა რებელი, სწავლა კეთებით	19.09
---	--------------------	---	--	--	---	--	---	-------

2	მაუსი,კომპი უტერის სამუშაო მაგიდა,პიქტ ოგრამები ფაილების ტიპები,საქა ლალდეები.	კომპიუტერის მოწყობილობები	მოსწავლე გაეცნობა კომპიუტერის სამუშაო მაგიდას,პიქტოგრამებს,ისწავლი ს კომპიუტერის ჩართვა-გამორთვას.მასწავლებ ლის დახმარებით შექმნის საქალაქს.შემდეგს ერთმანეთისგან განასხვავოს ფაილები ტიპები.ისწავლის სააღმოსაშენი ინფორმაციის მოთავესებას.	is.teqn.dawy.2. 🚫 efeqtianad iyenebs mauss/TaCpeds, moxerxebulad iyenebs mis Rilakebs; 🚫 asaxebebs sxvadasxva cifrul saSualebas da saubrobs maT daniSnulebaze; 🚫 CarTavs da gamorTavs kompiuters Sesabamisi funqciis gamoyenebiT, aseve mowyobilobis CarTva-gamorTvis Rilakebis saSualebiT. gaiazrebs am or xerxs Soris gansxvavebas;	1	დამხმარე სახელმძღვანე ლი, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავით არებული, სწავლა კეთებით	26.09
---	---	------------------------------	---	---	---	--	---	-------

3	ფიგურების დახატვა და გაფერადება Paint-ში	კომპიუტერის გარე მეხსიერება	ხატვის უნარ-ჩვევების განვითარება კომპიუტერული პროგრამის საშუალებით. მოსწავლეები ისწავლიან ფიგურების განლაგებას,ზომის შეცვლას,გაფერადებას	is.teqn.dawy.3. აცნობიერებს sxvadasxva saxis programuli uzrunvelyofis (magaliTad: teqsturi redaqtori, grafikuli redaqtori) daniSnulebas da funqciebs da efeqtianad iyenebs maT zogierT ZiriTad funqcias (magaliTad: moniSvna, kopireba, Casma, daformateba); muSaobis procesSi saWirobebisamebr inaxavs cifrul masalas programuli uzrunvelyofis Sesabamisi funqciebis gamoyenebiT; qmnis failebsa da saqaRaldeebis logikuri organizebis principiT, monacemTa efeqtianad Senaxvis, moZebnisa da wakiTxvis mizniT.	1	დამხმარე სახელმძღვანე ლი, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავით არებული, სწავლა კეთებით	03.10
---	---	--------------------------------	--	---	---	--	---	-------

4	„სახლი” Paint-ში	გამოყენებითი პროგრამული უზრუნველყოფა შევექმნათ ტექსტური ლოკუმენტი	ხატვის უნარ-ჩვევების განვითარება ელექტრონული პროგრამის საშუალებით. მოსწავლე ისწავლის ფიგურების განლაგებით სახლი ს აშენებას, ფიგურებზე გომის შეცვლას, გაფერავლებას.	is.teqn.dawy.3. აცნობიერებს sxvadasxva saxis programuli uzrunvelyofis (magaliTad: teqsturi redaqtori, grafikuli redaqtori) daniSnulebas da funqciebs da efeqtianad iyenebs maT zogierT ZiriTad funqcias (magaliTad: moniSvna, kopireba, Casma, daformateba); muSaobis procesSi saWirobebisamebr inaxavs cifrul masalas programuli uzrunvelyofis Sesabamisi funqciebis gamoyenebiT; qmnis failebsa da saqaRaldeebis logikuri organizebis principiT, monacemTa efeqtianad Senaxvis, moZebnisa da wakiTxvis mizniT.	1	ლამხმარე სახელმძღვანე ლი, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავითა რებელი, სწავლა კეთებით	17.10
---	---------------------	--	--	--	---	--	---	-------

5	„ბუნება” საშლელი და ფანქარი Paint-ში	ამოჭრა, კოპირება, ჩასმა	მოსწავლეები დახატავენ ყვავილს, ბუჩქს და ხეს, ისწავლიან ფანქრის ხაზის გამუქებას და არასასურველი ნაწიბურის საშლელით მოცილებას.	is.teqn.dawy.3. აცნობიერებს sxvadasxva saxis programuli uzrunvelyofis (magaliTad: teqsturi redaqtori, grafikuli redaqtori) daniSnulebas da funqciebs da efeqtianad iyenebs maT zogierT ZiriTad funqcias (magaliTad: moniSvna, kopireba, Casma, daformateba); 🖨 muSaobis procesSi saWirobebisamebr inaxavs cifrul masalas programuli uzrunvelyofis Sesabamisi funqciebis gamoyenebiT; 🖨 qmnis failebsa da saqaRaldeebis logikuri organizebis principiT, monacemTa efeqtianad Senaxvis, moZebnisa da wakiTxvis mizniT. is.teqn.dawy.4. 🖨 afasebs cifruli saSualebebis SesaZleblobებს da adekvaturად SearCevs maT axali produqtis Seqmnisas;	1	დამხმარე სახელმძღვანე ლი, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავითა რებელი, სწავლა კეთებით	24.10
---	---	----------------------------	---	--	---	--	---	-------

6	„ზღვაზე“ ფუნჯის სხვადასხვა ტიპი Paint-ში	პროექტი 1	მოსწავლეები დახატავენ ზღვას და ქოლგებს და ისწავლიან ფუნჯის გამოყენებას, მის გასქელებას – დავიწროებას.	is.teqn.dawy.3. აცნობიერებს sxvadasxva saxis programuli uzrunvelyofis (magaliTad: teqturi redaqtori, grafikuli redaqtori) daniSnulebas da funqciebs da efeqtianad iyenebs maT zogierT ZiriTad funqcias (magaliTad: moniSvna, kopireba, Casma, daformateba); muSaobis procesSi saWiorebisamebr inaxavs cifrul masalas programuli uzrunvelyofis Sesabamisi funqciebis gamoyenebiT; qmnis failebsa da saqaRaldeebis logikuri organizebis principiT, monacemTa efeqtianad Senaxvis, moZebnisa da wakiTxvis mizniT. is.teqn.dawy.4. afasebs cifruli saSualebebis SesaZleblobებს da adekvaturად SearCevs maT axali produqtis Seqmnisas;	1	დამხმარე სახელმძღვანე ლი, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავითა რებელი, სწავლა კეთებით	31.10
---	--	-----------	---	--	---	--	---	-------

7	„შემოდგომა“ პულივიზატორი, Paint-ში	პროექტი 2	თაჩუკელზე ხელით მოხატვის უნარ-ჩვევის განვითარება. მოსწავლეები ისწავლიან პულივიზატორის საშუალებით საშემოდგომო ხილის მოხატვას და გაფერადებას.	is.teqn.dawy.3. აცნობიერებს sxvadasxva saxis programuli uzrunvelyofis (magaliTad: teqsturi redaqtori, grafikuli redaqtori) daniSnulebas da funqciebs da efeqtianad iyenebs maT zogierT ZiriTad funqcias (magaliTad: moniSvna, kopireba, Casma, daformateba); muSaobis procesSi saWiorebisamebr inaxavs cifrul masalas programuli uzrunvelyofis Sesabamisi funqciebis gamoyenebiT; qmnis failebsa da saqaRaldeebis logikuri organizebis principiT, monacemTa efeqtianad Senaxvis, moZebnisa da wakiTxvis mizniT. is.teqn.dawy.4. afasebs cifruli saSualebebis SesaZleblobებს da adekvaturად SearCevs maT axali produqtis Seqmnisas;	1	დამხმარე სახელმძღვანე ლი, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავითარებული, სწავლა კეთებით	07.11
---	--	-----------	--	---	---	--	---------------------------------------	-------

8	ფოტოსურათის მოძებნა კომპიუტერში Paint-ში	გავიცნოთ კომპიუტერული გრაფიკა grafikuli redaqtori Paint, figurebis ageba	ფიგურებზე მუშაობის უნარ-ჩვევების განვითარება. მოსწავლე ისწავლის მოძიებული ფოტოს ჩასმას სახატავე პროგრამაში და სასურველი ღიზანით გააფორმებს, სახატავე ინსტრუმენტების საშუალებით.	is.teqn.dawy.3. scnobierebs sxvadasxva saxis programuli uzrunvelyofis (magaliTad: teqsturi redaqtori, grafikuli redaqtori) daniSnulebas da funqciebs da efeqtianad iyenebs maT zogierT ZiriTad funqcias (magaliTad: moniSvna, kopireba, Casma, daformateba); 🖨️ muSaobis procesSi saWiroebisamebr inaxavs cifrul masalas programuli uzrunvelyofis Sesabamisi funqciebis gamoyenebiT; 🖨️ qmnis failebsa da saqaRaldeebis logikuri organizebis principiT, monacemTa efeqtianad Senaxvis, moZebnisa da wakiTxvis mizniT. is.teqn.dawy.4. 🖨️ afasebs cifruli saSualebebis SesaZleblobebis da adekvaturad SearCevs maT axali produqtis Seqmnisas;	1	დამხმარე სახელმძღვანელო, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავითარებული, სწავლა კეთებით	14.11
---	--	---	--	--	---	---	--	-------

9	ამოჭრა და კოპირება Paint-ში	grafikuli redaqtori Pa i n t , figurebi	ფიგურებზე მუშაობის უნარ-ჩვევების განვითარება. მონიშვნის, ამოჭრის და კოპირების შესწავლა-გამოყენება.	is.teqn.dawy.3. აცნობიერებს sxvadasxva saxis programuli uzrunvelyofis (magaliTad: teqturi redaqtori, grafikuli redaqtori) daniSnulebas da funqciebs da efeqtianad iyenebs maT zogierT ZiriTad funqcias (magaliTad: moniSvna, kopireba, Casma, daformateba); 🌧 muSaobis procesSi saWiorebisamebr inaxavs cifrul masalas programuli uzrunvelyofis Sesabamisi funqciebis gamoyenebiT; 🌧 qmnis failebsa da saqaRaldeebis logikuri organizebis principiT, monacemTa efeqtianad Senaxvis, moZebnisa da wakiTxvis mizniT. is.teqn.dawy.4. 🌧 afasebs cifruli saSualebebis SesaZleblobებს da adekvaturად SearCevs maT axali produqtis Seqmnisas;	1	დამხმარე სახელმძღვანე ლი, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავითა რებელი, სწავლა კეთებით	21.11
---	-----------------------------------	---	--	--	---	--	---	-------

10	მონიშვნა, კოპირება, ჩასმა. გამთარი	grafikuli redaqtori Paint,	ფიგურებზე მუშაობის უნარ-ჩვევების განვითარება. მონიშვნის, ამოჭრის და კოპირების შესწავლა. მოსწავლე დახატავს გამთარის სურათს: ხეს, სამკუთხედს, შემდეგ მონიშნავს, დააკოპირებს და ჩასვავს სასურველ ადგილას Paste ბრძანებით.	is.teqn.dawy.3. აცნობიერებს sxvadasxva saxis programuli uzrunvelyofis (magaliTad: teqsturi redaqtori, grafikuli redaqtori) daniSnulebas da funqciebs da efeqtianad iyenebs maT zogierT ZiriTad funqcias (magaliTad: moniSvna, kopireba, Casma, daformateba); 🌱 muSaobis procesSi saWirobebisamebr inaxavs cifrul masalas programuli uzrunvelyofis Sesabamisi funqciebis gamoyenebiT; 🌱 qmnis failebsa da saqaRaldeebis logikuri organizebis principiT, monacemTa efeqtianad Senaxvis, moZebnisa da wakiTxvis mizniT. is.teqn.dawy.4. 🌱 afasebs cifruli saSualebebis SesaZleblobებს და adekvaturად SearCevs maT axali produqtis Seqmnisas;	1	დამხმარე სახელმძღვანელო, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავითარებული, სწავლა კეთებით	28.11
----	------------------------------------	----------------------------	--	--	---	--	---------------------------------	-------

12	გამოტოვებული ასობის ჩასმა Paint	პროექტი 4	გაუვითარდება მოსწავლეს ფიგურებთან და ანბანის ასობებთან მუშაობის უნარ-ჩვევები. გამოტოვებულ ადგილას შეძლებს ამოიციოს ჩასასმელი ასო, ჩასვავს, გააფერადებს მას და წაიკითხავს სიტყვას.	is.teqn.dawy.3. აცნობიერებს sxvadasxva saxis programuli uzrunvelyofis (magaliTad: teqsturi redaqtori, grafikuli redaqtori) daniSnulebas da funqciebs da efeqtianad iyenebs maT zogierT ZiriTad funqcias (magaliTad: moniSvna, kopireba, Casma, daformateba); muSaobis procesSi saWirobebisamebr inaxavs cifrul masalas programuli uzrunvelyofis Sesabamisi funqciebis gamoyenebiT; qmnis failebsa da saqaRaldeebis logikuri organizebis principiT, monacemTa efeqtianad Senaxvis, moZebnisa da wakiTxvis mizniT. is.teqn.dawy.4. afasebs cifruli saSualebebis SesaZleblobებს da adekvaturად SearCevs maT axali produqtis Seqmnisas;	1	დამხმარე სახელმძღვანე ლი, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავითა რებელი, სწავლა კეთებით	05.12
----	--	-----------	--	--	---	--	---	-------

13	3 D ფიგურები	პროექტი 5	გაუვითარდება მოსწავლეს 3D ფიგურებთან მუშაობის უნარ-ჩვევები. მოსწავლე აირჩევს სასურველ ფიგურებს და შეუცვლის მათ ფორმას სივრცეში: კუბი, ცილინდრი, პრი ზმა, თეგმი, ძაღლი, კატა და ა.შ.	is.teqn.dawy.3. აცნობიერებს sxvadasxva saxis programuli uzrunvelyofis (magaliTad: teqturi redaqtori, grafikuli redaqtori) daniSnulebas da funqciebs da efeqtianad iyenebs maT zogierT ZiriTad funqcias (magaliTad: moniSvna, kopireba, Casma, daformateba); muSaobis procesSi saWiorebisamebr inaxavs cifrul masalas programuli uzrunvelyofis Sesabamisi funqciebis gamoyenebiT; qmnis failebsa da saqaRaldeebს logikuri organizebis principiT, monacemTa efeqtianad Senaxvis, moZebnisa da wakiTxvis mizniT. is.teqn.dawy.4. afasebs cifruli saSualebebis SesaZleblobებს da adekvaturad SearCevs maT axali produqtis Seqmnisas;	1	დამხმარე სახელმძღვანე ლი, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავითა რებელი, სწავლა კეთებით	12.12
----	-----------------	-----------	---	---	---	--	---	-------

14	ფიგურები MS Word -ში	პრაქტიკული სამუშაოები მოსწავლის შერჩევით: ააწყვე „მატარებელი, ქირაფი, გემი, ჭიამაია, კურდღელი , ავტობუსი	ტექსტურ რელაქტორში გრაფიკული ელემენტების გამოყენების შესწავლა. ილუსტრირებული ლოკუმენტზე მუშაობა. ფიგურებზე მუშაობის უნარ-ჩვევების განვითარება.	ის გექნ. I.3. მოსწავლეს შეუძლია ისტ პროდუქტის შესაქმნელი საშუალებების გამოყენება	1	დამხმარე სახელმძღვანე ლი, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავითა რებელი, სწავლა კეთებით	19.12
----	----------------------------	---	--	---	---	--	---	-------

15	ახალი წელი MS Word ან Paint	შევექმნათ პრეზენტაცია	გაუვითარდება მოსწავლეს ფიგურებთან და ტექსტთან მუშაობის უნარ-ჩვევები. დახატავს ნაძვის ხეს და დაწერს მილოცვის ტექსტს.	is.teqn.dawy.3. აცნობიერებს sxvadasxva saxis programuli uzrunvelyofis (magaliTad: teqsturi redaqtori, grafikuli redaqtori) daniSnulebas da funqciebs da efeqtianad iyenebs maT zogierT ZiriTad funqcias (magaliTad: moniSvna, kopireba, Casma, daformateba); muSaobis procesSi saWiroebisamebr inaxavs cifrul masalas programuli uzrunvelyofis Sesabamisi funqciebis gamoyenebiT; qmnis failebsa da saqaRaldeebis logikuri organizebis principiT, monacemTa efeqtianad Senaxvis, moZebnisa da wakiTxvis mizniT. is.teqn.dawy.4. afasebs cifruli saSualebebis SesaZleblobebs da adekvaturad SearCevs maT axali produqtis Seqmnisas;	1	დამხმარე სახელმძღვანე ლი, კომპიუტერი, პროექტორი. ბუკები	განმავითა რებელი, სწავლა კეთებით	26.12
----	--------------------------------------	--------------------------	--	---	---	--	---	-------