

English



STELLANEBULA PROJECT

What is described here?

This guide describes the installation of a Steam and an Epic account without duplicating game data.

The guide is intended for Windows computers but should also work under Linux.

Slightly modified, it should work with a Frontier account (game purchased directly from FDEV), as the `min-ed-launcher` supports this login method. Two Epic accounts should also work similarly, with one account running normally via the Epic Launcher and the other account running via `legendary`. However, these methods are not described in this guide. Please refer to the documentation for the `legendary` and `min-ed-launcher` for further details. Note: The `min-ed-launcher` cannot be used with the Epic Launcher. Only direct game start in the Game Launcher is possible here.

Notice

If you only want to use the Epic and Steam launchers, MajorK's guide is the best choice for you:

https://docs.google.com/document/d/17mp74aoOYZtw0tA1fHmvJjFslzYlaa_MNCON9hyHmgE/edit?usp=sharing (german only)

Suitable for whom

The installation and configuration require some experience with using and configuring command line programs. In this process, `legendary` is used as a replacement for the Epic client, and `min-ed-launcher` as a replacement for the game launcher.

Why use legendary and min-ed-launcher

- With the `Legendary` launcher, you bypass both the Epic Launcher and the game's launcher using the `min-ed-launcher`, resulting in fewer clicks and faster load

times -> especially convenient for farming. Unfortunately, Steam cannot be bypassed.

- **Legendary** also allows you to make the game functional without having to reinstall it, something neither Steam nor the Epic Launcher can do.
- The **min-ed-launcher** makes it possible to launch the game with multiple accounts.

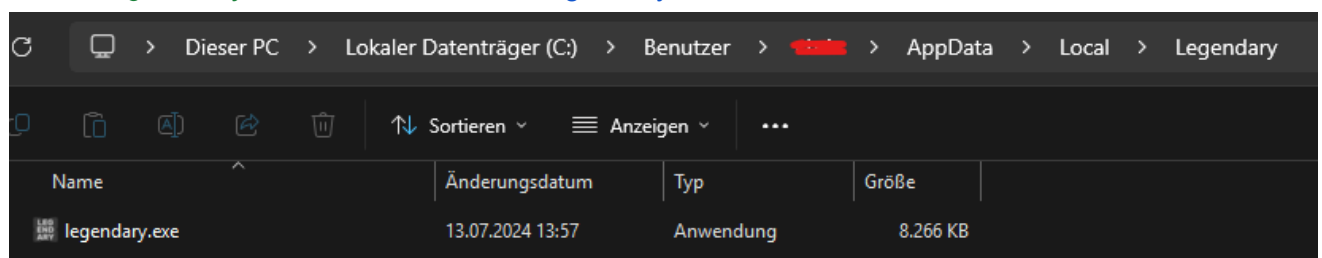
The Epic client is not required for this process but can remain installed if needed. However, the Steam client is still necessary.

Install game on Steam

Install the game as usual. If you are using a directory other than the default directory for games, you must consider the alternative path in the configurations listed below (highlighted in dark gray).

Set up Legendary

Install **legendary** from: [GitHub - derrod/legendary](https://github.com/derrod/legendary). For me, it is located here:



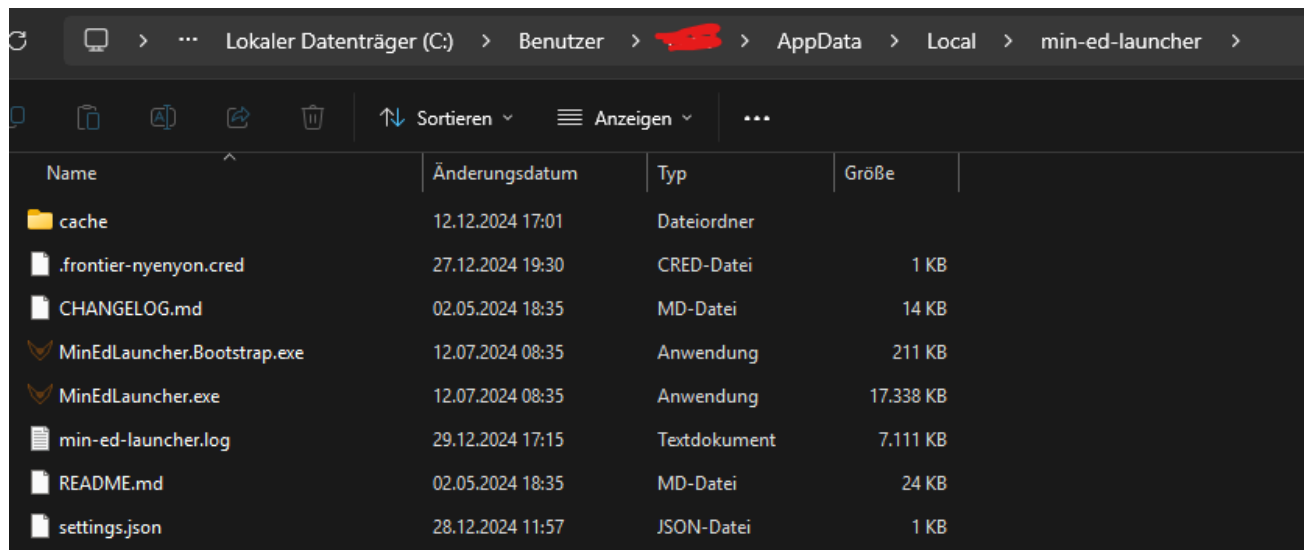
Now, execute the following command in the command line:

```
legendary.exe auth
```

to log in via Epic.

Set up min-ed-launcher

Install the **min-ed-launcher** from: [GitHub - rfvgyh/min-ed-launcher](https://github.com/rfvgyh/min-ed-launcher). Contrary to some guides, the launcher does not need to be in the game directory. It can be located outside, so it won't be removed during updates. For me, it is located here:



Then, adjust the `settings.json` file. For me, it looks like this:

```
{
  "apiUri": "https://api.zaonce.net",
  "gameLocation": "C:\\Program Files
(x86)\\Steam\\steamapps\\common\\Elite Dangerous",
  "watchForCrashes": false,
  "language": "en",
  "autoUpdate": true,
  "checkForLauncherUpdates": true,
  "maxConcurrentDownloads": 4,
  "forceUpdate": "FORC-FDEV-DO-1000",
  "processes": [],
  "shutdownProcesses": [],
  "filterOverrides": [
    { "sku": "FORC-FDEV-DO-1000", "filter": "edo" },
    { "sku": "FORC-FDEV-DO-38-IN-40", "filter": "edh4" }
  ],
  "additionalProducts": []
}
```

The language of the game can be set using the `"language"` parameter. For German, it is `"de"`, and for English, it is `"en"`.

Legendary - Import game

Since the game is already installed, it only needs to be imported into `legendary` without having to download it again. Remember to import the Odyssey DLC as well.

Enter the following in the command line:

```
legendary.exe import 9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593 "C:\\Program
Files (x86)\\Steam\\steamapps\\common\\Elite Dangerous"
```

```

[Core] INFO: Trying to re-use existing login session...
[Core] INFO: Downloading latest manifest for
"9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593"
[cli] WARNING: Some files are missing from the game installation,
install may not match latest Epic Games Store version or might be
corrupted.
[cli] INFO: NOTE: The Game installation will have to be verified
before it can be updated with legendary.
[cli] INFO: Run "legendary repair
9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593" to do so.
[cli] INFO: Found 1 items of DLC that could be imported.
Do you wish to automatically attempt to import all DLCs? [Y/n]: y
[Core] INFO: Downloading latest manifest for
"fb246286c93e453e8f99d8b7b5c1069e"
[cli] INFO: DLC install appears to be complete.
[cli] INFO: NOTE: The DLC installation will have to be verified
before it can be updated with legendary.
[cli] INFO: Run "legendary repair
fb246286c93e453e8f99d8b7b5c1069e" to do so.
[cli] INFO: DLC "Elite Dangerous: Odyssey" has been imported.
[cli] INFO: Game "Elite Dangerous" has been imported.

```

Warnings are displayed above. These warnings CAN be ignored. It will still work. However, you can perform the repair so that the game launcher can be run directly through **legendary** without **min-ed-launcher** without any error messages. However, it will download another 25 GB.

```

legendary.exe repair 9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593
legendary.exe repair fb246286c93e453e8f99d8b7b5c1069e

```

Steam - set up min-ed-launcher

Go to the game's "Gear icon -> Properties -> General". Then, under "Advanced Users...", add the following line:

```

cmd /c "{Path}\MinEdLauncher.exe %command% /autorun /autoquit
waitForExit /edo"

```

Fortgeschrittene Nutzer können ihre Startoptionen anpassen.

```
cmd /c "C:\Users\%user%\AppData\Local\min-ed-launcher\MinEdLauncher.exe %command%
```

Insert **{path}** with the path to **min-ed-launcher**.

Start game

Steam

The game can now be started as usual via Steam. If the game does not start, please check the previous step.

Epic

You can start the game via **legendary** as follows:

With **min-ed-launcher**

```
legendary.exe launch 9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593  
--override-exe {Path}\MinEdLauncher.exe /autorun /edo /autoquit  
waitForExit
```

Without **min-ed-launcher** (only works if the installation has been repaired using **legendary**):

```
legendary.exe launch 9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593
```

Insert **{path}** with the path to **min-ed-launcher**.

Create Shortcut

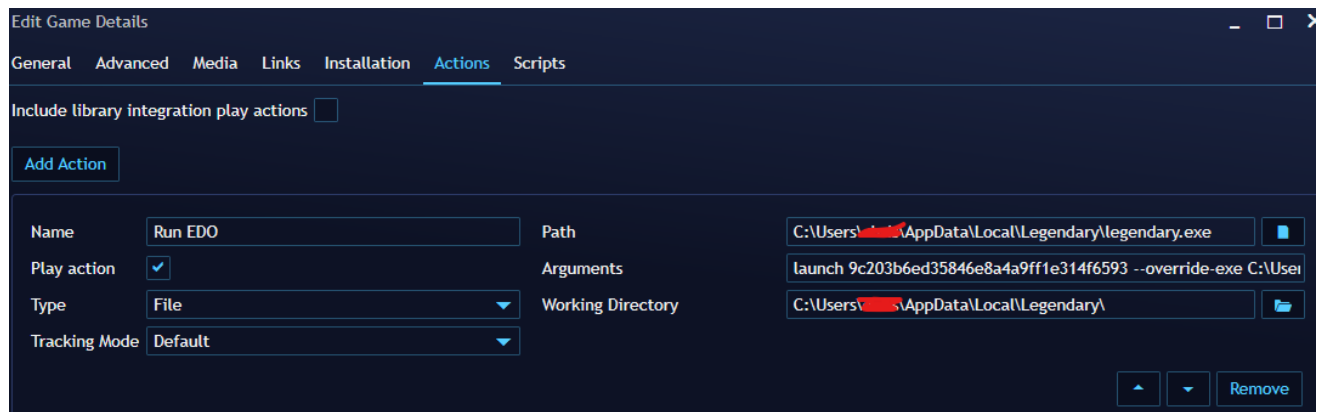
To avoid having to launch **legendary** through the command line every time, you can create a shortcut for **legendary** and place it on the desktop or in the start menu. To do this, create the shortcut, open the properties of the shortcut, and in the Target field, extend the path to **legendary** with the appropriate parameters, e.g.:

```
C:\Users\xxxxx\AppData\Local\Legendary\legendary.exe launch  
9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593 --override-exe  
{Path}\MinEdLauncher.exe /autorun /edo /autoquit waitForExit
```

Insert **{path}** with the path to **min-ed-launcher**.

Use Playnite with Legendary and min-ed-launcher

If you use Playnite, you can set up an action to start the game:



The prerequisite is that the **legendary** plugin is fully installed and configured so that the game can also be started without the action.

Cmdr nyenyon

Contact: <https://inara.cz/elite/cmdr/312183/>

Deutsch



STELLANEBULA PROJECT

Was wird hier beschrieben

Diese Anleitung beschreibt die Installation von einem Steam- und einem Epic-Account, ohne die Spieldaten doppelt zu installieren.

Die Anleitung ist für Windows-Rechner gedacht, sollte jedoch auch unter Linux funktionieren.

Leicht abgewandelt dürfte es mit einem Frontier-Account (Spiel direkt bei FDEV gekauft) funktionieren, da der `min-ed-launcher` diesen Login-Weg unterstützt. Auch zwei Epic Accounts dürften ähnlich funktionieren, indem man einen Account normal über den Epic-Launcher und den anderen Account über `Legendary` laufen lässt. Diese Wege werden in dieser Anleitung jedoch nicht beschrieben. Bitte schaue hierfür in die Dokumentation vom `Legendary` und `min-ed-launcher`. Ein Hinweis: den `min-ed-launcher` kann man beim Epic Launcher nicht einsetzen. Hier geht nur der direkte Start des Spieles in den Game-Launcher.

Hinweis

Wenn du nur den Epic- und Steam-Launcher verwenden möchtest, ist die Anleitung von MajorK die beste Wahl für dich:

https://docs.google.com/document/d/17mp74aoOYZtw0tA1fHmvJjFslzYlaa_MNCON9hyHmqE/edit?usp=sharing

Für wen geeignet

Die Installation und Konfiguration erfordert etwas Erfahrung in der Nutzung und Konfiguration von Kommandozeilen-Programmen. Dabei wird `Legendary` als Ersatz für den Epic-Client und `min-ed-launcher` als Ersatz für den Spiel-Launcher verwendet.

Warum Legendary und min-ed-launcher

- Mit **Legendary** umgeht man sowohl den Epic-Launcher als auch den Spiel-Launcher mittels dem **min-ed-launcher**, was weniger Klicks und schnelleres Laden bedeutet -> besonders praktisch beim Farmen. Leider lässt sich Steam nicht umgehen.
- **Legendary** ermöglicht es außerdem, das Spiel nutzbar zu machen, ohne es erneut installieren zu müssen – etwas, das weder Steam noch der Epic-Launcher können.
- Mit dem **min-ed-launcher** kann das Spiel auch mit mehreren Accounts gestartet werden.

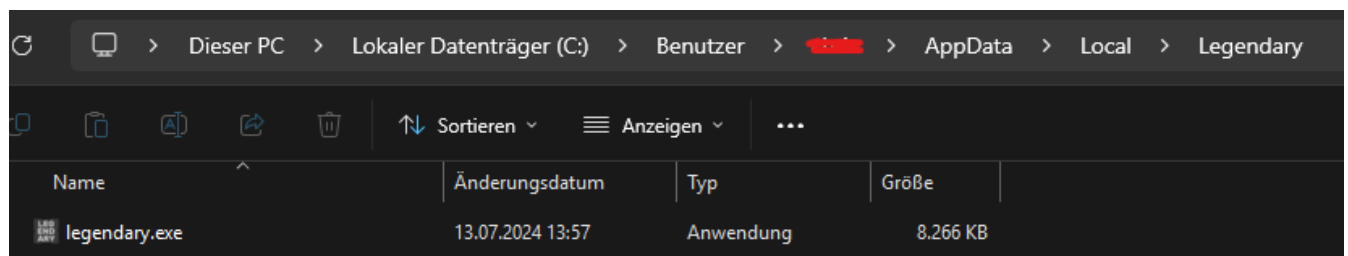
Der Epic-Client wird dafür nicht benötigt, kann aber natürlich parallel installiert bleiben. Der Steam-Client wird jedoch weiterhin benötigt.

Spiel in Steam installieren

Installiere das Spiel wie gewohnt. Falls du ein anderes Verzeichnis als das Standardverzeichnis für Spiele verwendest, musst du den abweichenden Pfad in den unten aufgeführten Konfigurationen (dunkelgrau unterlegt) berücksichtigen.

Legendary einrichten

Installiere **Legendary** von: [GitHub - derrod/legendary](https://github.com/derrod/legendary). Bei mir ist es dann hier zu finden:



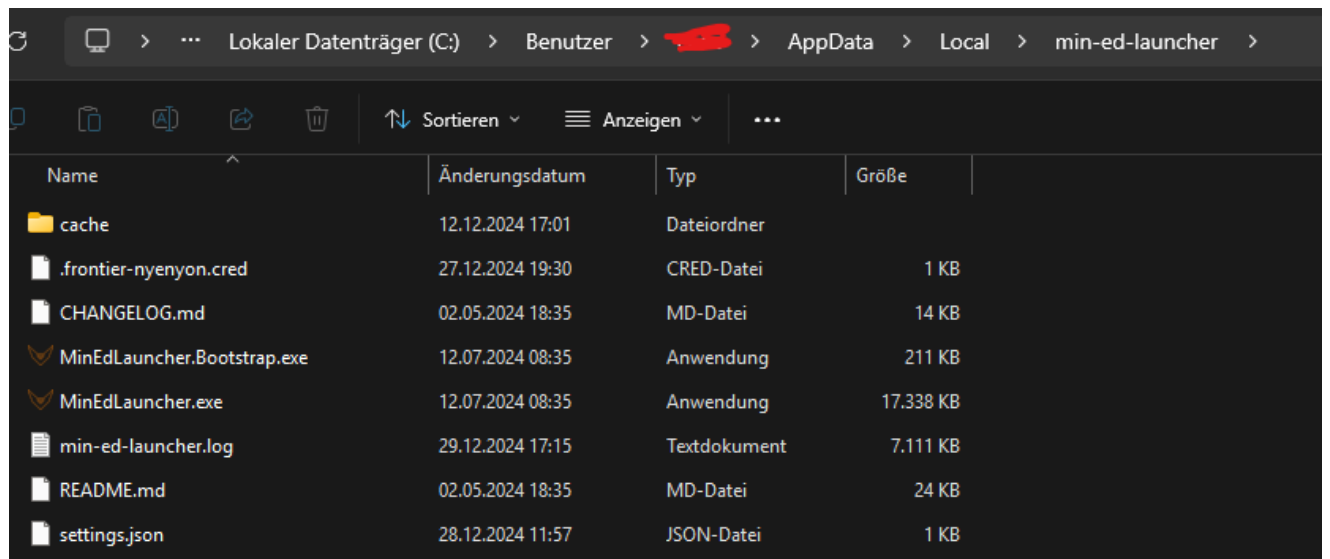
Nun führe in der Kommandozeile Folgendes aus:

```
legendary.exe auth
```

um dich über Epic einzuloggen.

min-ed-launcher einrichten

Installiere den **min-ed-launcher** von: [GitHub - rfvgynh/min-ed-launcher](https://github.com/rfvgynh/min-ed-launcher). Entgegen einigen Anleitungen muss der Launcher nicht im Spielverzeichnis liegen. Er kann außerhalb liegen, sodass er bei Updates nicht entfernt wird. Bei mir befindet er sich hier:



Passe dann die `settings.json` an. Bei mir sieht sie so aus:

```
{
  "apiUri": "https://api.zaonce.net",
  "gameLocation": "C:\\Program Files
(x86)\\Steam\\steamapps\\common\\Elite Dangerous",
  "watchForCrashes": false,
  "language": "en",
  "autoUpdate": true,
  "checkForLauncherUpdates": true,
  "maxConcurrentDownloads": 4,
  "forceUpdate": "FORC-FDEV-DO-1000",
  "processes": [],
  "shutdownProcesses": [],
  "filterOverrides": [
    { "sku": "FORC-FDEV-DO-1000", "filter": "edo" },
    { "sku": "FORC-FDEV-DO-38-IN-40", "filter": "edh4" }
  ],
  "additionalProducts": []
}
```

Die Sprache des Spiels kann mit dem Parameter `"language"` festgelegt werden. Für Deutsch ist es `"de"`, für Englisch `"en"`.

Legendary - Spiel importieren

Da das Spiel bereits installiert ist, muss es in **Legendary** nur importiert werden, ohne es erneut herunterladen zu müssen. Denke daran, auch das Odyssey-DLC zu importieren.

In der Kommandozeile folgendes eingeben:

```
legendary.exe import 9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593 "C:\\Program
Files (x86)\\Steam\\steamapps\\common\\Elite Dangerous"
```

```

[Core] INFO: Trying to re-use existing login session...
[Core] INFO: Downloading latest manifest for
"9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593"
[cli] WARNING: Some files are missing from the game installation,
install may not match latest Epic Games Store version or might be
corrupted.
[cli] INFO: NOTE: The Game installation will have to be verified
before it can be updated with legendary.
[cli] INFO: Run "legendary repair
9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593" to do so.
[cli] INFO: Found 1 items of DLC that could be imported.
Do you wish to automatically attempt to import all DLCs? [Y/n]: y
[Core] INFO: Downloading latest manifest for
"fb246286c93e453e8f99d8b7b5c1069e"
[cli] INFO: DLC install appears to be complete.
[cli] INFO: NOTE: The DLC installation will have to be verified
before it can be updated with legendary.
[cli] INFO: Run "legendary repair
fb246286c93e453e8f99d8b7b5c1069e" to do so.
[cli] INFO: DLC "Elite Dangerous: Odyssey" has been imported.
[cli] INFO: Game "Elite Dangerous" has been imported.

```

Oben werden Warnungen ausgegeben. Diese Warnungen KANN man ignorieren. Es geht auch so. Aber man kann die Reparatur ausführen, damit der Spiel-Launcher ohne Fehlermeldung direkt über **Legendary** ohne **min-ed-launcher** ausgeführt werden kann. Allerdings lädt er nochmal 25GB nach.

```

legendary.exe repair 9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593
legendary.exe repair fb246286c93e453e8f99d8b7b5c1069e

```

Steam - min-ed-launcher einrichten

Gehe beim Spiel auf „Zahnrad -> Eigenschaften -> Allgemein“. Füge dann unter „Fortschrittliche Benutzer...“ die folgende Zeile ein:

```

cmd /c "{Path}\MinEdLauncher.exe %command% /autorun /autoquit
waitForExit /edo"

```

Fortgeschrittene Nutzer können ihre Startoptionen anpassen.

```

cmd /c "C:\Users\...AppData\Local\min-ed-launcher\MinEdLauncher.exe %command%

```

Füge **{path}** mit dem Pfad zum **min-ed-launcher** ein.

Spiel starten

Steam

Nun kann das Spiel wie gewohnt über Steam gestartet werden. Falls das Spiel nicht startet, überprüfe bitte den vorherigen Schritt.

Epic

Das Spiel startet man über **Legendary** wie folgt:

Mit **min-ed-launcher**:

```
legendary.exe launch 9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593  
--override-exe {Path}\MinEdLauncher.exe /autorun /edo /autoquit  
waitForExit
```

Ohne **min-ed-launcher** (funktioniert nur, wenn die Installation mittels **Legendary** repariert wurde):

```
legendary.exe launch 9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593
```

Füge **{path}** mit dem Pfad zum **min-ed-launcher** ein.

Verknüpfung erstellen

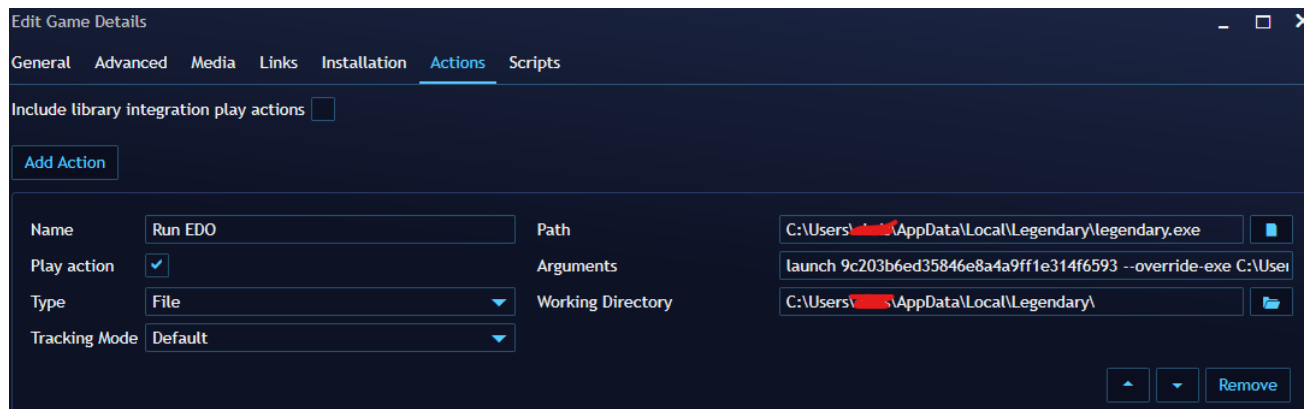
Um **Legendary** nicht jedes Mal über die Kommandozeile aufrufen zu müssen, kann man eine Verknüpfung von **Legendary** erstellen und diese auf dem Desktop oder im Startmenü ablegen. Dazu erstellt man die Verknüpfung, öffnet die Eigenschaften der Verknüpfung und erweitert im Ziel-Feld den Pfad zu **Legendary** um die entsprechenden Parameter, z.B.:

```
C:\Users\xxxxx\AppData\Local\Legendary\legendary.exe launch  
9c203b6ed35846e8a4a9ff1e314f6593 --override-exe  
{Path}\MinEdLauncher.exe /autorun /edo /autoquit waitForExit
```

Füge **{path}** mit dem Pfad zum **min-ed-launcher** ein.

Playnite mit Legendary und min-ed-launcher nutzen

Falls du Playnite nutzt, kannst du für den Start des Spiels eine Action einrichten:



Voraussetzung ist, dass das **Legendary**-Plugin vollständig installiert und konfiguriert ist, sodass das Spiel auch ohne Action gestartet werden kann.

Cmdr nyenyon

Kontakt: <https://inara.cz/elite/cmdr/312183/>