

Ablauf

SESSION 1

- Tyria Begleiter Sushi und Ninio
 - Beginn des Einbruchs mit Masken
 - Bastet und Ghost befreit
 - Siegelring von den Wachen
 - Aarakocra(mit Absicht eingesperrt) hat Mission/Berief bekommen
 - Asservatenkammer ausgeräumt
 - Wachen haben uns entdeckt weil ein verwirrter alter Mann rumgeschrien hat
 - Wachen besiegt, Zhon muss sich im Zaun halten sie nicht zu essen
 - Treppe in den Keller entdeckt
-

SESSION 2

- Treppe hinabgestiegen
 - Wachen finden die ohnmächtigen Wachen
 - Labyrinthkeller
 - überall Nebel, der durch Rohre geleitet wurde
 - Scheinwerfer suchen die Gänge ab, wurden beim Zweiten entdeckt
 - Mechanischer Minotaurus bewacht die Gänge und wird auf uns aufmerksam
 - finden den Ursprung des Nebels (Eversmoking Bottle)
 - Zhon findet Kurwok und befreit ihn, dieser hat Information über ein wichtiges Item
 - Lanzmann von Bastet wird befreit und verschwindet plötzlich und hinterlässt Bastet einen Beutel
 - Minotaurus wird auf uns aufmerksam und verfolgt uns, dabei verschließen sich die Gänge vor uns
 - Mechanischer Minotaurus beißt Zhon den linken Arm beim Abwehren ab, aber losgeworden
 - Kurwok getötet um seinen Bag of Holding an sich zu reißen, Kopf von Kurwok abgetrennt
 - Treppe nach oben zum Panopticon, Konstruktbeholder wacht über den Raum
 - Kampf gegen den Beholder
-

SESSION 3

- In den tiefen Gefängnissen eingesperrt, von Anubi(Bastet) befreit
 - Ghost befreit Brynjolf und Tyrias Eltern
 - Kampf gegen Mecha-Wächter + Powerturm
 - Zhon wirft den Beholder in den Abgrund
 - Flucht durch geheimen Tunnel (Brynjolf kannte ihn)
 - In einer Müllhalde nahe Skullport angekommen
 - Troll (Zerrissenes Hemd von Xanathar) an Brücke zur Skullport, Raven gab ihm Geld
 - Skullport: Sommerfest zur Sommersonnenwende
 - Tybor in Skullport getroffen
 - Erste Taverne besucht
-

SESSION 4

- Stadt erkundet, Taverne gesucht
- Gruppe aufgeteilt, um sich umzuhören

- „Turbo Oma“ mit Furry-Vorliebe
 - Begegnung mit zwei skurrilen Tavernen-Besuchern
 - Ghost-Barkeeper und seine Top 3 Getränke
 - Infos über Person, die Raven ähnelt (Familie?)
 - Wettrinken veranstaltet
 - Zhon war Dragonschlächter
 - Thyrias Familie zurückgelassen → Konfrontation im Weisenhaus
 - Cousin (Eagle Bloodfallen) schlägt mich
 - Raven wird von einem Vampir seiner Sippe durch die Taverne geworfen und verprügelt
-

SESSION 5

- Komme wieder zu Bewusstsein mit Eagle Bloodfallen außerhalb einer Schlägerei
 - Alexey Schwarzfeld schickte Eagle
 - Bar in Chaos – Massenschlägerei
 - Bastet castet *Zone of Truth*, verschärft das Chaos
 - Eagle bietet Frieden an, Gruppe akzeptiert, ich nicht
 - Duell gegen Eagle knapp verloren
 - Eagle gibt Lore preis, lässt sich absorbieren
 - Drunken Master spricht mit ihrer Familie
 - Hochnäsiger Drache schlüpft (Ei hat Seriennummer S-003) → Ghost ist sein Priester, Zhon versucht ihn zu unterwerfen
 - Ghost spricht drakonisch im Dialekt (Liplip)
-

SESSION 6

- Thyrias Familie verschwindet, Nachricht hinterlassen, Thyrias Familie (Mutter) mit eine Art Hologramm verabschiedet, Drachen hat es zerstört jedoch hinterließ eine Sigille
 - Gruppenvorstellung, Brynjolf leitet
 - Sternenreise/Saufrunde mit Geisterschnaps
 - Tyria und Zhon überstehen den härtesten Schnapps
 - Tybor erzählt von Ragnar, Korry und Motte
 - Tybors Waffen-Gacha/-Verzauberungen
 - Maden-Händler
 - Mr. Spice (Alchimisten Händler – aphrodisiakischer Händler, kaufen Katzenminze und Belustigungswasser)
-

SESSION 7

- Besuch bei Drow-Hohepriesterin (Xir Navan)
- Schwur auf meine Seele, Spinnentattoo erhalten
- Entweder die Geister oder Xanni müssen verschwinden → Fokus auf Xanni
- Türsteher kennt Ghost und Thyria
- Familiengeschichte des Türstehers enthüllt → Thyria entschuldigt sich
- Sliv Blackclaw → Rechthand von Xanni
- Besuch im Archiv
- Xanathar = ein Goldfisch?!

SESSION 8

- Gespräch mit Xanni → Ghost hat Job halb erledigt
- Sliv bringt uns zum Markt, Jobangebot abgelehnt
- Drow-Münzen gegen Scroll bei Duergar-Dame Niss Blastend getauscht
- Torwächter zwingt Musikauftritt für Bastet
- Bastet lernt *Common*
- Goblin-Dieb im Ghostkostüm verscheucht
- Brynjolf berichtet von fliehenden Drachenschlächter (Probleme im Norden und im Süden die Allianz der Lords, Bäume von den Bergen unter den Minotauern) und war bei der Xanathargilde angeheuert
- Anbeter des Baphomet in Luskan
- Allianz der Lords versammelt sich in Waterdeep
- Siegel in Waterdeep (Drakeward)
- Verhandlungen mit Sol (Mitaxes Atum) erfolgreich – keine Befehle
- Angriff der Kobolde

SESSION 9

- Kampf gegen Kobolde & riesigen Fomorianer
- Buch castet zufällig
- Nach Killstreak durch Hexfeuer fast gestorben, nur Vampirsein rettet mich
- Zhon wird vom Etwas „verunstaltet“
- Verhör des Kobolds → Smaragdgrüner Tod + Hohepriester verantwortlich
- Kakos-Rekrutierer
- Alte Frau(Hag?) bekommt Kuss von Zhon, dieser erhält einen Trank gegen den Fomorianer Fluch
- Alte Frau möchte mehr über Zhon wissen, doch dieser ist abgeneigt
- Fluchanalyse auf Geistertaverne → befiehlt nun mir

SESSION 10

Raven:

- Mit Geisterschiff zum Riesenwurm
- Kampf gegen Gnax (wurmähnlicher Gott)

Rest der Gruppe:

- Zhon macht Faustkampf gegen alte Gefolgin Yigra(Sie ritt einen Drake) der Drachenschlächter, um Doktor zu befreien→ Kampf gewonnen, Doktor gibt metallenes Elixier
 - Kampf gegen riesigen grünen Wurm(purple Worm) auf dem Weg zum Wormhole
-

SESSION 11

- Gnax(Anführer der Kobolde) besiegt, Koboldpriester ebenfalls, aber entkommen
- Wurm wütet nach Verlust seines Kameraden
- Geisterpiraten verabschieden sich →goldener Anker erhalten
- Stadt geplündert
- Besuch bei Drow-Enklave
- Ghost hat Spinne erhalten
- Hohepriesterin Xir'Navan (wir durften drei Fragen stellen): Thyria fragt nach Eltern
- Feng Shan haben Vertrag mit den Dragonschlächter
- Attentatsversuch auf Laeral Silverhand gescheitert (Blackstaff, Vajra Safahr rettete Silverhand, daher Eltern eingelocht)
- Xanni an Drow verkauft → 2 Zusatzfragen erhalten
- 1. Frage: Beobachterin der Feng Shan – namenlose Agentin
 2. Frage: Alexey Schwarzfeld – lebt in Villa, omnipräsent
- Goldener Anker bei Gilde für seltene Items eingetauscht
- Aufzug nach Waterdeep, wie eine art Brunnen
- Kurwoks Kopf sagt, ihr werdet sterben, toter Körper sägt am tragenden Seil, gerade so noch aufgehalten
- Eliana wiedergehtroffen, schlechte Lage der Detektei, Personalmangel
- Gähnendes Portal erreicht, Daphne kennengelernt
- Runen in Thyrias Schwert – Stränge müssen im Einklang geschmiedet werden

SESSION 12

- Sandro analysiert Ankerstein → seltene Magie, alte Gesellschaft
- Raven tauscht Zauber mit Sandro
- Zhon misstraut dem Ankerstein, Stein von Raven: Energiequelle zur Verstärkung von Zauber, jedoch leer
- Ghost fragt nach Tiamats Augen, Ghosts Stamm wurde getötet und wurde von Mindas dem Sockendieb aufgenommen, dieser ist jedoch verschwunden und Ghost nahm eine Karte, um die Augen der Tiamat zu finden
- Sandro spricht über Halbgötter, verweigert Details
- Bustet zeigt Sandro seine Kette, Sandro empfiehlt Bastet zur Gale mit dem Amulett von Oghma, Bastet erhält einen Türöffner von Sandro zu Gales Turm
- Sandro kauft Ghosts lilanen Stein, Stein aus Neverwinter, Magisch, Angenehmes Gefühl
- Sendestein von Sando bekommen
- Eliana kauft Zhon Öl fürs Fell und Haut für das Bad
- Badezeit, Brynjolf erschüttert das Bad, Ghost geht Tauchen, Zhon genießt es nach langer Zeit zu baden, Raven kann nicht entspannen
- Augen der Tiamat sondern eine schädliche Strahlung ab

- Buch gibt Infos über Feind der Vampire: die Sonne/Raven hat ein besonderes Buch mit vielen Geheimnissen mit einem Endlosen Kampf
-

SESSION 13

- Übernachtung im Gasthaus, Eliana eifersüchtig auf Unseen Servant
 - Ritual Zahnreinigung mit Massage
 - Bastet bindet die Schnürsenkel zusammen
 - Frühstück, Info über Dungeon im Keller
 - Bastets Amulett ähnelt Ghosts Stein → göttliche Energie
 - Bastet blickt ihr Medaillon und ist in eine Wüste eingetaucht, als Raven durchschaut, wird er herausgedrängt von dem Rufen, dass er nicht der Auserwählte ist
 - Betreten des Dungeons, Kampf gegen Untote
 - Brynjolf kennt Alexey → führt uns zu Gruft
 - Vampir-Ahnenwand, einer zeigt mich mit grünen Augen
 - Geheimes Grab mit Vampierschädel-Dolch
 - Dolch gezogen → Kampf gegen Skelette
-

SESSION 13.5/ 14

- Gruftwand mit Alexey & Frau (getanzte Geschichte) → letzte Wand zerstört
 - Paladin erscheint, Augen wie Engelswesen
 - Kampf → Flucht, Grabgeist auf Liste
 - Kreide verschwunden, Sol gibt Greater Potion
 - Inquisitorin Morgana (Hauptgardistin Thorns)
 - Vampirpräsenz vor 5 Jahren unterwanderte Rat
 - Traum: vertraute Unbekannte an Tisch
 - Rivale Dove auftaucht
 - Warnung von Alexey → jemand aus meinem Umfeld begehrt mein Blut
 - Lila Stern am Himmel
 - Buch untersucht → sehr alt, Basiliskenleder, Ticket fällt heraus
 - Dolch sammelt Essenz für Ankerstein
-

SESSION 15

- 4 Wochen vergangen (in-world)
- Ziel: Luskan(Brynjolf)über Neverwinter
- Ghost verschwindet, Sliv bedroht ihn
- Einladung: Einäugige Katze bei Mitternacht
- Loreal Silverhand → Auserwählte von Mystra

- **Schloss Waterdeep: Checkpoint → Waffen und Buch abgeben**
- **Brynjolf in Dokumenten als 200-jährig**
- **Blackstaff Veira überwacht mich**
- **Brief erst nächsten Morgen öffnen**
- **Liliana verteidigt meine Sachen**
- **Anderson erwähnt ominösen Zirkus**

SESSION 16

- **Kreide-Tür durchquert, Ticket zerrissen**
- **Hub mit Türen zu versch. Orten**
- **Onzo der drittbeste Clown**
- **Zirkus der Wunder → VIP-Treatment**
- **Wahrsagerzelt: Kartenlesen**
 - **Vergangenheit: Hohepriesterin**
 - **Gegenwart: Der Tod (Neverwinter)**
 - **Zukunft: Der Stern (violetttes Objekt mit huldigenden Händen)**
 - **Meine Karte: Der Hierophant → ich über Alexeys Leiche**
- **Turbo Granny erneut getroffen**
- **Schweinefang → Thyria vs. Berta**
- **Trivia-Zelt: Ilithid leitet**
- **Bastet: Hütchenspiel mit Goblins**
- **Kuchenwettessen → Ghost vs. Brynjolf**

SESSION 17

- **Anderson(Geheimpolizei) entdeckt uns → Ort gefährlich**
 - **Gewinnbude, Orcsos der zweitlustigste**
 - **Raven erpresst, Ghost zahlt, Bustet schuldet → Blackrazor erhalten**
 - **Blutdurst wie bei mächtigen Vampiren**
 - **Blackrazor: Vision von Leere**
 - **Tiefling-Direktor Flux → nennt den „Violetten Gott“**
 - **Flux: „Mit dem Stern kommt die Show“**
 - **Corry verliert Eis → Familienbild bei sich**
 - **Event: Perfekte Plätze, magisch beeinflusst**
 - **Tiershow, Feuerkünstler, Akrobaten**
 - **Finale: Stern am Himmel → violettes Licht**
 - **Begegnung: Mädchen (wie Thyria), Dame mit Schleier (Bloodfallen-Matriarchin)**
 - **Spiegelbilder warnen, Stimme von Eltern → „Warum, Sohn?“**
 - **Clown der Dunkelheit + Riesen**
-

SESSION 18

- Rückkehr durchs Portal → Yawning Portal
 - Welt verändert, zerstört, Himmel voller Licht, Drei Drachen, einer von ihnen mit drei Köpfen
 - Kampfspuren, Tote
 - Ein Dreivierteljahr vergangen laut Sandro
 - Ghost hat Steckbrief (5 Platin, Stadtverbrechen)
 - Blumenladen verbrannt, verkohlte Person
 - Xani Boys machen Ghost Vorwürfe
 - Bugbear sagt: Thyria zerstörte zentrale
 - Alter Raven wird zu Fledermaus, ruft Eagle, Eliana, Alexey
 - --> Raven und verfolgt uns, Zhon wird ihn und seine Begleiter los, indem er Öl auf dem Boden bei der Flucht vergießt
 - Blackstaff Tower, Notizen: „Ich hätte es zulassen sollen“, Turm geplündert, Drachenschächter wollen die Blackstaffs beim Treffen vermeintlich überlisten, Drachenangriffe vor Monaten
 - Kind an der Tür → schwarze Haare, Geweih, greift Brynjolf an
-

SESSION 19 | SEASON 1 ENDE

- Kampf gegen Corry und Zhon wirft sie aus dem Fenster
- Blutmagie Luxendarc → färbt Mond rot
- Corry ruft untote Shadowfell-Monstrositäten
- Alter Mann erscheint, wir folgen
- Drachen verfolgen, Sol unter ihnen
- Raven wartet beim Portal, misstraut allen
- Alter Raven wird beklaut
- Rückkehr zum Yawning Portal
- Drachenhorn wird abgetrennt und fällt durchs Portal

SESSION 20 - 16.07.2025

- Zhon steckt das Drachenhorn ein
- Thyria lässt sich von Zhon und Brynjolf werfen, aber schafft es nicht das Glühwürmchen zu fangen
- Kutsche kommt an als Ghost sich davon schleicht und überfährt ihn fasst
- Thess steigt aus der Kutsche und sucht nach Ursprung temporaler Magie, findet das Portal und ignoriert die darum herum verteilte Gruppe im Versuch das Phänomen zu untersuchen
- Ghost beschwert sich darüber, fast platt gefahren worden zu sein.
- Thess erkennt eine Bekannte Sandartige Substanz um die Singularität wirbeln (Tiefen-Enthüllungs-Platz-Massaker) und sieht als sie aussieht spuren davon auf den Anderen
- Thess und Raven reden lange um den heißen Brei, um Informationen zu teilen/zu bezahlen

- Raven deutet Thess gegenüber an, sie könnten mehr über das Portal wissen, Bietet Deal über Wissen gegen Geld oder Informationen an
- Thess ist im diplomatischen Auftrag hier und nicht Teil eures Hofes.
- Auf Brynjolfs Frage welche Gesellschaft das sei (er rieche nach Fisch) antwortet Thess "Ich habe nicht die Befugnis diese Information mit anderen zu teilen als Loreal Silverhand"
- Unterdessen folgt der Blick eines der Pferde an der Kutsche, der Unterhaltung und beugt sich immer weiter in ihre Richtung. Der Kutscher, der versucht, das Tier in den Gehorsam zurückzukehren, ignoriert es geflissentlich.
- Als Thess bei den Untersuchungen der Singularität um diese herumläuft und dabei unter dem Kopf des Pferdes durchtauchen muss (welcher vor dem Gespräch noch nicht da war), mustert Raven das Tier misstrauisch.
- Als dieser einen Schockzauber auf es loslässt verwandelt es sich in einen halbling mit Braunen haaren und Grünem Umhang der die Hände hochreißt und sich ergibt
- Der Halbling stellt sich als Belim Doyle Teapot vor
- Thess ist ein Flüchtling aus Neverwinter
- Brynjolf setzt sich mit Zhon an den Brunnen und sagt "Jetzt wird's spannend". Sein Gepäck herausholend fängt er an Fleisch zu verteilen
- Ghost taucht in seinen Fleisch-Sack auf der Suche nach Blutwürmer, sehr kalt in dem Sack
- Thyria gibt an, Vegetarierin zu sein.
- Als Raven kann nicht jede Nahrung zu sich nehmen
- [Thyria trinkt Tee mit Gift, welches für sie allerdings harmlos ist?!?]
- Tyria fragt, ob Thess Zugang zum Diplomaten-Ball hat, der bald stattfindet (bei dem auch ein Mitglied der Drachenschlächter anwesend sein wird).
- Hierauf antwortet Thess, dass zwar ein Quartier im Palast gewährt wurde, aber Gespräche bislang nicht fortgeschritten genug seien, um eine Teilnahme an einer solchen Veranstaltung zu rechtfertigen.

SESSION 21 - 23.07.2025

- früher Abend, Bastet fällt durch das Portal auf Thess, nachdem dieser im Portal rumstochert
- Bastet wird gecharmt von Thess und sie packt ihre Rätsel aus anstatt Sinnvolle Informationen preis über unsere Erlebnisse in der Dystopie zu geben
- gehen in die Taverne und Durnan verkauft Informationen, Ghost erfährt von einem grünen Kobold(Doppelgänger) der so verkleidet ist wie Ghost(bestellt Lakritz und Schokoladenmilch)
- Raven gelingt eine gemeinsame Ebene der Kommunikation mit Thess aufzubauen in dem er basis Axiome definiert, welche sie für jede seiner Äußerungen anwenden sollte
- Tyria bricht ihren Veganismus für den härtesten Alkohol (lich finger in Drink), geht kurz in Jenseits, trifft ihre Großmutter und ist als sie wieder erwacht temporär Untoten für den restlichen Tag

- Durnan hat Untote Hand aus dem Dungeon, dessen Besitzer den er selbst getötet hat, er war Abenteurer in einer Gruppe(bis in die 6te Ebene des Dungeon gekommen)
- Sol sitzt mit reichen Gören am Tisch, Tyria blamiert sie, indem sie zu verhindern versucht, dass diese sie zu einer Mutprobe anstiften
- Raven versucht die Konversation zu retten
- Als Zhon zum Tisch geht will ein Bube ihm die Münze abnehmen, Zhon verhindert dies
- wir vergraulen die Kinder der Reichen und Raven drückt denen für die Unannehmlichkeiten etwas Geld in die Hand (nachdem wir die Kinder fast angegriffen und vom Wirt vermöbelt worden wären)
- Thess sieht durch Sols Polymorph und wird von Ghost vorgestellt
- Sol Ehrentitel: Königin der Morgenröte, Göttin des neuen Reiches, Eminenz der Schönheit und des Lebens ,Herrin aller roten Kobolden die es würdig sind ihr gegenüber zu treten
- Sol geht nach kurzen Gespräch/Vorstellung beim neuen Mitglied, ihren "Freunden" nach, Tyria will Sol folgen doch fällt zu Boden
- Nachdem Tyria sieht wie viel Alkohol Brynjolf trinkt und selbst kein Spaß hat, möchte sie das er auch kein Spaß hat
- Später Abend

SESSION 22 - 30.07.2025

- Zhon hat durch riecht an abgefallenen Fleisch von Tyria, sie als Untot identifiziert
- Belim bietet seine Dienste als Praktikant/Knecht an
- Wir gehen der Spur des grünen Ghost nach→im Hafenbezirk zur einäugigen Katze
- die Gruppe wird beim Eintreten in die Bar beobachten bzw. kurz davor
- Wirt(Tabaxi) möchte Zhon kein Bier geben
- Silv mit Begleitschutz möchte uns in der ersten Etage sprechen
- Silv vermutet Ghots Verrat
- Mysteriöse Box holt Ghost heraus mit dem Spinnenei, Spinnennetz der Box zieht sich zurück, es entsteht ein Schattenlied, Matriarchen spricht zu Ghost und dankt ihm für seine Dienste
- Box öffnet sich von allein mit einen schnellen lauten Knall
- Kampf beginnt gegen einen Drowdämonen
- Ghost wird der Xanathar-Gilde verbannt und kommt noch einmal mit den Verrat verbunden

SESSION 23 - 06.08.2025

- Start in der Taverne(Einäugige Katze), Raven stößt dazu und wir klären ihn auf
- Belim wird von Raven belehrt, das der Knecht nur auf Erlaubnis sprechen darf
- 5 Goldmünzen an den Wirt: 4 Drachenschlächter suchen den Drakeward von helmlosen Ritter (nicht jeder kommt in die Stadt) angeführt vor 5 Tagen, Kurwok hat Zentarim(Verbrechersyndikat) gearbeitet, diese sind bei Drachenschlächter bekannt

- Bastet will von ihrer Herkunft erfragen: Mulhorand scheint Bastets Heimat zu sein, viele Sandstürme und gruseliges Zeug dort
- Raven will Informationen zu seiner Verwandtschaft: Der Barkeeper will nicht von den Familienangelegenheiten wissen, zu Einflussreich für die Gilde/ Raven übergibt 50G und schafft damit Aufmerksamkeit, Diebe der Xanathar-Gilde haben versucht dein Anwesen aus zu spionieren, der Lord verwendet seinen Nebeneingang (Stadt der Toten/Familiengrab)
- Belim will etwas über einen Rodriguez Teapot (Vater) wissen, hat einen der Drachen abgewehrt, wurde von Drachenschlächter gefangen eventuell Mitglied
- Am Spieltisch: Person aus dem Zirkus (Raven erzählt vom Zirkus: lustiger Clown wurde zum verrücktesten Clown durch Blackrazor)
- Raven benutzt die Razor's Sicht:
- Belimseele: klein und kugelig zwei Farben die kämpfen, blau (ruhig) und violett (stachelig)
Bastetseele: trocken (wie Sand in der Lunge/Mund), goldene Grundfarbe mit leichtem rosa, tiefgrüne, blau und schwarze Flecken, pulsiert ein dunkles Loch das die Farben einzieht
- Zhonseele: Rotfeuerigen Phäre im Inneren dunkel, rot-blauer Ring im inneren der Phäre und ein kleiner weißer Punkt, Amulett mit weiterer Seele, weiß-gräulich mit Katzenohren
- Brynjolfseele: Klaster an Seelen mit einem Hirschschädel umschlossen, eine weiße Seele hat das Maul gewaltsam aufgerissen
- Ghostseele: orange Flamme, die nur wenig strahlt, zwei Schattenformen die in einem goldenen Licht (sanft gezeichneter Drache) und in einem roten Licht erstrahlen (Drache) goldener Drache stellt sich vor dem roten Drachen, beide Teile im Konflikt
- Zirkushansseele: alt, antik, bröckelig, von Ketten gehalten weißgräulich, zerrissen, düsternis kommt langsam hervor
- Blackrazor will die Seele vom Zirkusdude
- alter Zirkusmann geht raus um an die Wand zu pissen und wir folgen ihm
- Raven sticht auf den alten Mann ein und dieser wird durch als Kokon in den Boden gezogen (Magie hat ihn geschützt) < 🦇 Raven edit: Ein Artefakt sagt Blackrazor
- Blackrazor sieht aus als ob er ein Buch zerschnitten hat
- Blackrazor und Raven wollen Belim's Seele
- Raven entscheidet sich dazu einen aus der Taverne zu töten < 🦇 Raven edit: Ich kaufe mir eine Seele auf dem freien Markt und lasse Blackrazor Essen
- Ghost nimmt 1000G von Raven an und hat dafür einen Gefallen
- Raven gönnt sich die Luxussuite, Zhon die vornehme Unterkunft und der Rest auf dem Dachstuhl (Versteck von Bastet)
- Belim schreibt an den Balken, nachdem er sich dem Balken vorgestellt hat, Brynjolf benutzt einen frisch herausgerissenen Fangzahn
- Belim kocht komischen Tee aus gepökelten Ratten
- Brynjolf wette mit Ghost den Tee zu trinken, Ghost schafft es knapp und Brynjolf trinkt ihn auch
- Brynjolf's Fangzahn ist fast nachgewachsen

- Sol legt sich spät in der Nacht zu Zhon
- Am frühen Morgen sehen wir eine hagere Gestalt, lässt ein Buch fallen und bewegt den Riss, Ketten bilden sich und gehen durch die Straße und gelangen zu unseren Zimmern und wir in das Portal gezogen werden
- hören das rassel von tausenden Ketten , wir wachen in einer anderen Welt auf (Schauer am Rücken), sind von unseren Körper getrennt
- Raven liest Teile des Buches: Inschriften der Götter, Ansammlung von Wissen über Götter (Lolth, Tiamat, Baphomet, Surtur, Mystra)

SESSION 24 - 20.08.2025

- Unsere Seelen werden in der Nacht in das Portal gezogen
- wir landen in einer Winterlandschaft, extrem kalt, kaum Ausrüstung
- wir wachen aus dem Traum auf, erschöpft
- sind in einer Dimension voller Ketten, unendlich tiefer Boden, Inseln hängen an Ketten, Inseln bestehen aus Eis/schnee und Gestein, Schrei von unten
- Kettengestalten sind vor uns, die wie Marionetten gehalten werden, es gibt ein blaues Auge
- Eine Gestalt ohne Gesicht, stark vernarbt erscheint vor uns, sie sagt zu uns "Hier ist nur Schmerz und Leid, wir werden ihn lieben lernen", Hat Ketten mit Fleischerhaken
- Kampf beginnt, Bastet bläst ins Ohr
- Brynjolf transformiert sich
- wir werden regelmäßig in Ketten gelegt und mental zerstört

SESSION 25 - 27.08.2025

- Kampf geht weiter, Riese hebt sich Thyria, Belim und Raven in die Dunkelheit (nicht da),
- Zhon und Sol fliegen auf den Riesen zu
- Bastet shattert die Ketten-Typen, der letzte Ketten-Typ
- Verbündete des Folterknaben werden gerichtet
- Der Folterknabe zieht sich zurück und lenkt seinen erlittenen schaden auf Bastet und diese lenkt ihn auf Zhon (282 Schaden, 262 auf Zhon umgeleitet, Zhon verliert ein Auge (links)
- Heilung auf Zhon durch Cure Wounds von Bastet, Bastet schuldet Zhon das Leben
- Zhon will Bastet von der Insel in den Abgrund werfen, entscheidet sich um und wirft sie nur gegen eine Wand
- Zhon setzt sich und isst erstmal was und Zhon betrinkt sich mit Geisterschnaps und seine Seele verlässt den Körper: Zhon sieht Gemeindehaus, welches aussieht als wäre da eingebrochen worden, diverse Kreaturen in Ketten bilden sich, unter ihnen zwei Inseln entfernt die alabasterfarbene Gestalt, die Zhon direkt anguckt und nicht lächelt, die Ketten gehen noch weiter nach oben und noch weiter unter, das ist etwas weißlich (vergilbte Spitzen,

Schädel mit Spitzen, Gebeine von etwas sehr großem, kein Schnee, etwas was spitz zuläuft)
an den Wänden hängen Kokons(aus Ketten), die Gestalt wispert was "Alles zu seiner Zeit"

- Tess bietet Bastet Regeneration zu lernen, Bastet nimmt Tess in Familie auf
- Ghost findet Zons zerstörtes Auge
- Zhon kehrt in seinen Körper zurück und versucht seine Augenhöhle zu verbinden doch erscheitert daran einen Verband herzustellen und brennt sich die Wunde mit seinem Handschuh aus, meint zu Brynjolf, dass er im Militär schlimmeres gesehen hat
- Tess „lobt“ die Blutlinie von Zhon, Tess will eine Verbindung aufbauen
- Brynjolf sagt Ghost, dass er das Auge zurückgeben soll, Zhon lacht und fragt, ob er es annähen soll,
- Ghost will es der Oma geben, die auf ihn steht Zhon zieht einen warmen Stein aus der Tasche und trinkt Wasser
- Tess kommt aus Meditation: mit kalkulierten Bewegungen und geht zu Bastet hin, hebt wortlos die Hand, mit einer Stimme, die ähnlich wie Tess klingt aber nicht sie, „Streck bitte deine Hand heraus- wohlwollende Geste für künftige Kooperation“, etwas grundlegendes hat sich verändert, mehr als eine Person blickt aus Tess an, Magie bildet sich und hinterlässt Rune auf der Hand, Worte fremd aber Bedeutung spürbar (Rune der Regeneration), Sol blickt misstrauisch auf Tess, erklärt, dass es ihre Art ist, Magie zu wirken, war anders, meint es war der Vorgesetzte, Informationen weitergereicht, Sol erlaubt Bastet, dass bei Zhon zu heilen, Sol gefällt es nicht, dass „nicht schwache Leute“ von ihr wissen, Ghost und Brynjolf kümmern sich um das Feuer, B meint, dass ihm der Ort bekannt vorkommt, Zhon findet eine Frostbrandaxt (einhändig) über Kamin hängend, aus hellblauem Stahl mit heulendem Wolf, der Griff ist M-förmig mit Rabenfedern, auf Wolfskopf eine zwergische Rune für das Wort Frost/ Eis/ Kälte – macht damit das Feuer von Ghost aus Ghost findet Schatulle mit Schmuck (nicht hochwertig, geschnitzte Knochen im Wert von 20-30 Gold), Name und für schlechte Zeiten Bastet: im selben Haus wie Zhon und Ghost, 2 Brotlaibe: 2x Bread of Nourishment und handgeschmiedet Besteck (Wert: 5 Gold) Thess: Keller: 4 Rationen, Drachenstatuette, Strohuppe Bastet gibt Brynjolf noch Bardic Inspiration, um sich zu erinnern warum er den Ort kennt, Brynjolff geht nachts in das Haus

SESSION 26 - 03.09.2025

- es ist kalt, gerade für Ghost → Belim verwandelt sich an einem türkisen Bären und kuschelt sich an Ghost
- Tyria und Thess unterhalten sich über ihre Sigillen, die Moral des Vermitteln von Wissen an Kindern
- Ghost und Zhon erzählen über ein Teil der Vergangenheit (Zhon über sein Vater, das Horn und Schild von Ihm)
- Ghost erzählt von Familie Moonstone von der das Auge der Tiamat stammt und er hat ein Beutel mit verschiedenen Kreiden um ein Portal zu seinen Hort zu kommen, doch die

Drachenschlächter kamen hindurch und töteten den roten Drachen (Odem) und fast alle Bewohner und kam danach zum Sockendieb

- Tyria erwähnt ihre kriminellen Eltern und das sie im Kloster abgegeben wurde
- Zhon erzählt von Disma (roter Drache von Ghost), Regill (Halbling General des 5. Heeres der Drachenschlächtern) Regill tötet den Drachen während Zhon ihn ablenkt
- Thess identifiziert die das Auge der Tiamat von Ghost und die Frost Brand Axt
- Belim kennt Regill (Vater?)
- Frost Axt hat eine Frostrune(Geschichte, um einen Krieger der ein Frostmonster töten will)
- Zhon redet Ghosts Verlust herunter und stellt seinen Zweck der Kobolde(als Drachendiener in Frage)
- Ghost berichtet von einem Raum in den Drachenhort, wo er das Fell gefunden hat und dort waren 5 Säulen für Halterungen für die Augen der Tiamat, das Fell wird für das Ritual(Ein Drache zu werden) benötigt

SESSION 27 - 10.09.2025

- Insel scheint langsam zu fallen/sinken
- Ghost sollte im Auftrag der Gilde Brynjolf töten, deshalb Xanatha Gilde verlassen
- Brynjolf weiß nicht genau, warum er getötet werden soll, wichtige Informationen?
- Brennendes Haus aus der Zukunft, von wichtigen Bekannten von Tyria, die auch tot vor Ort waren
- Tempelfestung (Vom Orden der Thorm) hinter Waterdeep als Unterschlupf für den großen Angriff
- wir steigen die Kette heran, die mit anderen Inseln verbunden ist und sichern uns gegenseitig mit einem Seil
- Der Schneetraum geht weiter, wir steigen ein Berg auf und um die Familie zu "retten", Ziel Valhalla, wir entzünden ein Feuer , Erinnerungen an weiteren Lagerfeuerstellen und gutem Essen und besten Freund(hält ein lila, antikes Buch in der Hand) und er öffnet das Buch und erzählt eine Geschichte: von sterblichen Göttern und sie nach Macht und Stärke strebten. Eine Zeit, in der unser Volk noch jung war und von Drachen, als sie noch geherrscht haben und die Zeit, in der die Götter die Welt formten. Eine Geschichte bleibt in Erinnerung, von der Nacht des Chaos?, in der die Götter mit Geschenken eine Bestie überzeugten (zuvor viele Götter gestorben) und ihr eine Fessel anlegen, die alles Binden selbst den Tod→ die Ketten des Götterbundes, geschmiedet im Jenseits. Die Bestie erkannte die List und versuchte sich erfolglos zu befreien, Götter erschlugen das wütende Monster, doch der TOD entflohen den Arsen in das Reich der Sterblichen, der Abkömmling nahm viele Leben um sich zu Stärken und ging in die Stadt der Frostriesen und verblieb dort und niemand weiß was mit dem Frostriesen geschah(schon einige Jahrhunderte her). Wir müssen die Bestie erlegen, um die Familie zu schützen und nach Valhalla zu kommen. Ausrüstung wird angelegt und wir machen uns auf(Helm, Schild und eine Axt)
- Wir wachen auf und laufen noch weiter und sind fast am Ziel

- Brynjolfs Dokumentennamen ist Heimdall Weißmähne hats nicht verstanden aus dem Jahr 1200 aus Waterdeep(offender Lord) abgestempelt, kein Geweih aber Gelben Augen(Lycanthropy) sind gleich geblieben
- Tochter heißt Astrid

SESSION 28 - 17.09.2025

- Jetzige Insel ist frei von Feinden, aber mit großen Felsen und einer Feuerstelle, eine Kette geht tiefer in die Dunkelheit
- Insel ist mit Fallen bestückt die Haken mit Ketten schießen
- Insel sinkt, am Boden befindet sich ein riesiger Wolfschädel, zu dem die Ketten führen mit einem glimmen hinter den Augen, hungriger Blick
- Messer das Blut für magischen Effekt benötigt an einem Rastplatz gefunden
- Klettern die Kette hoch nachdem wir von der Dunkelheit erfasst wurden
- Traum: riesiger Turm von Titanen aus uralter Zeit, die Kreaturen wollten uns in den Bergen töten(Drachen Yeti Säbelzahn timer), auf dem Berg ein schwarzes Schloss mit langen Gängen, Zeitverlust, Turm scheint unmenschlich zu sein. Runen an der Tor(Zwergisch)
Die Stadt scheint zerstört, selbst mächtige Strukturen wie Verteidigungstürme.
Gefühl beobachtet zu werden
riesige Stadt heißt Jotunheimen wo viele Frostriesen gelebt haben mussten
Auf den Stuhl des Jarls sitzt ein abgemagerter/skelettartiger Frostriese, spricht in einer anderen Sprache(unbekannt) zu uns mit den Stimmen von tausenden toten Wesen "Du möchtest den tod selbst herausfordern, doch hier wartet kein Tod auf dich". Wir ziehen die Axt. "Ich habe abermillionen sterben sehen und ich werde noch viele sterben sehen, ich gehörte in diese Welt, Götter waren Narren mich zu verbannen"
Geweih tritt aus dem Schädel und spaltet ihn und wir greifen an
- wir wachen auf, normales Lauf tempo, dafür +2 auf Treffen
- Kommen in eine Stadtruine an
- Öffnen Den Rucksack und verteilen den Loot
- Brynjolf hat vermutlich die Elfenbeinstaturen selbst gefertigt
- Raven bekommt die Schriftrollen und den Helm
- Belim realisiert dass Raven ein Vampir ist

SESSION 29 - 24.09.2025

(Ravens sicht) (Nicht geprüft auf Rechtschreibfehler, Tehe ((>ω<)))

- Wir finden uns in der ruine wieder
- alle erkunden den turm, ich gehe mit Thyria, Bärlim und Thess hoch
- Belim findet den schild vom set, Thyria eine große hand mit einem beutel

- Ich belebe die hand wieder > erhalte follower "Crawler"
- thyria findet im beutel zwei riesige silbermünzen und zwei riesige heiltränke
- wir sammeln uns verstauen den loot im bottomless hole, ghost verteilt mäntel, kleine debatte über götter
- Wir alle wollen losziehen, außer brynjolf der was zu erledigen hat > Thyria folgt ihm, wir gehen zur kette
- Wir betreten die Kette - > Traum: Wir stehen in der Stadt, erschöpft und mit tiefen Wunden übersät. Die Tür steht leicht offen und die Arbeit ist getan. Wir sind im gedanken in der heimat. Wir fassen an das Amulett, welches unsere Tochter uns gab, wir nutzen es wie eine Pfeife (geheimen Mundstück). Wir sacken zusammen, als wir die Tore der Stadt erreichen. Das Monster ist bezwungen? Unsere erinnerungen sind waage an den moment. Der Sturm wird stärker, aber beim verlassen der forte - Stille. Ein riesiger Rabe, beschworen durch die Pfeife, ist erschienen, wir steigen in den Korb - aber der Vogel erkennt uns nicht, erst als wir die Worte sprechen. Wir fliegen, der himmel klar- ohne sonne. Wir verlieren das bewusstsein. Wir erwachen durch ein rütteln und sind vor dem Tor der heimat angekommen. Der Korb wirkt klein - wir steigen heraus und klopfen am tor. Bron unser Freund öffnet das Tor leicht, wir wollen sprechen, aber ein Heulen des Windes erklingt. Im nächsten Moment ist das Tor aufgerissen und eine Gestalt mit einem Buch in Ketten steht vor uns.
- Wir erwachen und Bron Thorbar erscheint vor uns - fragt uns nach unserer Meinung zu dem, was wir in der Prüfung machen. Er erwähnt auch den lilanen Stern.
- Zu Brynjolf sollten wir uns selbst Gedanken machen.
- Blackrazor ist nur ein fragment von etwas größerem - seine geschwister klingen fehlen
- Der Komet hat einige von uns berührt, schlechtes Omen. Wir werden den Direktor häufiger sehen und er ist ein Problemkind.
- Er erzählt von Mulhorand und dass es dem Adelshaus nicht gut geht + einen Wirbelsturm von magischer Natur, der die Region trifft. Ein Gerät erzeugt dieses, die Adelsfamilie hatte ein Item, welches dies macht.
- Wir beten und können einen Riss erzeugen und erscheinen vor Yawning Portal und teilen uns erstmal auf.

SESSION 30 - 01.10.2025

- Bastets "Kinder" Schleichen sich an schlafende Gruppe und wollen Bryniolf und Ghost angreifen (Mit pfanne und Holz)
- Bastet begrüßt kinder freundlich (eines ist Kenku)
- Ghost versucht abgelenktes Kind zu beschwichtigen welches sich erschreckt und zuschlägt
- Anders als Ghost der Ausweicht wird Bryniolf getroffen und wacht erst jetzt auf
- Gespräch - Bacon im Austausch für Informationen ("wort" bacon als perfekte imitation von brutzelnden Geräuschen)
- Raven fällt auf, dass er (durch Konsum von rohem & blutigem Fleisch?) immer hungriger wird. Paranoid fragt er sich, ob seine Dienerin ihn verrät und vergiftet.
- Diese scheint ehrlich besorgt und macht sich sofort auf ersatz zu suchen
- Bryniolf, Bastet und Ghost machen sich auf zu den anderen im Gasthaus wo sie auch auf Thess stoßen die gerade aus dem Konsulat kommt
- Unterhaltung drinnen
- Die Visionen → sie erzählen Brynjolf von diesen
- Thyria überlegt Brynjolfs gedächtnis mit Meditation zu verbessern
- Thess erzählt von Implantierbaren würmern die meditation erleichtern worauf Thyria erzählt sie habe vom Doktor einen Wurm erhalten der in
- Bryniolfs Aura similar to blackrazor → war mit früheren Träger von Schwert verwoben & seine Seele ist speziell (wie Nachthimmel viele kleine Seelen wie ein Nachthimmel die einen Hirsch Schädel formen)/Blackrazor hat Schwesterklingen
- Thess versucht Ohrwurm herauszulocken (voice activated) und triggered damit einen Alarm → telepathische unterhaltung in der der Doktor neugierig gegenüber den Volk von der Sprecherin (Thess) ist und auf die Beschreibung lädt er die Gruppe in seinen Laden ein um ihnen in Person zu danken
- Damit der Wurm nicht stirbt und andere gefährdet nimmt Ghost den zweiten auf
- Raven hat Brief → Silence aura um Gruppe & Stimme erklingt: Zwei-Wege-Kommunikation mit Blackstaff (königliche Geheimagenten?) → Lieferung für Königshaus wurde entwendet (diebesgut) Geheimhaltung. Wenn sie den Auftrag erfüllen, bekommen sie Eintritt für das kommende Treffen. Nachricht Prerecorded (limitierte antworten. Ähnlichste aufzeichnung wiedergegeben sobald fragen ähnlich genug für Kontext)
Wahrscheinlich Dracheneier → Sollten eigentlich nicht
- **Auftrag : Ei sichern und beim Blackstaff abliefern + die Diebe sicherstellen + alle zusammenliegenden Gegenstände. Zuletzt wurden die Diebe gesichtet beim Dockward in einer alten Lagerhalle. Wir haben den aktuellen Tag zur Erfüllung. Bei Nichterfüllung müssen wir vorm Blackstaff Vorsprechen.**



SESSION 31 - 08.10.2025

- Brynjolf verschweigt etwas über seinen Back of Holding
- wir einigen uns auf darauf eine Kette zu kaufen um in der Not den Drachen zu fangen oder festzuhalten
- Zaubern ist in der Öffentlichkeit verboten (Belim und Thess von der Wache ermahnt)
- Thess untersucht die Kette von Bastet oder die Kette ihn/sie:
Thess hat eine merkwürdige Beule am Kopf(hinter dem Ohr) die sich bewegt
- riesige Statue am Straßenrand
- Riesige Halle mit Rauch (Schmiede/Tempel Surtur)
- Wir treten in die Schmiede mithilfe der Surtur Münze
- Immanuel Gralhund (Vater des Jungen/Einlasser der Schmiede) findet Zhon auf der Liste und gewährt uns Einlass
- Priesterin in schwarzer Robe und Ashfallenhaut (Jormanda Kormallis), gab Zhon damals diese Münze
- Surtur hat Zhons Rüstung geschmiedet und mit seiner Hand geformt
- Priesterin legt Zhon einen schwarzen +1 Dolch(Schwarzes Eisen) in Zhons Hände, Die Schmiede setzt viel auf Perfektion
- Eisen aus Mount Hotenow(Vulkan neben Neverwinter mit Zwergenfestung), Bollwerk gegen die Drachenschächter, (größter Widerstand und wurde vor zwei Jahren mithilfe von Duregar eingenommen und wird strikt geheim gehalten, nur Zhons Wissen)
- Zhon bekommt das Angebot um seine Rüstung zu verbessern
- Einladung zur Ansprache an Surtur nächste Woche(in 7 Tage), Münze mit Antiken riesen mit Feuerbart zu den heiligen Hallen unter der Stadt
- Unter der Schmiede sind Gewölbe, Wappenzeichen der Lords auf den Kisten
- nächstes mal Seiteneingang verwenden und den Name Jormanda erwähnen
- Anderson begegnet uns und gibt uns einen Brief über Lieferungen am Hafen, Lieferstein mit Adresse (Southern Ward)
- Rest der Gruppe geht zum Doktor

SESSION 32 - 15.10.2025

- Der Doktor gibt Ghost einen Immunsystemstabilisator, wegen der Ohrwürmer
- 5 Personen gehen einen ähnlichen Weg einige als Stadtwache gekleidet und teilweise in verdeckter schwarzer Rüstung, wir verfolgen sie
- Auf einer Handelsstraße die Personen aus den Augen verloren
- Beim Doktor begegnen wir die Wachen, diese versperren uns den Weg. Als die Gruppe gehen möchte versperren Zhon und Raven den Weg und diese machen sich unsichtbar
- Thess wird auf einen operationstisch gefesselt und Thess Kommunikationstück von Doc untersucht, der Doktor findet keine Physische beschädigung an der Larve von Thess und versucht sich mit den Gedanken zu verbinden, dass ist ihm unangenehm

- Zhon und Raven untersuchen mit einer Kostprobe Thess's Blut → Humanoid
- mithilfe einer Qualle die der Doktor auf das Amulett setzt, lässt sich etwas Antimagische Substanz gegen das Amulett gewinnen, jedoch stirbt die Qualle
- Raven weigert sich vom Doktor untersucht zu werden auf die Folgen des Amulett
- Doktor scheint Eier zu Klonen und hat bereits eins übergeben, aber möchte ebenfalls das geklaute Ei um es Proben zu entnehmen

SESSION 33 - 22.10.2025

- Doktor zeigt uns einen Ort auf der Karte an dem wir mit der Suche starten soll, Ort des Überfalls
- Lieferant wurden alle wertvollen Gegenstände geklaut, nicht nur das Ei, sondern auch Geldbörsen, um Mitternacht (vor eineinhalb Tage her), keine Wache in der Nähe, Waterdeepwachen habe die Aufgabe dort zu wachen, zufällig beim Raub keine Wache in der Nähe obwohl sonst viele dort sind.
- Raven bleibt beim Doktor während die anderen den Raum verlassen, um ihm Fragen zu stellen
- Zhon hat bei den regnerischen Wetter ein unschönes Gefühl, Erinnerungen?
- Wir erreichen die Oddstreet, Straße mit Kuriositäten in Person und Gebäuden, verrückter Mann
- Frau winkt uns zu (Turbo Oma)
- Wir gehen kurz shoppen, Bastet beklaut sie und sie ertrinkt fast in der Flaschenpost
- Sie verrät ihren Namen Skilla und bietet ein legendäres Item für ein Date mit Zhon in der Stadt der Toten
- Grimmiger Stein verbreitet unwohles Gefühl, Oma mag den nicht
- Zhon bietet den Schild seines Vaters und Erinnerungen an ihn gegen Schriftrollen und den Fluch und einen mächtigen Stein
- Zhon willigt ein und verliert den Umgang mit Schilden
- Skilla gibt uns einen Blasrohrpfeil mit Blut den sie hier gefunden hat, vom Überfall wahrscheinlich, weil eine Person den im Nacken hatte
→ Hinterhalt
- der Sturm wird schlimmer, Blitze Schaden ein unter anderen in Die Statuen, aber die sind unbeeindruckt
- Gruppe wird auf ein Geheimversteck in den Dachböden aufmerksam, dass sehr ramponiert aussah

SESSION 34 - 29.10.2025

- wir untersuchen den Tatort, Zhentarim haben den Ort markiert, durchsucht und sind zum Hafen in die Lagerhäuser wahrscheinlich anzutreffen
- Raven bemerkt, dass wir von den Hauserdächern beobachtet werden
- wir machen uns zum Hafen auf, Sol nimmt stolz den falschen Weg

- Das Gewitter erinnert Zhon an den Tempel der Drachenschlächter
- Kommen am Lagerhaus an und Zhon löst einen billigen Stolperalam aus
- Raven erkennt Spuren und folgt diese zu einen Nebeneingang zum oberen Stockwerk
- alle aus Zhon und Brynjolf gehen hoch
- Zhon nimmt den Haupteingang, weicht einer Falle aus, jedoch beim Tür öffnen fällt ihm ein Eimer voll mit Leim auf den Kopf, den er nicht abbekommt
- Brynjolf nimmt Zhon den Eimer ab
- Igra mit ein paar Gefolgsleuten von den Zhentarim kommt vorbei und wirft ein Alchemistenfeuer in die Halle, dass Thess mit der magischen Hand fängt
- Zhon reicht ihr eine Ölfflasche um ihr einen neuen Versuch zu ermöglichen, Raven verkleinert die Flasche
- Tyria droht Igra und Thess greift Igra mit Crown of Star(Stufe 7) an
- Igra warnt Zhon, den Ort zu verlassen
- Der Sturm wurde geschaffen von dem Sturmauge, hatte damals eine Reinigung am Tempel durchgeführt
- Es wirbelt einen stark zirkulierender Wind über der Lagerhalle
- Kinder können entkommen und laufen den mit dem Ei hinterher, Zhon wirft ihm eine Axt in den Rücken
- eine große Person kommt aus dem Auge des Sturmes
- Alle Angriffe gegen den Großen scheitern
- Ghost macht sich auf die Verfolgungsjagd zum Ei
- Raven und Brynjolf kommt mit Sol und unterstützt Zhon, der ist Enlarged
- **Ambitionspunkt für Zhon**

SESSION 35 - 05.11.2025

- der Kampf gegen das Sturmauge
- Tyria, Ghost und Thess verfolgen den Dieb
- Zhon, Sol und Brynjolf halten das Sturmauge fest (unter anderen der mit einer Kette)
- Der Dieb zieht die Axt aus dem Rücken und wirft sie in die Ecke
- Bastet unterstützt die Sturmaugenabwehr
- Tyria holt den Dieb ein jedoch wurde dieser von Werratten (diese kennen Ghost aus Neverwinter) gefangen und eine Ratte will mit dem Ei davon
- das Sturmauge befreit sich und würgt Sol, Brynjolf verwandelt sich
- Zhon versucht erfolglos das Auge umzustoßen
- Tyria versuch die Rattenmenschen zu überzeugen, jedoch mischen sich Bastets Kinder ein
- Thess versperrt einen Weg in die Kanalisation und verschüttet die eine Ratte
- der Sturm wird langsam weniger
- Sol wird weiter gewürgt und kann sich nicht befreien, Bastet macht sich unsichtbar
- Zhon befreit Sol und das Auge wird zurückgeworfen

- Tyria ruft das Geisterschiff, Bastets Kinder steigen auf, die Rattenmenschen flüchten und nehmen den Dieb mit
- Tyria, Bastet und Ghost steigen auf das Schiff und verfehlen die erste Salve, der Kapitän will nicht in der Schmach gehen und wirft noch eine Runde
- Sol rappelt sich auf und flieht mit Zhon, Brynjolf kämpft weiter
- Das Sturmauge teleportiert sich zu Sol und Zhon und greift Sol an, Zhon verteidigt sie gegen den einen Angriff und wirft sich von den zweiten und nimmt den Schaden
- Das Sturmauge zieht weiter zum Geisterschiff und wirft Chain lightning auf die Gruppe
- Erinnerung: °o° **meine Axt**

SESSION 36 - 12.11.2025

- der Kampf gegen das Sturmauge geht weiter
- Die erste Runde bleibt recht erfolglos, Belim lässt eine Sporenwolke erscheinen, Zhon wirft Öl von oben und entzündet es, 40 Schaden an Raven, Tyria, dem Sturmauge und Belim(Teilweise halbiert)
- Brynjolf spring an den Rumpf des Schiffes und reißt den Anker ab
- der Kapitän schießt auf das Sturmauge
- Das Sturmauge teleportiert sich zu Zhon und Sol und steckt Zhon zu Boden, dieser wird bewusstlos
- Belim caste Spell aber spricht diese falsch aus
- Thess Hand schlägt das Sturmauge
- das Sturmauge reagiert mit einem Angriff
- Sol zieht sich zurück und spuckt einmal Feuer und Blitze nach dem Sturmauge
- Tyria will mit den Kindern vom Bord springen an einem Seil herab
- Ghost zeichnet weiter einen fünfzackigen Stern auf den Boden mit den Farben der Tiamat um ein Portal zu öffnen und sagt einen Spruch auf
- Das Sturmauge wirkt einen mächtigen Zauber in einer 360 ft Phäre
- Belim ist auch bewusstlos und kämpft um sein Leben, Zhon ebenso
- Belim wird durch Thess geheilt
- Tyria benutzt den Bogen
- Brynjolf rennt unter das Sturmauge mit dem Anker
- Thess counterspell den Lightingbolt und wird bewusstlos geschlagen
- Der Kapitän verabschiedet sich mit einer großen Explosion
- Uns wird schwarz vor Augen und wir erwachen in einer Art Höhle
- Axt ist **GONE**

SESSION 37 - 19.11.2025

- wachen in einer Höhle auf, wurde grob in den Stein geschlagen
- auf den Boden Koboldknochen und zerbrochene Töpfe auf den wir gelandet sind
- Zhon und Ghost kommt der ort bekannt vor, Ghosts Drachenhort

- Zhon wird von Raven wegen seiner Zwiespältigkeit konfrontiert
- wir halten abwechselnd wache
- Belim kocht Tee
- Tyria und Thess schlafen im gleichen schlafsack
- Ghost redet von seinem Meister dem Sockendieb, die Gilde hat ihn zu auf einem Auftrag geschickt und kam nie zurück
- Belim verschweigt etwas und über einige Umwege und Opfergaben, erzählt er Ghost von der Version, der Meister wurde von seinem Vater getötet
- Raven schneidet ein Rachereignis an
- Ein Teil der Gruppe meditiert
- Thess rutscht beim Meditieren hin und her und wirkt sehr unruhig
- Bastet schläft während der Schicht ein und Ravens Alarm geht los und Bastet hört etwas, ENDE

SESSION 38 - 26.11.2025

- Staub/Nebel erlischt das Feuer des Lagers und der Fackeln, es ist dunkel wie kaum etwas zuvor
- eine lautlose Person schleicht durchs Lager, Raven kann sie nicht genau erkennen und geht näher an Bastet
- schreibt etwas an Bastet und verlässt den Raum, sowie der Nebel, danach starker Geruch von Verwesung
- Raven nimmt die Nachricht an sich, aber teilt diese nicht direkt mit Bastet und verschweigt genaueres
- Bastet wird von Ghost als Wache abgelöst und erwähnt kurz den Besuch
- Ghost erinnert sich an ein Ereignis, als er in Neverwinter Kohlköpfe klaute und hoffte auf Anerkennung von Disma(hat gutmütig reagiert), auf dem Weg zurück hörte er den Kampf in seinem Hord und den getöteten Familienmitglieder.
- er erinnert sich an seinem getöteten Meister und geplünderten Hord
- Belim träumt an etwas smarad-grünem, wird von etwas geweckt und hat eine Art Schmetterling auf der Stirn mit gespreizten Flügeln
- Belims Wache ist anstrengend(fiebrig), aber ohne Zwischenkommnissen
- Raven beobachtet Belim und Ghost, befragt Belim über Symptome
- Thyria schläft während der Wache ein
- Ravens Alarm geht an, dieser will nicht ausstehen und wirft Thess einen Schädel an den Kopf
- Wir werden von Kobolden beklaut, Thess röstet einen und weitere werden von Thyria verprügelt
- Thyria zieht Thess aus einer Giftwolke
- Kobolde explodieren beim "Töten"
- Thess nutzt magic missile für die Kobolde und diese klauen von jedem 23 Gold

- Sol sammelt das zu Boden gegangenes Gold ein und ignoriert Thess herabwürdigung einer Göttin
- Tyria wacht jünger auf
- Thess kritisiert Sols Bewertung ihrer selbst und aberkennt ihren Gottesstatus
- Thess faselt irgendwas herum und weckt Brynjolf für die Wacht
- Brynjolf kocht Essen und Brynjolf ist die Tür, die etwas verschließen soll/muss
- Raven berichtet von einer Einladung am Smaragdfarbenen Stein am Ausgang
- Ghost bestattet die Toten und Raven und Zhon streiten über die Einschätzung der nächtlichen Vorkommnisse

SESSION 39 - 03.12.2025

- wir frühstücken, Raven trinkt Bastets Blut
- lange Diskussion über Tyrias und Brynjolfs Tierfreundschaft
- Bastet überreicht Ghost Öl für die Bestattung, Ghost zieht etwas aus seiner Tasche und specht Feuer auf den Knochenhaufen, die Knochen zerfallen
- Sol spricht Ghost gefallenen Leuten ihren Segen aus
- Sol hat ihr Gold versehentlich zu einem Block geschmolzen
- Zhon gibt Raven eine Schriftrolle
- Sandro ruft uns an und er hat seinen Laden in den Keller gebaut
- Sandro kennt Thess bzw sein/ihr Volk, hat einige von Ihnen getötet und hat ihm keine Erklärung gegeben
- Raven bekommt von Sandro das Angebot untersucht zu werden auf seine Symptome
- Thess bekommt einen Crashout
- Sandro erzählt, die getöteten haben sich für Thess geopfert, Thess hat eine besondere Gabe und bekommt von Sandro eine Erinnerung von den Geopferten→ eine Perle

Aufgaben

DERZEITIGE AUFGABEN DER GRUPPE (STAND 24.09)

- > Auftrag: Brief vom Blackstaff öffnen am nächsten morgen
- > **Alexey Schwarzfeld finden (und töten)**
- > Ghost sucht die Augen der Tiamat um ein Drache zu werden
- > Geheimnis des lila kometen lüften
- >

Charaktere

Brynjolf (Mensch/Bestie)

- > war auch inhaftiert
- > Erinnerungslücken
- L sucht seit x Jahren seine Tochter, seit einer schicksalhaften Nacht
- > Mischwesen
- > Xanatar macht Jagd auf ihn
- L Er hat Wissen erhalten weshalb er eine Gefahr wurde

Dhaphne

- > Kennt die anderen?
- > Tritt im Gähnenden Portal auf der Bühne auf

Loreal Silverhand

- > Regentin von Waterdeep

Alexei Schwarzfeld

- > Adliger aus Waterdeep
- > Vamp (Bloodfallen)

Sandro (Mensch?)

- > Schüler Gales, Magier
- > Bewandert in vielen Magien (Full Spellbook)

Head Blackstaff Veira

- > Überarbeitet
- > Elite Wache von Waterdeep (so in etwa)

Circus Direktor, Flux

- > Scheint uns zu kennen
- > Betet den Lila Kometen an

Misc

Drow Hohepriesterin (Xir'Navan)

**Inquisitorin Morgana, Hauptgardistin des Paladins von Thorm
Anderson, Blackstaff-Jobber**

Durnan:

- war ein Abenteurer der im Dungeon war
- hat dort einen Untoten die Hand abgeschlagen
- verkauft Informationen
- duldet keine Gewalt in der Taverne
- trägt verschleierte Adamanttrüstung

Kin-Slay:

- Barkeeper der "Einäugigen Katze"
- Tabaxi

Rodriguez Teapot:

-Vater von Belim

-

Items/Loot

SESSION DUNNO

Zhon: Drachenhorn, Eversmoking Bottle

SESSION 29

1x Schild vom Eisset
2x Übergroße Heiltränke
2x Jotunheim Kupfermünzen
2x Jotunheim Silbermünzen
7x Pelzmäntel (von ghost zusammengeschnitten)

Spielercharaktere

Thyria:



Vernünftige und friedliche Kensei Mönch. In den Großstädten der Forgotten Realms ist sie allerdings dem Vergnügen des Alkohols verfallen. Sie hat seit ihrer frühen Kindheit in einem Kloster den Schwertkampf gelernt. Ihre Tätowierungen zeigen ihre gemeisterten Kampfkünste. Kürzlich geschehene Ereignisse führten dazu, dass ihre meisterhafte Ruhe einige Male hart auf die Probe gestellt wurden. Auf ihrem Katana sind einige alte Runen eingraviert mit den Zeichen für Wind, Wasser, Donner, Erde, Finsternis.

Raven



Ein Vampir aus einer noblen Blutlinie. Er mag es, Intrigen zu spinnen und legt großen Wert auf Etikette. Er ist losgezogen, um Familien Angelegenheiten zu klären, weshalb er auf der Suche nach Alexey Schwarzfeld ist.

Er trägt ein mysteriöses Magiebuch mit Blutverzierungen und Blackrazor, die Seelenverschlingenge, schwarze Klinge, an sich.

Zhon Stonehide

Allgemein:

Ein brauner Minotaurus mit mittellangem Fell, roten Augen und einer muskulösen Statur. Er ist ca. 9 Fuß(2,7 m) groß und hat 50 cm lange Hörner die von der Seite nach vorn gerichtet sind, gelb-braun und mit rot-schwarzen spiralförmigen Streifen verziert, an den oberen 10 cm befindet sich Dorn aus Messing (gekrümmt wie Rosendornen).

Rüstung:

Feuergeschwärzte Plattenrüstung (Platten aus Schuppen des Schwarzen Drachens die mit Höllenhundhaut verbunden sind) mit einem halben Höllenhundkopf (Metall) auf den Schultern als Platte (veraltet: er trägt einen schwarzen Helm der einen einem Schwarzen Drachenkopf nachgeahmt wurde die Zähne sind in den Helm gearbeitet und Öffnungen für seine Hörner). Er trägt eine schwarze Dornenkrone mit roten Spitzen

Bag of Holding:

Schädel einer großen Schlange als Öffnung und einen dunkelbraunen Lederbeutel

Armprothese:

linker mechanischer Arm

Schild:

Lanternschild zum Blenden der Gegner

Waffen:

Hurricane Lance/Bildreferenz mit rotem Rubin, wenn entflammt wird sie aus Schwarzem Obsidian und ist mit einer violette/rotem Flamme überzogen

Magma War Pick/Bildreferenz

Eigenschaften:

Isst gerne Humanoidenfleisch und trinkt gern/viel

Stärke ist im wichtig/respektiert starke Wesen

Mag Magie nicht

Backstory:

Sol(roter Drache)/Mitaxes Atum

dunkelbraune-schwarze Linie, die sich über den Rücken zieht und von Rot/Orange Tönungen unterbrochen wird, ein Kamm befindet sich vom Kopf bis zum Körper und von den Hinterbeinen bis zum Schwanz.

Rote Flügel weiß-gelb/oranger Ring mit schwarzem Halbkreis auf dem Flügel, sieht wie eine Sonnenfinsternis aus. Die Unterseite ist orange.

Körper mit roten Schuppen überzogen, beige Schuppen an der Unterseite des Körpers

Weißer Klauen und kleine nach hinten stehende Hörner die sich mit der Zeit braun bis Schwarz färben sowie kleine knochige Dornen unter den Augen und am Kinn

Sonnenfinsternis auf den Flügel beginnt beim Feuerspeichen an zu brennen (wenn sie älter ist)

Zweiter Blauer Kopf und blaue schuppen auf dem Körper

Drachenrüstung:

Lederner Torso mit schnallen und lederriemen über dem Rücken vor und hinter den Flügeln, der Torso ist so gefertigt worden das er vergrößert werden kann indem man die nach innen gefalteten Glieder nach außen gezogen werden wenn der Drache wächst

Saddle:

Der dunkelbraune Sattel aus Leder eines Höllenbäres kann mit der Rüstung des Drachen verbunden werden und sieht eher aus wie schwarzes Sitzkissen mit einem silbernen geflochtenen Griff.

Belim Doyle Teapot

Halbling mit braunen, kurzen, wuscheligen Haaren. Ein erbärmlicher Versuch, einen Bart wachsen zu lassen und blaue Augen sind markante Merkmale in seinen feinen Zügen. Er strebt gegen 68,351 cm. Er hat eine wandelbare Cloak, die auch erlaubt, die Farbe seines Tieres zu ändern. Er liebt Tee, es ist sein Spirit Animal, aber es besteht eine 50/50 Chance, dass der Tee aus Versehen giftig sein wird. Er ist ein Angsthase, by the way.



Maps

Waterdeep:



Sonstiges

Vorschläge für Gruppennamen:

Schatten des Phönix

Scherben der Macht