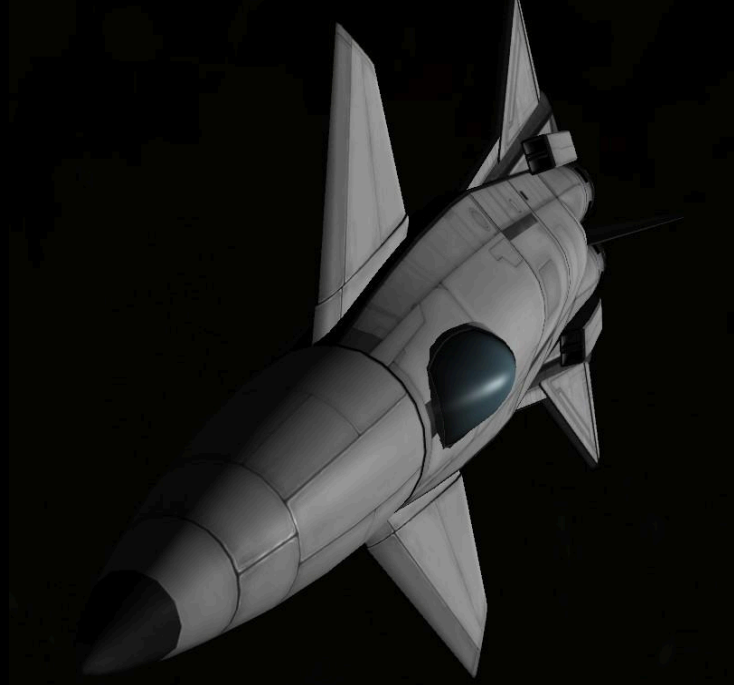


Avion.jpeg

Un journal mensuel de Harpercix à propos
des nouveautés de la communauté
francophone de Kerbal Space Program

**Le Shop KSC,
Le nouveau ALO 3
et KFP_**



Sommaire :

- **Un tuto pour les avions**
- **discord KSC**
- **KSC 4**
- **Le shop !**
- **Twitter KFP**
- **Bienvenue aux nouveaux**
- **ALO 3**
- **Nouvelles textures**
- **Vrac**

Petites notes avant de commencer :

Cette fois encore j'ai choisi des polices grasses, non pas pour le style (enfin pas que) mais surtout pour les gens comme moi ayant du mal à lire les polices fines, n'hésitez pas à me dire si c'est trop fin (^).

Aussi si vous voulez me proposer un article, n'hésitez pas !

Ce journal a été écrit avec beaucoup de musique, de chocolats chauds et passions des membres de KSC et KFP (KFC ?) !

Merci à Le-chimiste pour la relecture.

Un tuto pour les avions :

Bonjour, j'ai eu comme projet de refaire un tuto pour les avions après m'être aperçu que [le tuto original](#) était bien vieux. Il est certes très bien fait, mais un certain nombre de choses et de précisions manquent, problèmes apparus avec les mises à jour. C'est avec une grande joie et un retard équivalent que je vous présente mon tutxo : "[Comment qu'on fait des navions ?](#)". C'est un tuto bien évidemment amateur et subjectif fait par mes soins sur mon expérience. Il est fait pour tous les avions mais surtout pour mon style : rapide, puissant, léger, faible CU et longue distance.

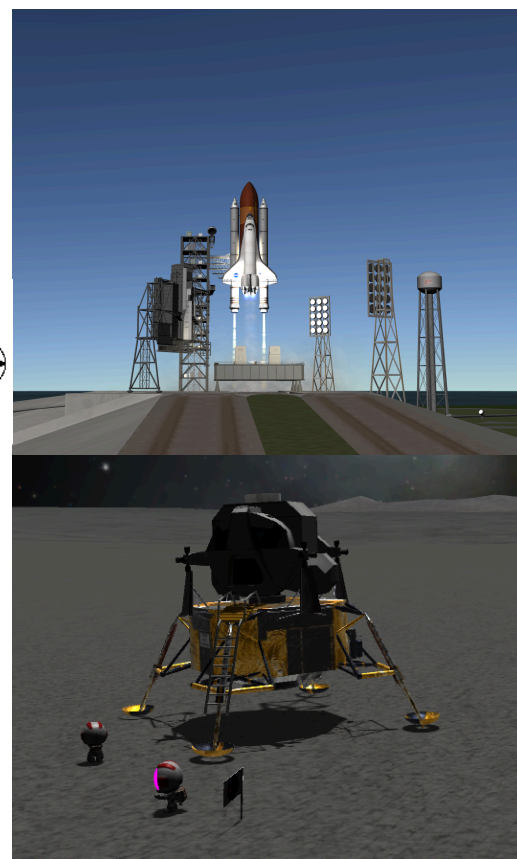
Discord KSC :

C'est sans surprise que le [discord](#) a continué de grandir en accueillant maintenant un salon #académie. C'est un salon parlant de physique trop complexe pour moi. RPfive05 faisant ainsi l'honneur de ce nouveau style de jeu plein de calculs (quoique controversé : "moins de calculs, plus d'explosions !"). Il a notamment montré l'utilité de cette manière de jouer dans KSC3 et KSC4, où ([dans ce premier](#)) il a gagné la première place !

Le discord est toujours actif, avec les zolis images de Zoeille :

Nous pouvons aussi parler de Leprof qui fait des orbites en python avec "turtle", c'est très intéressant !

Et bien sûr le discord est plein d'étoiles montantes tel que Rothor, Jupiteriane 5 ou Jesse Veran !



KSC 4 :

C'est cette fois avec ma participation que [Kerbal Space Challenge 4](#) s'est fait ! C'est 15 dossiers qui ont été envoyés pour le plus grand plaisir du Staff ! Les dossiers sont mis à la disposition de tous depuis le 09 septembre, ainsi avant les résultats (contrairement à KSC3 où les résultats et les dossiers sont sortis en même temps). Je ne vais évidemment pas parler de chaque dossier, le mien compris ! On peut noter que l'originalité est à l'honneur, avec de plus en plus de fiction. Et félicitation à Alex pour sa très jolie illustration faisant ainsi la une de ce journal !

Le shop :

C'est avec un teasing équivalent aux plus grands films américains que Dakitess nous fait découvrir la [station KSC](#) !

Ce shop pour les plus grands fans de la communauté est proposé chez spreadshirt, permettant ainsi de proposer plein de choses (je vous montre mes préférés ^^) :

- Des T-shirts évidemment :
- Et les autres vêtements classiques:
- Mais il y a aussi des sacs de sport, des tapis de souris, des casquettes et des magnifiques affiches !



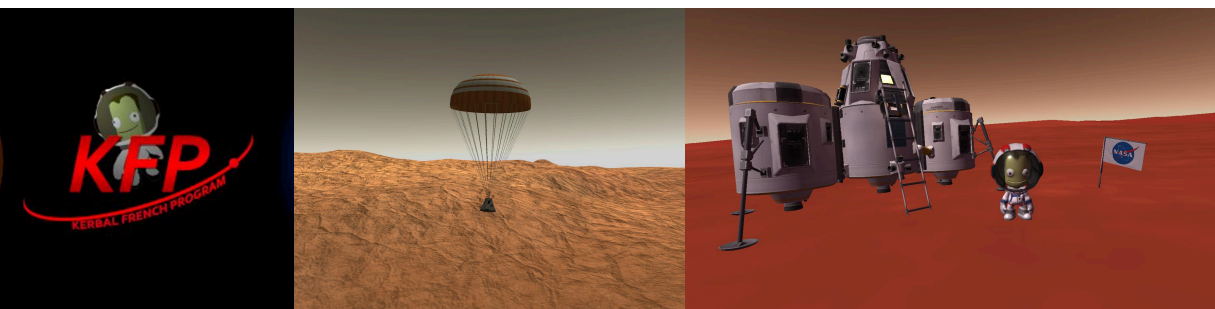
J'ai hâte d'être à Noël !
Vous pouvez voir les 4 très belles

affiches chez [RPfive05](#) !

Nous pouvons féliciter Alex pour les zolis images !

Twitter de KFP :

Quelle bonne idée a eu [KFP](#) (communauté dont je suis abonnée sur twitter), en présentant une image par jour ! Nous avons donc de jolies images de rentrée atmosphérique, de Saturne et de Duna ! C'est un Twitter tel KSC, qui propose les actualités de KSP. Ils retweet aussi quelques blagues, c'est toujours très agréable !



(crédits :
1 : Banderole KFP
2 : tony_48
3 : Alexx)

Avis aux nouveaux :

Vous êtes très nombreux à avoir rejoint KSC ces dernier temps, je vous propose donc un petit message de bienvenue :

Bienvenue,

***KSC** n'est pas forcément facile de comprendre le principe au début (j'ai pris 2 mois à tous comprendre ^^). KSC est une communauté KSP francophone organisant de temps en temps des "Challenges" (à ne pas confondre avec les défis), sorte de mission avec un cahier des charges et [différentes catégories](#).*

En fait la différence entre "Challenge" et "Défi" est que dans le premier quelque chose de gros organisé par le staff et le second est organisé par la communauté ! Pour plus de questions je vous propose la [FAQ](#).

Cette communauté ne tourne pas qu'autour des "Challenges", la partie [discord](#) est très active, si vous avez un petit problème ou tout simplement vous êtes fier de vous, alors parlez nous (dans les règles du discord et sociales) !

Bien à vous,

Harpercix (pas un staff, juste un mec qui dit "bienvenue" à tous le monde ^^)

ALO 3 :

Je vous présente le troisième ALO ! Le premier étant un succès et le second un flop, le 3 est aussi un succès !

Nous passons donc à un système de propulsion de 3 moteurs, contre 2 pour les modèles précédents. Mais cette fois ils sont moins puissant et variable, ce qui fait qu'il est plus polyvalent !

Aussi bien rapide (900m/s à plein à 11 km), qu'autonome, il est fait pour tester les missiles (tout ça pour le bien de la paix) !

Equipé d'une probe, il peut être aussi utilisé pour sauver vos kerbonautes perdus, ça arrive, parfois !

Alors je vous assure qu'il peut tout faire moyennement ! Vous voulez détruire un bombardier et sauver son pilote ? C'est l'avion idéal !

Il est aussi très maniable (grâce à ses canards) et très stable (dû à son aile delta) ! Contrairement au ALO il n'est pas équipé de parachute, mais de deux gros aérofreins !

Pensant un peu plus de 20 t, il peut donc être transporté sur tous les portes avions !

Et enfin, ses roues bien placé permettant d'atterrir en tout terrain (40 m/s minimum) !

Alors faites appel à notre équipe de "pimp my KSP's creation" !



Nouvelles textures de KSP :

Je veux pas vous parler de Kerbal Space Program 2, étant beaucoup moins bien informé que beaucoup... Mais Je vais vous parler (plutôt vous montrer) des nouvelles textures de KSP.



Les devs montrent aussi les nouvelles textures du sol, à se demander si nos petits pichous (PC) vont tenir le coup...

Quelqu'en soit, il faut l'avouer, les vieilles textures sont très moche ! Et qu'un petit rafraîchissement ne fait pas de mal !

Vrac :

[L3G33K](#) a fait un vol 0 G, je vous conseille d'aller voir son Twitter ! Il a même emmené un patch de KSC 3, quel beau clin d'oeil.

Le 4 octobre, nous avons fêté les 62 ans de spoutnik (et de son bip bip).

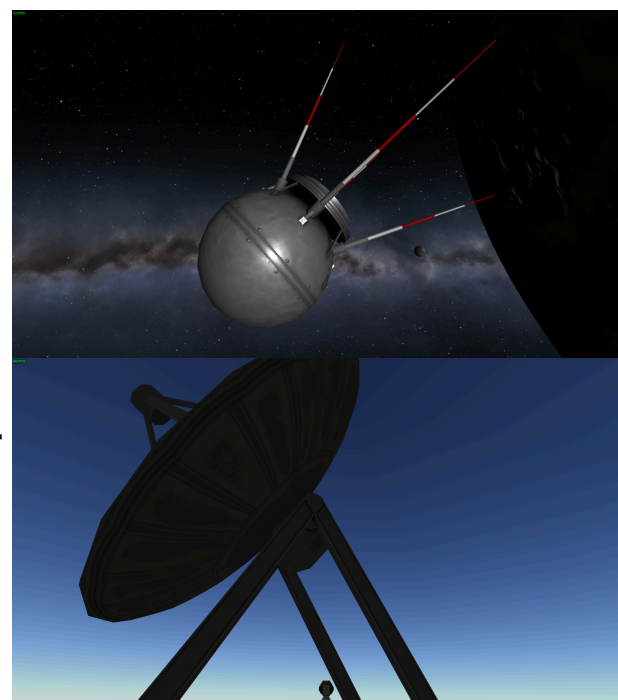
Le staff KSC de plus en plus rapide avec le spam (1 min) ! Bravo à eux !

Dakitess nous informe que les résultats de KSC seront là avant novembre, j'ai hâte.

Dakitess participe à celui qui a le plus gros SSTO avec Le chimiste et sa fameuse [baleine](#).

Bon encore une fois on va parler de daki, ce dernier a été sélectionné pour le [Tutofest](#) ! C'est avec son tuto youtube "[suivez l'guide](#)", qu'il a pu arriver en final avec 8 autres personnes. Il y a aussi plein d'autre super tutos au Tutofest, alors allez voir !

Si vous vous demandiez ce qu'il y avait aux antennes relais pour vos satellites de com, je vous montre les antennes : (elles sont énorme et bougent, parfois vite).



Contact :

Harpercix :

instagram : [avion.jpeg](#)

discord : harpercix #8043

KSP-FR : [hangar](#)

Twitter : [@harpercix](#)