

Nomor : No.28/ACG.12/02/26

Lampiran : -

Perihal : Undangan

Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i

Dengan hormat,

Kami dari Guru Mengajar - Akademi Coding Guru mengundang Bapak/Ibu/Saudara/i untuk mengikuti Diklat Online dengan tema **Diklat Merancang Proyek Game Interaktif Berbasis Koding Blok dengan Integrasi Machine Learning** Diklat ini akan diselenggarakan pada:

- **Hari, Tanggal** : 9 - 11 Maret 2026
- **Waktu** : 13.45 - 15.00 WIB

Kami yakin seminar ini akan memberikan manfaat yang besar bagi Bapak/Ibu/Saudara/i, terutama bagi para pendidik, praktisi pendidikan, dan semua pihak yang berkepentingan dalam dunia pendidikan.

Demikian undangan ini kami sampaikan. Atas perhatian dan partisipasi Bapak/Ibu/Saudara/i, kami ucapkan terima kasih.

Hormat kami,
Semarang 28 Februari 2025
Agus Adi Rahman, S.Pd.

A handwritten signature in black ink is written over the printed name 'Agus Adi Rahman, S.Pd.'. Below the signature is the Guru Mengajar logo, which consists of a blue graduation cap icon and the text 'guru Mengajar'.

Lampiran

Nomor : No.28/ACG.12/02/26

JADWAL KEGIATAN

Pertemuan ke-	Materi	Jam Pelajaran (JP)		
		Teori	Praktik	Jumlah
1	Merancang Proyek & Pengembangan Model Machine Learning	4 JP	8 JP	12 JP
2		4 JP	8 JP	12 JP
3	<i>Post - test</i> dan Refleksi	-	8 JP	8 JP
Jumlah Total Jam Pelajaran		8 JP	24 JP	32 JP