ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении районного игрового проекта «Путешествие в мир профессий»
для обучающихся 3-4 классов ГБОУ Фрунзенского района

1. **Общие положения**
   1.1. Настоящее положение определяет статус, цель, задачи, порядок проведения районного игрового проекта «Путешествие в мир профессий» (далее - ИГРА).
   1.2. Содержание игрового проекта направлено на раннюю профориентацию обучающихся.
   1.3. Игра проводится в рамках районного проекта «Профориентация» программы по развитию воспитания и дополнительного образования «Воспитание» во Фрунзенском районе.
   1.4. Организаторы ИГРЫ:
   Государственное бюджетное образовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 215 Фрунзенского района Санкт-Петербурга (далее - ГБОУ СОШ № 215).

2. **Цель и задачи ИГРЫ**
   2.1. **Цель:** формирование опыта различных видов деятельности, интереса и положительного отношения к труду, расширение знаний о мире профессий.
   2.2. Задачи:
   Образовательные:
   - Повышение образовательного уровня учащихся;
   - Формирование познавательной активности;
   - Развитие мышления, воображения, внимания, памяти;
   - Формирование умения быстро ориентироваться в обстановке;
   - Расширение теоретических знаний учащихся о мире профессий;
   - Развитие системы ранней профориентации обучающихся.

   Развивающие:
   - Развитие творческих способностей учащихся;
   - Развитие организационных и коммуникативных способностей учащихся;
   - Расширение кругозора, развитие логического мышления учащихся, устной и письменной речи;
   - Развитие познавательного интереса, творческой активности.

   Воспитательные:
   - Воспитание любознательности, стремления к самообразованию;
   - Воспитание коммуникативной культуры;
   - Воспитание самостоятельности, дисциплинированности и ответственности;
   - Воспитание уважения к разнообразию профессий;
   - Воспитание ценностного отношения к труду.

3. **Участники ИГРЫ**
   3.1. К участию приглашаются команды обучающихся 3-4 классов из общеобразовательных организаций и классов для детей с ОВЗ Фрунзенского района Санкт-Петербурга.
   3.2. В составе команды 5 участников. Команда должна иметь название и эмблему.

4. **Руководство ИГРОЙ**
   4.1. Общее руководство ИГРОЙ осуществляет организационный комитет (далее Оргкомитет).
   4.2. Оргкомитет ИГРЫ состоит из представителей ГБУ «ИМЦ» Фрунзенского района Санкт-Петербурга и педагогических работников ГБОУ СОШ № 215.

4.3. Оргкомитет:

- Утверждает программу ИГРЫ, определяет общий порядок ее проведения на всех этапах;
- Осуществляет общее руководство подготовкой и проведением заключительного этапа ИГРЫ;
- Формирует состав членов жюри ИГРЫ;
- Организует разработку заданий, критерии их оценки;
- Отвечает за конфиденциальность заданий до проведения соответствующих этапов;
- Анализирует и обобщает итоги ИГРЫ.

4.4. Оргкомитет несет ответственность:

- За соблюдение настоящего Положения, правил и процедур подготовки и проведение ИГРЫ;
- За обеспечение объективности оценки работы участников ИГРЫ.

5. Жюри и эксперты ИГРЫ

5.1. Количество членов жюри – не менее 5 человек;

5.2. В состав жюри и экспертов входят:

- Догонина Елена Николаевна – методист по начальному образованию ГБУ «ИМЦ» Фрунзенского района.
- Павлова Валентина Маратовна – руководитель школьного методического объединения учителей начальных классов.
- Аллахвердиева Ирина Вячеславовна – учитель начальных классов ГБОУ СОШ № 215.
- Ковалева Инна Юрьевна – учитель начальных классов ГБОУ СОШ № 215.
- Лобанова Ольга Андреевна – учитель начальных классов ГБОУ СОШ № 215.
- Попова Евгения Вячеславовна – учитель начальных классов ГБОУ СОШ № 215.

5.3. Жюри:

Подводит итоги командного первенства, распределяет призовые места;

Готовит предложения по награждению.

5.4. Эксперты разрабатывают задания для станций и организуют их работу.

5.5. В состав жюри и экспертов не могут входить учителя начальных классов, обучающиеся которых участвуют в ИГРЕ.

6. Порядок проведения игры

ИГРА проводится в 4 этапа:

- Организационный – заочный этап;
- «Историческая справка» – видео-материал;
- Стенгазета – заочный этап;
- «Путешествие в мир профессий» – игра по станциям, очный этап.

6.1. Для участия в ИГРЕ ОО заполняют форму заявки (приложение № 1 к Положению), заявки отправляются на электронную почту: allakhverdiyeva.ira@bk.ru Организационный (заочный) этап подразумевает подготовительную работу команды к основному этапу ИГРЫ. Команда готовит: название команды, девиз и эмблему (должны соответствовать теме игры, на эмблеме должны быть название команды и номер ОУ). Материалы предоставляются в формате фотографии (JPEG, PNG). Приветствуется творческий подход к заданию.

6.2. «Историческая справка»: команды присылают видеоматериал (можно ссылкой), в котором будет рассказываться об одной из старинных русских профессий (что собой представляет профессия, откуда она появилась, в какой сфере применялась, какие атрибуты для нее требовались, как она выглядит в современном мире и т.д.). Будет оцениваться полнота информации, интонационная выразительность речи, внешний вид

участников, оригинальность и творческий подход к выполнению задания. Можно использовать костюмы, музыку. Видео не более 5-7 минут.

6.3. Разработка стенгазеты по теме «В мире профессий» (заочный этап). Командам необходимо придумать и создать свой плакат, посвященный тематике ИГРЫ. Материалы на проверку предоставляются в виде фотографий (JPEG,PNG).

6.4. Очный этап предполагает проведение игры по станциям «Путешествие в мир профессий» для всех команд.

6.5. Задания ИГРЫ носят информационно-исследовательский характер, соответствуют требованиям программы и возрасту обучающихся, предполагают выполнение их на репродуктивном и творческом уровне с использованием нестандартных способов решений. Выполняя различные задания, команды получают баллы. Оцениваются не только задания, но и умение работать в команде и аккуратность. Побеждает команда, набравшая наибольшую сумму баллов.

Примерная тематика станций:

«Бюро находок»
«Найди профессию»
«Пословицы, загадки, ребусы»
«Схема профессии»
«Профессиональные пробы»
«Викторина»

Критерии оценки результатов конкурса устанавливаются организатором игры.

Команды выполняют предложенные задания за определенное время, установленное организаторами игры.

Члены жюри подводят общие итоги.

7. Сроки проведения ИГРЫ

7.1. Заявка на участие в ИГРЕ (приложение № 1 к Положению) подается в электронном виде на электронную почту allakhverdiyeva.ira@bk.ru до 11 октября 2024 г.

7.2. Организационный (заочный) этап ИГРЫ: 14.10.2024 – 21.10.2024 гг.

7.3. «Историческая справка» (предоставление видеоматериалов): 18.11.2024 – 25.11.2024 г.

7.4. Разработка стенгазеты (заочный этап): 02.12.2024 – 09.12.2024 г.

7.5. Игра по станциям «Путешествие в мир профессий» (очный этап) проводится в декабре 2024 г.

8. Место и время проведения ИГРЫ

8.1. ИГРА проводится дистанционно и очно в ГБОУ СОШ № 215 (ул. Белы Куна д. 24 к. 2)

8.2. По всем вопросам можно консультироваться письменно: allakhverdiyeva.ira@bk.ru, звонки / WhatsApp: 89311039485 (Аллахвердиева Ирина Вячеславовна).

Дата проведения ИГРЫ будет опубликована в ИМЦ-пресс.

9. Подведение итогов и награждение участников ИГРЫ

9.1. Победители определяются по наибольшей сумме баллов, полученных командами на всех этапах ИГРЫ и заявленных станциях. Команды, набравшие одинаковое количество баллов, ранжируются по количеству затраченного времени на выполнение заданий, по итогам которого определяются команды-победители.

9.2. По итогам ИГРЫ все участники получают сертификаты.

Команды, набравшие наибольшее количество баллов, отмечаются дипломами I, II, III степеней.

Приложение № 1 к Положению

Заявка на участие в районном игровом проекте
«Путешествие в мир профессий»

ОУ _____
Класс _____
ФИО ответственного (полностью): _____
_____
Контактный телефон: _____
Адрес электронной почты: _____

Подпись руководителя ОУ

«_____» _____ 2024 г.