

網頁+介紹

<https://osu.ppy.sh/forum/t/209616>

Great thanks to the developer Piotrekol

本文已獲得原作者Piotrekol同意 轉載請副上原osu!討論串與本文網址

-----以下中文懶人包-----
我自己用過的成果 歌名會顯示到最上面黑底白字

<http://www.twitch.tv/hank140113/c/5620009>



直接下載 osu!StreamCompanion v141120.22

<https://www.dropbox.com/sh/jpdxpfejyck4twj/AACPM6FLWQR9ky87oQn9i2mda?lst>

軟體開發者提供的載點, 如果壞了請通知我或直接到osu!社群討論串看看

可能需要的插件 NET Framework4.0

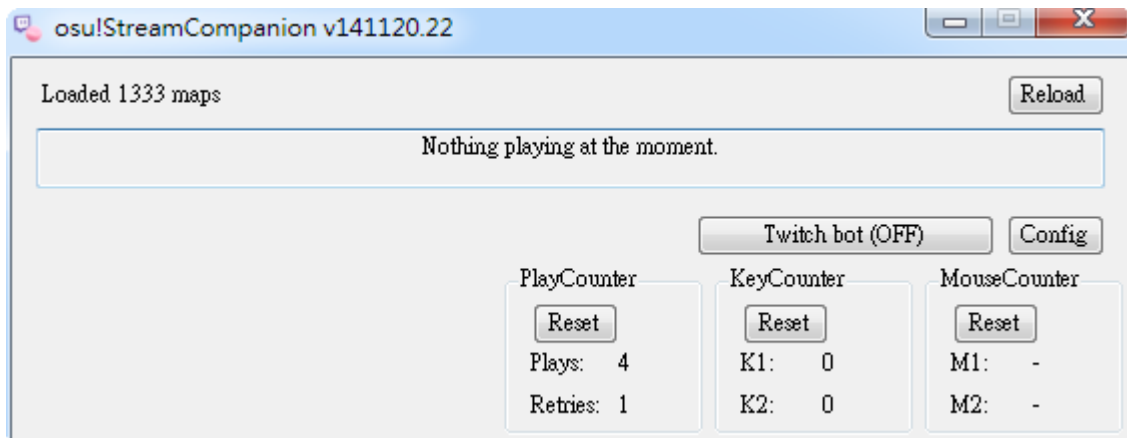
<http://www.microsoft.com/zh-tw/download/details.aspx?id=17718>

微軟官方網頁 安全無毒(吧)

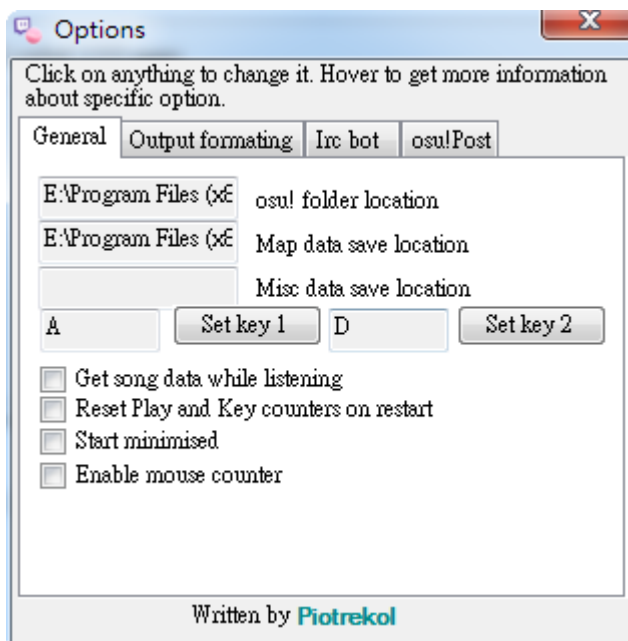
下載解壓縮後 開啟osu!StreamCompanion

這款程式大概有以下的功能:隨時讀取圖的資訊到txt檔、Twitch機器人、連接Osu帳號資訊
本文主要著墨在讀取圖的資訊到txt檔

Twitch機器人還有連接Osu帳號資訊有機會再分享



開起程式會長的像上圖 點進config開始設定吧！



General 一般設定

osu! folder location: 選到本機存osu!的資料夾

Map data save location: 現在播放資訊要存的資料夾, 會自動產生兩個txt檔案

np.txt 播放的歌名

npData.txt 難度+網址

Misc data save location: 遊戲細節的存放資料夾 (可以不設定)

K1 K2 M1 M2.txt記錄鍵鼠按鍵次數

Set key 1: A Set key 1: D 我自己本身是AD互打, 沒設定就不會紀錄到KeyCounter
所以沒設定也沒關係 (滿雞肋的功能 別的地方亂敲AD都會記數)

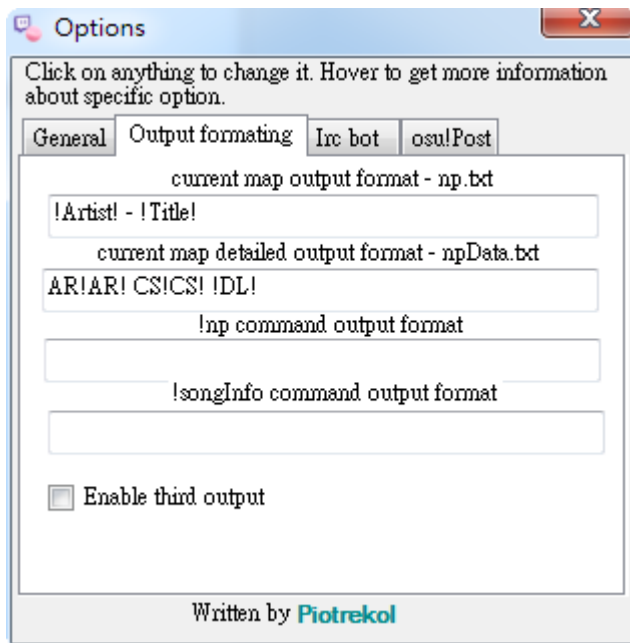
Get song data while listening: 打勾後在主目錄聽音樂也會顯示詳細資訊

Reset Play and Key counters on restart: 重開時重設遊戲次數與按鍵數

Start minimised: 關掉後縮小到右下角工具列

Enable mouse counter: 是否開啟滑鼠按鍵記數功能

(連你滑鼠在按別的地方都會記數-__-")



Output formatting輸出的格式

預設的currnet map output format - np.txt 是 !Artist! - !Title! !Diff! !DL!

因此在遊戲中會顯示 "作者 - 標題 - 難度 - 下載網址"

"supercell - Kimi no Shiranai Monogatari (TV Size) [Astom's Hard] <http://osu.ppy.sh/b/83302>"

如果只要顯示作者跟標題就改成!Artist! - !Title!

就只會顯示 "supercell - Kimi no Shiranai Monogatari (TV Size)"

有什麼指令可以使用請洽附錄(第五頁)

~~Irc bot跟osu!Post是Twitch機器人，不在本文重點因此忽略ww~~

osu!設定部分

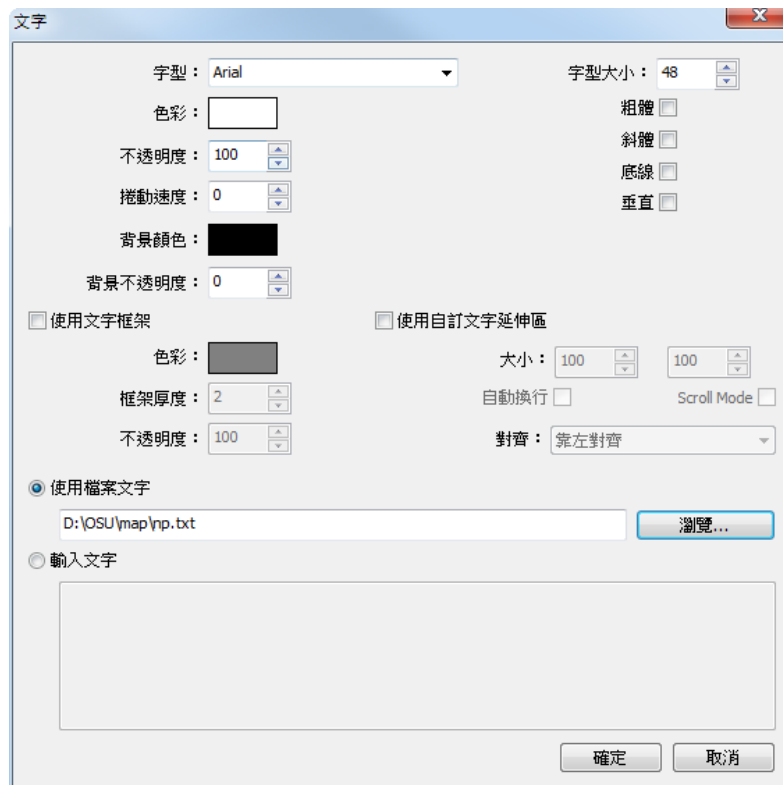


在MSN Live 中顯示 osu! 的狀態 這個選項要選起來

OBS設定

來源選文字

使用文字檔案選剛剛設定Map data save location資料夾裡的np.txt
(這張圖跟第二頁設定的Map data save location路徑不同也請忽略)



捲動速度 可以玩跑馬燈之類的

如果要顯示難度、圓圈數、滑條數、轉盤數等等，都在npData.txt檔

大功告成

以上懶人包與翻譯 by 530

<http://www.twitch.tv/hank140113>

附錄

可顯示的資訊

!BsetID! -Map Set number ([https://osu.ppy.sh/s/ 123456](https://osu.ppy.sh/s/123456))

!BmapID! - Beatmap number ([https://osu.ppy.sh/b/ 123456](https://osu.ppy.sh/b/123456))

作者 !Artist! - Romanised [song](#) artist

標題 !Title! - Romanized [song](#) Title

難度 !Diff! - Played diff (Empty if listening)

!ArtistUnicode! - if map contains Unicode Artist it uses that- otherwise auto-reverts to !Artist!

!TitleUnicode!- if map contains Unicode Title it uses that- otherwise auto-reverts to !Title!

!Creator! - map Creator

!Tags! - map tags

下載網址 !DL! - Beatmap link (<https://osu.ppy.sh/b/123456>)

!Source! - map source

!AR! - map Approach Rate (AR)

圓圈大小 !CS! - map Circle Size (CS)

難度 !OD! - map Overall Difficulty (OD)

HP數 !HP! - map drain rate

!SM! - map Slider Multiplier

!SL! - map Stack Latency

!State! - can be one of these:"not updated","unsubmitted", "pending",
,"ranked","approved","??"

圓圈 !Circles! - number of circles on the map

滑條 !Sliders! - number of sliders on the map

轉盤 !Spinners! - number of spinners on the map

Twitch聊天室指令(這篇沒講到)

現在播放歌曲 !np - Gets current map played

現在播放歌曲詳細資料 !songinfo - Gets data of currently map played

!keycount - Shows how many times keys were pressed since last reset on chat

!playcount - Shows how many Plays & Retrys you have since last reset on chat

!sessioninfo - basically !keycount and !playcount in one.