

Сценарная разработка «Патриотическая квест-игра «Я – патриот»

Бучминская Анна Валерьевна, методист
ГУДО «Бешенковичский районный Центр
детей и молодежи»

Учащиеся, выполняя разнообразные задания квеста, больше узнают о достопримечательностях нашей Родины, получают информацию об архитектурных памятниках Беларуси, о национальной кухне и традициях, о религиозных конфессиях, историческом прошлом страны, что будет способствовать формированию активной жизненной позиции, гражданственности и патриотизма.

Цель: формирование гражданственности и патриотизма учащихся через приобщение к историческому прошлому, национальным традициям, культурно-историческому наследию.

Задачи:

- сохранить историческую память и преемственность поколений через формирование чувства гордости за свою страну и выдающихся земляков;
- воспитывать уважение к истории и культуре Республики Беларусь;
- формировать умение учащихся анализировать различные источники информации;
- развивать коммуникативные и поисково-исследовательские умения;
- способствовать саморазвитию и самореализации учащихся.

Участники мероприятия: учащиеся 5–8-х классов.

Оборудование: смартфоны с выходом в сеть интернет, раздаточный материал, маршрутные листы.

Используемые технологии: игровые, ИКТ, визуализации, критического мышления.

Форма проведения: квест.

Время проведения: 90 минут.

Практическая значимость: предлагаемая форма игры и содержание заданий нацелены на создание условий для самореализации личности, формирование у учащихся эмоционального отношения к предлагаемым актуальным темам: сохранение культурного наследия, исторической памяти, бережное отношение и гордость за свой народ и достижения Беларуси.

Станции – места локаций заданий:

Ход квест-игры

1 Вступительное слово

Ведущий: Добрый день, дорогие ребята! Здравствуйте, уважаемые гости!

Мы приветствуем вас на нашей патриотической квест-игре «Я - патриот». Сегодня вам предстоит вспомнить нашу историю, символы и историко-культурное наследие нашей Родины.

2 Приветствие команд и представление жюри

Ведущий: Представляем и приветствуем игроков команд, которые сегодня примут участие в нашей интеллектуальной игре! (Представление команд).

А теперь познакомимся с нашими координаторами и членами жюри. (Представление координаторов и жюри, раздача судейских листов).

3 Правила проведения квест-игры

Ведущий: Уважаемые игроки, сегодня вы будете не только демонстрировать свои знания в области истории, культуры, достижений Беларуси, но и вносить свой личный вклад в общий результат вашей команды. Победит та команда, которая наберет наибольшее количество баллов. Вам предстоит пройти разные станции, выполнить интересные задания в разных категориях.

Жеребьевка номеров маршрутных листов для команд, раздача маршрутных листов.

4 Локации (станции) квест-игры (Приложения 1–6)

5 Рефлексия (актовый зал)

Ведущий: Для подведения итогов нашему жюри требуется время, а мы предлагаем командам написать ваши ассоциации со словом «Беларусь», пройдя все станции нашего патриотического квеста. В результате ваших ответов у нас получится «облако слов».

Приложение 1

ЛОКАЦИЯ: «АЗБУКА БЕЛОРУССКОГО ОРНАМЕНТА»

Ведущий: Наверное, хотя бы раз в жизни, каждый из нас хотел бы услышать голоса своих предков, спросить, о чем они думали, узнать, о чем мечтали, что они любили, чего боялись, кого уважали и что хотели бы рассказать нам, своим потомкам.

Орнамент – это настоящая книга народной мудрости. В посланиях наших предков отражены просьбы, мечты, надежды, добрые пожелания родным и близким, чувства счастья или печали и многое другое.

Вышиванку надену на счастье,
Как защиту, святой оберег.
Не застанут в дороге ненастья,
Не хлестнут злые волны о брег...
И волшебная та вышиванка
Пусть меня защитит от невзгод,
Тот узор, что созрел спозаранку...
С тем узором хранит меня Бог...

Задание «Азбука белорусского орнамента».

Соотнесите символ и его значение

Время на выполнение задания – 10 минут.

Максимальное количество баллов – 16.

Приложение 2

ЛОКАЦИЯ: «ИСТОРИКО-КУЛЬТУРНОЕ НАСЛЕДИЕ»

Ведущий: История религии является неотъемлемой частью истории любой страны мира. До X века единой религией на всей территории современной

Беларуси было язычество. С приходом христианства, в XI веке, в Полоцке возводят первый христианский собор – Софийский. Первая христианская церковь – Коложская – была построена в Гродно в XII веке. На западных землях почти до 1387 года, года «крещения Литвы и Жмуди» язычество и христианство существовали бок о бок.

Как жили такие этнически и конфессионально разные жители одного государства? Мирно. Принцип религиозной толерантности существует на наших землях со времен правления великого князя и короля Сигизмунда II Августа.

Задание «Историко-культурное наследие».

Соотнесите культовые сооружения, их названия и место расположения

Время на выполнение задания – 5 минут

Максимальное количество баллов – 9.

Приложение 3

ЛОКАЦИЯ: «ЭРУДИТЫ»

Наряду с традиционными достопримечательностями в белорусских городах можно найти и кое-что необычное, например, оригинальные городские скульптуры.

Задание “ЭРУДИТЫ”.

Соотнесите памятник и его географическое расположение

Время на выполнение задания – 5 минут

Максимальное количество баллов – 7.

Приложение 4

ЛОКАЦИЯ: «НАЦИОНАЛЬНАЯ КУХНЯ»

Национальная кухня Беларуси развивалась не один десяток лет. На территории нашей страны прошло множество войн, во времена которых каждый народ оставил свой отпечаток, и на белорусской кухне в том числе. Поэтому говорят, что в ней перекликаются корни балтийских, славянских, немецких и еврейских народов. Но, несмотря на все это, белорусская кухня считается уникальной.

Задание “Национальная кухня”.

Соотнесите название белорусского блюда и его описание

Время на выполнение задания – 5 минут

Максимальное количество баллов – 12.

Приложение 5

ЛОКАЦИЯ: «ВОЕННАЯ»

Задание «Разгадайте ребусы на военную тематику»

Время на выполнение задания – 10 минут.

Максимальное количество набранных баллов – 10.

За правильно разгаданный ребус начисляется 1 балл.

ЛОКАЦИЯ: МОЗГОВАЯ АТАКА

С помощью QR – кода перейти к выполнению задания.

Задание «Мозговая атака»

- 1.Соотнесите имена книгоиздателей и названия изданных ими книг.
2. Достопримечательности Беларуси Скорины.
- 3.Собрать пазлы с изображением.

Время выполнения задания – 15 минут.

Максимальное количество баллов – 15.

Приложение к патриотической квест-игре «Я-патриот»



АЗБУКА БЕЛАРУСКАГА АРНАМЕНТУ

— SYMBOL BY —



АГОНЬ



БАГАЦЦЕ



ВЯСНА



ДУША



ЖЫЦЦЁ



ЗЯМЛЯ



КРАСА



МАЛАДОСЦЬ



НАСЕННЕ



ПРОДКІ



РОСКВІТ



СОНЦА



СЯМ'Я



УРАДЖАЙ

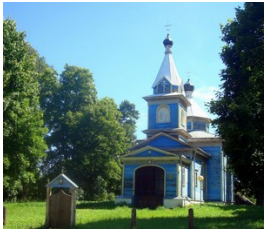
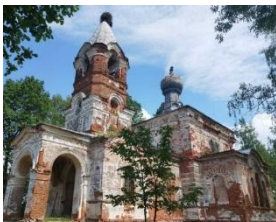
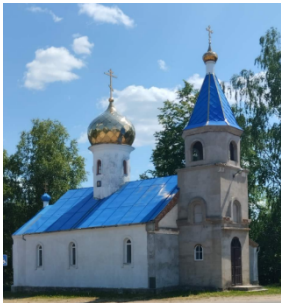


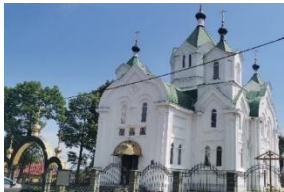
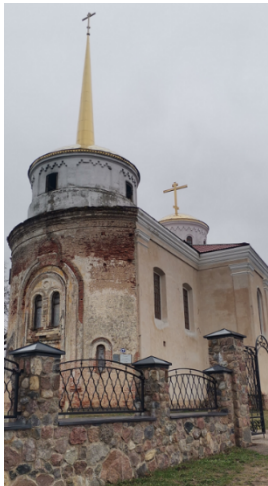
ЧЫСЦІНЯ



ЭНЕРГІЯ

Приложение 1 Азбука белорусского орнамента

1	Приход храма Вознесения Господня в д.Свеча Бешенковичского района Витебской области	
2		Приход храма Святителя Николая Чудотворца в д.Добригоры Бешенковичского района Витебской области
3		Приход храма Святого благоверного Александра Невского в д.Мартыново Бешенковичского района Витебской области
4		Приход храма Святителя Николая Чудотворца в д. Слободка Бешенковичского района Витебской области
5		Приход храма Преображения Господня в д. Бочейково Бешенковичского района Витебской области

6		Приход храма Святого пророка Илии в г.п.Бешенковичи Витебской области
7		Приход храма Святой Живоначальной Троицы в д.Верховье Бешенковичского района Витебской области
8		Приход храма Святой Живоначальной Троицы в а.г.Улла Бешенковичского района Витебской области
9.		Приход храма Святой Живоначальной Троицы в.Островно Бешенковичского района Витебской области

Приложение 2 Историко-культурное наследие

Фотография памятника	Место установки/Информация
----------------------	----------------------------



Единственная в мире скульптурная композиция, которая посвящена сгущенному молоку. Она была открыта 23 ноября 2013 года в честь празднования 75-летия ОАО «Рогачевский молочно-консервный комбинат». Интересный факт, что в основании этого памятника заложена капсула для потомков, которую завещано вскрыть к 100-летию комбината (т.е. в 2038 году).



Памятник огурцу появился в 2007 году именно в Олышанах – признанной огуречной столице Беларуси. Считается, что если потерять ему карман, можно разбогатеть.



Памятник картошке установлен между деревнями Пешки и Черняково в Березовском районе Брестской области. На этом поле около 200 лет назад начали впервые выращивать картофель. “Картофель на этих полях начал возделываться как культура местным землевладельцем Игнатием Шемиотом с 1830-х годов. Черняков (первый местный

	хозяйственный центр) известен с 1632 года, основан был на этом месте как фольварк Львом Сапегой”.
	Беларусь не единственная страна, в которой увековечили яйцо, но конкретно этот памятник отличается оригинальностью. Необычная скульптура в виде яйца, обернутого в крыло, красуется перед птицефабрикой в Солигорске. Автор проекта и скульптор — местный художник Владимир Ломейко. «Все начинается с яйца», — гласит надпись на памятнике.
	Памятник яблоку в Шарковщине.
	Памятник Репке в Вилейке.



Памятник вишне в Глубоком. Вишня – символ жизни и родной земли. Согласно народному преданию, вишня служит оберегом от зла, дарит молодость, красоту, счастье. Говорят, если дотронешься до ягодок вишни, то будешь счастлив, потрогаешь ее трепетные листики – в кармане появятся деньги. Девушка, чтобы удачно выйти замуж, должна обхватить дерево и рассказать ему все самые тайные секреты.

Приложение 3 Эрудиты

<u>Верапчка</u>	Рэдкая мучная страва з мясам, каўбасой і рознымі прыправамі
<u>Збіцень</u>	Гарачае пітво з мёдам і спецыямі
Калдуны	Клецкі, начыненыя мясам або іншым фаршам
Мачанка	Страва з сала, мяса і каўбасы, падкалочаная мукой
Наліснікі	Тонкія бліны з пшанічнай мукі
Узвар	Адвар з ягад, траў
Хрусты	Мучны выраб з пшанічнай мукі, малака, яек, масла, цукру
Дранікі	Бульбяныя бліны
Жур	Негусты аўсяны кісель
Зразы	Мясныя ці пячоначныя катлеты з грыбной або іншай начинкай
Крупеня	Суп з круп, засквараны ці забелены малаком
Халаднік	Страва з цыбулі, кропу, шчаўя, агуркоў або бацвіння

Приложение 4 Национальная кухня

 	Землянка
П   ”  Н	Партизан
  ”  Ц  ” 	Оккупация
 	Геноцид
”  Ц  ’  Г ” 	Концлагерь
 ’  Е ”  	Отечество
 Д  -  В О  ” Д  ” 	Солдат-освободитель

   Ж 2,3 = Н	Диверсант
   +НА 4,2,3,4,5	Атомная бомба
   Ч Е    	Историческая память

Приложение 5 Военная



Приложение 6 Мозговая атака