

Інформатика 9 клас 13.02.2023

Тема : Поняття комп'ютерної графіки. Кодування графічних даних. Поняття колірної моделі. Растрові та векторні зображення , їх властивості. Формати файлів растрових та векторних зображень. Переваги і недоліки растрових і векторних зображень.

Опрацювати

§ 8.1 ст.209-218.

- ✓ Переглянути презентацію до уроку

<https://naurok.com.ua/prezentaciya-ponyattya-komp-yuterno-grafiki-koduvannya-grafichnih-danih-43340.html>

- ✓ Переглянути відео за посиланням

<https://www.youtube.com/watch?v=4FTa67nVbIU>

- ✓ Виконайте завдання на ст.215 у себе на комп'ютерах

Завдання: Порівняйте розміри та якість зображення, збереженого в різних форматах растрових графічних файлів. Для цього:

1. Запустіть на виконання програму Paint.
2. Відкрийте растрове графічне зображення з файла Розділ 8\Пункт 8.1\вправа 8.1.1.bmp.
3. Збережіть по черзі ці зображення у вашій папці у файлах таких форматів:

- монохромний рисунок — з іменем вправа 8.1.1_0.bmp;
- 16-колірний рисунок — з іменем вправа 8.1.1_1.bmp;
- JPEG — з іменем вправа 8.1.1_2.jpg;
- PNG — з іменем вправа 8.1.1_3.png;
- TIFF — з іменем вправа 8.1.1_4.tif.

Для цього:

1. Виконайте Файл → Зберегти як.
2. Виберіть потрібний формат збереження файла.
3. Відредагуйте ім'я файла.
4. Укажіть місце зберігання файла.

5. Виберіть кнопку Зберегти.

4. Повторіть вищенаведений алгоритм для зберігання в кожному із зазначених форматів файлів, щоразу відкриваючи початковий файл Розділ 8\Пункт 8.1\вправа 8.1.1.bmp.

5. Закрийте вікно програми Paint.

6. Визначте властивості збережених файлів і заповніть таблицю.

Ім'я файла	Тип файла	Розмір файла	Якість зображення
------------	-----------	--------------	-------------------

вправа 8.1.1	bmp		
--------------	-----	--	--

вправа 8.1.1_0	bmp		
----------------	-----	--	--

вправа 8.1.1_1	bmp		
----------------	-----	--	--

вправа 8.1.1_2	jpg		
----------------	-----	--	--

вправа 8.1.1_3	png		
----------------	-----	--	--

вправа 8.1.1_4	tif		
----------------	-----	--	--