

Game-Changers, biblioteka zabawek uczących programowania

Formularz rejestracji zabawek

W polach przy wybranej zabawce i dacie wypożyczenia – proszę wpisać imię i nazwisko dziecka

	Nazwa zabawki	4 - 17 czerwca
	Artie - nr 1	Oliwia Skinderowicz
	Artie - nr 2	
	Artie - nr 3	
	Mabot	
	Indi - nr 1	Antek Fiszer
	Indi - nr 2	
	Indi - nr 3	
	Spintronics	
	Bootley 2.0 - nr 1	Agnieszka Raźniak
	Bootley 2.0 - nr 2	
	Smart Gurlz	
	Sphero - nr 1	
	Sphero - nr 2	Marcel Gnela
	Sphero - nr 3	
	Scootie Go - Golden City	

	WowWee - MiP2 - nr 1	
	WowWee - MiP2 - nr 2	Antek Fiszer
	Genibot - nr 1	Jakub Zieliński
	Genibot - nr 2	
	Turing Tumble	
	Ozobot - nr 1	
	Ozobot - nr 2	
	Ozobot - nr 3	
	Matata Lab - nr 1	
	Matata Lab - nr 2	
	Go Robot Mouse	
	Edison - nr 1	
	Edison - nr 2	
	Edison - nr 3	
	Edison - nr 4	
	Scootie Go Labirynt - nr 1	
	Scootie Go Labirynt - nr 2	

	<u>Robot Line Follower - nr 1</u>	
	<u>Robot Line Follower - nr 2</u>	
	<u>Robot Line Follower - nr 3</u>	
	<u>Robot Line Follower - nr 4</u>	
	<u>Robot Line Follower - nr 5</u>	
	<u>Wow Wee</u>	