

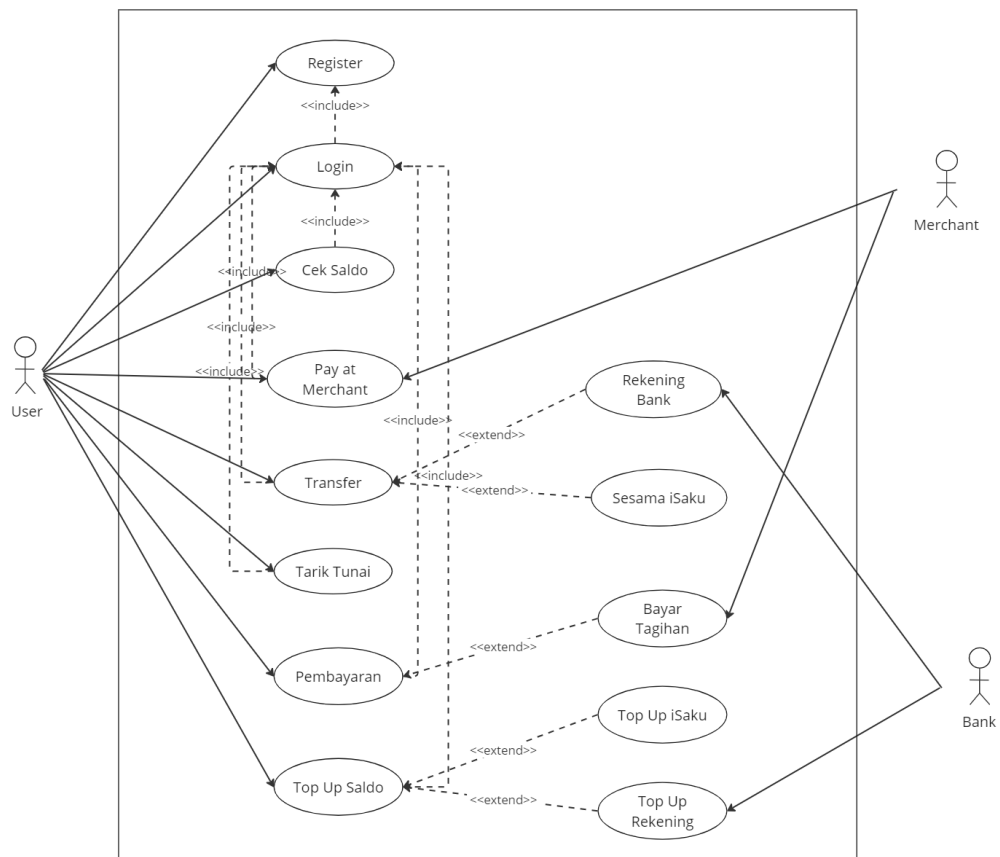
Nama : Yusna Millaturrosyidah
NRP : 5025211254
Kelas : Pemrograman Perangkat Bergerak (B)

Soal :

1. Buat use case dan user flow dari aplikasi ?
2. Deskripsikan fitur aplikasi yang akan dibuat?
3. Gambarkan UI yang akan diimplementasikan.
4. Implementasikan Rancangan ?
5. Buat Presentasi dan demo implementasi upload di Youtube, dan isi lembar monitoring?

Jawaban :

1. Use case diagram



Berikut adalah penjelasan mengenai use case diagram diatas :

Aktor

1. **User:** Pengguna utama sistem yang dapat melakukan berbagai aktivitas seperti mendaftar, login, cek saldo, transfer, dan pembayaran.
2. **Merchant:** Pihak penjual yang menerima pembayaran dari User.
3. **Bank:** Institusi keuangan yang memfasilitasi transaksi keuangan seperti tarik tunai dan top up saldo.

Use Cases Utama

1. **Register:**
 - Proses di mana User membuat akun baru dalam sistem. User perlu mengisi informasi pribadi dan mengikuti proses verifikasi untuk memastikan data yang diberikan valid.
2. **Login:**
 - Proses di mana User masuk ke dalam sistem menggunakan kredensial yang telah dibuat saat registrasi. Ini memungkinkan User mengakses fitur-fitur lain dalam sistem.
3. **Cek Saldo:**
 - User dapat memeriksa saldo yang tersedia di akunnya. Informasi saldo mencakup jumlah dana yang dapat digunakan untuk berbagai transaksi.
4. **Pay at Merchant:**
 - User dapat melakukan pembayaran langsung ke Merchant yang terdaftar dalam sistem. Ini digunakan untuk transaksi pembelian barang atau jasa dari Merchant.
5. **Transfer:**
 - User dapat mentransfer dana dari akunnya ke rekening bank lain atau ke sesama pengguna i.saku. Ini mencakup transfer antar bank dan antar pengguna dalam sistem yang sama.
6. **Tarik Tunai:**
 - User dapat menarik uang tunai dari saldo yang tersedia di akunnya. Proses ini biasanya melibatkan interaksi dengan Bank untuk mendapatkan uang tunai secara fisik.
7. **Pembayaran:**
 - User dapat melakukan pembayaran untuk berbagai tagihan atau layanan melalui sistem. Ini mencakup pembayaran tagihan listrik, air, internet, dan lainnya.
8. **Top Up Saldo:**
 - User dapat menambah saldo di akun i.saku mereka. Proses ini dapat dilakukan melalui berbagai metode seperti transfer bank atau menggunakan layanan pembayaran lainnya.

Use Cases Tambahan

1. Rekening Bank:

- Fitur yang memungkinkan User melakukan transfer dana ke rekening bank. Ini digunakan saat User ingin memindahkan uang dari akun i.saku ke rekening bank pribadi atau orang lain.

2. Sesama i.saku:

- Fitur yang memungkinkan User melakukan transfer dana ke sesama pengguna i.saku. Ini memudahkan transfer uang antar pengguna yang menggunakan sistem yang sama.

3. Bayar Tagihan:

- Fitur yang memungkinkan User membayar berbagai tagihan seperti listrik, air, telepon, dan lainnya langsung melalui sistem.

4. Top Up i.saku:

- Fitur yang memungkinkan User menambah saldo i.saku mereka dari sumber eksternal, seperti transfer bank atau pembayaran melalui aplikasi lain.

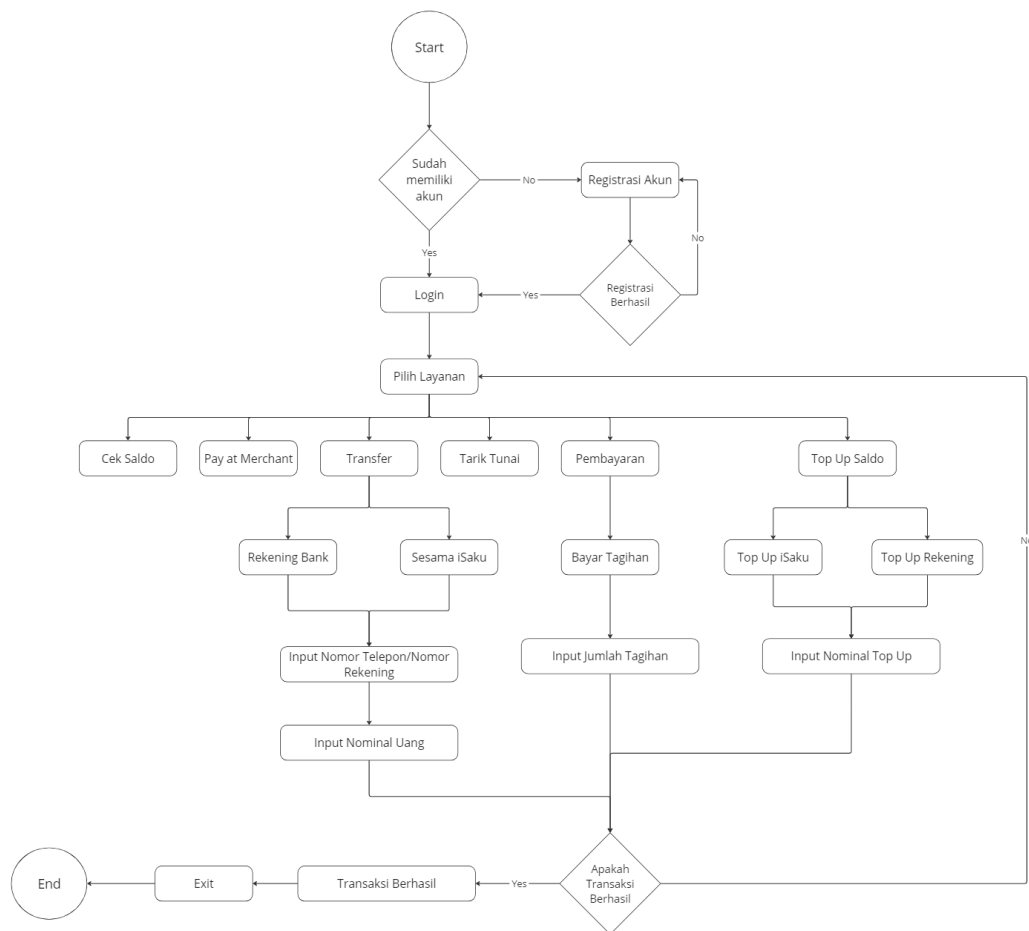
5. Top Up Rekening:

- Fitur yang memungkinkan User menambah saldo rekening bank mereka dari akun i.saku. Ini digunakan saat User ingin mengirim uang dari akun i.saku ke rekening bank untuk digunakan secara luas.

Penjelasan Keseluruhan

Diagram ini menggambarkan interaksi yang kompleks antara User, Merchant, dan Bank dalam ekosistem pembayaran digital. User memiliki berbagai opsi untuk mengelola dana mereka, termasuk mendaftar, login, cek saldo, melakukan pembayaran, transfer, tarik tunai, dan top up saldo. Merchant menerima pembayaran dari User, sementara Bank memfasilitasi berbagai transaksi keuangan seperti tarik tunai dan top up saldo. Diagram ini menunjukkan bagaimana berbagai fitur ini saling terkait untuk menyediakan pengalaman pembayaran digital yang mulus dan efisien.

User Flow



miro

User flow diagram diatas menggambarkan langkah-langkah yang diambil oleh pengguna dari awal hingga akhir proses. Berikut adalah penjelasan rinci mengenai diagram tersebut:

Start

Proses dimulai ketika pengguna mengakses sistem.

Registrasi Akun

1. Sudah memiliki akun?

- **No:** Jika pengguna belum memiliki akun, mereka harus melakukan registrasi akun.
- **Registrasi Akun:** Pengguna mengisi formulir registrasi dengan informasi yang diperlukan.
- **Registrasi Berhasil?**
 - **No:** Jika registrasi gagal, pengguna kembali ke langkah registrasi.
 - **Yes:** Jika registrasi berhasil, pengguna melanjutkan ke proses login.

Login

- Pengguna yang sudah memiliki akun atau yang baru saja berhasil registrasi, harus login ke sistem.

Pilih Layanan

- Setelah login, pengguna dapat memilih layanan yang tersedia dalam sistem. Pilihan layanan termasuk:
 - **Cek Saldo**
 - **Pay at Merchant**
 - **Transfer**
 - **Tarik Tunai**
 - **Pembayaran**
 - **Top Up Saldo**

Detail Layanan

Cek Saldo

- Pengguna memeriksa saldo yang tersedia di akun mereka.

Pay at Merchant

- Pengguna melakukan pembayaran kepada Merchant yang terdaftar.

Transfer

- Pengguna dapat mentransfer dana ke rekening bank atau ke sesama pengguna i.saku.
 - **Rekening Bank**
 - **Input Nomor Telepon/Nomor Rekening:** Pengguna memasukkan nomor rekening bank tujuan.
 - **Input Nominal Uang:** Pengguna memasukkan jumlah uang yang akan ditransfer.
 - **Sesama i.saku**
 - **Input Nomor Telepon/Nomor Rekening:** Pengguna memasukkan nomor telepon pengguna i.saku tujuan.
 - **Input Nominal Uang:** Pengguna memasukkan jumlah uang yang akan ditransfer.

Tarik Tunai

- Pengguna menarik uang tunai dari saldo mereka melalui interaksi dengan Bank.

Pembayaran

- Pengguna membayar berbagai tagihan seperti listrik, air, dan lainnya.
 - **Bayar Tagihan**
 - **Input Jumlah Tagihan:** Pengguna memasukkan jumlah tagihan yang akan dibayar.

Top Up Saldo

- Pengguna menambah saldo ke akun mereka.
 - **Top Up i.saku**
 - **Input Nominal Top Up:** Pengguna memasukkan jumlah saldo yang akan ditambahkan ke akun i.saku.
 - **Top Up Rekening**
 - **Input Nominal Top Up:** Pengguna memasukkan jumlah saldo yang akan ditambahkan ke rekening bank.

Transaksi

Apakah Transaksi Berhasil?

- **No:** Jika transaksi gagal, pengguna kembali ke langkah sebelumnya untuk mengulangi proses.
- **Yes:** Jika transaksi berhasil, pengguna menerima konfirmasi bahwa transaksi berhasil.

Exit

- Pengguna mengakhiri sesi dengan keluar dari sistem.

End

Proses berakhir setelah pengguna menyelesaikan transaksi dan keluar dari sistem.

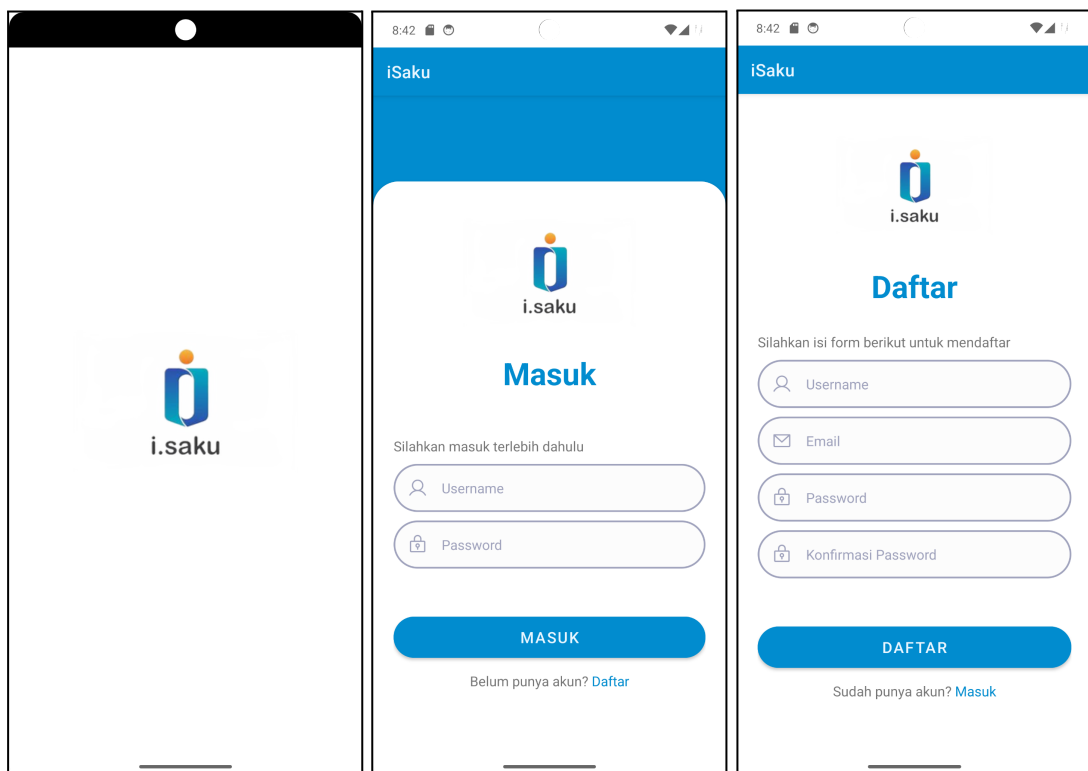
Diagram ini secara keseluruhan menunjukkan langkah-langkah yang diambil oleh pengguna untuk melakukan berbagai transaksi dalam sistem pembayaran digital, mulai dari registrasi, login, memilih layanan, hingga menyelesaikan transaksi.

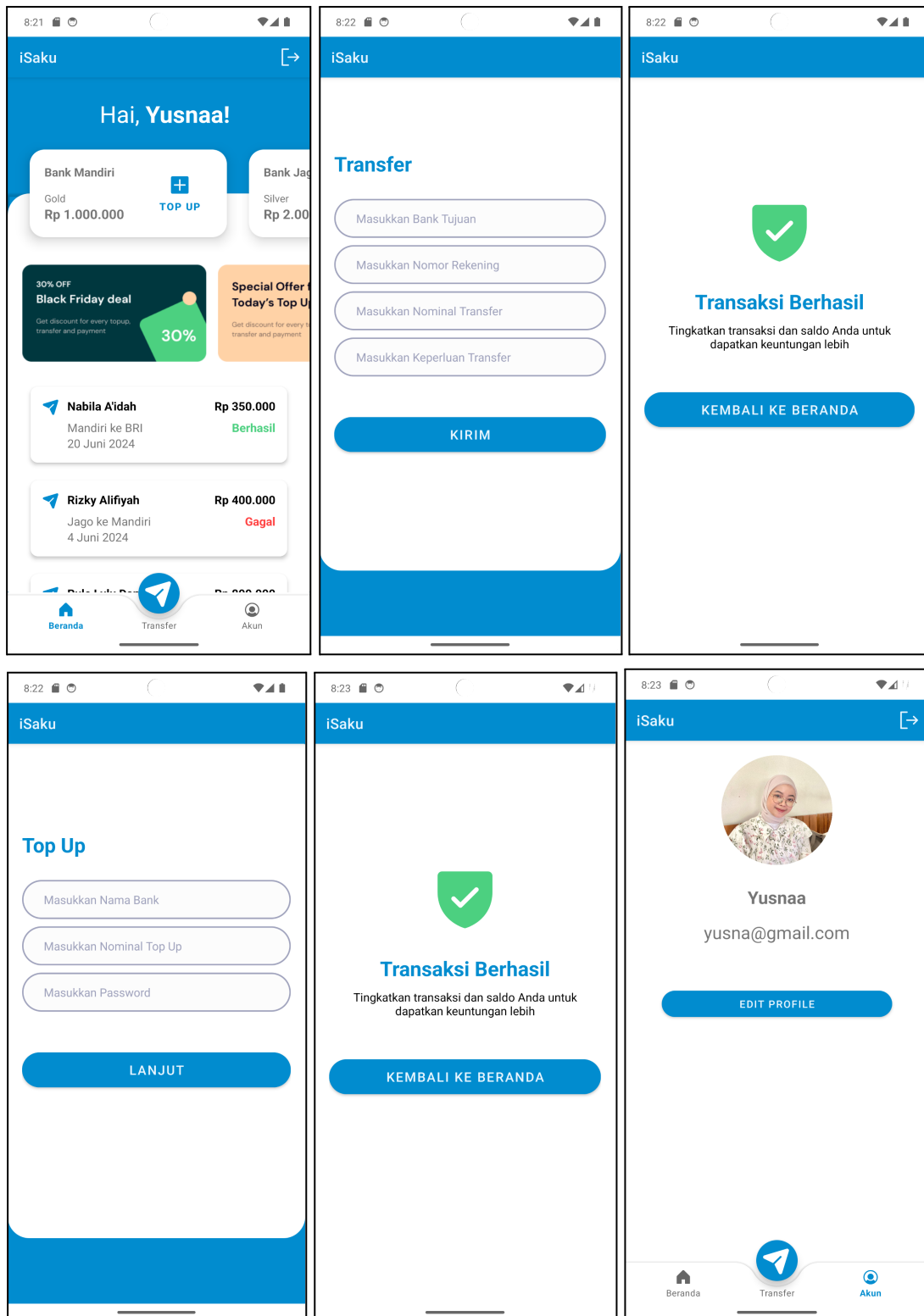
2. Berikut adalah desain fitur aplikasi yang akan saya kembangkan :

- **Registrasi Akun :** Membuat akun baru bagi pengguna yang belum memiliki akun.
 - **Langkah-langkah:**
 - Masukkan nama, alamat email, nomor telepon, dan buat kata sandi.

- Verifikasi melalui email atau SMS untuk memastikan data yang diberikan benar.
- **Login :** Masuk ke aplikasi bagi pengguna yang sudah memiliki akun.
 - **Langkah-langkah:**
 - Masukkan email atau nomor telepon serta kata sandi.
 - Jika lupa kata sandi, ada opsi untuk mereset kata sandi.
- **Cek Saldo :** Melihat berapa banyak uang yang ada di akun pengguna.
 - **Langkah-langkah:**
 - Buka menu cek saldo.
 - Saldo akun akan ditampilkan di layar.
- **Transfer :** Mengirim uang ke akun lain.
 - **Langkah-langkah:**
 - Masukkan nomor rekening dan nama penerima.
 - Masukkan jumlah uang yang akan dikirim.
 - Konfirmasi dan transfer selesai.
- **Top Up Saldo :** Menambah uang ke dalam akun.
 - **Langkah-langkah:**
 - Pilih cara top up (misalnya transfer bank atau kartu kredit).
 - Masukkan jumlah uang yang ingin ditambahkan.
 - Konfirmasi dan saldo akan bertambah.

3. Berikut Merupakan UI yang akan diimplementasikan





5. Presentasi dan demo implementasi

Link Github : https://github.com/yusnaaaaa/EAS_PPB_iSaku_5025211254

Link YouTube : <https://youtu.be/WZkcqO6WgIw>