

Kedves kis Barátom!

Fontos ügyben írok Neked. Manóföldön nagy a baj! Kiöntött a tó a domb mögött, és elárasztotta a völgyet, ezért az ott lakó állatok veszélybe kerültek. Csak közösen segíthetünk nekik kimenekülni a vízből!



Kérlek építs egy hidat az elöntött völgybe, hogy azon át ki tudjanak menekülni! Azután, ha biztonságos területre menekítetted őket, kérlek vigyél oda nekik valami ennivalót is, hiszen biztosan nagyon megéheznek a hosszú várakozásban!

Én is segítek: idevarázsolom neked a szükséges dolgokat, te pedig tedd a helyükre őket. Tudod, mikor működik a varázserőm? Minden olyan alkalommal, amikor ügyesen

.....

.....

akkor én tudok varázsolni neked valamit a kis zsákba, ami segíthet az állatok kimentésében. Egyszerre mindig csak egy dolgot. Rajtad áll, hogy milyen gyors leszel. Már nagyon várnak! Siess, hogy hamar kiszabadíthassuk őket!

Én innen figyelek a kilátóból, segítek és nagyon drukkolok Neked!

Szeretettel ölel: Kismanó barátod

Előkészületek a szülő részéről

Helyezd a Kismanó figurát a kilátóba, és néhány (megmentendő) állatfigurát a vizes területekre. Készítsd elő a kerítéselemeket, amiből most a híd lesz, és az elemózsiákat (elemózsiás batyu, gyümölcsök).

A manólevél kiegészítése

Fogalmazd meg a kérésedet a gyerekek életkorának, fejlettségének és az aktuális problémátnak megfelelően. Ügyelj rá, hogy se túl nehéz, se túl könnyű ne legyen! Például: önállóságra szoktatás esetén kérheted, hogy minden reggel vegye fel egyedül a ruháit.

Írd be a kéréseidet a kipontozott vonalakra. Kisebb (2-4 éves) vagy a játékkal még csak ismerkedő gyerekeknek elég egy egyszerűen megfogalmazott kérdés és rövidebb játékidő (1-3 nap), nagyobb (4-8 éves) vagy a játékot már jól ismerő gyerekeknek belefogalmazhatsz több kérést is. Kisebb gyermekeknek saját szavaiddal mondd el a manólevél tartalmát és a teljesítendő kérést.

A játék irányítása

A gyermek feladata, hogy összegyűjtse a híd elemeket, amin keresztül az állatok kisétálhatnak az elárasztott területekről, és elemózsiát szerezzen nekik.

Minden alkalommal, mikor gyermeked ügyeskedett a tőle kért területen, helyezz egy kerítéselemet a titkos zsákba és engedd gyermekednek, hogy felrakja a táblára. Ha elegendő darabot szerzett, jócselekedeteivel egyenként kihozhatja az állatokat a szárazföldre. Majd innentől az ügyességeért cserébe kerüljön egy-egy gyümölcs vagy az elemózsiás batyu a titkos zsákba. Engedd, hogy kihúzza és odarakja az állatok mellé.

További tippek a sikeres játékhoz

A játék hosszát szabadon alakíthatod azzal, hogy hány állatot kell kimenekítenie gyermekednek, illetve, hogy ehhez milyen hosszú hídra van szüksége. Ha rövidítenél a játékmeneten, akkor elég a hidat megépíteni, után kisétálhatnak rajta az állatok.

Testvérek közös játéka során biztasd a gyerekeket a kooperációra és oszd fel a teendőket köztük. Egyikőjük építheti a hidat, míg a másik az elemózsiáért lesz felelős. Ebben az esetben figyelj, hogy ugyanannyi hídelemet rejtj el, ahány ennivalót.

További tippekért, trükkökért olvasd el módszertani útmutatónkat, amit a www.plukkido.hu/modszertani-kiadvany oldalon érsz el. Ha kérdésed van, csatlakozz a facebook-on a Plukkido esetmegbeszélő csoportba vagy kérdezz közvetlenül a tervezőktől az info@plukkido.hu címen.